

Création de comptes élèves Scratch par votre compte enseignant

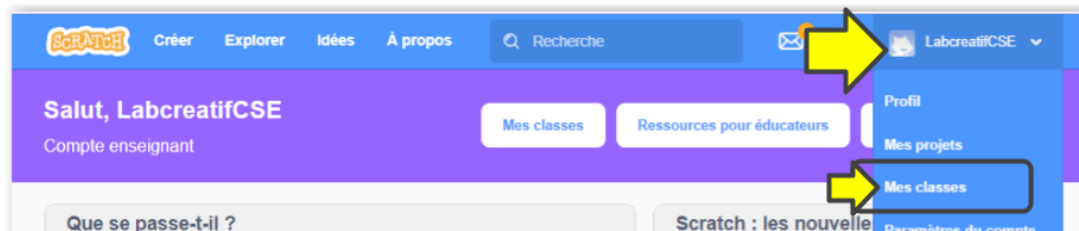
1. Une fois votre **compte enseignant actif**, aller sur le site [Scratch](https://scratch.mit.edu) et se connecter.
→ **Se connecter** en haut à droite.

Rappel - Lien pour créer votre compte enseignant:

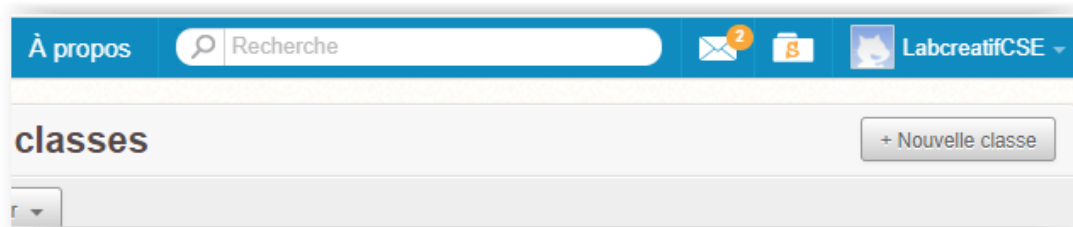
<https://scratch.mit.edu/educators/register>

* Veuillez noter qu'il peut prendre **jusqu'à 24 heures** pour que votre compte enseignant soit autorisé.

2. Cliquer sur **Mes classes**. Si vous ne le voyez pas directement, allez sur votre identifiant, en haut à droite.



3. Cliquer sur : **+ Nouvelle classe**



4. Nommer votre classe. Il n'est pas nécessaire d'écrire quelque chose dans *Description de la classe*. Dans cet exemple, la classe est nommée « Test 3 ».

5. **Ajouter des élèves** : cliquer sur **Élèves** (2^e onglet).



- Cliquer sur **+ Nouvel élève**.
- Nom d'utilisateur :
 - Entrer le nom d'utilisateur. Tel qu'indiqué : **Les noms d'utilisateur ne doivent en aucun cas révéler l'identité de l'étudiant.**
 - Cliquer sur « **Add Student** » pour ajouter le nombre d'élèves nécessaires.
 - Prenez en note svp ces **noms d'utilisateur**. **Vos comptes élèves sont maintenant créés.**
- Pour gagner du temps, il est suggéré de **choisir à l'avance un mot de passe** pour chaque élève. (Celui-ci ne doit pas permettre de **révéler son identité**).
 - **TRÈS IMPORTANT: *** Vous ne devez PAS entrer ce mot de passe pour le moment. Ce seront les élèves qui le feront à leur première connexion.**

Identifiant	Mot de passe
NABA01	...
NABA02	...
...	...

- 💡 Astuce: Créer une liste papier des identifiants et mots de passe pour la classe. Garder une version pour vous. Faire imprimer une version et découper pour remettre aux élèves (une languette pour les infos d'un élève). Demander aux élèves de coller cette info dans leur agenda.

Première connexion de vos élèves

→  [Diaporama](#) pour guider pas à pas vos élèves pour leur première connexion.

→ Notes: **Dans le diaporama:**

- ◆ **Étape 4:** Vos élèves devront entrer **votre identifiant** comme **mot de passe temporaire**.
Votre identifiant est en haut, à droite de l'écran Scratch, lorsque vous êtes connectés.
- ◆ Vous pouvez arrêter à **l'étape 7**.

