

Pulp Alley Deluxe Edition Errata v 1.0.0

pag.20 Appendice 2 (non 3).

pag.24 CREARE UNA SPALLA. Non solo "Compagnia di Eroi", anche il vantaggio "Banda di Leggende" permette di avere più Spalle.

pag.28 Una gang a bordo **di** un veicolo

pag.29 CREARE UNA GANG. L'esempio corretto: " * Esempio: una gang composta da 5 modelli tirerà 3d6 per Rissa Sparo e Forza e 1d6 per Schivata, Astuzia e Finezza."

pag.30 (a tua scelta) - manca la "s".

pag.33 Pugile. Aggiungi +1d a due Capacità (non "Abilità").

pag.33 Subdolo Aggiungi +1 dado a Schivata **e** Finezza. Riduci Rissa a Niente Dadi

pag.35 Soprannaturale, corretta: "Quando un nemico ti combatte, deve sostituire i dadi Rissa e Sparo con quelli Astuzia o Finezza (a sua scelta). **Altrimenti il combattimento si risolve normalmente.** Non puoi sparare oltre i 12". Non puoi muoverti di oltre 6" se non per caricare."

pag.37 Portata. Capacità Rissa [...] - Non "Abilità" Rissa.

pag.37 Scaltro I tuoi dadi Schivata e **Astuzia** non vengono influenzati dalle ferite.

pag.38 Furfante. [...] che stava trasportando [...].

pag.44 Rete di sostenitori - Manca una "i".

pag.54 EFFETTI DI FINE TURNO. "[...] siano stati completati"

pag.56 Ultima riga "è entrato".

pag.60 Sfida - [...] la sfida a sinistra [...].

pag.73 Prigioniero Bendato

pag.78 Personaggio Ferito - Il tipo massimo di dadi [...] - Non il "numero" massimo di dadi.

pag.89 SI e NO vanno invertiti.

pag.90 Refuso al punto 5 seconda riga: ".Ace."

pag.90 TEST DI SALUTE - [...] Minerva può ritirare l'1 (vedi Copertura) [...].

pag.125 I Confratelli - [...] se sei il Direttore [...].