



## Грандлига по футзалу сезона 2017/2018

### РЕГЛАМЕНТ

В Регламенте используются следующие наименования и определения:

**Руководитель команды** - главное лицо, представляющее интересы команды в Грандлиге, а также несущий ответственность за команду. Исполняет требования регламента соревнований.

**Представитель команды** - лицо (-а), имеющее право заменить руководителя в случае его отсутствия.

**Игрок команды** - заявленный игрок, который сыграл хотя бы один матч за команду.

**Судья матча** - участник матча, обладающий лицензией, а также правами и обязанностями по обеспечению соблюдения правил игры в том матче, на который он назначен. Назначается судейским комитетом Грандлиги.

**Комиссар матча** - уполномоченное лицо, контролирующее подготовку и проведение матча, а также внесение информации в протокол. Имеет право помогать судьям во время матча.

**Инспектор** - уполномоченное лицо, контролирующее работу судей.

**ЭФС/EJL** - Эстонский футбольный союз.

**ФИФА/FIFA** - Международная федерация футбола.

**ЭМФ/EMF** - Европейская мини-футбольная.

**ЭМА/EMA** - Эстонская мини-футбольная ассоциация.

**SEM** - Sports Event Management OÜ, фирма владелец брэнда Грандлиги, а также предоставляющая услуги организации матчей, оперирование спортивных соревнований, лиг, консультирование, набор персонала, видеосъемка, медиа и реклама.

**Любительская лига** - лига, принимать участие в которой могут только любители (в том числе ветераны).

**Ветеран** - игрок, достигший возраста 35 лет.

**Игрок-любитель** - футболист, не связанный контрактом, играющий в свободное от основной работы время.

**Чемпионат** - соревнования, цель которых - выявить чемпиона.

**Кубок** - соревнования с постепенным выбыванием команд, цель которых - выявить обладателя Кубка.

**Матч** - состязание двух футбольных команд в течение отведенного футбольными правилами и судьей времени. Матч состоит из двух таймов.

**Руководитель Грандлиги** - основатель и директор Рамиль Рязанов.

**Оргкомитет Грандлиги** - орган, отвечающий за организацию и проведение Грандлиги, утверждение регламента, а также за рассмотрение протестов и всевозможных вопросов, касающихся турниров Грандлиги.

**Клуб** - любительская организация, имеющая свою команду (-ы) и руководство.

**Команда** - одна из инстанций клуба.

**Принимающая команда** - команда, номинально являющаяся домашней.

**Команда-гость** - команда, номинально являющаяся гостевой.

**Календарь игр** - расписание игр, составляемое руководством Грандлиги.

**Судейская бригада** - два и более судей, обслуживающих матч.

**Стюард (помощник комиссара)** - уполномоченное лицо, отвечающее за порядок на стадионе во время матчей, а также предоставляющее помощь судье и комиссару матча.

**Мини-футбол** - вид футбола, отличающийся от обычного меньшими размерами поля и меньшим количеством игроков, а также отсутствием положения "вне игры". Виды мини-футбола - 9х9, 8х8, 7х7, 6х6, 5х5. Турниры чемпионата Европы, Лиги Чемпионов и др., проводимые под эгидой EMF, используют формат 6х6 на площадке размерами 50х30 м.

**Футзал** - вид футбола, матчи которого проводятся в спортивных залах, отличающийся от обычного футбола меньшим количеством игроков, отсутствием положения "вне игры", особым учетом фолов и т.д. Соревнования проводятся по правилам ФИФА.

**Арена** - футзальная площадка с прилегающей к ней помещениям, территорией.

**Консультант** - не входящее в оргкомитет лицо, к которому оргкомитет может обратиться за консультацией по тому или иному вопросу. Консультант может быть приглашен на общее собрание Грандлиги, собрание оргкомитета Грандлиги и собрание судейского комитета.

**Судейский комитет** - орган, отвечающий за назначения судей и контроль качества их работы. Главу судейского комитета выдвигает и выбирает оргкомитет.

**Участники соревнований** – игроки, представители команд, зрители, пресса (в т.ч. фотографы, операторы и комментаторы), обслуживающий персонал стадиона.

**Официальные лица** – судьи (в т.ч. резервные), работники SEM, администрация стадиона, спортивного зала.

## **I - ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ**

### **КВАЛИФИКАЦИОННЫЙ ТУРНИР**

1.1. Квалификационный турнир проводится в Таллинне с целью отбора команд в высший дивизион Грандлиги и второй дивизион - Грандлига-2.

1.2. По результатам квалификационного турнира и учета свободных мест в высшем дивизионе Грандлиги команды распределяются по дивизионам.

1.3. Участники квалификационного турнира распределяются на группы посредством жеребьевки в присутствии представителей команд.

1.4. Количество групп и количество команд в них, а также способ проведения жеребьевки с участием «сеяных» команд или «слепой» жребий определяется оргкомитетом Грандлиги.

1.5. Если в одной или нескольких группах количество команд будет неодинаковым, то игры команды, занявших последнее место, не будут учитываться при окончательном подсчете рейтинга команд.

1.6. Порядок распределения мест в таблице:

1.6.1. количество очков;

1.6.2. при равенстве очков у двух и более команд учитывается статистика личных встреч в порядке важности:

а) количество очков набранных в личных встречах;

б) разность забитых и пропущенных мячей;

в) число забитых мячей.

1.6.3. Если эти показатели совпадут, то будут рассматриваться:

а) общая разница забитых и пропущенных мячей;

б) общее количество забитых мячей;

с) показатели «честной игры» (количество желтых и красных карточек. Одна прямая красная карточка равна пяти желтым).

1.7. Если в ходе отборочного турнира у команды имелось техническое поражение, то этот показатель лишает команду занять более высокое место при прочих равных условиях.

1.8. В случае, если команда не желает участвовать в дивизионе, в который она попала согласно квалификации, то её место занимает следующая за ней по рейтингу команда.

## **ГРАНДЛИГА**

1.9. В высшем дивизионе Грандлиги Таллинна по футзалу в сезоне 2017/2018 участвуют 10 команд.

1.10. Шесть команд, занявшие 1-6 места в предыдущем сезоне (2016/2017), получают именное право на автоматическое попадание в высший дивизион. К ним добавляется команда победитель “Грандлиги 2” 2016/2017, а также команды по результатам квалификационного турнира 2017/2018.

1.11. Все команды обязаны подать заявку в письменной форме на участие в первенстве Грандлиги не позднее последнего дня регистрации команд на новый сезон. В случае, если команда не подтверждает участие в письменной форме, то места в высшем дивизионе заполняются командами более высокого рейтинга по результатам квалификационного турнира.

1.12. Чемпионат проводится по круговой системе в два круга.

1.13. Победитель определится по наибольшему количеству набранных очков.

1.14. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

### **1.15. Порядок распределения мест в таблице:**

1.15.1. Количество очков

1.15.2. При равенстве очков у двух команд, претендующих на первое место, назначается дополнительная игра - «золотой матч».

Формат матча:

а) 2 x 20 мин (основное время);

б) в случае ничейного исхода матча назначается дополнительное время (2 x 5 мин);

с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: до первого промаха одного из двух игроков.

1.15.3. при равенстве очков у двух и более команд (исключение пункт 1.15.2.) учитывается

статистика личных встреч в порядке важности:

- а) количество очков набранных в личных встречах;
- б) разность забитых и пропущенных мячей;
- в) число забитых мячей.

1.15.4. Если эти показатели совпадут, то будут рассматриваться:

- а) общая разница забитых и пропущенных мячей;
- б) общее количество забитых мячей;
- с) показатели «честной игры» (количество желтых и красных карточек. Одна прямая красная карточка равна пяти желтым).

1.15.5. учитываются карточки и наказания, полученные в чемпионате до «золотого матча».

1.15.6. Если в ходе чемпионата у команды имелось техническое поражение, то этот показатель лишает команду занять более высокое место при прочих равных условиях.

1.15.7. По результатам чемпионата Грандлиги Таллинна 2017/2018 команды, которые займут 1-6 места, получают именное право участвовать в чемпионате Грандлиги Таллина 2018/2019 без квалификации.

## ГРАНДЛИГА 2

1.16. В втором дивизионе Грандлиги Таллинна сезона 2017/2018 участвуют 16 команд по результатам квалификационного турнира сезона 2017/2018.

1.17. Чемпионат Грандлиги 2 проводится в три этапа.

1.18. **На первом этапе** команды делятся на две группы следующим образом:

- а) первая по рейтингу среди не попавших в высшую лигу Грандлиги команд (иными словами 11-я команда по общему рейтингу) отправляется в группу А;
- б) команда, следующая за первой (иными словами 12-я по общему рейтингу), отправляется в группу В;
- с) далее команды заполняют группы таким же методом (13-я в А, 14-я в В и т.д.).

1.19. Первый этап проводится по круговой системе в один круг.

1.20. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

1.21. Порядок распределения мест в таблице на 1-ом этапе:

1.22.1. количество очков;

1.22.2. при равенстве очков у двух и более команд учитывается статистика личных встреч в порядке важности:

- а) количество очков набранных в личных встречах;
- б) разность забитых и пропущенных мячей;
- в) число забитых мячей.

1.22.3. Если эти показатели совпадут, то будут рассматриваться:

- а) общая разница забитых и пропущенных мячей по итогам группы;
- б) общее количество забитых мячей;
- с) показатели «честной игры» (количество желтых и красных карточек. Одна прямая красная карточка равна пяти желтым).

1.22.4. Если у команды имелось 1 (одно) и более технических поражений, то этот показатель лишает команду занять более высокое место при прочих равных условиях.

1.23. По итогам первого этапа лучшие 4-е команды каждой группы образуют дивизион Грандлиги 2А. Остальные команды формируют дивизион Грандлиги 2В.

**Второй этап** команды начинают с количеством очков набранных на первом этапе с командами одной группы.

**Второй этап** проводится также по круговой системе в один круг.

1.24. Победа в матче - 3 очка, ничья - 1 очко, поражение - 0 очков.

1.25. Порядок распределения мест в таблице на 2-ом этапе такой же как и на первом этапе, см. Пункты 1.22.1 - 1.22.4.

### **1.26. Третий этап - плей офф в дивизионах Грандлиги 2А и Грандлиги 2В**

На третьем этапе в играх плей офф участвуют по 6 лучших команд по итогам второго этапа. (Сетка, приложение #3, Грандлига 2А и Грандлига 2В.)

1.26.1. На четвертьфинальной стадии и в матче за 3-е место победители определяются по результатам одной игры.

1.26.2. В полуфиналах по сумме двух игр (правило гостевого гола не применяется).

1.26.3. Финал проводится до двух побед одной из команд.

### **1.27. Формат матчей на четвертьфинальной стадии плей-офф, за 3-е место и финальных:**

а) 2 x 20 мин (основное время);

б) при ничьей, дополнительное время 2 x 5 мин

с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: до первого промаха одного из двух игроков.

### **1.28. Формат матчей полуфинала:**

а) 2 x 20 мин (основное время);

б) в случае ничейного исхода по сумме двух матчей назначается дополнительное время (2 x 5 мин);

с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: до первого промаха одного из двух игроков.

1.29. В матчах плей-офф команды, являющиеся дублями, не могут привлекать игроков первой команды.

1.30. Учитываются карточки и наказания, полученные на всех этапах Грандлиги 2.

1.31. Команда, занявшая в результате плей-офф первое место в дивизионе Грандлига 2А, получает именное право на участие в высшем дивизионе Грандлиги 2018/2019 без квалификации. Данное правило не распространяется на одноимённый дубль.

1.32. Команда-победитель в случае отказа от участия в высшем дивизионе Грандлиги сохраняет за собой право участвовать во втором дивизионе Грандлиги сезона 2018/2019 без квалификации.

1.33. Команда-победитель, являющаяся одноимённым дублем, получает право участвовать в Грандлиге 2 сезона 2018/2019 без квалификации.

## **КУБОК ГРАНДЛИГИ**

1.34. В Кубке Грандлиги участвуют команды всех дивизионов.

1.35. Игрок может быть заигран только за одну команду.

1.36. Игры до четвертьфинальной стадии проводятся в формате до одного поражения.

1.37. Начиная с четвертьфинала команды играют между собой 2 матча, правило гостевого гола не применяется.

1.38. В финале играется один матч.

### 1.39. Формат матчей Кубка до четвертьфинала и Финала:

- а) 2 x 20 мин (основное время);
- б) при ничьей, дополнительное время 2 x 5 мин;
- с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: до первого промаха одного из двух игроков.

### 1.40. Формат матчей Кубка четвертьфиналов и полуфиналов

- а) 2 x 20 мин (основное время);
- б) в случае ничейного исхода по сумме двух матчей назначается дополнительное время (2 x 5 мин);
- с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: до первого промаха одного из двух игроков.

## СУПЕРФИНАЛ ГРАНДЛИГИ

СУПЕРФИНАЛ ГРАНДЛИГИ
<p>1.1. В Суперфинале Грандлиги участвуют 4 команды:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>1) Победитель регулярного чемпионата</li><li>2) Команда, занявшая второе место в регулярном чемпионате</li><li>3) Победитель Кубка Грандлиги</li><li>4) Финалист Кубка Грандлиги</li></ul> <p>1.2. В случае, если одна или несколько команд из вышеперечисленного списка дублируется, то освободившиеся места предоставляются следующим командам в соответствии с их рейтингом по окончанию чемпионата (Первой Грандлиги)</p> <p>1.3. Суперфинал проводится в формате плей офф, сразу с полуфинальной стадии, без матча за 3-е место.</p> <p>1.4. Определение участников полуфинальных матчей:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Победитель кубка играет с командой, у которой ниже рейтинг по окончанию чемпионата</li></ul> <p>1.5. Формат матчей Суперфинала</p> <ul style="list-style-type: none"><li>а) 2 x 20 мин (основное время), без остановки секундомера, только последняя минута обоих таймов «чистое время».</li><li>б) в случае ничейного исхода по сумме двух таймов назначается дополнительное время (2 x 5 мин);</li><li>с) при ничьей после дополнительного времени проводится серия пенальти: до первого промаха одного из двух игроков.</li></ul> <p>1.6. Новых игроков добавлять нельзя, даже если у команды еще остались свободные места.</p> <p>1.7. Команды могут использовать игроков дубля, количество игроков на матч основной команды из состава дубля не может превышать трех игроков.</p> <p><b>Утвержден Оргкомитетом Грандлиги 10.03.2018</b></p>

## II - ПРАВИЛА

2.1. Все матчи Грандлиги по футзалу проводятся в соответствии с добрыми обычаями и законами, принятыми ФИФА и признаваемыми Эстонским футбольным союзом, со следующими изменениями:

2.2. продолжительность всех матчей Чемпионата составляет **40 минут**, (2 x 20 мин, основное время), “грязного времени”, без остановки секундомера.

2.3. В залах, где установлено табло с секундомером, **последняя минута матча - “чистое время”**. (Уточнение: последняя минута второго тайма)

**В матчах высшего дивизиона Грандлиги последняя минута обоих таймов “чистое время”.**

2.4. Начиная с 4-го командного фола стенку ставить не разрешается, назначается штрафной удар с расстояния в 10 метров.

2.5. Команды могут брать **один односторонний тайм-аут за матч, и только во втором тайме.**

2.6. **Запасные игроки должны быть в накидках в отведенных им местах напротив зоны замен.**

2.7. Консультации касательно правил можно получить у судей первенства.

2.8. Игроки должны придерживаться правил «честной игры».

## **2.9 Нарушение правил игры.**

2.9.1. Нарушения правил, выражающиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

- а) игрок удаляется с поля до конца матча, если он в одной игре получает два предупреждения (две жёлтых карточки) или удаление (красная карточка);
- б) за две желтые карточки, полученные последовательно, но в разных играх, сразу после получения второй карточки накладывается дисквалификация на следующую игру;
- в) учет желтых и красных карточек ведется отдельно;
- г) карточки не переносятся из одного турнира в другой;
- д) карточки, полученные в Грандлиге и Грандлиге-2, суммируются отдельно;
- е) пока игрок команды, имеющий дубль, не отбыл дисквалификацию в той команде, где он ее получил, он не может принимать участие в игре основной или дублирующей команды;
- ж) если игрок удаляется с поля за серьёзное нарушение правил в отношении партнеров по команде, соперников или судьи (агрессивное и недисциплинированное поведение, оскорбления, нецензурная брань, физическое воздействие, грубая игра с целью нанесения травмы и т.п.), то решение о наказании игрока (дисквалификация, штраф и т.д.) принимает оргкомитет Грандлиги на основании рапорта судьи матча;
- з) команда, нарушившая правила учета карточек, наказывается техническим поражением.

2.9.2. Дополнительная информация касающаяся дисциплинарных нарушений описаны в Дисциплинарном Регламенте Грандлиги.

2.10. Официальным мячом всех матчей Грандлиги по футзалу является мяч фирмы «Select» предоставляемый организаторами турнира.

## **III - УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

3.1. Участниками соревнований могут быть только любительские футбольные команды, являющиеся членами (участниками) Грандлиги, обязующиеся соблюдать и выполнять требования и решения Грандлиги, своевременно уплачивающие взносы и иные платежи в порядке, размерах и сроки, определенных настоящим Регламентом.

3.2. Решение о включении команды в Грандлигу принимается руководителем Грандлиги с согласованием оргкомитета.



## ИГРОКИ

3.3. Участвовать могут все любители футбола, с нижеследующими ограничениями:

### **3.3.1. ограничения в квалификационном турнире, а также первом туре чемпионатов Грандлиги и Грандлиги 2 (с 8 октября по 29 октября 2016 года):**

3.3.2. не разрешено участвовать игрокам заявленным в основной состав команды, участвующей в чемпионате Эстонии по:

- **футзалу** - Высшая лига сезона **2016/2017**;
- **футболу** - Высшая лига и Первая лига (А) сезона **2017**;

*Источник: Эстонский футбольный союз (www.jalgpall.ee)*

3.3.3. Исключения:

Игроки в возрасте 35 лет и старше допускаются без ограничений.

### **3.3.4. Ограничения, начиная со второго тура чемпионата Грандлиги и Грандлиги 2 (с 4 ноября 2017 года):**

3.3.5. не разрешено участвовать игрокам заявленным в основной состав команды, участвующей в чемпионате Эстонии по:

- **футзалу** - Высшая лига сезона **2017/2018**;
- **футболу** - Высшая лига и Первая лига (А) сезона **2017**;

*Источник: Эстонский футбольный союз (www.jalgpall.ee)*

3.3.6. Исключения:

игроки в возрасте 35 лет и старше допускаются без ограничений.

3.3.7. Пояснение:

Если игрок заявлен за дубль (например, дубль играет во Второй лиге чемпионата Эстонии, а основная команда – в Первой лиге), **но сыграл более 4 игр за основную команду, то такой игрок не будет считаться игроком дубля**, даже если Эстонский футбольный союз не перенесет игрока в основную команду.

Только “**заигранный игрок**” (сыграл минимум один матч) считается игроком команды.

3.4. Не разрешено играть игрокам, которые имеют длительную дисквалификацию в ЭФС.

Ссылки: <http://jalgpall.ee/ejl/distsiplinaardokumendid>

3.5. Минимальный возраст игрока - 14 лет.

3.6. Турниры делятся по гендерному признаку. Для женщин и мужчин организовываются разные соревнования. Смешанные команды запрещены.

3.7. Команда, нарушившая положения ограничения игроков-участников турнира, наказывается техническим поражением (+/-) и выносится наказание согласно Дисциплинарному кодексу.

## КОМАНДЫ

### **3.8. Основные положения**

3.8.1. В состав команды на сезон, включая отборочный турнир, разрешено заявить не более 25 игроков.

3.8.2. Состав команды должен быть представлен не позднее, чем за 48 часов до первой игры.

3.8.3. В заявку на игру (в протокол матча) может быть внесено не более 15 игроков.

3.8.4. Игроки команд, не прошедших квалификацию или отказавшихся от участия в Грандлиге и дивизионах ниже, могут перейти в команды участвующие в Грандлиге либо Грандлиге 2.

3.8.5. Заявлять новых игроков можно не позднее чем за 30 минут до начала матча, заполнив форму заявки, при условии, что состав команды на сезон не превышает 25 игроков.



### 3.9. Переходы игроков

3.9.1. Переход игроков из одной команды в другую, предусмотрен только во время трансферных окон:

1) В период с **06.11.2017 по 10.11.2017**.

2) В период с **08.01.2018 до 12.01.2018**.

3.9.2. В период трансферного окна команду могут покинуть 2 игрока. Принять в свою команду можно также максимум двух игроков).

3.9.3. Игрок, желающий перейти из одной команды в другую, должен написать о переходе письмо на адрес [info@sem.ee](mailto:info@sem.ee), включив в копию руководителей обеих команд (покидаемую и новую). Заявку о переходе можно прислать заранее. Оргкомитет вправе отклонить переход, если у игрока, желающего покинуть команду, есть невыполненные обязательства перед командой, которую он покидает. Переход считается действительным с момента получения игроком и руководителями команд подтверждения о переходе.

3.9.4. Переход игрока основа-дубль-основа не ограничивается в период трансферного окна, при условии, что заявка команды не превышает 25 игроков. Оргкомитет должен быть извещен письменно, получив письмо на адрес [info@sem.ee](mailto:info@sem.ee) от руководителя команды о переходе игроков заблаговременно, не позднее, чем за 48 часов до начала матча.

3.9.5. Руководитель команды несет ответственность за правильность предоставленных данных.

3.9.6. **Начиная с 15.01.2018** команде разрешено заявить не более **трех** игроков, при условии, что состав команды не превышает 25 игроков.

### 3.10. Дубли.

3.10.1. Команды, имеющие дубли, могут привлекать игроков из дублей на матчи основной команды на следующих условиях:

а) команда должна уведомить оргкомитет о наличии команды дубля официальным письмом не позднее чем за 48 часов до начала 1-го тура Грандлиги и Грандлиги 2.

б) количество игроков на матч основной команды из состава дубля не может превышать **трех** игроков;

с) если игрок дубля сыграл более 4 игр за основную команду, то игрок будет перенесен в состав

основной команды. При этом состав команды заигранных игроков не должен превышать 25 человек;

д) количество игроков на матч дубля из состава основной команды не может превышать **двух** игроков.

3.10.2. В случае если игрок был перенесен из дубля в основную команду, то такой игрок не может принимать участие в играх кубка основной команды, если уже был заигран в кубке за дубль.

3.10.3. Игрок, который был перенесён из дубля в основную команду, может продолжить выступление в кубке в составе дубля, если команда еще участвует в розыгрыше.

3.11. Руководитель команды несет ответственность за правильность предоставленных данных.

**3.12. Команда, нарушившая пункты: (3.8.1; 3.8.3; 3.10.1 (b); 3.10.1 (d)) положения регистрации игроков, наказывается техническим поражением.**

### 3.13. Экипировка команды.

3.13.1. Футболисты не должны использовать такую экипировку или надевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого футболиста.

3.13.2. Обязательная экипировка игрока состоит из следующих элементов:

- а) футболка, с коротким или длинным рукавами;
- б) короткие шорты;
- с) гетры.

3.13.3. Цвета формы играющих команд, включая гетры, должны отличаться друг от друга.

Форма вратарей (футболка и гетры) по цвету должна отличаться от формы футболистов обеих команд. Преимущество в выборе цветов игровой формы имеет команда хозяев поля (первая команда по протоколу).

3.13.4. Все игроки команды должны иметь одинаковую форму, одинаковой цветовой гаммы и модели.

3.13.5. Каждый игрок команды обязан иметь свой номер, соответствующий заявке команды: от 1 до 99.

3.13.6. Номер игрока должен быть нанесен **минимум** на задней стороне футболки.

3.13.7. Номер на шортах должен совпадать с номером на футболке, либо отсутствовать вовсе.

3.13.8. Команда-гость должна играть в форме, отличающуюся по цвету от формы, заявленной командой-хозяином, предварительно договорившись с командой-хозяином о не совпадении цветов. В случае, если команда-гость явилась на игру в форме совпадающей с командой-хозяев, то к команде-гостю могут быть применены санкции согласно дисциплинарному регламенту.

3.13.9. Команды должны иметь комплект накидок для запасных игроков.

3.13.10. Полевой игрок, заменяющий вратаря, должен надеть отличную от своей формы накидку, которая не делает номер на спине игрока нечитаемым.

3.13.11. Щитки обязательны во всех турнирах Грандлиги

3.13.12. Команда, у которой форма игрока/игроков во время матча не соответствует формату экипировки, наказывается согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.

3.14. Оргкомитет не несет ответственности за травмы, полученные во время игр Грандлиги.

3.15. Оргкомитет рекомендует командам иметь аптечку для оказания первой помощи.

## IV - КАЛЕНДАРЬ ИГР

4.1. Календарь игр высшего дивизиона Грандлиги составляется в соответствии со схемой (Приложение # 1)

4.2. Календарь игр Грандлиги 2 составляется в соответствии со схемой (Приложение # 2), плей-офф (Приложение #3).

4.3. Календарь и пары игр Кубка Грандлиги составляются в соответствии со схемой (Приложение #4).

4.4. Календарь игр составляется оргкомитетом и публикуется на сайте SEM [www.sem.ee](http://www.sem.ee)

4.5. Если команда по какой-то причине желает изменить время матча, то на это должно быть получено согласие соперника и оргкомитета.

4.6. Заявку о переносе матча команда может подать, согласовав с командой соперника, оргкомитету не позднее чем за 7 дней до игры, написав на адрес [info@sem.ee](mailto:info@sem.ee)

4.7. В случае отсутствия согласия на перенос игры со стороны соперника или оргкомитета, матч должен быть сыгран согласно календарю.

- 4.8. За неявку на игру команде засчитывается техническое поражение, даже если она подавала заявку на перенос матча, но с этим не были согласны соперники или оргкомитет.
- 4.9. Команда, получившая согласие о переносе матча, покрывает все дополнительные расходы, которые могут возникнуть в связи с переносом игры.
- 4.10. Оргкомитет может внести изменения в календарь игр, при условии, что команды оповещены не позднее чем за 3 дня до игры.
- 4.11. Игры тура или весь тур могут быть перенесены решением руководителя Грандлиги. Причиной такого переноса могут стать обстоятельства, которые можно классифицировать, как "форс-мажорные" или "интересы Грандлиги".
- 4.12. Дату, время и место всех матчей определяет руководитель Грандлиги. Команды могут лишь высказывать свои пожелания по календарю. Предпочтение отдается согласно алгоритму:
- интересы сборной Эстонии ЕМА;
  - интересы команд, участвующих в высшем дивизионе Грандлиги;
  - интересы команд, участвующих низших дивизионах Грандлиги;
  - интересы команд, участвующих в Кубке Грандлиги;
  - интересы команд, делегирующих игроков в сборные команды;
  - интересы команд с наибольшим рейтингом (дивизион, место).
- 4.13. Однажды перенесенный матч переносить повторно запрещено.

## **V - ИГРОВЫЕ АРЕНЫ.**

5.1 Матчи Грандлиги проводятся на стадионах и залах, выбранных руководством Грандлиги.

Адреса стадионов сообщаются в расписании матчей на странице [www.sem.ee](http://www.sem.ee)

5.2. Основным залом проведения матчей Грандлиги является зал Таллиннской Гуманитарной Гимназии (THUM) по адресу Койду 97, Таллинн.

5.3. Команды обязаны соблюдать Правила пользования залом и несут ответственность за их нарушение.

### **ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ В СПОРТИВНОМ ЗАЛЕ**

5.4. Правила поведения в спортивных залах являются обязательными для исполнения всеми участниками соревнований, в том числе игроками и болельщиками.

5.5. В залах во время проведения матча запрещена разминка с мячом, в том числе для запасных игроков играющих команд и игроков команд, играющих следующими.

5.6. Находиться в зоне запасных имеют право только игроки команды, внесенные в протокол, и ее представители (не более 3 человек, внесенных в протокол матча).

5.7. В спортивных залах, где проходят матчи Грандлиги, запрещено:

- а) загрязнять территорию арены;
- б) наносить ущерб оборудованию арены;
- в) использовать пиротехнику, файеры и дымовые шашки;
- г) позволять себе выкрики, скандирования или призывы (в устной или письменной форме), носящие оскорбительный или провокационный характер;
- д) выбегать на площадку во время соревнований посторонним лицам;
- е) бросать на площадку и трибуны любые предметы;

g) мешать другим болельщикам (зрителям);

h) нарушать нормы общественного порядка.

5.7.1. Скамейки запасных (техническая зона запасных игроков) не являются местом для переодевания игроков и складирования вещей (кроме вещей необходимых во время матча).

Штраф за нецелевое использование скамеек запасных - согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.

5.7.2. Курить и находиться в нетрезвом виде на скамейке запасных запрещено. Штраф - согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.

5.7.3. Курение в помещениях арены запрещено. Штраф - согласно Дисциплинарному кодексу Грандлиги

5.7.4. Игрок или представитель, которому решением оргкомитета запрещено находиться на матчах Грандлиги, наказывается штрафом за каждый случай нарушения данного предписания, согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги. Штраф оплачивает команда, в которой числился игрок (представитель) на момент правонарушения.

5.8. Команды несут ответственность за все действия своих болельщиков или лиц, которых можно идентифицировать таковыми, независимо от того, могла сама команда либо ее руководители повлиять на данных лиц или нет. Команда несет ответственность за любые действия (бездействия) своих игроков и представителей на арене пока проводятся соревнования.

## **VI - ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА**

6.1. Игры турниров Грандлиги проводятся в сроки, определенные календарем соревнований.

6.2. Все игры проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мяча, пригодного для проведения подобных соревнований (решает судья).

6.3. После игры судья встречи объявляет командам итоговый счёт матча и сообщает его комиссару матча.

6.4. Команде, не явившейся на игру, засчитывается техническое поражение (+/-) согласно Регламенту и выносится наказание согласно Дисциплинарному регламенту Грандлиги.

6.5. В случае, если матч не был доигран по причине того, что в составе одной из команд на поле осталось менее 3 игроков (травмы, удаления), виновной команде засчитывается техническое поражение, а также налагается штраф и санкции, как в случае неявки на игру, согласно Дисциплинарному регламенту. Забитые мячи виновной команды в матче аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

6.6. В случае, если матч не был доигран по причине прекращения его судьёй, что было вызвано поведением участников соревнований и делало невозможным дальнейшее проведение матча, либо по причине отказа одной из команд продолжить матч, признанной оргкомитетом виновной в срыве матча, виновной команде засчитывается техническое поражение, а также налагаются санкции согласно Дисциплинарному регламенту. Забитые мячи виновной команды в матче аннулируются, жёлтые и красные карточки остаются в силе.

## **СТАТУСЫ «ХОЗЯЕВА» И «ГОСТИ»**

6.7. Статус «Хозяева» присваивается команде, чье название стоит первым в протоколе (пример: TJK vs Doker – хозяевами является TJK).

6.8. Статус «Гости» получает команда, чье название указано в протоколе вторым (пример: TJK vs Docker, гостями является Docker).

6.8. Гости обязаны иметь вторую форму с номерами, если форма играющих команд совпадает по цвету.

6.9. Если команда не может выполнить требование пункта **6.8.**, то ее руководитель может связаться с руководителем команды соперника и решить возникшую проблему совместно или обратиться в оргкомитет не позднее чем за 24 часа до начала матча.

## **ПРОТОКОЛЫ МАТЧЕЙ**

6.10. Протокол матча является обязательным требованием к условиям проведения матчей.

6.11. Протокол матча содержит сведения об игроках, принимавших участие в данном матче; желтых и красных карточках; голах и голевых передачах.

6.12. Руководители команд получают доступ к электронному протоколу матча для регистрации игроков на матч не позднее чем за 24 часа до начала матча.

6.13. Извещение высылается по электронной почте.

6.14. В заявку на игру (в протокол матча) может быть внесено не более 15 игроков, а также не более 3 представителей команды.

**6.15. Предварительная заявка в электронном виде должна быть заполнена представителем команды не позднее чем за 4 часа до начала матча.**

6.16. Бланк протокола с окончательно заполненной заявкой на матч, номерами игроков и стартовый состав, представляются судье или комиссару матча **не позднее чем за 10 минут до начала матча.**

6.17. В случае, когда матч обслуживается без комиссара или стюарда, сбор заполненных протоколов входит в обязанности судьи матча.

6.18. Игрок команды, не заявленный на матч за 10 мин до начала матча, не может принимать участие в матче.

6.19. Представитель команды, не внесенный в протокол, не может находиться в технической зоне команды.

6.20. В обязанности комиссара или стюарда Грандлиги входит передача бланков протоколов представителям команд для заполнения заявки на матч, где должны быть указаны номера игроков и стартовый состав.

6.21. В случае, когда матч обслуживается без комиссара или стюарда, сбор заполненных протоколов входит в обязанности судьи матча.

**6.22. Нарушения, связанные с временными отрезками заполнения протоколов, или ошибки с номерами игроков в протоколе, наказываются административным штрафом в 10 EUR.**

6.23. Результат и статистика матча вносятся в электронный протокол в течении 12 часов после его завершения комиссаром или судьей матча.

6.24. В случае, если в протоколе матча была замечена ошибка, просьба написать об ошибке (гол или голевая передача записана по ошибке на другого игрока, или вписанный в протокол матча игрок не был на матче) на адрес [info@sem.ee](mailto:info@sem.ee) в течении 24 часов после окончания матча.

6.25. Если информация об ошибке представляется позднее чем через 24 часа после окончания матча, исправления в протоколе и сводной таблице статистики игроков произведены не будут.

**6.25. Представитель команды обязан:**

- а) внести **предварительную заявку за 4 часа до начала матча**;
- б) **не позднее чем за 10 минут** до начала матча представители команд обязаны предоставить протокол матча с указанными номерами игроков и стартовый состав, а также зарегистрировать официальных лиц в протоколе, находящихся в технической зоне;
- с) отметить вратаря пометкой “GK”. Если вратарь участвовал в матче как полевой игрок, необходимо указать пометкой “GK + PL.”.
- д) отметить капитана команды пометкой “C”.

#### **6.26. В обязанности судьи матча входит:**

- а) предоставление командам протокола матча для заполнения данных (в случае, когда на матче отсутствуют комиссар или стюард);
- б) указание номеров игроков, получивших предупреждения (желтые карточки) и удаления (красные карточки). В случае, если в матче было удаление игрока, судья должен сделать приписку с указанием причины.

6.27. Протокол матча является официальным документом. Небрежное, некорректное либо сознательно ложное заполнение наказывается согласно Дисциплинарному регламенту.

6.28. По окончании матча судья обязан подписать протокол.

6.29. Любые исправления, зачеркивания текста и цифр должны сопровождаться письменным комментарием о произведенной корректировке с подписью совершившего её лица.

6.30. За систематическое нарушение представителем команды правил заполнения протоколов назначается наказание в виде штрафа согласно Дисциплинарному регламенту.

## **VII - РУКОВОДСТВО ГРАНДЛИГИ**

7.1. Руководство проведением Грандлиги осуществляет оргкомитет.

7.2. В оргкомитет входят Олег Тимофеев, Гуннар Нуума, Роланд Меритеэ, Рамиль Рязанов, Никита Иванов и два делегата от команд, выбранных на собрании перед началом чемпионата. Выбраны Александр Гойдин “КинГЗ” и Владислав Иванов “Докер”.

7.3. Непосредственную работу по организации, контролю за проведением спортивной части турнира осуществляет Sports Event Management ([www.sem.ee](http://www.sem.ee)), и руководитель Грандлиги.

7.4. Результаты и информация о турнире публикуется на сайте SEM [www.sem.ee](http://www.sem.ee)

7.5. Ситуации, не предусмотренные регламентом, рассматриваются с точки зрения здравого смысла и остаются на усмотрение оргкомитета соревнования. Решения оргкомитета по ситуациям, которые рассматриваются как несущественные или незначительные, могут быть приняты на месте и оглашены в устном виде.

7.6. При возникновении спорных ситуаций, связанных с организацией и проведением турнира, решение которых невозможно на основании положений настоящего регламента, оргкомитет Грандлиги имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников турнира. Такие решения являются обязательными для всех команд, игроков, руководителей, тренеров, иных должностных лиц, а также судей и секретарей, задействованных в матчах Грандлиги.

7.7. В течении сезона оргкомитет Грандлиги может дополнить Регламент или внести поправки. В этом случае дополнения или поправки должны быть одобрены членами оргкомитета, а руководители команд уведомляются письменно.



## **VIII - СУДЕЙСТВО МАТЧЕЙ**

8.1. Судейский комитет Грандлиги назначает судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее чем за сутки до начала игры.

8.2. Руководитель Грандлиги имеет право отстранить судью от обслуживания матчей Грандлиги на определенный период, о чём должно быть сообщено судейскому комитету Грандлиги с указанием причины.

8.3. Судья матча является официальным лицом до игры, во время и после нее. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.

8.4. Судья матча обязан:

- a) действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом и Дисциплинарным регламентом Грандлиги, а также другими нормативными документами Грандлиги и рекомендациями её руководителей;
- b) вовремя являться на матч (не позднее времени, указанного в календаре соревнований как начало игры). Иметь при себе свисток, секундомер, комплект судейских карточек, спортивную форму и спортивную обувь;
- c) принимать решение (если такое решение не было принято ранее) о невозможности проведения игры, если это обусловлено погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать как форс-мажорные. Сообщать о принятом решении участвующим командам и судейскому комитету Грандлиги с указанием причины;
- d) следить, чтобы игра начиналась во время, отведенное расписанием турнира;
- e) проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно закреплена;
- f) следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличием формы. Если цвет формы команды совпадает с цветом формы соперников, попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме. Следить, чтобы форма вратарей не совпадала по цвету с цветами полевых игроков играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в неспортивной одежде и обуви;
- g) не допускать участия в матче игроков в нетрезвом состоянии;
- h) объявлять после игры командам окончательный счёт встречи, а также сообщать результаты матчей комиссару;
- i) сообщать судейскому комитету Грандлиги в форме рапорта обо всех фактах нарушения настоящего Регламента, а также о грубых нарушениях со стороны участников матча, предусмотренных Дисциплинарным регламентом Грандлиги.

8.5. В случае неявки судьи на матч (неявкой судьи считается отсутствие его на момент начала игры по календарю более 15 минут), команды обязаны уведомить руководителя Грандлиги об этом. В такой ситуации руководитель Грандлиги имеет право перенести игру. Переигровка матча проводится за счёт Грандлиги.

8.6. Все протесты и обжалования решений судей подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным регламентом Грандлиги.

## **IX - ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ**

9.1 Все протесты, связанные с настоящим Регламентом, подаются и рассматриваются в соответствии с Дисциплинарным регламентом Грандлиги.

9.2 Команда имеет право подать протест на результат матча в случае, если у команды-соперника



на поле выходил незаявленный в протоколе, либо дисквалифицированный игрок.

9.2.1. Фактами, подтверждающими данное нарушение, являются:

- а) проверка заявки соперника и протокола матча;
- б) фото- либо видеоматериалы, подтверждающие факт участия незаявленного либо дисквалифицированного игрока;
- с) рапорт официального лица Грандлиги (руководитель и его помощники, комиссар, стюард, судья матча).

9.3. Срок подачи протеста на результат матча чемпионата – 3 дня с момента окончания матча по п. **9.2.1а,б** и 1 неделя по п. **9.2.1.с** , но не более суток с момента завершения турнира. Срок подачи протеста на результат матча Кубка/плей-офф – аналогично, но не позднее даты начала следующего раунда Кубка/плей-офф.

9.4. По истечении срока, указанного в п. **9.3.** , протест на результат матча не принимается. Возможны лишь дисциплинарные санкции к команде либо игроку (штраф, дисквалификация).

9.5. В течение 15 минут после окончания игры официальный представитель команды в устной форме заявляет судье матча или представителю организаторов турнира о желании подать протест с указанием причины. Протест коротко фиксируется в протоколе, после чего официальный представитель команды обязан подписать протокол.

9.6. Протест должен поступить в оргкомитет Грандлиги в письменном виде в течении 72 часов с момента подписания протокола.

9.7. К протесту должны прилагаться:

- качественная видеозапись матча;
- документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

9.8. Команда, подающая протест, обязана оплатить взнос в размере 50 (пятидесяти) EUR. Взнос перечисляется безналичным платежом на расчетный счет организаторов Грандлиги в течение 2 (двух) банковских дней с момента подачи протеста. В случае удовлетворения протеста, взнос возвращается команде в полном объеме. Если протест не был удовлетворен, взнос не возвращается.

9.9. Протесты рассматриваются в течение 72 (семидесяти двух) часов с момента поступления денежных средств на расчетный счет Грандлиги.

9.10. Не принимаются к рассмотрению несвоевременно поданные и незафиксированные в протоколе протесты, а также протесты, поданные без оплаты взноса.

9.11. При рассмотрении протеста оргкомитет вправе по своему усмотрению:

- вызывать на свои заседания заинтересованные стороны;
- пригласить консультантов;
- воспользоваться видеозаписью матча;
- принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

9.12. Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме и в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на официальном сайте Грандлиги [www.sem.ee](http://www.sem.ee).

9.13. Решение оргкомитета является окончательным и оспариванию не подлежит.

## Х - ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

- 10.1. Регистрационный взнос команды на сезон - 10 EUR.
- 10.2. Стоимость одной игры в квалификационном турнире - 40 EUR.
- 10.3. Стоимость одной игры в высшем дивизионе Грандлиги - 50 EUR.
- 10.4. Стоимость одной игры во втором дивизионе Грандлиги (чемпионат) - 40 EUR
- 10.5. Стоимость одной игры во втором дивизионе Грандлиги (плей-офф) - 50 EUR
- 10.6. Стоимость одной игры в Кубке Грандлиги:
  - a) 1/16 - 40 EUR
  - b) 1/8 - 40 EUR
  - c) 1/4 и 1/2 - 50 EUR
  - d) Финал - 0 EUR.
- 10.7. Лицензия игрока, позволяющая как играть в заявленной команде, так и посещать все матчи Грандлиги - 10 EUR.
- 10.8. Трансфер - 0 EUR.
- 10.9. Лицензия игрока оплачивается руководством команды в течении 30 дней после заявки игрока в сезоне. Команда является гарантом оплаты лицензии. В случае, неоплаты лицензии, игроку будет запрещено играть за заявленную команду.
- 10.10. Предусмотрено несколько вариантов оплаты, из которых руководители команд могут выбрать подходящий именно им:
  - 10.10.1. Взнос за весь сезон, или частичный аванс по этапно, пример: за квалификационный турнир, за первый круг, за второй круг и т.д.).
  - 10.10.2. Ежемесячная оплата за матчи, сыгранные в предыдущем месяце. В этом случае деньги должны быть оплачены до 5-го числа нового месяца.
  - 10.10.3. Оплата в день игры. В этом случае деньги должны быть уплачены ДО начала матча.
- 10.11. Условия и сроки оплаты утверждаются выбором одного из вышестоящих пунктов по согласованию сторон (Руководитель команды и Руководитель Грандлиги).
- 10.12. **Если у команды не погашена задолженность перед Грандлигой в течении 5 дней после последнего сыгранного матча в сезоне, то команда лишается права получения призовых.**

## XI - НАГРАДЫ

- 11.1. Чемпион Грандлиги получает в награду непереходящий кубок и медали. Денежный приз в сумме 500 EUR.
- 11.2. Чемпион Грандлиги 2А получает в награду непереходящий кубок и медали. Денежный приз в сумме 250 EUR.
- 11.3. Чемпион Грандлиги 2В получает в награду непереходящий кубок и медали.
- 11.4. Обладатель Кубка Грандлиги получает в награду **переходящий** кубок и медали. Денежный приз в сумме 300 EUR.
- 11.5. Финалист Кубка Грандлиги получает в награду памятный приз и медали. Денежный приз в сумме 200 EUR.
- 11.6. Обладатель Суперкубка Грандлиги получает в награду переходящий кубок и медали.
- 11.7. Команды, занявшие второе и третье места в Грандлиге, получают памятные призы и медали. Денежный приз, второе место в сумме 300 EUR, третье место 200 EUR.

- 11.8. Команды, занявшие второе и третье места в Грандлиге 2А, получают памятные призы и медали. Денежный приз, второе место в сумме 150 EUR, третье место 100 EUR.
- 11.9. Команды, занявшие второе и третье места в Грандлиге 2В, получают памятные призы и медали.
- 11.10. Медальями награждаются те игроки, которые участвовали в 51% матчей. Дополнительно выделяются 2 медали руководству команды.
- 11.11. Дополнительные медали можно сделать на заказ по желанию команды за дополнительную плату. Цена одной дополнительной медали – 5 EUR. О своем желании заказать дополнительную медаль команда должна известить оргкомитет не позднее чем за 7 дней до церемонии награждения.

## ТИТУЛЫ И НОМИНАЦИИ

- 11.12. Памятными призами по итогам всего сезона награждаются лучшие игроки, лучшие вратари, лучшие бомбардиры и лучшие руководители команд.
- 11.13. Оргкомитет оставляет за собой право наградить нескольких человек в одной номинации или учредить дополнительные номинации.

## ХII - EMF

### ЛИГА ЧЕМПИОНОВ и КУБОК EMF

- 12.1. Команда-победитель Регулярного чемпионата Грандлиги, Кубка Грандлиги и Суперкубка Грандлиги получает именное право на участие в Лиге Чемпионов или Кубке EMF.
- 12.2. Принимать участие имеют право лишь те игроки, которые имеют лицензию Грандлиги.

### EMF EURO

- 12.3. Кандидировать в сборную Эстонии могут лишь те игроки, которые имеют лицензию Грандлиги и являются гражданами Эстонской Республики.

## Приложение #1.

### План проведения туров Грандлиги.

	Round 1	Round 2	Round 3	Round 4	Round 5	Round 6	Round 7	Round 8	Round 9
Match 1	1 vs 10	1 vs 9	1 vs 8	1 vs 7	1 vs 6	1 vs 5	1 vs 4	1 vs 3	1 vs 2
Match 2	2 vs 9	8 vs 10	7 vs 9	6 vs 8	5 vs 7	4 vs 6	3 vs 5	2 vs 4	3 vs 10
Match 3	3 vs 8	2 vs 7	6 vs 10	5 vs 9	4 vs 8	3 vs 7	2 vs 6	5 vs 10	4 vs 9
Match 4	4 vs 7	3 vs 6	2 vs 5	4 vs 10	3 vs 9	2 vs 8	7 vs 10	6 vs 9	5 vs 8
Match 5	5 vs 6	4 vs 5	3 vs 4	2 vs 3	2 vs 10	9 vs 10	8 vs 9	7 vs 8	6 vs 7

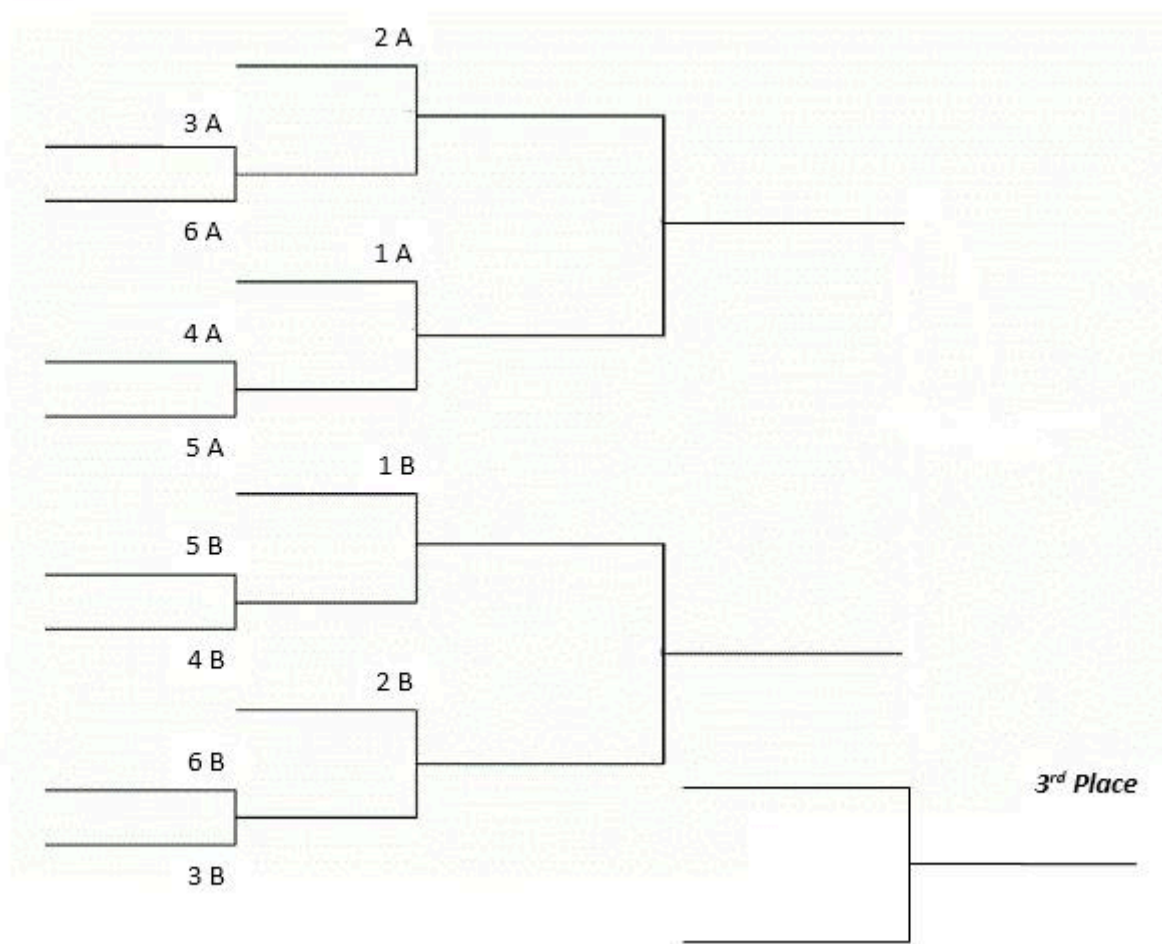
Приложение #2.

**План проведения туров Грандлиги 2.**

	Round 1	Round 2	Round 3	Round 4	Round 5	Round 6	Round 7
Match 1	1 vs 8	1 vs 7	1 vs 6	1 vs 5	1 vs 4	1 vs 3	1 vs 2
Match 2	2 vs 7	8 vs 6	7 vs 5	6 vs 4	5 vs 3	4 vs 2	3 vs 8
Match 3	3 vs 6	2 vs 5	8 vs 4	7 vs 3	6 vs 2	5 vs 8	4 vs 7
Match 4	4 vs 5	3 vs 4	2 vs 3	8 vs 2	7 vs 8	6 vs 7	5 vs 6

Приложение #3

**Схема проведения плей-офф Грандлиги 2А и 2В .**



Приложение #4

Схема проведения Кубка Грандлиги.

