
TD - 2^{ème} -

- Algorithmique et Programmation - Algorithme

Pr. Elkhouzai

Exercice - 1 - Donner l'**algorithme** correspondant de:

1. Permuter les valeurs des deux variables **X** et **Y**.
2. Permuter les valeurs des variables **X**, **Y** et **Z**.
3. Etant donné deux nombres entiers **X** et **Y**, éditer la plus grande valeur.
4. Utiliser l'algorithme précédent pour déterminer le plus grand des trois nombres entiers **X**, **Y** et **Z**.

Exercice - 2 - Donner l'**algorithme** et le **programme** correspondants de:

1. Soit deux nombres **X** et **Y**, ranger dans **X** la plus petite valeur et dans **Y** la plus grande.
2. Soit **T1**, **T2**, **T3** les tailles de trois personnes. Classer ces tailles par ordre croissant.
3. Soit trois nombres **X**, **Y**, **Z** classés par ordre croissant et un nombre quelconque appelé **Nombre**. Editer les trois plus petites valeurs de ces quatre variables.
4. Calculer la somme des **N** premiers nombres entiers positifs par additions successives.

Exercice - 3 - Donner le **programme** correspondant de :

1. Calculer la somme des dix premiers entiers pairs.
2. Soit **A1**, **A2**, **A3**, **A4** quatre nombres classés par ordre décroissant et un nombre quelconque **N**. Editer les trois grandes valeurs.

Exercice - 4 - Donner un **programme** qui calcule à la fois le périmètre et la surface d'un cercle de **rayon=1**.
