



Практичне завдання

5.4. Морфінг. Створення анімації з відео

Задача 2

Працюємо з комп'ютером

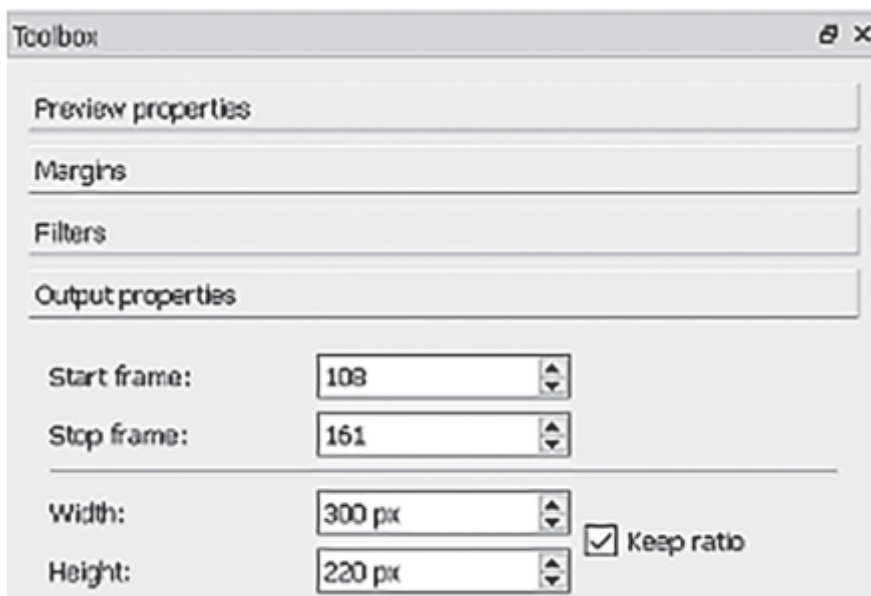
Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся вимог безпеки життєдіяльності та санітарно-гігієнічних норм

Задача 2. Створіть у

редакторі **QGifer** GIF-анімацію з відеофайлу.

Для цього:

1. Запустіть на виконання програму **QGifer**.
2. Виберіть кнопку **Open video** .
3. Завантажте у програму відеофайл, наприклад файл **Розділ 5\ Пункт 5.4\Вправа 5.4.2\зразок 5.4.1.avi**.
4. Розкрийте список команд панелі **Output properties** (англ. *output properties* - вихідні властивості) вибором однойменної кнопки на панелі **Toolbox** (англ. *toolbox* - панель інструментів).
5. Установіть значення властивостей, наведені на малюнку 3.



Мал. 3. Панель **Output properties**

6. Перегляньте створену анімацію, за потреби змініть значення номерів початкового (**Start frame**) та кінцевого кадру (**End Frame**), розмірів зображення анімації та інші значення її властивостей.
7. Збережіть створену анімацію (кнопка **Extract GIF**) у вашій папці у файлі з іменем **вправа 5.4.2.gif**.