

Всем здравствуйте! Надеюсь, примеры разработок предложенные мною, вы все проанализировали. Ответили, к сожалению, не все. Жду вашего голосования и предложений.

А тема сегодняшнего занятия «**Игровые программы**»

### **Игровые программы. Разнообразие, задачи, методика составления.**

**Игровая программа**- это совокупность и определенная последовательность игр. Но тут же возникает вопрос: а что есть игра? Игра -вид деятельности в условных ситуациях, воссоздающих те или иные области действительности.

**Конкурсно-игровая программа** – это театрализованное представление, основой которого являются игры, конкурсы, забавы, розыгрыши.

#### **Виды игровых программ:**

##### **1 Разовая игровая программа.**

Разовая игровая программа не требует подготовки участников. Участники включаются в игру, танец, хоровое пение непосредственно в ходе «действия». При этом предлагаемые игры могут быть самыми разнообразными: интеллектуальные игры за столом, забавы в игротке, подвижные игры в кругу, в зале. Занимают такие игры от получаса и более – в зависимости от возраста участников. Для описания разовой игровой программы может быть достаточно сценарного плана.

##### **2 Игра-спектакль.**

Чтобы провести игру-спектакль, необходима группа ведущих игровой программы. Сюжет спектакля строится таким образом, что его сторонние участники без предварительной подготовки могут играть небольшие роли или выполнять задания, от которых будто бы зависит судьба героев спектакля.

##### **3 Театрализованная игра.**

Требуется погружения артистов и зрителей в определенную атмосферу, имеет четкую конструкцию игровой ситуации, достаточно длительный период подготовки. Темы таких игр могут быть самыми разнообразными, например: «Суд над невежеством», «Литературные салоны 19 века» и т.п. Для ее проведения необходимо иметь: – четко изложенные задачи; – план подготовки игры; – экспозицию (характеристику среды, обстановки, предшествующей началу действия); – сценарий с описанием хода игрового действия, приемов включения участников в ту или иную ситуацию; – список литературы для подготовки к игре.

##### **4.Интеллектуальная игровая программа.**

Интеллектуальная игровая программа – это программа, где успех достигается, прежде всего, за счет мыслительных способностей человека, его эрудиции и интеллекта.

Основные типы интеллектуальных игр: викторина - форма интеллектуальной игры, где успех достигается за счет наибольшего количества правильных ответов. и составление вопросов.

### **5. Конкурсно-игровая программа по заданной тематике.**

Предполагает предварительную подготовку участников. Это может быть турнир, КВН, всевозможные интеллектуальные игры-соревнования и др.

#### ***Цели и задачи:***

- Развитие коммуникативных способностей школьников, умения работать в коллективе.
- Воспитание нравственных ценностей, сплочение коллектива.
- Развитие фантазии и творческих способностей;
- Формирование и развитие воображения;
- Развитие дружеских связей между детей;
- Активизация познавательного интереса;
- Развитие памяти, внимания, мышление, сообразительности, создание позитивного психологического климата в коллективе.

### ***МЕТОДИКА СОСТАВЛЕНИЯ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРОВЫХ ПРОГРАММ***

Организатор должен предварительно продумать весь ход программы и предвидеть, какие моменты ее могут вызвать азарт, нечестное поведение играющих, падение интересов, чтобы заранее продумать, как предотвратить эти нежелательные явления. А также необходимо проверить все ли готово к проведению (в большей степени это касается реквизита, оформления и призов). Так же следует учитывать погодные условия (если проводится на улице), место проведения, наличие реквизита. Выбор зависит от эмоционального состояния участников, от их взаимоотношений, от индивидуального стиля организатора, его особенностей. Выбор, подготовка места. Место должно быть безопасным, комфортным, создающим или подкрепляющим соответствующую атмосферу. Перед проведением программы, мероприятия на местности, руководитель должен заранее ознакомиться с местностью и наметить условные границы для игры. Подготовка реквизита. Желательно, чтобы он был ярким, красочным. Реквизит должен быть гигиеничным, по размеру и весу должен соответствовать силам участников. Количество реквизита также необходимо предусмотреть заранее. Вовлечение, введение в программу (сюжет). Для успешного проведения (особенно развлекательной, шоу - программы), а так же для того чтобы участники заинтересовались и быстро включились, желательно чтобы организатор находился в так называемом "легком весе". "Легкий вес" характеризуется эмоциональностью, подвижностью, раскрепощенностью, естественной улыбкой, приподнятым настроением.

И, традиционно, **ЗАДАНИЕ!!!**

Составьте одноразовую игровую программу на 15 минут из известных вам игр.

Напоминаю свою почту [matrosovatanya@mail.ru](mailto:matrosovatanya@mail.ru).

Выполненные задания высылайте сообщением мне на почту или в вайбер (0713357848) с указанием своей фамилии и имени.