

Web 1.0 vs Web 2.0 vs Web 3.0

Adrián Vila
Borja Fontana
Salvador Gomar

¿Cómo surgió la red? ¿Quién o quiénes fueron sus creadores?

Para hablar de los inicios de la red nos tenemos que remontar a principios de la década de los 60, durante la guerra fría. Los Estados Unidos crearon una red de uso exclusivamente militar, para que en el hipotético caso de que los rusos realizarán un ataque, se pudiera obtener información militar des de cualquier lugar del país.

Dicha red fue creada en 1969 por Ivan Sutherland, Bob Taylor y Lawrence G. Roberts, investigador del MIT, y se nombró ARPANET. En sus inicios la red estaba formada por 4 ordenadores distribuidos entre diversas universidades del país. Unos años después, ya contaban con 40 mil ordenadores conectados.

El crecimiento de la web fue tan elevado que su sistema de comunicación se quedó obsoleto. Entonces 2 investigadores (Cerf y Kahn) crearon el protocolo TCP/IP, el cual se estableció como el referente de comunicaciones dentro de las redes informáticas (actualmente seguimos utilizando este protocolo). (1) (2)

¿A qué llamamos Web 1.0?

La Web 1.0 fue el gran comienzo de lo que llamamos el mundo cibernético. La primera generación. Al principio la información era escasa y por ello se contaba con pocas páginas estáticas y de poca consulta. No existía la posibilidad para comentarios, opiniones ni votaciones. Se trataba de una fuente incompleta. Solo los Web máster (dueño, diseñador, y editor de la publicación del contenido dentro de la Web) eran los únicos entendidos y los métodos de búsqueda eran más complejos. Por otra parte, los consumidores adoptaban un rol pasivo, no existía ninguna interacción entre ellos o entre los propios consumidores.

No se trataba de un medio publicitario masivo. No era atractivo para las empresas publicitarias, ni pequeñas ni grandes, y además no se podían hacer actualizaciones frecuentes. El consumidor interesado, solo podía cumplir la función de receptor aceptando la poca información que la Web 1.0 ofrecía. (3)

¿En qué momento cambió a Web 2.0? ¿Por qué?

El término Web 2.0 fue acuñado por O'Reilly Media en el año 2004 para hacer referencia a una segunda generación de webs, la cual estaba basada en comunidades de usuarios y un abanico especial de servicios, como son los blogs, las folcsonomías, los wikis o redes sociales, que promueven la colaboración del usuario y la reciprocidad ágil de información entre los usuarios. Web 2.0 es una nueva manera de comprender Internet que, con la apoyo de nuevas tecnologías y herramientas informáticas, favorece que la organización y la corriente de información dependan del comportamiento de las personas que acceden al sistema, admitiendo a éstas, no sólo un acceso más claro y sencillo a los contenidos, sino su colaboración, tanto en la organización de los mismos como en su elaboración, y todo esto a través de herramientas cada vez más fáciles de usar y más intuitivas.

En esta nueva manera de trabajar y relacionarse, Internet ya no es una gran factoría estática de información que además tiene propietario, sino un lugar de confluencia donde convergen grupos, y los propios usuarios son los que cooperan e interaccionan entre sí para generar la información. (4)

Diferencias entre web 1.0 y web 2.0

(5)

WEB 1.0	WEB 2.0
<i>Fue creada:</i> finales de 1990.	<i>Fue creada:</i> en 2004.
Páginas estáticas y de escasa información.	Páginas dinámicas y ricas en información.
No existe relación entre editores y consumidores.	Existe relación entre editores y consumidores.
No dispone de espacio para comentarios.	Incrementa el número de publicaciones y noticias por parte de los lectores.
<i>Fuente:</i> incompleta.	<i>Fuente:</i> completa.
El único entendido era el "web master".	El consumidor es activo.
Información creada por editores.	Información introducida y extraída por los usuarios.
Consulta escasa.	Gran cantidad de consultas.
Actualizaciones mínimas y sin publicidad.	Actualizaciones constantes y con publicidad.

Sitios web: lugares de recepción de datos.	Sitios web: zona de encuentro.
Información de difícil acceso.	Fácil acceso para los usuarios.
Un solo informador.	Más de un informador.
Comunicación lineal.	Feedback comunicación circular.
Unidireccional.	Bidireccional.
Únicamente ofrece información.	Ofrece y comparte información.

¿Cuál es el futuro de la red? Existe la web 3.0?

Día a día la tecnología avanza. Las redes sociales ya no son ninguna novedad para nadie, las páginas Web hace tiempo que dejaron el escritorio de nuestros ordenadores para lanzarse a Internet en forma de herramientas colaborativas. Es justo aquí donde nace la Web 3.0. Páginas capaces de comunicarse con otras páginas mediante procesamiento de lenguaje natural. Un diseño tridimensional de las vistas virtuales de cualquier objeto a partir de tres lados distintos simultáneamente. Un usuario puede ver la imagen real de un edificio, cualquier localización u objeto y caminar a lo largo de dicha localización sin siquiera moverse de su ordenador. Un usuario puede acceder a todo tipo de noticias desde cualquier dispositivo que tenga conexión a internet, y aún mas, puede acceder a un resumen de las noticias mientras está interactuando con otros usuarios.

Toda esta tecnología se usa de manera masiva, y son simples ejemplos de que la Web 3.0 está presente y que poco a poco va actualizándose para formar parte de nuestros hábitos diarios.
(3) (5)

Bibliografía

Bibliografía

1. Google. sites.google.com. [Online]. [cited 2015 Octubre 29. Available from: <https://sites.google.com/site/8015internet/home/definicion-de-internet>.
2. Society I. Internetsociety.org. [Online].; 2012 [cited 2015 Octubre 29. Available from: <http://www.internetsociety.org/es/breve-historia-de-internet>.

3. 1.0 y 2.0 Lw. Catálogo Digital de Publicaciones DC. [Online]. [cited 2015 Octubre 29. Available from:
http://fido.palermo.edu/servicios_dyc/publicacionesdc/vista/detalle_articulo.php?id_libro=138&id_articulo=4631.
4. Merino Moínaa M, Bravo Toledo R. pap.es. [Online].; 2008 [cited 2015 Octubre 29. Available from: <http://pap.es/files/1116-840-pdf/953.pdf>.
5. Blanco M. Web 3.0, Web 2.0 y Web 1.0. [Online]. [cited 2015 Octubre 29. Available from: <http://web30websemantica.comuf.com/diferenciasweb3-0web2-0web1-0.htm>.