

# Antonio José Fernández Leiva

## Formación Académica y Cuerpo Docente:

Doctor Ingeniero en Informática.  
Titular de Universidad (TU)

## Perfil Investigador:

### \*\*\*PRODUCCIÓN CIENTÍFICA\*\*\*

3 sexenios de Investigación.  
23 revistas indexadas en JCR.  
Publicados más de 100 artículos científicos de investigación.  
Director de 4 tesis doctorales y dirigiendo otras 4 actualmente.

### \*\*\*INVESTIGACIÓN\*\*\*

CO-LIDER DEL SUB-GRUPO DE INVESTIGACIÓN CAESIUM (Sub-grupo del grupo GISUM)

Investigador Principal de los siguientes proyectos de I+D+i:

(1) TIN2014-56494-C4-1-P. Algoritmos Bioinspirados en Entornos Efímeros Complejos (EPHEMECH). Duración: 01/01/2015 al 31/12/2018 (4 años). Entidad Financiadora: Ministerio de Ciencia e Innovación. Programa estatal de Fomento de la Investigación Científica y Técnica de Excelencia. Subprograma Estatal de Generación de Conocimiento. Financiación global: 159500 € (4 entidades participantes)

(2) Proyecto P10-TIC-6083. Optimización interactiva en sistemas distribuidos para la obtención de soluciones subjetivamente interesantes mediante heurísticas bioinspiradas y modelos de cooperación híbridos. Proyectos de Excelencia de la Junta de Andalucía. 26/07/2011 al 25/07/2015. Dotación presupuestaria: 184747 €.

(3) TIN2017-85727-C4-1-P. Nuevos modelos de cómputo bioinspirados para entornos masivamente complejos (DEEP-BIO). Duración: 01/01/2018 AL 31/12/2020 (3 años).  
Entidades participantes: Universidad de Málaga (Nodo coordinador), Universidad de Granada, Universidad de Extremadura, Universidad Autónoma de Madrid. Investigadores principal: es Dr. Carlos Cotta Porras y Dr. Antonio J. Fernández Leiva  
Entidad Financiadora: Ministerio de Economía y Competitividad. Programa estatal de Fomento de la Investigación Científica y Técnica de Excelencia. Subprograma Estatal de Generación de Conocimiento. Modalidad 1: Proyectos de Excelencia  
Financiación: 66671 € (para Nodo Málaga, Coordinador). En global: 236061 € (que se corresponden con UMA 66671 € , UAM 51062 €, UEX 47432 €, y UGR 70906 €).

(4) TIN2016-82007-REDT. Red Española de Excelencia sobre I+D+i y Ciencia para videojuegos. Duración: 01/07/2017 AL 30/06/2019 (2 años). Entidades participantes: Universidad de Málaga, Universitat de Girona, Universidad Complutense de Madrid, Universidad de Extremadura, Universidad Autónoma de Barcelona, Universidad de Granada, Universitat Jaume I de Castellón, Universidad Autónoma de Madrid, Universidad de Alicante. Investigador principal: Dr. Antonio J. Fernández Leiva  
Entidad Financiadora: Ministerio de Economía, Industria y Competitividad. Programa estatal de Fomento de la Investigación Científica y Técnica de Excelencia. CONVOCATORIA 2016, MODALIDAD 3: ACCIONES DE DINAMIZACIÓN "REDES DE EXCELENCIA", DEL PROGRAMA ESTATAL DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA Y TÉCNICA DE EXCELENCIA, SUBPROGRAMA ESTATAL DE GENERACIÓN DE CONOCIMIENTO  
Número de participantes: 9 universidades de 10 grupos de investigación. Financiación: 10000 €.

Participación, como miembro, en más de 15 proyectos de I+D+i de la Junta, del Ministerio y europeos.

\*\*\*TRANSFERENCIA DEL CONOCIMIENTO\*\*\*

Investigador principal de los siguientes proyectos:

(a) Proyecto OTRI. EQA CERTIFICADOS.8.06/47.3910. Años 2012, 2013, 2014, 2015. Entidades participantes: Universidad de Málaga, EQA I+D+i.

(b) Proyecto OTRI. Poland NSC (National Science Centre) research evaluation. 8.06/47.3910. Año 2012. Entidades participantes: Universidad de Málaga, Poland NSC.

(c) Proyecto OTRI. Asesoramiento organización Jornadas Soho Invaders 8.06/5.47.4387. Año 2015. Entidades participantes: UMA y Dr. Watson communication S.L.. Año 2015.

(d) Proyecto OTRI. SERVICIOS DE CONSULTORÍA EN RELACIÓN CON EL PROYECTO "CREACIÓN DE UN CENTRO DE EXCELENCIA Y DE TRANSFERENCIA TECNOLÓGICA DE CONTENIDOS DIGITALES.". Referencia:8.06/5.47.4386. Entidades participantes: UMA y Price Water House Coopers S.L. Año 2015

(e) Cátedra estratégica de videojuegos, gamificación y juegos serios . Referencia: 8.06/47.5027 Director de la Cátedra. Duración: 23-02-2018 a 31-12-2019. Mecenas: Ayuntamiento de Málaga. Entidades participantes: Universidad de Málaga, Ayuntamiento de Málaga. Investigador principal: Antonio José Fernández Leiva. Dotación: 40000 €. Web: <https://www.uma.es/rce/>

(f) Proyecto OTRI. OCA instituto de Certificación, S.L.U. Referencia: 8.06/5.47.4840 Prestación de Servicios técnicos en el proceso de certificación de proyectos de I+D+i. Duración:

Año 2017 (mes de abril) hasta la fecha.

\*\*\*PATENTES\*\*\*

Co-autor de la siguiente patente:

Título:Procedimiento y sistema para la resolución de problemas de optimización mediante redes de dispositivos móviles.

Inventores:Antonio J. Fernández Leiva y Carlos Cotta Porras

Fecha solicitud:24/01/2011

Fecha de concesión:09/12/2014

Ámbito:Nacional

Solicitada a:OEPM (Oficina Española de Patentes y Marcas)

Número de solicitud: 201100062

Solicitante:Universidad de Málaga

Estado:CONCEDIDA

Publicada en:Boletín Oficial de la propiedad Intelectual (BOPI), 16/12/2014, a consultarse en la web de OEPM

Número de publicación:2 437 265

\*\*\*COMITÉS\*\*\*

- Miembro de decenas de comités de programa y revistas científicas.
- Miembro de la IEEE Task Force on Evolvable Programs for Games (<http://epg.cs.bgu.ac.il/>)
- Member of the EU/ME European chapter on metaheuristics
- Member of the Multimedia Tutorial sub-committee under VP-Education of the IEEE Computational Intelligence Society (CIS): From 19/02/2012.
- Member of the IEEE Computational Intelligence Society Technical Committee on Games (GTC for 2013) en el 2013.
- Member of the IEEE Computational Intelligence Society Technical Committee on Games en el 2014 (GTC for 2014).
- Member of the IEEE Computational Intelligence Society Technical Committee on Games en el 2015 (GTC for 2015).

\*\*\*MÁSTERES\*\*\*

.Director del I, II, III y IV Máster Propio en Creación de videojuegos: especialidad Diseño y Programación de Videojuegos de la UMA (61 créditos)

- Director del I, II, III y IV Máster Propio en Creación de videojuegos: especialidad Diseño y Arte de Videojuegos de la UMA (61 créditos)

- Director del I, II, III y IV Máster Propio en Creación de videojuegos: especialidad Diseño, Arte y Programación de Videojuegos de la UMA (81 créditos)

**Perfil Docente:**

4 quinquenios de docencia

Coordinador de 4 proyectos de Innovación educativa y miembro de otros 8 proyectos de innovación educativa.

Varios premios (locales, autonómicos y nacionales) relacionados con la docencia y la innovación docente en la universidad.

### **Gestión:**

Investigador principal de diversos proyectos de I+D+i

Investigador principal de diversos proyectos OTRI

Director de tres másteres propios universitarios

### **Experiencia Laboral:**

(1) Gest-music, S.A (Producciones para TV). Noviembre 1992-Marzo 1993.

(2) Coritel Soluciones Integrales en Informática, S.L. y CIA. Diciembre 93-Enero 1994.Málaga

(3) Centro de Porceso de Datos de Unicaja Julio 1994-Junio1995.

(4) Servicio Central de Informática (UMA). Diciembre 1995-Enero 1996

A partir de aquí entro a trabajar como Becario de Investigación FPU en la UMA y ya sigo mi carrera como docente e investigador.

\*\*\*Premio de la Fundación General de la Universidad de Málaga (FGUMA) en la convocatoria 2013 del programa SPIN-OFF de la Universidad de Málaga. Convocatoria:XVII Concurso Spin-off de Creación de Empresas por UniversitariosUniversidad de Málaga. 2013.Título del proyecto: SeriGames: Desarrollo de Juegos serios y generación automática de contenidos para videojuegos y software de entretenimiento

### **Perfil Empresarial:**

Co-fundador y co-propietario de la Empresa “A Bonfire of souls” SC (<http://abonfireofsouls.com/>), con actividad empresarial demostrable.

### **Páginas Web:**

<http://antoniojfernandezleiva.wordpress.com/>

<http://abonfireofsouls.com/>

<http://mastervideojuegos.uma.es/>