

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Brīvības iela 100C – 28, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

**Spēles nosaukums un veids:**

Spēles nosaukums	Money Train 2
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

**Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:**

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam spelet.lv
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

**Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 5,00 EUR

## Spēles norise un noteikumi

„Money Train 2“ ir 5 ruļļu, 4 rindu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Aizstājēj simbols, „Respin“ papildgrieziena bonuss un „Money Cart“ bonusa raunds.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot „Bonus“ simbolu.



- Lai aizstājēj simboli pildītu savu funkciju, tiem jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.
- Divi jebkur laukumā esoši „Bonus“ simboli aktivizē „Respin“ papildgrieziena bonusu.



- Katrs “Bonus” simbols atklāj nejaušu laimesta reizinātārvērtību, kuras tiek saskaitītas kopā un aktivizēti papildgriezieni, lai iegūtu uzvarošo kombināciju.
- Iegūstot uzvarošo kombināciju, papildgriezieni noslēdzas un iegūtais laimests tiek sareizināts ar iepriekš iegūtajām reizinātārvērtībām.
- Tāpat katrs papildgrieziena, kurā netiek iegūta uzvarošā kombinācija, paaugstina laimesta reizinātāju par 1x.
- Trīs vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē “Money Cart” bonusa raundu.
- Bonusu var palīdzēt aktivizēt arī “persistent” simboli, kuri funkcionē, kā “Bonus” aizstājējsimboli.
- Raunda sākumā bonusa simboli paliek savās vietās un tiem tiek noteikts nejaušs reizinātājs, bet pārējie spēles simboli tiek izņemti no spēles lauka.
- Bonusa spēles mērķis uz tukšajiem laukiem savākt pēc iespējas vairāk simbolu ar reizinātājiem, kas tiek saskaitīti kopā un reizinātājs tiek piemērots griezienu vērtībai.
- Bonusa spēle tiek uzsākta ar 3 griezieniem, kuri tiek atjaunināti katru reizi, kad uz rulliņiem nonāk papildus reizinātāj simbols.
- Aizpildot rulli, tiek aktivizēts papildu rullis.
- Bonusa laikā var maksimāli iegūt divus papildrulliņus.
- Papildus reizinātāju simboliem uz rulliņiem var parādīties arī citi simboli, kur katram no tiem ir sava papildus funkcija.
- **Payer** – pievieno visiem laukumā esošajiem simboliem nejaušu reizinātārvērtību.



- **“Collector”** – Simbols spēles laukumā parādās ar savu vērtību, kā arī tai pievieno pārējo laukumā esošo vērtību kopsummu.



- **“Collector/Payer”** -Simbols spēles laukumā parādās ar savu vērtību, pievieno tai pārējo laukumā esošo vērtību kopsummu un attiecīgi kopējā vērtība tiek pievienota pārējiem simboliem.



- **“Sniper”** – Dubulto 3-8 simbolu vērtības. Bonusa laikā darbība var notikt atkārtoti.



- **“Necromancer”** – aktivizē 2-7 jau iepriekš izmantotus īpašo simbolu bonusus.



- **“Reset Plus”** – iegūstot kādu no parastajiem vai bonusa simboliem, griezienus skaits atjaunojas uz četri.



- **“Persistent Payer/Sniper/Collector”** – simboli savu funkciju pilda katra griezienu laikā līdz bonusa spēles beigām.
- Bonusa spēle noslēdzas brīdī, kad ir beigušies pieejamie griezieni, pēc kā tiek aprēķināts un izmaksāts kopējais griezienu vērtības reizinājums.
- Bonuss var noslēgties arī gadījumā, ja reizinātājs sasniedz x50 000, kas ir maksimālais reizinātājs.
- Bonusa spēli iespējams arī aktivizēt to iegādājoties caur “Buy Feature” funkciju, kur atkarībā no griezienu vērtības konkrēta summa tiek noņemta no spēles bilances.



**Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Vispārējie noteikumi**

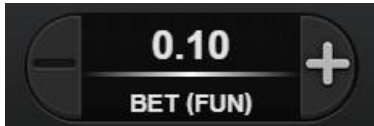
- Spēle notiek uz 40 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 5 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Lai veidotos laimīgā kombinācija, vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

**Spēles vadība****Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas **"Start"**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu, ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Izmaksu apraksts**

#### **Regulāro Izmaksu Apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

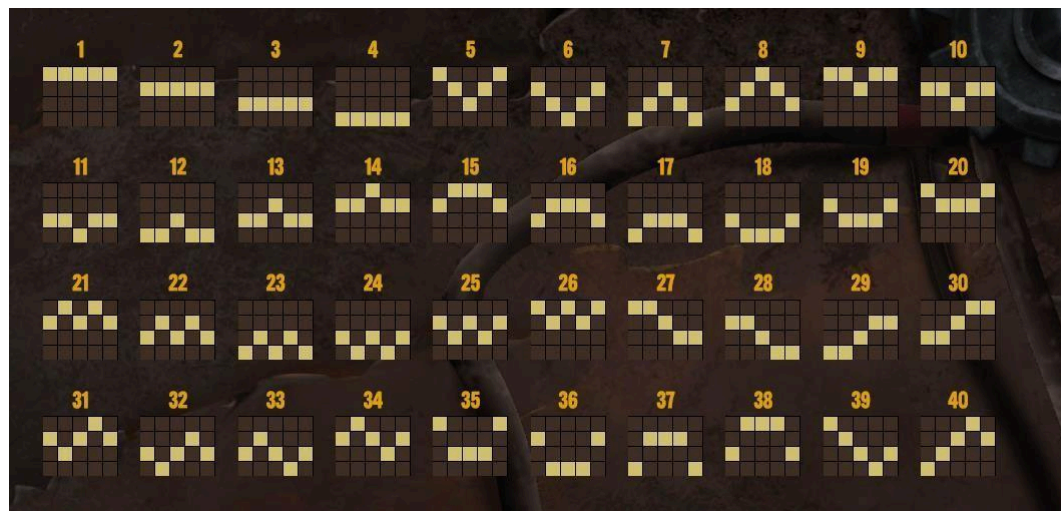
<b>PAYTABLE</b>			
YOUR CURRENT BET IS: 0.10			
			
5 • 2	5 • 1	5 • 0.90	5 • 0.80
4 • 0.40	4 • 0.30	4 • 0.25	4 • 0.20
3 • 0.08	3 • 0.06	3 • 0.05	3 • 0.05
			
5 • 0.50	5 • 0.40	5 • 0.35	5 • 0.30
4 • 0.10	4 • 0.10	4 • 0.07	4 • 0.07
3 • 0.02	3 • 0.02	3 • 0.02	3 • 0.02

### **Izmaksu Līniju Apraksts.**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas,

kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



**Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

**Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.**

**Laimestus no**

**720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā**

**ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.**

**Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

**Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā**

**pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.**

**Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.**

**15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**