

Поурочне планування курсу «Інформатика. 6 клас»
(відповідно до модельної навчальної програми «Інформатика. 5-6 класи»
для закладів загальної середньої освіти
(автори Ривкінд Й.Я., Лисенко Т.І., Чернікова Л.А., Шакотько В.В.))

(2 години на тиждень. 70 години на рік)

Номер уроку	Тема уроку	Пункт підручника
Змістова лінія «Інформаційні процеси та системи» Тема		
1. Цифрові пристрої. Цифрові технології (4 години)		
1	Цифрові пристрої. Використання цифрових пристроїв і технологій для реалізації інформаційних процесів. Безпека життєдіяльності в кабінеті інформатики.	1.1
2	Призначення цифрових пристроїв. Класифікація цифрових пристроїв за призначенням.	1.2
3	Цифрові технології. Використання цифрових технологій. Використання цифрових інновацій для навчання, комунікації і творчості. Переваги і недоліки використання цифрових технологій в сучасному суспільстві.	1.3
4	Підсумковий урок з теми 1	1.1-1.3
Змістова лінія «Інформаційні технології» Тема		
2. Комп'ютерні презентації (6 годин)		
5-7	Етапи створення комп'ютерної презентації. Анімація об'єктів на слайді.	2.1
8-9	Анімація слайдів. Налаштування показу комп'ютерної презентації.	2.2
10	Підсумковий урок з теми 2	2.1-2.2
Змістова лінія «Інформаційні технології» Тема		
3. Текстові документи (8 годин)		
11-12	Формати текстових документів. Списки в текстовому документі.	3.1
13-14	Таблиці в текстовому документі.	3.2
15-17	Графічні зображення в текстовому документі	3.3
18	Підсумковий урок з теми	3.1-3.3
Змістова лінія «Інформаційні технології» Тема		
4. Графічні зображення (8 годин)		
19	Основні поняття комп'ютерної графіки. Растрова та векторна комп'ютерна графіка.	4.1
20-21	Створення та опрацювання растрових зображень у графічному редакторі Krita	4.2
22-23	Створення й опрацювання векторних зображень у графічному редакторі Krita. Шари, їх використання	4.3
24	Додавання тексту до графічних зображень.	4.4

25	Створення багатоелементних зображень.	4.3-4.4
26	Підсумковий урок з теми 4	4.1-4.4
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології» Тема</i>		
<i>5. Моделювання (4 години)</i>		
27-29	Поняття моделі. Види моделей. Інформаційні моделі. Математичні моделі.	5.1
30	Гіпотеза. Перевірка гіпотези з використанням моделі. Експеримент. Добір даних для перевірки гіпотез	5.2
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології» Тема</i>		
<i>6. Електронні таблиці (10 годин)</i>		
31	Електронні таблиці. Табличний процесор	6.1
32-33	Редагування та форматування електронних таблиць	6.2
34-37	Виконання обчислень в табличному процесорі	6.3
38-39	Побудова стовпчастих та кругових діаграм в табличному процесорі	6.4
40	Підсумковий урок з теми	6.1-6.4
<i>Змістова лінія «Алгоритмізація та програмування» Тема</i>		
<i>7. Алгоритми та програми (22 години)</i>		
41-42	Величини. Команда присвоювання	7.1
43-46	Цикли з параметром з величинами. Вкладені цикли.	7.2
47-50	Розгалуження з величинами. Вкладені розгалуження.	7.3
51-54	Цикл з передумовою	7.4
55-60	Цикли з розгалуженнями. Розгалуження з циклами.	7.5
61-62	Підсумкові уроки з теми 7.	7.1-7.5
<i>Практикум з використання інформаційних технологій (5 годин)</i>		
63-67	Практикум з використання інформаційних технологій	8.1
<i>Резервний час (3 години)</i>		