Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA “NIKS”
Reģ. Nr. 40003029864
Adrese: Brīvības iela 100C – 28, LV-1001, Rīga,Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Money Train 2
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam spelet.lv
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)
Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 5,00 EUR

Spēles norise un noteikumi

„Money Train 2“ ir 5 ruļļu, 4 rindu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājējsimbols,”Respin” papildgrieziena bonuss un “Money Cart” bonusa raunds.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Bonus” simbolu.



- Lai aizstājējsimboli pildītu savu funkciju, tiem jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Divi jebkur laukumā esoši “Bonus” simboli aktivizē “Respin” papilgrieziena bonusu.



- Katrs “Bonus” simbols atklāj nejaušu laimesta reizinātājvērtību, kuras tiek saskaitītas kopā
  un aktivizēti papilgriezieni, lai iegūtu uzvarošo kombināciju.
- Iegūstot uzvarošo kombināciju, papilgriezieni noslēdzas un iegūtais laimests tiek sareizināts
  ar iepriekš iegūtajām reizinātājvērtībām.
- Tāpat katrs papildgrieziens, kurā netiek iegūta uzvarošā kombinācija, paaugstina laimesta reizinātāju par 1x.
- Trīs vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē “Money Cart” bonusa raundu.
- Bonusu var palīdzēt aktivizēt arī “persistent” simboli, kuri funkcionē, kā “Bonus” aizstājējsimboli.
- Raunda sākumā bonusa simboli paliek savās vietās un tiem tiek noteikts nejaušs reizinātājs, bet pārējie spēles simboli tiek izņemti no spēles lauka.
- Bonusa spēles mērķis uz uz tukšajiem laukiem savākt pēc iespējas vairāk simbolu ar reizinātājiem, kas tiek saskaitīti kopā un reizinātājs tiek piemērots grieziena vērtībai.
- Bonusa spēle tiek uzsākta ar 3 griezieniem, kuri tiek atjaunināti katru reizi, kad uz ruļļiem nonāk papildus reizinātāj simbols.
- Aizpildot rulli, tiek aktivizēts papildu rullis.
- Bonusa laikā var maksimāli iegūt divus papildruļļus.
- Papildus reizinātāju simboliem uz ruļļiem var parādīties arī citi simboli, kur katram no
  tiem ir sava papildus funkcija.
- **Payer –** pievieno visiem laukumā esošajiem simboliem nejaušu reizinātājvērtību.



- **“Collector”** – Simbols spēles laukumā parādās ar savu vērtību, kā arī tai pievieno pārējo laukumā esošo vērtību kopsummu.



- **“Collector/Payer” -**Simbols spēles laukumā parādās ar savu vērtību, pievieno tai pārējo laukumā esošo vērtību kopsummu un attiecīgi kopējā vērtība tiek pievienota pārējiem simboliem.



- **“Sniper” –** Dubulto 3-8 simbolu vērtības. Bonusa laikā darbība var notikt atkārtoti.



- **“Necromancer” –** aktivizē 2-7 jau iepriekš izmantotus īpašo simbolu bonusus.



- **“Reset Plus” –** iegūstot kādu no parastajiem vai bonusa simboliem, griezienus skaits atjaunojas uz četri.



- **“Persistent Payer/Sniper/Collector” –** simboli savu funkciju pilda katra grieziena laikā līdz bonusa spēles beigām.
- Bonusa spēle noslēdzas brīdī, kad ir beigušies pieejamie griezieni, pēc kā tiek aprēķināts
  un izmaksāts kopējais grieziena vērtības reizinājums.
- Bonuss var noslēgties arī gadījumā, ja reizinātājs sasniedz x50 000, kas ir maksimālais reizinātājs.
- Bonusa spēli iespējams arī aktivizēt to iegādājoties caur ‘’Buy Feature’’ funkciju, kur atkarībā no grieziena vērtības konkrēta summa tiek noņemta no spēles bilances.



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

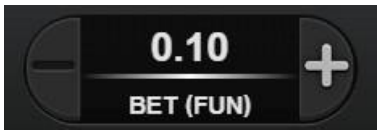
- Spēle notiek uz 40 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 5 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Spēles vadība
Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazemināt grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas **''Start''.**



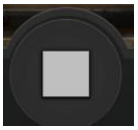
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

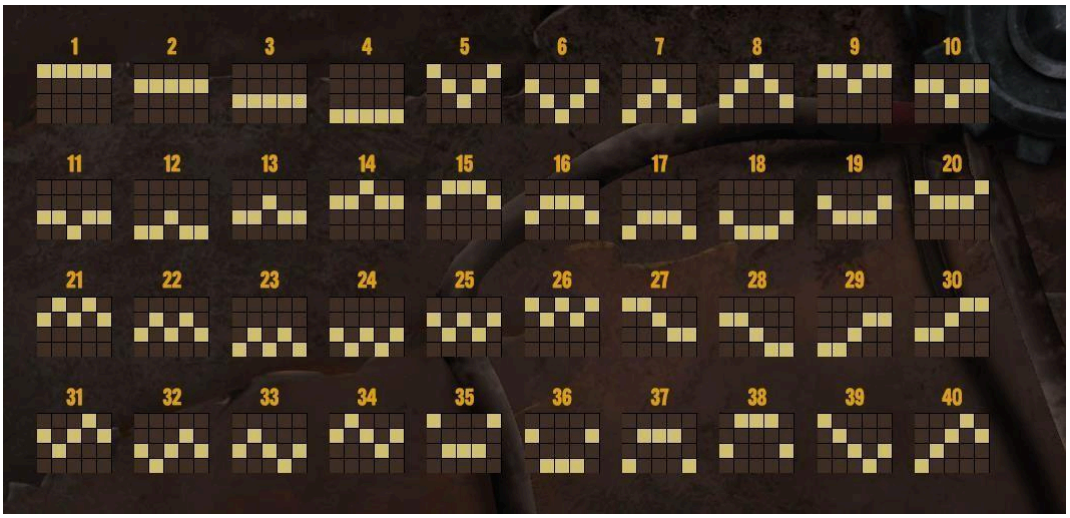
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas,
kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no
720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā
ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā
pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS", Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.
Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.
15 dienu laikā SIA „NIKS" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.