

Нужно допилить гражданские типажи

Боевые корабли

Малые

Все суда без межзвёздного двигателя

Истребители

Истребители это самые малые пилотируемые аппараты в космическом бою. Как правило, они не более 20 метров от края до края и при этом большую часть их объёма занимают двигатель и вооружение. Истребители не оборудуются сверхсветовыми двигателями по техническим и экономическим соображениям — им приходится базироваться на станциях или кораблях-носителях. Чаще всего истребители используются для поддержки более крупных судов.

Корветы

Корветами в секторе “Спокойствие” принято считать корабли длиной от 30 до 100 метров, не обладающие межзвёздным двигателем, но способные перемещаться на сверхсветовых скоростях внутри системы. Для полноценного функционирования в бою им требуется не более 10 членов экипажа, с перегонкой справится и одиночный пилот. Редко используются в крупных конфликтах, их роль это охрана станций, орбит, и внутрисистемные патрули.

Средние

Корабли, способные к межзвёздным перемещениям своими силами.

Фрегаты

Весьма распространённый в секторе класс судов, боевые универсалы. К ним относятся крупные суда, достигающие до 100-150 метров в длину, оборудованные полноценным гипердвигателем и снаряжением для ведения космического боя. Широкий набор доступного вооружения и оборудования позволяет фрегатам исполнять самые разнообразные роли: их любят и пираты, и исследователи космических глубин, и военные силы государств. Некоторые модели способны носить на себе пару истребителей или челноков. Для пилотирования подобного судна с лихвой достаточно пары пилотов, но полноценное боевое дежурство требует пары десятков членов экипажа, либо дополнительных системы автоматизации.

Эсминцы

По своей сути, эсминцы это увеличенные в размерах и более медленные фрегаты, но при этом они являются узкоспециализированными кораблями и потому редко встречаются вне флотов государств. Существуют самые различные подтипы эсминцев: носители систем РЭБ, носители дронов, десантный транспорт и другие. Что-либо общее выделить среди эсминцев сложного, ибо каждый создаётся с определённой задачей, а корабли, создаваемые для государств, редко попадают на гражданский рынок, да и спрос на них невелик: большинство потенциальных покупателей предпочтёт универсальный фрегат.

Крупные

Корабли, используемые, как правило, в составе флота и армейских манёврах.

Крейсеры

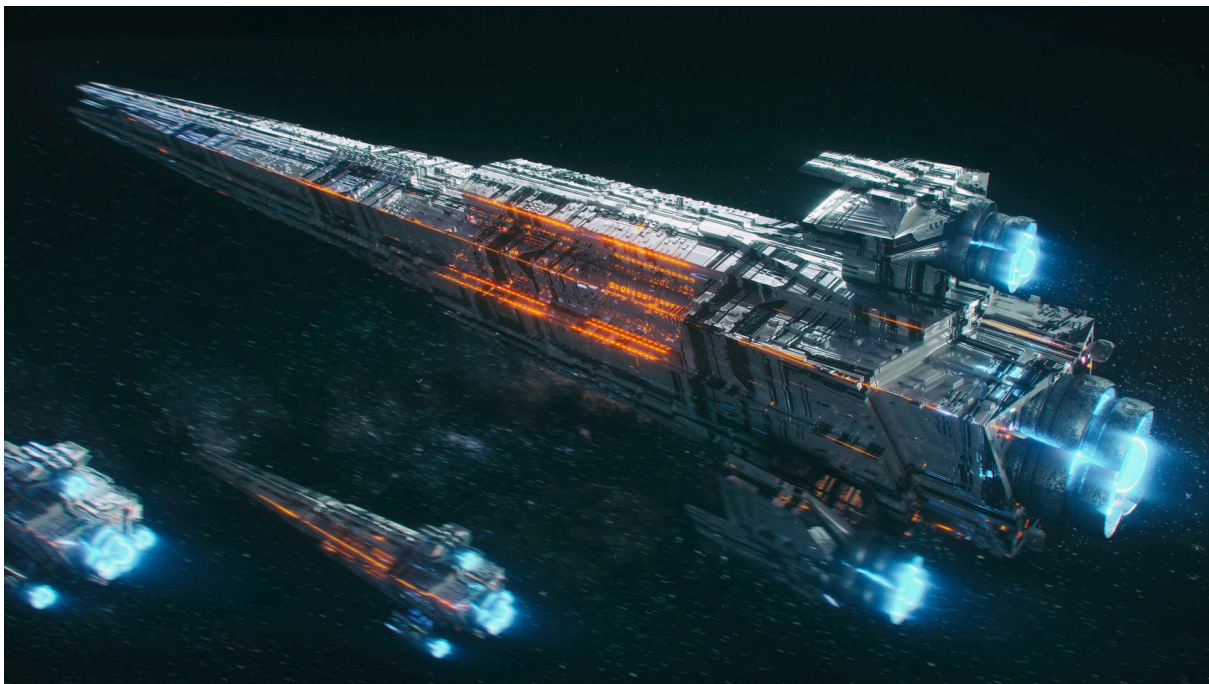
Костяк любого военного флота в секторе “Спокойствие”. Крейсеры дороги в эксплуатации и производстве, потому в основном их используют армии государств и сверхкорпораций. Размером до 500 метров в длину, боевое дежурство требует экипажа из нескольких десятков существ. Крейсеры встречаются как на острие атаки, так и во фланговых и тыловых манёврах: они представляют собой сбалансированное сочетание скорости, огневой мощи и защиты.

Линкоры

Настоящие великаны “Спокойствия”, достигающие до километра в длину и имеющие экипаж в несколько сотен существ. Линкоры являются исключительной собственностью государств и очень редко встречаются в руках частных корпораций, а уж тем более отдельных лиц. Чаще всего исполняют роль флагмана, неся на своём борту мощные системы вооружения и командный состав флота. Потеря даже одного линкора — серьёзный ущерб для армии, поэтому они тщательно оберегаются. На долю линкоров также нередко выпадают такие роли как базирование истребителей, нанесение постоянного урона по крупным кораблям противника, осада космических станций.

Наследие

Ниже уже не brutальные дети штамповки, но уникальные и неповторимые произведения



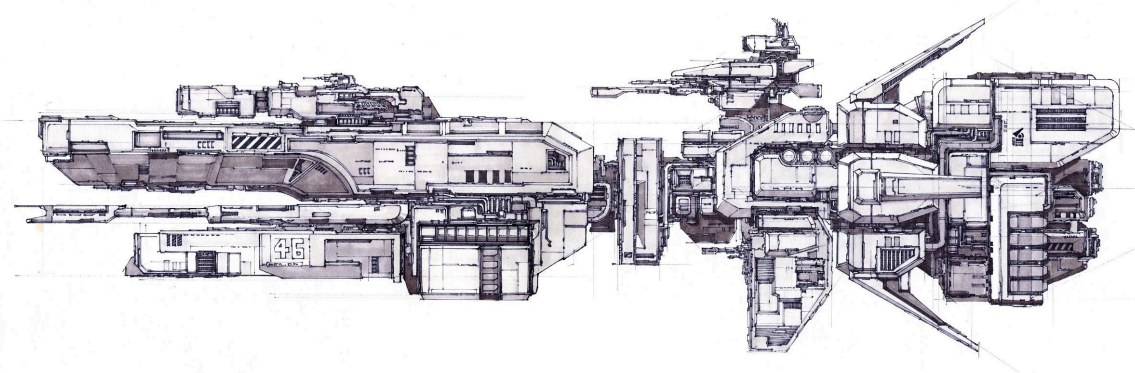
Дредноуты

Дредноуты это уникальные корабли, многокилометровые машины, обладающие толстенной бронёй, мощнейшими щитами и лучшими системами ПРО ещё времён Войны Первых Альянсов. В то время их использовали для проведения орбитальных бомбардировок а также для огневой поддержки на дальних дистанциях. Сами по себе дредноуты бесполезны: хорошо организованная боевая группа разберётся с ним, если тот останется один, а потому они летают только под прикрытием. Касательно полёта: дредноуты это самые медленные из космических кораблей какие существуют на данный момент. Им выгоднее перемещаться, используя прыжки на короткие дистанции чем добираться своим ходом. Что же касается вооружения, то они несут на борту одни из самых устрашающих орудий какие можно встретить в космосе: рельсовые орудия огромных калибров, ядерные ракеты, лазеры и плазмеры класса “Экстрабольшой корабельный” и так далее. Разовый залп дредноута способен разнести в щепки небольшую космическую станцию, не говоря уже о том, что его рельсовые орудия могут наносить ужасающий урон по поверхности планеты посредством её обстрела. Конечно же, сегодня орбитальные бомбардировки и ядерное оружие запрещено, но кто знает что может случиться в будущем?

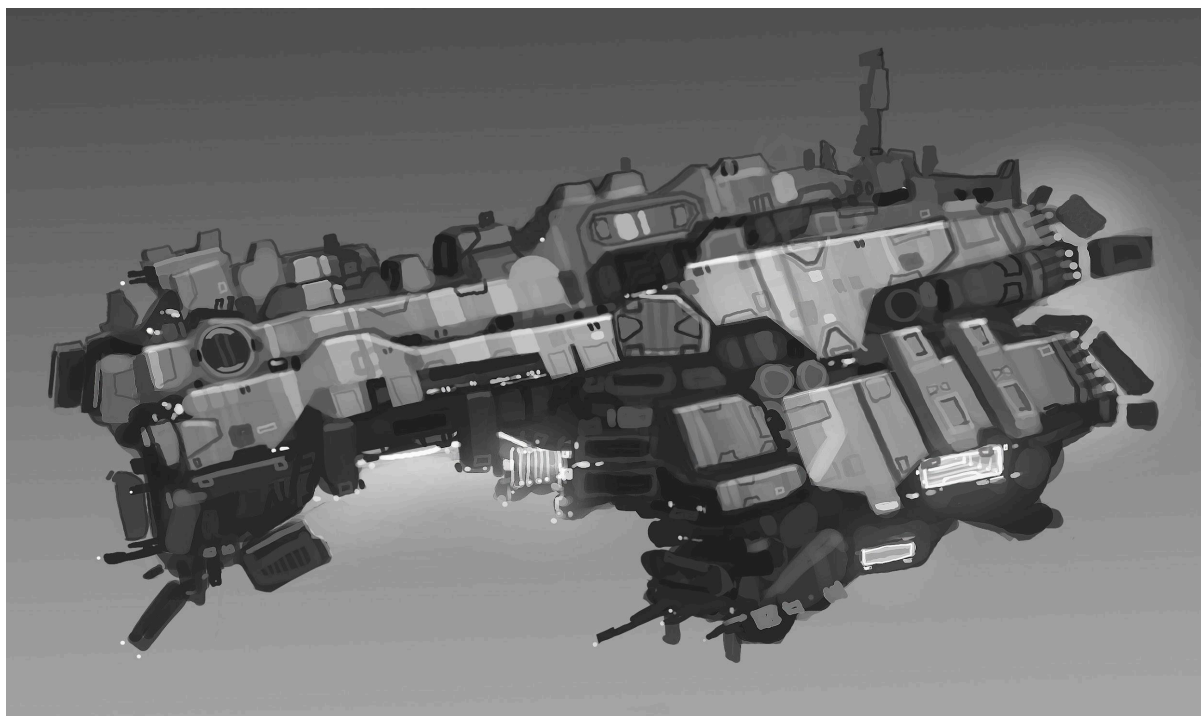
На данный момент, дредноуты считаются устаревшим видом кораблей: немногие из них пережили Тёмный век, а их неповоротливость и дороговизна делает из них желанные цели для уничтожения. Вдобавок к этому, нынешняя доктрина Конфедерации Свобод отрицает применение дредноутов в виду их непрактичности. Именно у Конфедерации остался последний рабочий дредноут на весь сектор “Спокойствие”: “Аларин””: был также и второй, “Рука Платианы”, что был потерян во время битвы с флотом ЭКМ в системе Адский предел. На данный момент Аларин находится на боевом дежурстве. Да, он непрактичен. Да, его дорого содержать.

Однако, дредноут это символ военной мощи державы. Его списание, тем более в нынешние времена, попросту непозволительно.

Внешний вид Аларина:



Внешний вид Руки Платины:



Носители

Давно утерянный класс кораблей, близкий, скорее, к космическим станциям. Они ещё больше чем дредноуты, и представляют собой мобильные базы, где корабли могут заправляться, проводить ремонт, и так далее. Соответственно, они и защищены хорошо, хотя их арсенал уступает дредноутам.

Мазершипы начали производиться Альянсом Учёных накануне Войны Первых Альянсов, скорее всего как символ своей мощи и для устрашения конкурентов. Естественно, это не способствовало остановке конфликта, но и в бою мазершипам нашлось применение. Официально считается, что всего таких машин было построено три: два Первым Альянсом Учёных и один Первым Альянсом Фанатиков, причём неизвестно выкрали ли они чертежи, создали ли свой мазершип сами или же всё это было частью сделки между Альянсами. Последний мазершип, “Грань невозможного”,

был уничтожен во времена Тёмного века, хотя идут слухи, что его просто переделали в настоящую космическую станцию, а в какую именно никто не знает до сих пор. В наши дни производство мазершипов не просто невыгодно, оно ещё и невозможно: технологии для создания таких машин давно утеряны и скорее всего вернутся нескоро.



Гражданские и транспортные

Баржи

Баржи это основа межзвёздной торговли в секторе “Спокойствие”. Они представляют собой корабли от самых малых размеров (корвет) до самых крупных (линкор), и занимаются перевозкой груза из одной точки в другую. В связи с этим, большая часть пространства внутри них и тоннажа уходит на грузовые отсеки, набитые различными товарами: начиная с хлопьев “Голохрустень” и заканчивая оружием. В связи с этим, экипаж барж не так огромен, как у других типов кораблей, ведь всё что необходимо от них это обслуживание систем судна и навигация. Для маршрутных полётов достаточно и вовсе одного пилота, так что нередко торговцы экономят... На баржах практически нет места для собственных систем противокорабельной защиты, поэтому нередко они путешествуют с вооружённым эскортом. Конечно, есть и исключения, но обычно одинокие баржи можно встретить только в цивилизованных мирах под опекой государств.

Яхты

Личные корабли гражданского пользования, отличающиеся своей комфортабельностью и предназначенные для проживания или отдыха. Сюда относятся как суда высшего класса, стоимость которых выходит на уровень военных кораблей, так и достаточно бюджетные решения для мобильных жителей “Спокойствия”. Для них яхта является по сути и убранству космической квартирой...

Лайнеры

Каравеллы
Шхуны

Шаттлы

К шаттлам относятся корабли разных габаритов и вместимости, предназначенные для перевозки, в первую очередь, пассажиров на небольшие расстояния — обычно они нужны для высадки экипажа крупнотоннажных кораблей на планеты. Нередко крупные шаттлы оснащаются примитивными гипердвигателями и используются в качестве внутрисистемных космических маршруток.

Баркасы
Галиоты
Клиперы?



Истребители-для-мазохистов

Лодки

Немногие в секторе “Спокойствие” могут позволить себе личную яхту или корвет. Для тех, у кого проблемы с деньгами, не остаётся вариантов кроме как приобрести себе лодку. Они обладают такими же габаритами, как и истребители или даже корветы, но при этом очень и очень неудобны: свободного пространства практически нет, спит пилот чаще всего в своём кресле, места в кабине для груза мало. Компенсируется это хорошими ходовыми качествами: лодки могут совершать сверхсветовые прыжки внутри систем, а некоторые и между ними. Идеальный выбор для путешественника или космобомжа.

ОРУЖИЕ

В секторе “Спокойствие” для космических кораблей доступно огромное количество типов вооружения, начиная от простых пулемётов и заканчивая до баллистических ракет с различными боеголовками и энергооружия. Что касается боевой дистанции, то она варьируется: ракеты и лазеры позволяют сражаться больших расстояниях. Возможны и сражения на ближних дистанциях, которые чаще всего практикуются кораблями малых классов.