

ЗАВДАННЯ №1 (достатньо для отримання оцінки 60-E)

Опрацювати теорію

- <https://www.youtube.com/watch?v=5VDIBoztd-A>
- https://www.youtube.com/watch?v=zBh_TlfJIVw
- [довідник з команд Git](#)

Практичне завдання

0. При виконанні коммітів звертаємо увагу на коректний запис описів коммітів.

I. Робота з власним репозиторієм

1. Створити репозиторій на GitHub з назвою **Prakt** і автоматичним додаванням файла **README.md** при створенні репозиторія (поставити прапоречок біля "Add a README file").
2. Відредагувати файл **README.md**, використовуючи [markdown-синтаксис](#):
 - a. вписати заголовок
 - b. текст
 - c. список з декількох пунктів.
3. Виконати клонування репозиторія у локальну папку за допомогою **git clone АДРЕСА**
4. Додати файл **.gitignore**, налаштований на ігнорування зайвих папок **WebStorm** (каталог **".idea"** або іншого середовища розробки на власний розсуд).
5. Створити файл **index.html**, розмітку, наприклад:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>My page</title>
</head>
<body>
  <h1>Main page</h1>
  <p>Some text</p>
</body>
</html>
```

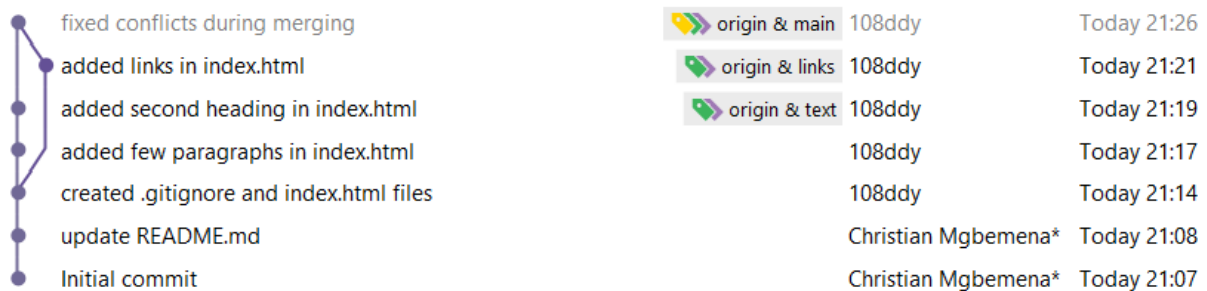
6. Зробити комміт.
7. Запустити поточний стан репозиторію на **GitHub**.
8. Створити гілку з назвою **text** і перемкнутися на неї.
9. Додати кілька абзаців тексту (після тегу **<p>** додати ще кілька тегів **<p>** з текстом). Зробити комміт.
10. Перемкнутися на гілку **main**, подивитися на вміст файла **index.html**.
11. Перемкнутися на гілку **text**, подивитися на вміст файла **index.html**.
12. Після тегу **<h1>** додати тег **<h2>** з довільним контентом. Зробити комміт.
13. Перемкнутися на гілку **main**, створити гілку з назвою **links**.
14. У тезі **<body>** додати посилання:

```
<body>
  <h1>Main page</h1>
  <p><a href="https://google.com.ua">Google.com.ua</a></p>
  <p><a href="https://github.com">GitHub.com</a></p>
</body>
```

15. Зробити комміт.
16. Переключитися на гілку **text**, потім - **main**, потім - **links** і подивитися на зміну контенту файла **index.html**.
17. Запустити на GitHub гілки **text**, **links**, **main**. Подивитися результат на **GitHub**.
18. Виконати злиття гілки **text** у **main** (через командний рядок).
19. Виконати злиття гілки **links** у **main** (через командний рядок).
20. Якщо у ході злиття виникнуть конфлікти, вирішити їх.
21. Запустити у репозиторій гілку **main**.
22. Надати доступ до репозиторія користувачу morozov@ztu.edu.ua.

Самоперевірка правильності виконання завдання:

Зайти у WebStorm у пункт меню "Git", "Show Git Log". Схема комітів має виглядати приблизно так:



Примітка. В результаті злиття на схемі видно дві гілки, хоча насправді гілок було три. При злитті гілки **text** у **main** коміти гілки **text** добудовуються до гілки **main**, оскільки не виникає конфліктів.

ЗАВДАННЯ №2 (для отримання оцінки, вищої за 60-Е)

Опрацювати теорію

- опрацювати теорію та познайомитися з основними патернами проектування: <https://refactoring.guru/uk/design-patterns/what-is-pattern>

Практичне завдання

- вибрати три патерни проектування та написати програмний код, який демонструє застосування трьох патернів проектування на власний вибір