

Cavaleiro

Hussardo

“Em seus postos... avançar!”



Em muitos reinos, ordens de cavalaria ainda são novidade, e as tradições associadas a elas não são tão fortes quanto em outros locais. Mais notavelmente, os cavaleiros de lá costumam ser vistos, até por eles mesmos, mais como guerreiros do que como nobres. Uma força militar única, capaz de dominar o campo de batalha como nenhuma outra.

Esses são os hussardos: cavaleiros que trocam os brasões e a tradição das ordens pela organização militar. Deixam de lado as armaduras pesadas e espadas enormes em favor da agilidade, se tornando mestres do combate montado.

Menos preocupado com intrigas palacianas e assuntos da corte, o hussardo é de longe o mais pragmático dos cavaleiros. Considera conceitos como honra antiquados e não vê motivo para não abraçar a agilidade que proteções mais leves proporcionam.

Os mais tradicionalistas, claro, torcem o nariz para eles, os considerando usurpadores que mancham a milenar tradição da cavalaria. Os hussardos, em resposta, dão de ombros e se preparam para sua próxima batalha.

Características de Classe

Pontos de Vida. Como o cavaleiro básico (veja *Tormenta20*, p. 52).

Pontos de Mana. Como o cavaleiro básico.

Perícias. Cavalgar (Des) e Luta (For), mais 2 a sua escolha entre Acrobacia (Des), Adestramento (Car), Guerra (Int), Iniciativa (Des), Intimidação (Car), Percepção (Sab), Reflexos (Des) e Vontade (Sab).

Proficiências. Armas marciais e escudos.

Habilidades de Classe

Carga Veloz. Quando faz uma investida montada, você pode gastar 1 PM para receber +2 em testes de ataque e rolagens de dano de ataques feitos durante essa investida. A cada quatro níveis, pode gastar +1 PM para aumentar esse bônus em +2.

Montaria. Você recebe um cavalo de guerra com o qual possui +5 em testes de Adestramento e Cavalgar. Ele fornece os benefícios de um parceiro iniciante de seu tipo. No 5º nível, passa a fornecer os benefícios de um parceiro veterano do seu tipo, e, no 11º, os de um parceiro mestre. De acordo com o mestre, você pode receber outro tipo de montaria. Caso a montaria morra, você pode comprar outra pelo preço normal e treiná-la para receber os benefícios desta habilidade com uma semana de trabalho.

Duelo. No 2º nível, você recebe esta habilidade como o cavaleiro básico.

Poder de Cavaleiro. A partir do 2º nível, você recebe esta habilidade como o cavaleiro básico.

Batedor Ágil. A partir do 3º nível, quando faz um teste de Sobrevivência, você pode fazer um teste de Cavalgar para ajudar a si mesmo e aplicar o bônus a esse teste. Você só pode usar essa habilidade se estiver montado.

Guinada. A partir do 4º nível, quando sofre dano, você pode gastar 2 PM para recuar defensivamente. Você faz um teste de Cavalgar e subtrai o resultado desse teste do dano sofrido. Você só pode usar essa habilidade se estiver montado.

Brigada Ligeira. A partir do 5º nível, quando faz uma investida montada, você não precisa percorrer uma linha reta e pode continuar se movendo depois do ataque. Além disso, se estiver montado, pode gastar 1 PM para fazer uma investida sobre terreno difícil.

Grande Dragão. No 20º nível, você se torna uma lenda viva, um dos maiores e mais temidos combatentes montados que Arton já viu. Quando acerta um ataque em uma investida montada, pode gastar 5 PM para fazer outro ataque contra o mesmo alvo como uma ação livre, que também recebe todos os benefícios da investida (inclusive podendo ser usado para essa habilidade).

Tabela X-X: O Hussardo

Nível	Habilidades de Classe
1º	Carga veloz +2, montaria
2º	Duelo +2, poder de cavaleiro
3º	Batedor veloz, poder de cavaleiro
4º	Guinada, poder de cavaleiro
5º	Brigada ligeira, carga veloz +4, poder de cavaleiro
6º	Poder de cavaleiro
7º	Duelo +3, poder de cavaleiro

8º	Poder de cavaleiro
9º	Carga veloz +6, poder de cavaleiro
10º	Poder de cavaleiro
11º	Poder de cavaleiro
12º	Duelo +4, poder de cavaleiro
13º	Carga veloz +8, poder de cavaleiro
14º	Poder de cavaleiro
15º	Poder de cavaleiro
16º	Poder de cavaleiro
17º	Carga veloz +10, duelo +5, poder de cavaleiro
18º	Poder de cavaleiro
19º	Poder de cavaleiro
20º	Grande dragão, poder de cavaleiro

Novo Item

Armadura de Hussardo. A versão original de uma peça que se tornou um tanto conhecida ao redor do Reinado em tempos recentes. Se você estiver montado, o bônus na Defesa desta armadura aumenta em +2.

**Armadura Leve • T\$ 800 • Bônus na Defesa +4
Penalidade de Armadura –4 • Espaços 2**