

Настольно-печатная игра «УмиЗоо»

Наименование игры	«УмиЗоо»
Вид игры	Дидактическая, настольно-печатная игра
Образовательная область	Познание, речевое развитие, социально-коммуникативное
Возрастная группа	для детей 4-7 лет
Цель	Закрепление представления о животном мире.
Задачи	- Систематизировать знания детей о классификации животных (звери, птицы, насекомые, водные обитатели). - Способствовать расширению знаний у детей об окружающем мире. - Развивать внимание, мышление и воображение, речевую активность. - Воспитывать бережное отношение к природе и ее обитателям.
Правила игры	
В игре участвуют от 2 до 4 человек. <u>1 вариант игры ведущий взрослый:</u> В первом варианте игры ведущий взрослый и один игрок. Игрок кладет перед собой карточку поле с пустыми квадратами. Перед игроком находятся фишки с картинки, на которых изображены животные (птицы, звери, насекомые и рыбы). Игрок поочередно с ведущим закрывает игровое поле «фишками-картинками», но закрывают, так чтобы вместе два представителя фауны не встречались. Например: чтобы не было рядом двух рыб, двух птиц, зверей и насекомых. Игроки могут выкладывать «фишку-картинку» в любом месте на игровом поле Выигрывает тот, после которого не сделать ход. Проигравшим считается игрок, который не может сделать хода, и закрыть пустую клетку на игровом поле. <u>2 вариант игры:</u> Играют 2 игрока (дети) и берут одну карточку-поле. Если 4 игрока, то берут 2 карты-поля. Правила игры, как в 1 варианте. <u>3 вариант игры с водящим взрослым:</u> В игре 2-4 игрока. Игроки на предложенное описание животного ведущим, одновременно выбирают фишки и закрывают ими пять квадратов на поле вертикально или горизонтально. На пять описаний животных - пять фишек. Например, «у этого животного шесть лап, есть крылья, зимой прячутся». Игроки выбирают фишку с насекомым и закрывают один квадратик и т.д. Выигрывает тот, кто первый закроет свой ряд. <u>4 вариант игры- водящий ребенок:</u> Вариант игры, как вариант 3. Только описание придумывают дети, поочередно.	
Материал и оборудование	
1. «Фишки –крышки» (от пластиковых бутылок) с изображениями животных. По 12 шт.(птицы, морские представители, насекомые, звери) 2. 4 карточки, на которых изображено 25 квадратов	
Рекомендации по изготовлению игры.	
1. 4 игровых поля размеров 20х20см. разделенных на 25 пустых маленьких квадратиков 2. По 12 крышек от пластиковых бутылок разного цвета (красный, желтый, синий и зеленый). Всего 48 шт. 3. На красных крышках картинки «Зверей»	

4. На синих крышках картинки «Рыб» (или морских представителях)
5. На желтых крышках картинки «Птиц»
6. На зеленых крышках картинки «Насекомых»
7. Картинки птиц (зимующие, перелетные, насекомоядные и.т.д.)
8. Картинки зверей (домашние, дикие, жарких стран и.т.д.)
9. Картинки насекомых (летающие, прыгающие и.т.д.)