

Дидактична гра з сенсорного розвитку «Чарівна ковдра»

МЕТА ГРИ :

- збагачувати у грі з дидактичним матеріалом сенсорний досвід дітей;
- через гру знайомити дітей із навколишнім світом;
- заохочувати дітей обстежувати предмети, виділяючи та називаючи їх колір, величину, форму; властивості: великий – маленький, м'який – твердий.
- вчити дітей на дотик визначати з якого матеріалу предмет (дитина визначає предмет - папір, дерево, тканина).

Хід гри

У різноманітній ігровій формі педагог презентує дидактичний матеріал по сенсорній стінці.

Використовуючи сенсорну стінку на занятті як дидактичний посібник з ознайомлення дітей навколишнім світом. Для підтримки інтересу викладач використовує сюрпризний момент, наприклад, у гості до малюків прийшла лялька Оріся. Завдання для дітей – «Навчимо Орісю грати у гру». Діти по черзі на дотик з заплющеними очима повинні назвати властивості предмету (гладкий, твердий,

м'який тощо). Потім відкривають очі розглядають предмети.

