

План вивчення інформатики в 9 класі на квітень 2025/2026 навчального року

(Інформатика: підручник для 9 класу закладів загальної середньої освіти. Автор: О.П.Казанцева, І В.Стеценко Видавництво: "Навчальна книга - Богдан". Рік видання: 2022. Сторінок: 256)

№	Дата	Тема уроку	Завдання	Додаткові матеріали	Зворотній зв'язок
53.		Автоматизоване створення запитів у базі даних	<ul style="list-style-type: none"> Опрацювати матеріал підручника с.143-149 Виконати вправу та практичне завдання 	Конспект уроку Відео до уроку	<p>Якщо тобі не зрозуміла тема, або виникли складнощі з виконанням практичних завдань, ти завжди можеш звернутися до мене по допомогу написавши на електронну пошту itteacherkd@gmail.com, або заповнивши форму зворотнього зв'язку.</p> <p>Форма зворотнього зв'язку</p>
54.		Повторення і систематизація навчального матеріалу з теми «Бази даних. Системи керування базами даних». Підсумкова робота	<ul style="list-style-type: none"> Виконати вправи та практичне завдання Підсумкова робота з теми «Бази даних. Системи керування базами даних» 		
55.		Тривимірна графіка. Класифікація програм для роботи з тривимірною графікою. Редактор тривимірної графіки.	<ul style="list-style-type: none"> Опрацювати матеріал підручника с.223-226 Виконати вправи: https://learningapps.org/1442561 https://learningapps.org/14549467 https://learningapps.org/17017121 	Конспект уроку Відео: <ul style="list-style-type: none"> - Тривимірна графіка. Програми для роботи з тривимірною графікою. Встановлення 3D Blender - Тривимірна графіка. Принципи тривимірної 	

				навігації Презентація 1 Презентація 2	
56.		Принципи тривимірної навігації. Додавання тривимірних примітивів	<ul style="list-style-type: none"> Опрацювати матеріал підручника с.226-228 Виконати вправи: https://learningapps.org/14609684 https://learningapps.org/watch?v=pucb0o8uj23 Тренувальне завдання у підручнику: с. 226 Практичне завдання 1 с. 227 Практичне завдання 2 с. 228 Практичне завдання 3 с. 229 Вправа 42 	Конспект уроку Відео до уроку 1 Відео до уроку 2	
57.		Переміщення, масштабування, групування, вирівнювання, обертання, копіювання та клонування об'єктів	<ul style="list-style-type: none"> Опрацювати матеріал підручника с.231-232 Виконати практичне завдання (у конспекті), відео (до 13.25 хв) 	Конспект уроку Відео до уроку 1 Відео до уроку 2	

58.		Вершини, ребра, грані. Екструдкування форми об'єкта	<ul style="list-style-type: none"> Опрацювати матеріал підручника с. 231-234 Виконати практичне завдання в конспекті, відео (до 6.50 хв.) 	Конспект уроку Відео (до 17.23 хв)	
59.		Модифікатори	<ul style="list-style-type: none"> Опрацювати матеріал підручника с. 234-235 Виконати вправи: https://wordwall.net/resource/53203917 https://wordwall.net/resource/52628101/3d-blender-feb-week-3 Виконати практичне завдання 	Конспект уроку Відео	
60.		Моделювання витисканням (Практична)	Виконати практичне завдання у конспекті	Конспект уроку	
61.		Рендеринг тривимірної сцени	<ul style="list-style-type: none"> Опрацювати матеріал підручника с. 241 Виконати практичне завдання у конспекті 	Конспект уроку Відео	

62.		Графічні текстури.	<ul style="list-style-type: none">• Опрацювати матеріал підручника с. 238-241• Виконати вправу та практичне завдання у конспекті	Конспект уроку Відео	
-----	--	--------------------	---	---	--