



Evaluación de nivelación proyecto STEM LEARNING LAB

Estimado estudiante, a continuación, encontrará la evaluación de nivelación con **15 preguntas** de opción múltiple con única respuesta, basadas en las actividades y contenidos vistos en clase (App Inventor y Arduino, inglés).

1. ¿Cuál es el propósito principal de App Inventor?
 - A. Aprender a instalar videojuegos
 - B. Programar aplicaciones móviles básicas
 - C. Traducir textos en inglés
 - D. Hacer tareas en hojas de cálculo
2. Para agregar un botón en App Inventor, debes:
 - A. Copiar el código en Python
 - B. Arrastrar el botón desde la paleta al visor
 - C. Usar una fórmula matemática
 - D. Descargar una extensión externa
3. ¿Qué es App Inventor?
 - A. Un sistema operativo para teléfonos Android
 - B. Una herramienta para programar en lenguaje ensamblador
 - C. Una plataforma de desarrollo de aplicaciones móviles basada en bloques
 - D. Un motor gráfico para videojuegos
4. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera sobre la interfaz de App Inventor?
 - A. Solo permite codificación en texto
 - B. Es compatible únicamente con sistemas operativos iOS
 - C. Se basa en el uso de bloques para programar
 - D. No se pueden usar sensores del dispositivo
5. En App Inventor, el componente "Button" sirve para:
 - A. Mostrar imágenes
 - B. Ejecutar acciones al ser presionado
 - C. Guardar archivos
 - D. Conectar con bases de dato
6. ¿Cuál es el significado del adjetivo "user-friendly"?
 - A. Amigable con animales
 - B. Difícil de usar
 - C. Fácil de usar para los usuarios
 - D. Relacionado con internet
7. ¿Cuál de las siguientes palabras corresponde a un verbo?
 - A. Creative
 - B. Test
 - C. Efficient
 - D. Affordable
8. ¿Cuál es la traducción más adecuada para la palabra "upload"?
 - A. Descargar
 - B. Apagar
 - C. Subir (información o archivo)
 - D. Navegar
9. ¿Cuál de los siguientes *phrasal verb* corresponde a iniciar sesión?
 - A. Sign up
 - B. Log in
 - C. Pull up
 - D. Set out

10. ¿Cuál es el cerebro principal de una placa Arduino UNO?

- A. Cristal de cuarzo
- B. ATmega328
- C. LED TX
- D. Regulador de voltaje

11. ¿Cuál es una función del potenciómetro en los proyectos de Arduino?

- A. Cambiar el color del LED
- B. Ajustar la resistencia eléctrica para controlar el brillo de un LED
- C. Reproducir sonidos
- D. Establecer conexión WiFi

12. ¿Cuál es la función principal del simulador en la aplicación Tinkercad?

- A. Traducir textos al inglés
- B. Crear presentaciones
- C. Simular circuitos electrónicos sin hardware físico
- D. Reproducir videos

13. En el contexto de sensores y actuadores, ¿qué función cumple un sensor?

- A. Emitir luz
- B. Generar energía
- C. Detectar cambios en el entorno
- D. Reemplazar un motor

14. ¿Qué componente es el encargado de emitir luz en un circuito?

- A. Sensor de humedad
- B. LED
- C. Placa de pruebas
- D. Potenciómetro

15. ¿Cuál es la función principal de una placa Arduino?

- A. Ejecutar aplicaciones móviles desarrolladas en Android
- B. Actuar como una interfaz gráfica para bases de datos
- C. Controlar dispositivos electrónicos mediante programación
- D. Diseñar sitios web con código HTML

Hoja de Respuestas – Evaluación de nivelación proyecto STEM

Nombre del estudiante: _____
Curso: _____
Fecha: _____

Instrucciones:

Marca con una "X" la opción que consideres correcta para cada pregunta. Usa bolígrafo negro o azul.
No uses corrector.

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Hoja de Respuestas – Evaluación de nivelación proyecto STEM

Nombre del estudiante: _____
Curso: _____
Fecha: _____

Instrucciones:

Marca con una "X" la opción que consideres correcta para cada pregunta. Usa bolígrafo negro o azul.
No uses corrector.

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				