

# Si couleur touchée

## Défi 4 : Changer l'arrière-plan

Il est possible de remplacer l'image d'arrière-plan dans Scratch. Cela pourra vous permettre de créer de nouvelles activités.

Il faut d'abord cliquer sur la vignette de l'arrière-plan en bas à droite de l'écran.

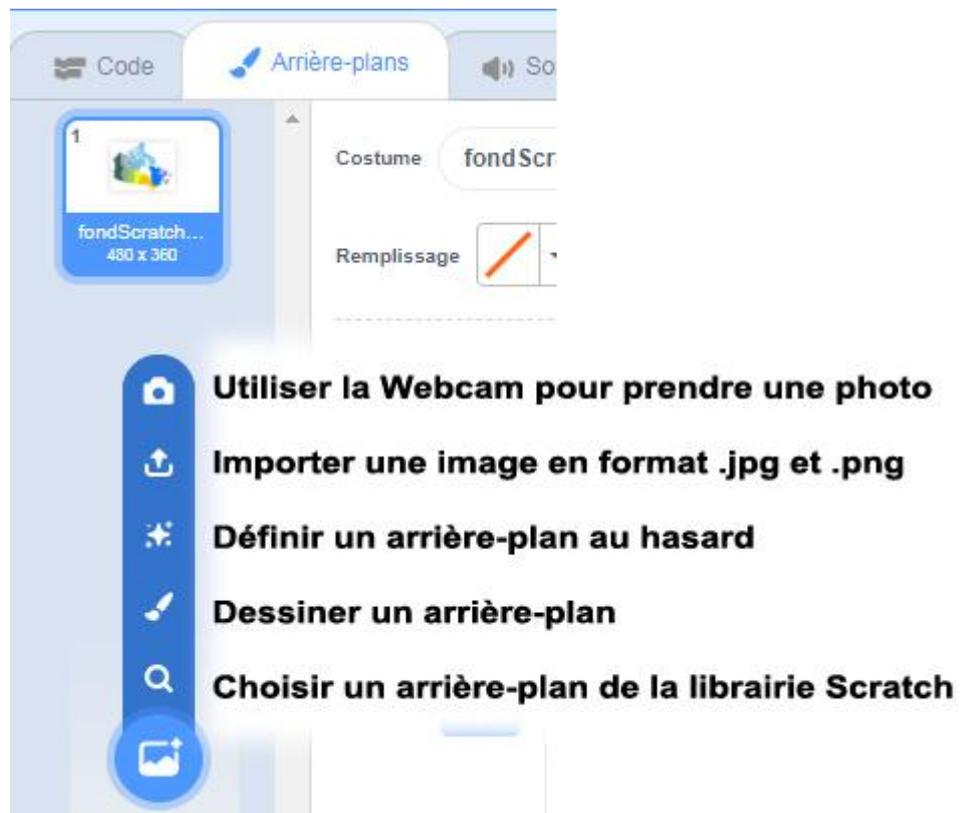


Ensuite, il faut cliquer sur l'onglet *Arrière-plans*.

Importer une image en cliquant sur cette icône:



Sélectionner ensuite une image enregistrée dans votre ordinateur.



Vous pouvez importer une l'image représentant par exemple des formes géométriques à identifier.

