

Правила игры в футбол.

I. Поле для игры.

Размеры

Поле для игры в футбол имеет форму прямоугольника. Играют на траве или искусственном покрытии. Свойства искусственного газона с каждым годом (с каждым «поколением») все больше приближаются к свойствам натуральной травы.

Длина: минимум 90 м., максимум 120 м.

Ширина: минимум 45 м., максимум 90 м.

При проведении международных матчей длина поля должна быть 100—110 метров, а ширина — 64-75 метров. Рекомендуемые значения: Длина 105 метров, Ширина 68 метров.

Разметка

Разметка поля делается линиями шириной не более 12 см; ширина линии *входит* в площадь, которую она ограничивает. Линии вдоль длинных сторон поля называются *боковыми линиями*; линии вдоль коротких сторон — *лицевыми линиями*. Поле делится на две половины с помощью *средней линии*. Посередине средней линии делается отметка центра поля, вокруг которой проводится окружность радиусом 9,15 м. Мяч ставится на точку центра поля в начале таймов и после каждого забитого гола (за исключением серии пенальти). В момент введения мяча в игру с центра поля внутри окружности могут находиться два игрока команды, владеющей мячом, и ни одного — из команды соперника.

Площадь ворот

На каждой половине поля размечается *Площадь ворот*. Из точек на расстоянии 5,5 м. от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м. эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Вратаря нельзя толкать в пределах его площади ворот.

Штрафная площадь

На каждой половине поля размечается *Штрафная площадь* — зона, в которой вратарь может играть руками, а команда, совершившая в своей штрафной площади нарушение, наказываемое в другой части поля штрафным ударом, наказывается пенальти. Из точек на расстоянии 16,5 м. от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м. эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. В пределах штрафной площади, по центру линии ворот и на расстоянии 11 м. от неё, наносят *11-метровую отметку*. За пределами штрафной площади проводят *дугу штрафной площади* с радиусом 9,15 м., центр которой совпадает с 11-метровой отметкой. Эта линия помогает судье правильно расположить игроков во время пробития пенальти (все игроки кроме того кто бьет, должны находиться на расстоянии не ближе 9,15 м от 11-метровой отметки).

Флажки

В углах поля устанавливают флажки, на флагштоках высотой не менее 1,5 метра, не имеющих заострений. Там же размечается четверть окружности, радиусом 1 метр — *угловой сектор*, в котором должен находиться мяч при подаче углового. Флажки можно установить на обоих концах средней линии, на расстоянии не менее 1 метра.

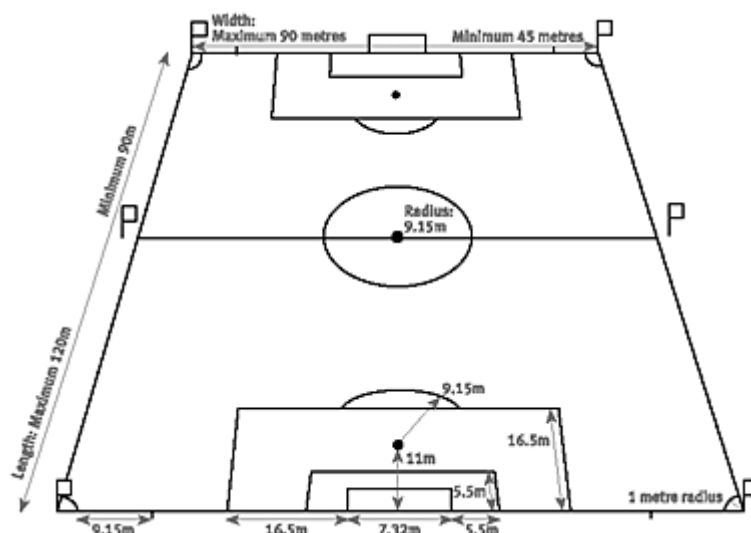
Ворота

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, соединённых горизонтальной перекладиной, находящихся на равном расстоянии от угловых флажков. Запрещается применять вместо перекладины верёвку. Расстояние между стойками — 7,32 м., а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли — 2,44 м, использование незакреплённых ворот может привести к травме или даже гибели людей. Диаметр сечения обеих стоек и перекладины должны быть одинаковы и не превышать 12 см. Ширина линии ворот равна диаметру стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами должна прикрепляться сетка, которая должна быть надёжно закреплена и расположена так, чтобы не мешать вратарю. Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета. Ворота должны быть надёжно закреплены на земле. Использование переносных ворот допустимо лишь в случае их соответствия данному требованию

Конструкция футбольного поля

Футбольное поле мирового класса — сложное многослойное сооружение. Футбольное поле состоит (сверху вниз) из таких частей:

- Травяной газон;
- Подложка из песка и щебня;
- Трубы обогрева;
- Трубы дренажа.



II. Футбольный мяч

Качество и параметры

- имеет сферическую форму
- изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала
- имеет длину окружности не более 70 см. и не менее 68 см. Стандартный размер мяча 5 (англ. *Size 5*).
- на момент начала матча весит не более 450 г. и не менее 410 г. Вес указывается для сухого мяча.
- имеет давление, равное 0,6–1,1 атмосферы

Замена поврежденного мяча

- Если мяч лопнул или получил повреждение во время игры — игра останавливается. Возобновляется она запасным мячом с розыгрыша «спорного мяча» в том месте, где тот пришёл в негодное состояние.
- Если мяч лопаается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре — при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 11-метровой отметки или вбрасывании, игра возобновляется запасным мячом как обычно.

Мяч может быть заменён во время игры только по указанию судьи.

Расцветка

Старые мячи были монохромными, коричневыми, затем белыми. Впоследствии, для удобства трансляций на чёрно-белые телевизоры, появился мяч с чёрными пятиугольниками/белыми шестиугольниками. Эта расцветка стала стандартом для мячей и символики в принципе. Существуют и другие мячи, например «Total 90 Aerow» от Nike, на который нанесены кольца, чтобы вратарю было проще определять вращение мяча. В матчах, проходящих на заснеженном поле или во время снегопада, применяются мячи яркой расцветки, преимущественно оранжевой.

По решению ФИФА на официальных играх любые эмблемы или реклама на мячах запрещены, кроме следующих:

- соревнования или организатора соревнования;
- компании — изготовителя мяча;
- знаки допуска мяча.

III. Число игроков

Футбольный матч играется двумя командами, каждая из которых состоит не более чем из 11 игроков, один из которых вратарь. Минимальное количество игроков устанавливается регламентом соревнований, обычно это 7 игроков.

Максимальное количество замен

- В матчах, проводимых ФИФА или национальными конфедерациями, максимальное количество замен равняется трём. Количество запасных игроков определяется регламентом соревнования и находится в пределах от 3 до 7.
- В матчах национальных лиг максимальное количество замен может быть увеличено до шести.
- В остальных матчах по договорённости может применяться и большее количество замен. В этом случае судья матча должен быть предупреждён о данной

договорённости. Если судья не предупреждён, или договориться не удалось, тогда максимальное число замен равно трём.

В любом случае, имена запасных игроков должны быть определены перед началом матча и список подан судье. Игроку не разрешается выходить на поле, если он не записан запасным.

Процедура замены

- Судья должен быть предупреждён о замене.
- Замена разрешается только у средней линии поля и только во время остановки игры.
- Заменяемый выходит с поля. Запасной игрок по сигналу судьи входит на поле. С этого момента он считается игроком, а заменяемый перестаёт быть им.

Заменённому игроку запрещается снова выходить на поле. Все игроки, в том числе запасные, обязаны подчиняться судье.

Замена вратаря

Любой игрок может поменяться местами с вратарём. Для этого надо только предупредить судью. Смена вратаря допускается только во время остановки игры.

Нарушения

Если запасной игрок входит на поле без разрешения, игра останавливается, запасной штрафуются жёлтой карточкой и удаляется с поля. Игра продолжается розыгрышем «спорного мяча» с того места, где мяч находился во время замены. При несанкционированной смене вратаря игра продолжается. Когда мяч в следующий раз выйдет из игры, оба игрока штрафуются жёлтой карточкой. За любое нарушение этого правила соответствующий игрок получает предупреждение с показом ему жёлтой карточки.

Продолжение игры

Если матч остановлен судьёй за нарушение, игра продолжается свободным ударом ненарушившей команды с того места, где находился мяч во время нарушения.

Удалённые игроки основного состава и запасные

Если игрок был удалён до начального удара, его можно заменить только одним из заявленных запасных. Замена в протоколе матча запасных запрещена — ни до начального удара, ни после него.

IV. Экипировка игроков

Обязательные элементы экипировки

- Рубашка или футболка, обязательно с рукавами. Для полевых игроков единого цветового решения.

- Трусы. Если используются подтрусники, они должны быть того же цвета, что и трусы.
- Гетры.
- Щитки.
- Бутсы.

Щитки должны быть полностью закрыты гетрами. Они должны быть сделаны из подходящего материала (пластмасса, резина) и должны обеспечивать достаточную степень защиты.

Экипировка вратаря

Форма вратаря должна отличаться от формы полевых игроков и судей.

Дополнительная экипировка

Разрешается дополнительная экипировка при условии, что она безопасна для самого игрока и для остальных: повязки, налокотники, наколенники. Вратари всегда носят перчатки (хотя нет правил, которые запрещают делать это полевым игрокам). Разрешено носить очки для корректировки зрения и защиты от солнца или прожекторов (при условии, что они не упадут и никого не ранят).

Запрещенная экипировка

Игроки не могут надевать никакой экипировки, которая может быть опасной для него или для других игроков (включая ювелирные изделия). Ювелирные изделия и часы безусловно запрещены. Заклеивание ювелирных изделий липкой лентой считается недостаточной мерой безопасности. Также запрещены кожаные и резиновые ремни и ленты. Запрещено показывать спрятанные под футболкой лозунги или рекламу. За это игрок штрафуются организатором соревнования.

Наказания за нарушения

Игру останавливать не обязательно. Как только мяч оказывается вне игры, игрок выходит с поля и исправляет экипировку. Как только мяч опять оказывается вне игры, судья проверяет экипировку и разрешает (или не разрешает) войти на поле. Если игрок заходит на поле без разрешения судьи, ему показывается жёлтая карточка. После вынесения предупреждения игра возобновляется свободным ударом в пользу противоположной команды.

Запасные игроки

Проверка правильности экипировки игроков, выходящих на замену, входит в обязанности резервного арбитра. Запасные игроки, не участвующие в матче, должны находиться в тренировочной форме, отличающейся от футболистов в поле.

Судейский состав

Главный судья, его помощники и резервный судья надевают экипировку, отличающую их по цвету от игроков обеих команд. Обычно используются чёрный или жёлтый цвета. Футболка главного судьи имеет карман, для блокнота и карточек.

V. Судья

Футбольный судья — человек на поле, призванный следить за тем, чтобы футбольный матч проходил согласно правилам и имеющий для этого все полномочия.

Полномочия судьи

Обязанности:

- контролировать соблюдение правил игры;
- контролировать ход матча, следить за временем игры;
- обеспечить соответствие используемых мячей требованиям;
- обеспечить соответствие экипировки игроков требованиям;
- в случае кровотечения у игрока должен обеспечить, чтобы тот покинул поле. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено;
- обеспечить отсутствие на поле посторонних лиц;
- предоставить соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков и/или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Права:

- советоваться по ходу матча с помощниками и, там где необходимо, с резервным судьей;
- остановить, временно прервать или прекратить совсем матч при нарушении правил;
- остановить, временно прервать или прекратить совсем матч при посторонних вмешательствах;
- остановить матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечить его уход/вынос за пределы поля;
- продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества (например остаётся с мячом), и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
- принимать меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;
- принимать меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон.

Решения судьи

Решения судьи являются окончательными и во время игры не пересматриваются. Он сам может изменить решение, если ещё не возобновил игру. Для подачи жалоб на действия судей существует регламент соревнования и специальные комитеты, рассматривающие данные вопросы.

VI. Продолжительность игры

Игровое время

Футбольный матч состоит из двух равных таймов по 45 минут с 15-минутным перерывом между ними. После перерыва команды меняются воротами. По договорённости длительность тайма может быть изменена. Однако, договорённости надо достичь до начала матча, и эта договорённости не должна противоречить правилам соревнования. Перерыв между таймами не превышает 15 минут и указывается в регламенте соревнования.

Добавочное время

В конце каждого тайма главный судья добавляет к времени тайма время, ушедшее на замены, вмешательство врачей, умышленное затягивание игры и т. д. Заявленная длительность добавочного времени сообщается резервным арбитром и составляет целое число минут. Не существует строгих правил о расчете длительности: арбитр назначает ее «на глаз» и может по своему усмотрению продлить игру — например, в случае задержек в течение добавленного времени. На проведение пенальти, назначенного в конце тайма, выделяется дополнительное время. Недоигранные матчи переигрываются.

Овертайм

Регламент соревнований может требовать дополнительное время для разрешения ничьих. Если это дружеский матч, то добавочного времени нет.

Основное время

Этот *неофициальный* термин не имеет четкого определения и обычно означает все прошедшее время игры до последнего на текущий момент отрезка «добавленного» времени — будь то добавочное время тайма или время, добавленное для разрешения ничьей. Не включает овертайм, используется чаще всего букмекерами.

VII. Начало и возобновление игры

Жеребьевка

Перед началом матча производится жеребьевка (например, подбрасывание монеты). Команда, выигравшая жеребьевку, определяет, в какие ворота она будет играть в первом тайме, вторая производит начальный удар. В следующем тайме команды меняются воротами, и команда, выбиравшая ворота, выполняет начальный удар.

Начальный удар

Начальный удар выполняется:

- в начале любого тайма, основного или дополнительного;
- после забитого гола той командой, в чьи ворота был забит гол.

Команды занимают места на своей половине каждая, при этом команда, не производящая удар — за пределами центрального круга. Мяч неподвижно лежит в центре поля. По сигналу судьи игрок бьёт по мячу вперёд, и игра начинается. При этом ударивший не может касаться мяча, пока его не коснётся другой игрок.

Штрафы

- За повторное касание соперникам предоставляется свободный удар;
- За остальные нарушения начальный удар переигрывается.

Спорный мяч

При остановке, не предусмотренной правилами, (лопнувший мяч, болельщик, вышедший на поле, и т. д.) разыгрывается спорный мяч. Для этого судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки. Игра возобновляется, когда мяч падает на землю. Если кто-то ударяет по мячу до того, как мяч упал, спорный мяч переигрывается. Переигрывается он и в том случае, когда мяч выходит за пределы поля, но ни один игрок его не коснулся. Если остановка произошла на вратарской площадке, спорный мяч разыгрывается на передней линии площадки, в точке, ближайшей к месту остановки.

Мяч во вратарской площадке

Штрафной или свободный удар, разыгрываемый из своей вратарской площадки, может разыгрываться из любой её точки. Свободный удар, разыгрываемый из вратарской площадки противника, разыгрывается с её передней линии, из точки, ближайшей к месту нарушения.

VIII. Мяч в игре и не в игре

Мяч считается «вышедшим из игры», если он целиком выходит за пределы поля, или игра остановлена судьёй. Если мяч отлетел от ворот, углового флажка, судьи или помощника судьи и остался на поле, считается, что он в игре.

Мяч вводится в игру:

- начальным ударом;
- ударом от ворот;
- вбрасыванием;
- угловым ударом;
- штрафным или свободным ударом (во всех этих случаях мяч входит в игру сразу после удара);
- розыгрышем спорного мяча (мяч входит в игру, как только падает на землю).

IX. Определение взятия ворот

Определение гола

Голом является ситуация, когда мяч целиком пересёк линию ворот, расположенную между стойками и под перекладиной, и при этом команда, забившая гол, не нарушила правила. О такой ситуации говорят также «мяч забит в ворота».

Взятие ворот не засчитывается, если:

- До того, как мяч пересек линию ворот, раздался свисток рефери о приостановке матча;
- Мяч был направлен в ворота атакующей стороной первым касанием при пробитии начального удара или свободного штрафного удара;
- Мяч был направлен в ворота непосредственно «вбросом аута» (вводом мяча руками после его ухода за боковую линию). В случаях 2 и 3 назначается свободный удар от ворот, в которые влетел мяч;
- Если мяч был направлен в собственные ворота первым касанием при пробитии начального удара, штрафного удара, свободного штрафного удара, углового удара, пенальти, или непосредственно вбросом аута. (в этом случае назначается угловой удар у ворот команды, в ворота которой влетел мяч).

При определении касаний мяча не учитываются касания арбитров, ворот и угловых флагов.

Подсчет очков

Выигрывает команда, которая забила больше голов. Если количество голов равное, матч считается сыгранным вничью.

Равный счет

В соревнованиях, которые проводятся по круговой системе, фиксируется ничья, и матч заканчивается. Но в соревнованиях, проводимых по олимпийской системе, ничьи недопустимы, так как одна из команд должна выбыть. Для разрешения ничьих по очереди применяются такие правила:

- Если проводятся два матча — сначала на стадионе одной команды, затем на стадионе её соперницы,— то гол, забитый на чужом поле, имеет больший вес. Например, если команда выиграла дома со счётом 1:0 и проиграла на выезде со счётом 1:2, то она считается победившей, так как забила на чужом поле один гол (в то время как её соперник — ни одного);
- Дополнительный тайм. По текущим футбольным правилам, проводятся два 15-минутных тайма. Перерыв между основным и добавочным временем 5 минут, между таймами перерыва нет. Если счёт *в конце* добавочного времени оказывается равным, пробиваются послематчевые пенальти. Старые правила можно узнать в статьях *Золотой гол*, *Серебряный гол*;
- Послематчевые пенальти. Команды пробивают серию из пяти пенальти. Побеждает та команда, которая забивает больше голов во всей серии. Если победитель определяется до окончания серии (например, после четырёх пенальти счёт 3:1), серия заканчивается. Если всё ещё ничья, команды бьют по одному пенальти, пока не определится победитель.

Х. Положение «вне игры»

Определение положения вне игры

Положение вне игры назначается, когда игрок нападающей команды *в момент удара или паса другого игрока его команды* оказывается ближе к линии ворот противника, чем предпоследний игрок обороняющейся команды (включая вратаря) и ближе мяча.

По правилам, судья решает, было ли положение вне игры или нет. Для этого есть три «критерия активной игры»:

- Футболист вмешивается в игру (получает мяч);
- Футболист мешает играть сопернику (загораживает поле зрения, мешает перехватить мяч);
- Футболист получает преимущество благодаря своей позиции (когда мяч отлетает от ворот или противника).

Положения вне игры нет в таких случаях:

- игрок на своей половине поля;
- игрок находится вровень с предпоследним игроком;
- во время удара от ворот, вбрасывания, углового удара;
- если игрок обороняющейся стороны находится за лицевой линией своих ворот, так как в этом случае он не считается выбывшим из игры.

Когда происходит положение вне игры, обороняющейся команде назначается свободный удар с того места, где произошло нарушение. Согласно последним директивам ФИФА, спорные моменты судье предписывается трактовать всегда в пользу обороняющейся стороны.

XI. Нарушения и недисциплинированное поведение игроков

Виды нарушений:

наказываются штрафным ударом:

- 1) запрещенные приемы:
 - удар или попытка ударить соперника ногой;
 - подножка или попытка сделать сопернику подножку;
 - прыжок на соперника;
 - атака соперника;
 - удар или попытка ударить соперника рукой;
 - толчок соперника.
- 2) неспортивное поведение и ошибки в игре:
 - задержка соперника (захват за майку и т. п.);
 - плевок в соперника;
 - при отборе мяча у соперника, коснулся его раньше, чем мяча;
 - умышленная игра рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади).

наказываются свободным ударом:

- 1) ошибки вратаря:
 - контролирование мяча руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
 - касание мяча руками после того, как мяч введен из аута, и мяч не коснулся любого другого игрока;
 - касание мяча руками после того, как партнер по команде преднамеренно отдал ему пас (кроме паса головой или «скидки» мяча грудью).
- 2) ошибки игроков:
 - опасная игра (которая могла бы привести к травме соперника);
 - блокировка продвижения соперника;
 - создание помех вратарю;

- совершение любого другого нарушения, не упомянутого выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля.

наказываются предупреждением:

Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих семи нарушений:

1. неспортивное поведение;
2. демонстрация несогласия (словом или жестом) с решением судьи;
3. систематическое нарушение Правил игры;
4. затягивание возобновления игры;
5. несоблюдение требуемого расстояния при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами;
6. выход или возвращение на поле без разрешения судьи;
7. самовольный уход с поля без разрешения судьи.

наказываются удалением:

Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

1. серьёзное нарушение правил игры;
2. агрессивное поведение;
3. плевок в соперника или любое другое лицо;
4. умышленная игра рукой, помешавшая сопернику забить гол или лишившая его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади) («фол последней надежды»);
5. лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения («фола последней надежды»), наказуемого свободным, штрафным или 11-метровым ударом;
6. оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты;
7. второе предупреждение в течение одного и того же матча.

Удаленный игрок должен покинуть пределы поля с прилегающим пространством, включая техническую зону.

ХII. Штрафной и свободный удары

Стандартное положение - футбольный термин, описывающий ситуацию, когда мяч возвращается в игру атакующей командой после остановки игры. Наиболее часто этот термин относится к угловым и свободным ударам, но иногда и к аутам. После розыгрыша мяча из таких положений забивается значительная часть голов. Таким образом, защита при ударах со стандартных положений является очень важным навыком для защитников, а нападающие уделяют много времени тренировкам ударов со стандартных положений. Стандартные положения - это элементы игры, которые могут быть наиграны до матча. Некоторые игроки (такие как Дэвид Бекхэм) специализируются на ударах со стандартных положений.

Штрафной удар

Штрафной удар (англ. *direct free kick*) — официальный русский термин *прямой свободный удар* (употребляется редко) — в футболе специально назначаемый удар по воротам в случае нарушения правил.

Штрафной удар назначается в случае, если игрок, когда мяч находился в игре, совершил одно из следующих нарушений правил:

- пинок или попытки пнуть соперника;
- подножки или попытки поставить подножку сопернику;
- прыжки на соперника;
- нападение на соперника;
- удары или попытки ударить соперника;
- толчки соперника;
- при отборе мяча у соперника игрок овладевает мячом, вступая в контакт с соперником до того, как коснется мяча;
- задержки соперника;
- плевки в соперника;
- умышленная игра руками (включая голкипера вне его штрафной площади)

Штрафной удар выполняется любым игроком команды, противоположной той, игрок которой нарушил правила, с места нарушения. Если нарушение правил совершено игроком в пределах штрафной площади своей команды, вместо штрафного удара назначается пенальти. Если непосредственно со штрафного удара будет забит гол, он засчитывается (отсюда официальное название — прямой свободный удар). За другие нарушения, не перечисленные выше, назначается свободный удар (официальное название — непрямой свободный удар), прямым ударом с которого гол забить нельзя. В определенных случаях грубых нарушений игроку может быть вынесено дополнительно личное наказание — предупреждение или удаление. При выполнении штрафного удара игроки защищающейся команды не должны находиться в радиусе 9 метров от мяча (в оригинальных английских правилах — 10 ярдов). Поскольку штрафной удар, назначенный вблизи ворот, представляет серьезную опасность, часто обороняющиеся игроки устанавливают так называемую «стенку» на разрешенном правилами расстоянии, чтобы помешать забить гол прямым ударом.

Свободный удар

Свободный удар (англ. *indirect free kick*) — официальный русский термин *непрямой свободный удар* (употребляется реже) — в футболе специально назначаемый удар по воротам в случае нарушения правил.

Свободный удар назначается в случае, если игрок, когда мяч находился в игре, совершил одно из следующих нарушений правил:

- опасная игра;
- блокировка продвижения соперника;
- помеха голкиперу ввести в игру мяч с рук;
- любое другое нарушение, за которое не может быть назначен штрафной удар или пенальти.

Кроме того, свободный удар назначается за одно из следующих нарушений вратарем правил игры руками в своей штрафной площади:

- вратарь делает более четырёх шагов с мячом в руках, прежде чем введет его в игру; (правило отменено. В современном футболе свободный назначается если вратарь держит мяч в руках более 6 секунд. При этом число шагов не ограничено.)
- вратарь снова касается мяча своими руками после того, как ввёл его в игру, и мяча не коснулся любой другой игрок;

- вратарь касается мяча своими руками после того, как игрок его команды умышленно отдал ему пас;
- вратарь касается мяча своими руками после того, как игрок его команды ввел мяч в игру непосредственно вбрасыванием из-за боковой;
- затягивает время (с точки зрения арбитра).

Свободный удар выполняется любым игроком команды, противоположной той, игрок которой нарушил правила, с места нарушения. В отличие от штрафного удара, свободный удар может быть произведён из пределов штрафной площади. Если непосредственно со свободного удара будет забит гол, он не засчитывается (отсюда официальное название — непрямой свободный удар). Однако, гол будет засчитан, если мяч по пути коснулся кого-либо из игроков (произошёл рикошет). При выполнении свободного удара игроки защищающейся команды не должны находиться в радиусе 9 метров от мяча (в оригинальных английских правилах — 10 ярдов). Однако, если свободный удар производится из пределов штрафной площади (менее чем в 9 метрах от ворот), то игрокам защищающейся команды разрешается установить «стенку» на линии ворот. О том, что выполняется свободный, а не штрафной удар, судья сигнализирует, поднимая вертикально вверх одну руку до момента, когда удар будет выполнен и мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

ХIII. 11-метровый удар (пенальти)

Пенальти (англ. *penalty kick*, штрафной удар) — в футболе специально назначаемый удар по воротам, защищаемым только вратарём, с отметки 10,97 метров (в первоначальных британских правилах — 12 ярдов) от линии ворот. Официальный русский термин *штрафной одиннадцатиметровый удар*, в отличие от других русских футбольных терминов, появившихся в 1940-е годы, не прижился.

Применение

Пенальти назначается, когда игрок обороняющейся команды производит нарушение правил в пределах своей штрафной площадки, которое должно быть наказано штрафным ударом, и мяч находился в игре. Если время игры истекает, то должно быть добавлено время на пробитие пенальти. Судья, назначая пенальти, делает характерный жест, показывая рукой на 11-метровую отметку. Гол, забитый с пенальти, засчитывается в общий счёт матча.

Процедура

Мяч помещается на 11-метровую отметку. Определяется игрок, пробивающий пенальти. И судья, и вратарь защищающейся команды должны знать, кто будет производить удар. Вратарь располагается на линии ворот между штангами, лицом к бьющему. Остальные игроки находятся за пределами штрафной площадки, не менее чем в 9,15 м от 11-метровой отметки. Для более чёткого определения этого расстояния на поле существует дуга штрафной площади. Пенальти пробивается только по сигналу судьи, который следит за тем, чтобы оба участвующих футболиста были готовы к удару, и за правильностью совершения процедуры. По свистку судьи игрок бьёт мяч вперёд. Второй раз касаться мяча пробивающий может только тогда, когда мяч коснётся другого игрока (в том числе вратаря). Как только мяч ударили и он начал двигаться вперёд, он считается находящимся в игре. Гол с пенальти засчитывается на тех же основаниях, что и любой гол. В качестве игрока, пробивающего пенальти, можно выставить любого находящего на поле

члена атакующей команды. Обычно в команде имеется штатный пенальтист, умеющий пробивать 11-метровые удары лучше всех остальных. Иногда имеется несколько игроков, хорошо бьющих пенальти, и тогда к точке подходит тот из них, кто, к примеру, сам же и заработал удар или забил уже два гола и хочет сделать хет-трик и т. п. Сравнительно редок и зрелищен случай, когда штатным пенальтистом выступает вратарь (Хосе Луис Чилаверт, Рожерио Сени и нек. др.). Это довольно рискованно, поскольку в случае неточного удара противоположная команда может организовать атаку на пустые ворота. Ворота при пенальти защищаются только вратарём; если вратарь получил травму или удалён, то удара в пустые ворота не допускается, а производится замена вратаря либо, если замены исчерпаны, вратарём становится один из полевых игроков. Если после попадания в стойку или перекладину или отражения вратарём мяч отскакивает в поле, то он остаётся в игре; нередко случаи, когда мяч практически тут же добивается в ворота, и это считается уже голом с игры, а не с пенальти. Голы с пенальти обычно специальным образом помечаются в отчётах об игре, с тем чтобы отличить их от прочих голов. При подсчёте голов в споре лучших бомбардиров соревнования или сезона гол с пенальти ценится меньше, чем гол с игры. Обычно число голов, забитых с пенальти, указывается в скобках и играет роль дополнительного показателя: при равенстве забитых голов лучшим считается тот игрок, которых забил меньше мячей с 11-метровой отметки.

Нарушения и санкции за них

Если игрок атакующей команды нарушает правила при совершении удара, судья позволяет его нанести. Если мяч попадает в ворота, гол не засчитывается и пенальти назначается повторно. Если же нет, назначается свободный удар в пользу защищающейся команды с того места, где было совершено нарушение. Если игрок обороняющейся команды нарушает правила, судья позволяет нанести удар. Если мяч попадает в ворота, засчитывается гол. Если же нет, пенальти назначается повторно. Если правила нарушают игроки обеих команд, пенальти переигрывается при любом исходе предыдущей попытки. Всем игрокам, кроме бьющего и вратаря, в штрафную площадку можно входить только после того, как удар будет совершён, иначе это считается нарушением правил. Вратарь также считается нарушившим правила, если он сходит с линии ворот до удара. Если бьющий пенальти игрок касается мяча второй раз (любой частью тела, кроме рук) до того, как он коснулся какого-либо другого игрока, назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды с того места, где произошло касание. Если же бьющий намеренно коснётся мяча рукой до того, как он коснулся другого игрока, назначается штрафной удар. Если во время движения вперёд мяча касается посторонний объект, удар повторяется. Если же это происходит после того, как мяч, попав в стойку, перекладину или будучи отражённым вратарём, отскакивает в поле, судья останавливает игру и разыгрывает спорный мяч.

Прочие правила

В каждый момент времени инструктировать игроков может только один человек. После этого он обязан вернуться на своё место. Игроки могут пить прохладительные напитки во время вызванной назначением пенальти остановки в игре, но только на боковой линии поля. Бросать ёмкости из-под воды на поле запрещено.

XIV. Вбрасывание мяча

Вбрасывание назначается, когда мяч выходит за боковую линию поля. Вбрасывание выполняет любой игрок команды-соперницы игрока, от которого мяч ушёл за боковую линию.

Процедура

Игрок бросает мяч двумя руками из-за головы, касаясь при этом частью обеих ступней либо боковой линии, либо земли за пределами боковой линии. При этом мяч должен пересечь боковую линию в той точке, в которой он покинул пределы поля. Игроки противоположной команды в момент вбрасывания должны находиться на расстоянии не менее 2 м от бросающего. Вбрасывающий не может трогать мяч раньше, чем тот коснется другого игрока. В последнее время в футболе стал популярным акробатический прием, когда мяч вводится из аута с выполнением сальто вперед. Помимо эстетического эффекта подобный прием несет и рациональное зерно — угол вбрасывания увеличивается и мячу сообщается дополнительная скорость, вследствие чего он улетает намного дальше обычного. Положения вне игры и голы при вбрасывании не засчитываются. Однако, если после вбрасывания игрок соперник заденет мяч и он влетит в ворота, взятие ворот засчитывается. Подобным образом был забит гол в финале Чемпионата мира среди девушек до 17 лет в Новой Зеландии в 2008 году, когда после вбрасывания мяча из аута игроком сборной США корейский голкипер коснулся мяча и он влетел в ворота.

Нарушения

Если вбрасывающий повторно касается мяча, назначается свободный удар.

Если вбрасывающий повторно касается мяча руками:

- если это вратарь в своей площади ворот, назначается свободный удар;
- если это полевой игрок, либо вратарь за пределами вратарской площадки, назначается штрафной удар (как за обычную игру руками).

Если игрок мешает вбрасывающему или отвлекает его, показывается жёлтая карточка.

За остальные нарушения право вбросить мяч получает противоположная команда.

XV. Удар от ворот

Удар от ворот назначается, когда мяч, последний раз коснувшись игрока нападающей команды, целиком пересёк линию ворот, и гол не был забит. Если же мяч ушёл за линию ворот от игрока обороняющейся команды, назначается угловой.

Проведение удара от ворот

Мяч кладётся в любую точку вратарской площадки, и проводится удар. Противники должны находиться за пределами штрафной площадки. Ударивший имеет право второй раз касаться мяча только после того, как мяч коснется другого игрока. Мяч считается вошедшим в игру, когда он выйдет за пределы штрафной площади. Пробивать удар от ворот может любой игрок (не обязательно вратарь). Гол, забитый с удара от ворот, засчитывается, но только если он забит команде-сопернице (то есть, попадание в свои ворота не засчитывается). Игроки не штрафуются за положение вне игры, случившееся во время удара от ворот.

Нарушения

Если после удара мяч не вошёл в игру, удар переигрывается.

За повторное касание мяча любой частью тела, кроме рук, противнику назначается свободный удар.

Если же повторное касание произошло руками:

- если пробивает вратарь и нарушение произошло в пределах штрафной площадки, назначается свободный удар;
- во всех остальных случаях назначается штрафной удар или пенальти (как за обычную игру руками).

При любом другом нарушении удар переигрывается.

XVI. Угловой удар

Угловой удар - регламентирует способ продолжения игры после того, как мяч покинул поле от игрока защищающейся команды и пересёк линию ворот этой команды между стойкой ворот и угловым флажком, т.е. не был забит гол.

Порядок выполнения

Порядок выполнения углового удара:

- выполнять угловой удар может любой игрок атакующей команды, включая вратаря;
- мяч устанавливается внутри углового сектора ближайшего углового флажка;
- игроки противоположной команды не должны находиться на расстоянии ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру;
- мяч входит в игру, когда по нему нанесен удар, и он находится в движении;
- игрок, производивший удар не может повторно касаться мяча до того, как он коснётся любого другого игрока;
- удар производится по свистку судьи;
- если мяч непосредственно влетел в ворота защищающейся команды — гол засчитывается;
- положение вне игры непосредственно при ударе не определяется.

Нарушения

- Если игрок, исполняющий удар, коснётся мяча повторно — назначается свободный удар.
- Если игрок, исполняющий удар, повторно коснётся мяча руками — назначается штрафной удар.
- В других случаях удар исполняется повторно.

Стратегия

Угловой удар является одним из наиболее опасных стандартных положений. Многие команды отрабатывают тактику в защите и нападении при пробивании угловых ударов. Поскольку все расстояния заранее известны, то грамотно пробитый угловой удар становится прекрасным шансом забить гол. Чаще всего мяч с углового навешивают в штрафную площадь, где высокорослые футболисты либо сразу стараются пробить по воротам, либо скинуть мяч под удар партнёру. Реже подают мяч низом, но из-за большого скопления игроков при угловых овладеть мячом будет сложнее. Существует ещё такой термин как *розыгрыш углового* — когда мяч не направляется в штрафную сразу, а передаётся кому-то из партнёров, находящихся вблизи углового флажка или линии штрафной. «Стенка» из игроков при угловых обычно не ставится, поскольку расстояние до ворот позволяет перебросить её без особых усилий.

Количество угловых

В любительском и дворовом футболе количество поданных угловых может влиять на результат игры, например команды могут договориться заранее, что при ничьей выиграет команда, подававшая больше угловых. Или после подачи трёх угловых подряд, назначается пенальти.

В профессиональном футболе, и в большинстве любительского, количество угловых лишь условно показывает, какая команда имела большее давление на ворота соперников.

1. Липатов В.Г. «Правила игры в футбол». Москва, «Астрель», 2007