REGLAMENTO OFICIAL: SQL CHALLENGE 1

MARATÓN SQL - UPTC 2026

1. GENERALIDADES DEL EVENTO:

- **Nombre del evento:** SQL Challenge 1.
- **Descripción:** Esta primera edición de la maratón **SQL Challenge** está orientada a la integración y al acercamiento de los estudiantes de Ingeniería de Sistemas y Computación de la UPTC al área de bases de datos.

  Competencia individual presencial de consultas SQL. Los participantes resolverán desafíos de consultas utilizando el lenguaje SQL.
- **Plataforma de evaluación:** HackerRank

2. PARTICIPANTES:

La competencia está dirigida exclusivamente a estudiantes de Ingeniería de Sistemas y Computación de la UPTC.

3. INSCRIPCIÓN

- **Costo: $2000 por participante:** Este dinero será usado únicamente para el desarrollo de las actividades alusivas a la conmemoración de los 30 años de la Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación, de este modo, contribuimos al desarrollo de las actividades alusivas a nuestra escuela, este dinero se recibirá en **EFECTIVO** el día del evento (Jueves 14 de mayo)
- **Procedimiento:** Registro a través del formulario oficial de Google (correo, nombre completo, documento, código estudiantil y categoría).
- **Fechas:** El formulario estará habilitado hasta el 11 de mayo a las 8:00 pm
- **Enlace de inscripción:** Inscripción SQL Challenge 1

4. DESARROLLO DE LA COMPETENCIA:

- **Fecha y Hora:** Jueves 14 de mayo, de 2:00 pm a 5:00pm.
- **Lugar:** Sala de informática de la UPTC Registro Académico (RA)
- **Restricciones (Prohibido):**
  - Abrir otra página web externa a la del evento.
  - Uso de dispositivos de almacenamiento (USB, discos duros).
  - Dispositivos electrónicos (celulares, tablets, portátiles).

5. SISTEMA DE CALIFICACIÓN:

- **Puntuación:** Cada consulta tiene entre **10 y 15 puntos** según la complejidad de la consulta
- **Criterio de evaluación:** La misma plataforma evaluará la salida de la consulta y si es lo que se pedía en la pregunta
- **Ganador:** El estudiante con mayor puntuación al momento de que finalice el tiempo ganará
- **Desempate:** En caso de que haya un empate se pondrá una consulta aleatoria y el primer estudiante en resolverla será el ganador

6. DESCALIFICACIÓN:

Serán causales de expulsión inmediata y pérdida de validez de la participación:

1. Plagio o intento de copia entre compañeros.
2. Uso de recursos digitales no autorizados (Internet o archivos en USB).
3. Comunicación con otras personas (dentro o fuera de la sala) durante la prueba.
4. Abandonar el aula sin justificación válida antes de terminar.
5. Suplantación de identidad o alteración de datos de inscripción.
6. Uso no autorizado de IAs o plataformas eternas.

7. PREMIACIÓN:

- Premio sorpresa para los 3 primeros puestos para cada categoría
- Certificado de participación para todos los concursantes.