PETUNJUK TEKNIS PERLOMBAAN LOMBA TINGKAT (LT) II
RANTING KWARTIR RANTING KEPOHBARU
TAHUN 2025

A. KEGIATAN UMUM

1. Ruang Tantangan Tertib Administrasi

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Tertib Administrasi
Peserta	1 orang (PINRU)
Uraian Kegiatan	Ketua Regu menyerahkan berkas kelengkapan administrasi saat Regristasi Peserta
Materi dan Alat	Berkas administrasi terdiri dari : 1) Berkas Administrasi Peserta a. Biodata Peserta (A.01) b. Foto 4X6 (Pakaian pramuka dan background merah) c. Surat Tugas dari Gudep d. Foto copy Akte kelahiran e. Surat Ijin Orang Tua 2) Berkas Administrasi Bindamping Pembina pendamping adalah guru yang bersatminkal di gugus depan masing – masing. a. Fc. SK Pembagian tugas b. Biodata Pembina Pendamping (A.02) c. Foto 4x6 (Pakaian pramuka) d. Ijazah Kursus Kepramukaan (KMD,KML), apabila ijazah belum terbit maka dapat menggunkan surat keterangan Dari lembaga yang bersangkutan e. Surat Tugas dari Gugus Depan *Catatan* 1. Berkas administrasi baik peserta atau bindamping ditata sesuai urutan di atas dan masing-masing orang dimasukkan di dalam **map snall palstik** dengan ketentuan peserta **Putra Hijau** dan peserta **Putri warna Merah** 2. Map snall plastik di atas kemudian dimasukkan map kancing **SD/MI : Putra Hijau, Putri Merah** **SMP/MTs : Putra Biru, Putri Bening (putih)** dengan urutan : - Nomor Urut - Berkas Bindamping - Berkas Pimpinan Regu - Berkas Wakil Pimpinan Regu - Berkas Anggota Regu (map kancing)

	<u>Berkas peserta perorang</u> - Ada dan sesuai nilai : 10 - Ada tidak sesuai nilai : 5 - Tidak ada nilai : 0 **Nilai Maksimal perpeserta : 500** <u>Berkas Bindamping perorang</u> - Ada dan sesuai nilai : 10 - Ada tidak sesuai nilai : 10 - Tidak ada nilai : 0 - Ijazah KMD Nilai : 10 - Ijazah KML Nilai : 20 **Nilai Maksimal bindamping : 40**

2. Upacara Pembukaan (keutuhan Regu)

Ruang Tantangan	Upacara Pembukaan (keutuhan Regu)
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan mengikuti upacara pembukaan dari awal hingga akhir 2. Setiap peserta harus mengikuti upacara dengan tertib
Materi dan Alat	1. Setiap Regu berbaris sesuai dengan nomor peserta 2. Setiap Regu harus membawa bendera Regu masing-masing
Pedoman Penilaian	Keutuhan jumlah peserta dalam tiap Regu mulai awal upacara hingga akhir upacara pembukaan Nilai tiap peserta upacara : - Bendera Regu : 10 - Hadir dan tertib nilai : 10 - Hadir tidak tertib atribut : 5 - Tidak hadir nilai : 0 **Nilai Maksimal : 90**

3. Ruang TantanganTapak Kemah

Ruang Tantangan	Tapak Kemah
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	Setiap regu peserta perkemahan akan dinilai berdasarkan kerapian, kelengkapan, dan kreativitas dalam menata tapak kemah mereka. Penilaian dilakukan secara langsung di area tenda, mencakup kondisi tenda, perlengkapan, kebersihan, dan tampilan umum tapak kemah. Peserta diharapkan dapat menjaga keteraturan dan kerapian selama kegiatan perkemahan berlangsung serta menunjukkan kreativitas dalam penataan tenda dan area sekitarnya.
Catatan	1. Tapak kemah didirikan mulai pukul 05.30 - 13.00 2. Apabila tenda didirikan dimalam hari maka akan dilakukan sanksi pengurangan pada ruang tantangan tapak kemah sebanyak 50% nilai

Materi dan Alat	Setiap regu wajib menyediakan dan menyiapkan: ● **Tenda regu** yang layak dan kuat ● **bendera Merah Putih, Bendera WOSM, Bendera Gerakan Pramuka, dan Bendera regu,** ● **Papan nama Gudep**(memuat nama gudep, nomor gudep) ● **Pagar pembatas** ● **Tempat sampah** ● **Yel - yel Regu** ● **Jargon Regu**
Pedoman Penilaian	1. Kelengkapan materi dan alat 2. **nilai Maksimal 70**

B. KEGIATAN KEAGAMAAN DAN KEPRIBADIAN

1. Ruang Tantangan Ketaqwaan

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Ketakwaan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa hafalan doa-doa harian 2. Disiapkan kartu undian judul bacaan doa harian 3. Peserta secara bergantian menghafalkan/mengucapkan bacaan berdasarkan kartu undian yang diambilnya 4. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menghafalkan do'a-doa harian 5. Contoh : https://www.youtube.com/watch?v=6SopQmJrxyI
Materi dan Alat **Jenjang SD/MI**	Kartu Undian Judul Bacaan Doa Harian **Islam :** 1. Doa Kedua orang tua 2. Doa Masuk Masjid 3. Doa Sapu Jagad 4. Doa keluar kamar mandi 5. Doa Bepergian 6. Doa bercermin 7. Doa memakai pakaian 8. Doa belajar
Materi dan Alat **Jenjang SMP/MTs**	Kartu Undian Judul Surat Pendek **Islam :** 1. Surat Al kafirun 2. Surat ad-Duha 3. Surat Al Zalzalah 4. Surat Al Bayyinah 5. Surat Al Fil 6. Surat Al Insyiroh 7. Surat At tin 8. Surat Al Lahab

Pedoman Penilaian	- Hafal dan lancar : 10 - Hafal tidak lancar : 5 - Tidak hafal / tidak bisa / salah baca : 0 **Nilai Maksimal adalah 80**

2. Ruang Tantangan Toleransi Beragama

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Toleransi Beragama				
Peserta	8 orang				
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa meletakkan pernyataan- pernyataan terkait toleransi beragama 2. Disiapkan kartu undian pernyataan **BENAR** dan **SALAH** terkait toleransi beragama **3.** Pernyataan sebanyak 20 butir terkait **Pemuka Agama, Tempat Ibadah, Kitab Suci, dan Hari Besar** **4. https://www.youtube.com/watch?v=XRkgmTQ4vkc**				
	Pernyataan/ Agama	**Pemuka Agama**	**Tempat Ibadah**	**Kitab Suci**	**Hari Besar**
	Islam	Kyai	Masjid	Al- Quran	Idul Fitri
	Kristen	Pendeta	Gereja	Injil	Natal
	Katolik	Romo	Gereja	Injil	Natal
	Hindu	Pedande	Pura	Weda	Nyepi
	Budha	Biksu	Wihara	Tripitaka	Waisak
	Konghucu	Xue Shi	Klenteng	Si Shu	Imlek
	4. Durasi waktu perRegu 2 menit				
Materi dan Alat	1. Kartu Undian Pernyataan sebanyak 20 (10 pernyataan benar dan 10 pernyataan salah) **2.** Agama : **Islam, Kristen, Katolik, Hindu, Budha, dan Konghucu** 3. Papan BENAR 4. Papan SALAH				
Pedoman Penilaian	- Jawaban benar : 10 - Jawaban salah : 0 **Nilai Maksimal adalah 80**				

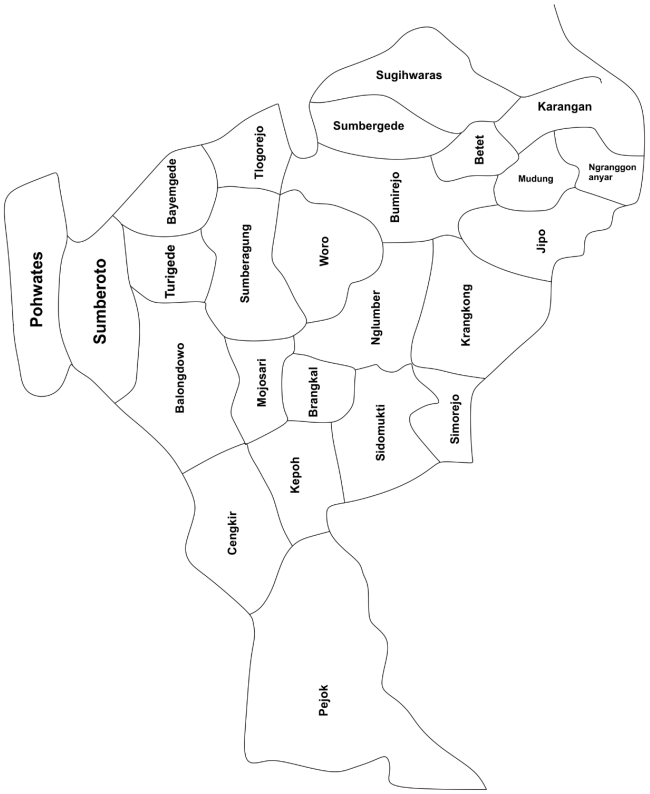
3. Ruang Tantangan Tanda Pengenal Seragam Pramuka Penggalang

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Tanda Pengenal
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa memasangkan atribut pakaian pramuka 2. Setiap anak memasangkan 1 atribut dan meletakkan padapakaian seragam pramuka dengan benar 3. Berpedoman pada PP No 174 Tahun 2012 tentangPakaian Seragam Pramuka 4. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan 5. https://www.youtube.com/watch?v=MwoyzKqpl0Q
Materi dan Alat	1. Baju Seragam pramuka tanda atribut 2. 8 Tanda/atribut yang digunakan yang meliputi ; a. Tanda Pelantikan (tunas kelapa) b. Tanda Pandu Dunia c. Tanda Regu d. Tanda Jabatan e. Tanda Kecakapan Umum (TKU) f. Tanda Nama Peserta g. Tanda Lokasi Kwacab h. Tanda Lokasi Kwarda
Pedoman Penilaian	- Benar memasang : 10 - Salah memasang : 0 **Nilai Maksimal adalah 80**

C. KEGIATAN PENGETAHUAN DAN WAWASAN KEBANGSAAN

1. Ruang Tantangan Bangga Kepohbaru

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Bangga Kepohbaru
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa pengenalan Desa di Kepohbaru 2. Setiap anak mengambil satu kartu nama desa, kemudian meletakkan/menempelkan pada peta buta dengan benar 3. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan

Materi dan Alat	1. Peta buta Desa Kepohbaru 2. Kartu nama-nama Desa di Kepohbaru **PETA DESA SE KEPOHBARU**  propesrty of : LT II Kepohbaru 2025 Gambar : Peta Buta Kepohbaru
Pedoman Penilaian	- Pemasangan/penempelan benar : 10 - Pemasangan/penempelan benar : 0 - **Nilai Maksimal 80**

2. Ruang Tantangan Mengenal Pahlawan Nasional

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Pahlawan Nasional
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa pengenalan Pahlawan Nasional 2. Setiap anak mengambil satu kartu Nama Pahlawan Nasional, kemudian menempelkan pada foto pahlawan nasional dengan benar 3. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan

Materi dan Alat	1. Foto-foto Pahlawan Nasional 2. Kartu nama-nama pahlawan Nasional
Pedoman Penilaian	- Pemasangan/penempelan benar : 10 - Pemasangan/penempelan benar : 0 - **Nilai Maksimal 80**

3. Ruang Tantangan Mengenal Rumah Adat

Ruang Tantangan	Rumah adat
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantanganberupa pengenalan Pahlawan Nasional 2. Setiap anak mengambil satu kartu Nama Rumah adat, kemudian menempelkan pada gambar rumah adat dengan benar kemudian menyebutkan asal rumah adat tersebut 3. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan
Materi dan Alat	1. Gambar Rumah Adat 2. Kartu nama-nama rumah adat
Pedoman Penilaian	- Penempelan benar : 10 - Penempelan salah : 0 - **Nilai Maksimal 80**

D. KEGIATAN KETANGKASAN

1. Ruang Tantangan Panahan

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Panahan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan memanah dan diberi 8 buah anak panah 2. Disiapkan 8 buah anak panah untuk setiap Regu 3. Peserta secara bergantian memanah pada sarana yang sudah ditentukan 4. Target face / bidang sasaran dengan diameter 80 cm^2 (6 ring) 5. Jarak Target face / bidang sasaran dengan pemanah 10 meter 6. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan
Materi dan Alat	1. Busur panah 2. Anak panah 3. Papan Sasaran / target face

Pedoman Penilaian	- Kunning bagian dalam : 10 - Kuning bagian luar : 9 - Merah bagian dalan : 8 - Merah bagian luar : 7 - Biru bagian dalam : 6 - Biru bagian luar : 5 - **Nilai Maksimal 80**

2. Ruang Tantangan Fun Ball

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Fun Ball
Peserta	8 orang

Uraian Kegiatan	**1.** Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantanganfun ball berupa **"Pantul Bola"** 2. Setiap Regu berbaris berbanjar 3. Anak nomor 1 posisi menangkap bola dengan memegang keranjang, anak nomor 2 bersiap untuk memantulkan bola.(dan seterusnya sesuai urutan) 4. Setelah bola dipantulkan dan ditangkap, maka bergantian anak yang selesai memantulkan bola, akan beralih posisi menjadi penangkap bola, dan yang menangkap bola beralih posisi dibarisan paling belakang. 5. Jarak posisi pantulan ke meja adalah 3 meter, jarak meja ke garis tangkap adalah 1,5 meter 6. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk memantulkan 8 bola 7. Ukuran Meja : Luas 50 x 50 cm, Tinggi : 70 cm 8. https://www.youtube.com/shorts/oTD0qbzQSyA
Materi dan Alat	1. Meja 2. Bola Tenis Lapangan 3. Keranjang dengan lingkar 85 cm 4. Garis pembatas
Pedoman Penilaian	- Setiap bola yang masuk keranjang bernilai 10 **- Nilai Maksimal adalah 80**

3. Ruang Tantangan Kemampuan Indra Mengingat

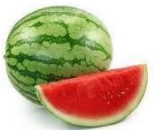
Ruang Tantangan	Ruang Tantangan KIM
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa mengamati dan mencatat nama-nama hewan dan buah-buahan 2. Setiap Regu diberi waktu 10 detik untuk melihat gambar berupa hewan dan buah-buahan 3. Setiap Regu diberi waktu 60 detik untuk menuliskan 10 nama hewan / buah – buahan / bentuk dan warna 4. Lembar penulisan disiapkan dewan juri/panitia https://www.youtube.com/watch?v=w9tqtFo0gEM

	1. Kumpulan Gambar (berwarna) dari 16 Hewan dan 16 buah- buahan, 12 Bentuk dan Warna secara acak. 2. Daftar Pilihan:

Harimau	Singa	Gajah	Rusa
Jerapah	Kuda	Badak	Sapi
Kucing	Kelinci	Ular	Bebek
Kupu-kupu	Ayam	Zebra	Lebah

Mater dan Alat

3. Daftar Pilihan:

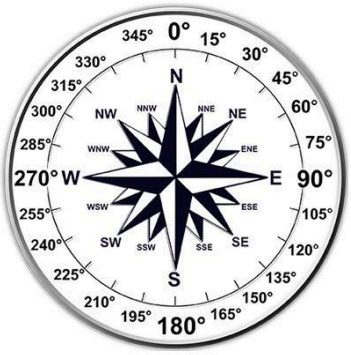
			
Nanas	Semangka	Melon	Anggur
Durian	Nangka	Kelengkeng	Pisang
Jeruk	Mangga	Jambu	Apel
Salak	Pepaya	Rambutan	Stroberi

3. Warna dan bentuk

<table>
<tr><td></td><td>1. Lembar Jawaban
<table>
<tr><th>No</th><th>Nama Hewan</th><th>Nama Buah</th></tr>
<tr><td>1</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>2</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>3</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>4</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>5</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>6</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>7</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>8
9
10</td><td></td><td></td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Pedoman Penilaian</td><td>Setiap jawaban benar, bernilai 1
Nilai Maksimal adalah 80</td></tr>
</table>

E. KEGIATAN KETRAMPILAN KEPRAMUKAAN

1. Ruang Tantangan Ketrampilan Membaca Kompas

<table>
<tr><td>Ruang Tantangan</td><td>Ruang Tantangan Kompas</td></tr>
<tr><td>Peserta</td><td>8 orang</td></tr>
<tr><td>Uraian Kegiatan</td><td>1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantanganterkait arah mata angin (Kompas)
2. Setiap anak secara bersama- sama mengambil kartu bertuliskan angka derajat Kompas dan berlari menuju kompas yang sudah disiapkan secara bersama-sama
3. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan
4. Adapun Angka Derajat dan arah Kompas yaitu ;
 

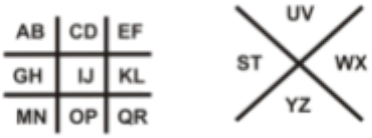
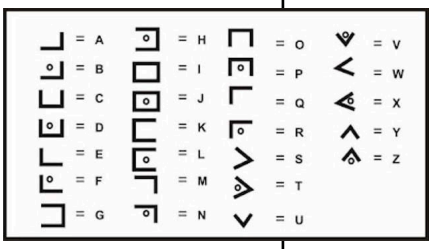
<table>
<tr><td>0 / 360°</td><td>Utara</td><td>180°</td><td>Selatan</td></tr>
<tr><td>45°</td><td>Timur laut</td><td>225°</td><td>Barat Daya</td></tr>
<tr><td>90°</td><td>Timur</td><td>270°</td><td>Barat</td></tr>
<tr><td>135°</td><td>Tenggara</td><td>315°</td><td>Barat Laut</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td></td><td>1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantanganterkait arah mata angin (Kompas)
2. Setiap anak secara bersama- sama mengambil kartu bertuliskan angka derajat Kompas dan berlari menuju</td></tr>
</table>

	kompas yang sudah disiapkan secara bersama-sama 3. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan 4. Adapun Angka Derajat dan arah Kompas yaitu ;
Alat	1. Kompas (Tanpa angka) 2. Kartu angkat derajat Kompas
Pedoman Penilaian	Setiap anak akan mengambil kartu angka derajat kompasdan meletakkan dengan mengucapkan arah kompas. Jika benar meletakkan, nilai : 10 Jika benar menyebutkan, nilai 10, salah nilai : 0 Nilai **Maksimal adalah 80**

2. Ruang Tantangan Ketrampilan Simpul dan Ikatan

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Simpul dan Ikatan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan membuat simpul atau ikatan 2. Setiap anak mengambil kartu bertuliskan simpul atauikatan yang sudah disiapkan 3. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantangan 4. Adapun simpul dan ikatan yang harus dikuasai yaitu ; a. Simpul Mati b. Simpul Anyam c. Simpul Erat d. Simpul Kembar e. Ikatan Pangkal f. Ikatan Jangkar g. Ikatan Silang h. Ikatan Canggah
Alat	1. Tali Pramuka 2. Tongkat Pramuka 3. Kartu bartuliskan nama Simpul / Ikatan
Pedoman Penilaian	Setiap anak akan mempraktekkan simpul atau ikatan yangdidapat sesuai kartu yang diambilnya Jika bisa dan benar, bernilai 10, salah nilai : 0 Nilai Maksimal adalah **80**

3. Ruang Tantangan Ketrampilan Membaca Sandi Kotak I

Ruang Tantangan	Sandi Kotak I
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa Sandi kotak I 2. Setiap anak mengambil satu kartu Pertanyaan dengan sandi kotak I, kemudian peserta mejawabnya (dengan huruf alfabet) pada lembar jawaban yang sudah disediakan 3. Setiap Regu diberi waktu 2 menit untuk menyelesaikan tantanganp 4. Contoh kalimat : PRAMUKA
Materi dan Alat	1. Kartu Soal dengan sandi kotak I 2. Lembar Jawaban **SANDI KOTAK I :**  
Pedoman Penilaian	- Jawaban Benar : 10 - **Nilai Maksimal 80**

F. KEGIATAN PRAMUKA PENGGALANG PEDULI

1. Ruang Tantangan Bumbung Kegiatan

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Bumbung Kegiatan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk berdonasi/menyisihkan uang saku untuk dana kebersihan dengan melaksanakan bumbung pramuka 2. Setiap anak yang memasukkan donasi akan diberi nilai 10 3. Besarnya donasi minimal Rp 2.000 4. Sebelum memasukkan donasi ditunjukkan kepadapanitia/ juri yang memberikan penilaian
Alat	1. Kotak Donasi Bumbung Kegiatan 2. Meja dan Kursi
Pedoman Penilaian	Setiap anak yang memasukkan bernilai 10 **Nilai Maksimal adalah 80**

2. Ruang Tantangan Kebersihan Lingkungan (setiap Regu membawa 1 buah tas plastik warna merah besar)

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Kebersihan Linkungan		
Peserta	8 orang		
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan membersihkan lokasi LOMBA TINGKAT (LT) II dengan membawa 1 buah tas plastik warna merah Semua peserta wajib mengikuti kegiatan ini 2. Kantong plastik yang sudah berisi sampuh dikumpulkan pada titik yang sudah ditentukan oleh panitia 3. Sebelum membuang sampah pada titik yang ditenntukan peserta (8 anak) menunjukkan kepada panitia/ juri yang memberikan penilaian 4. Dilakukan selama 2 Hari (di sore hari) hari Jum'at sore dan Sabtu Sore, Mulai 16.00 - Selesai		
Alat	1. TPS (Tempat Pembuangan Sampah) 2. Meja dan Kursi		

Pedoman Penilaian	Jika 8 anak yang menyetorkan sampah nilai : 80 Jika 7 anak yang menyetorkan sampah nilai : 70 Jika 6 anak yang menyetorkan sampah nilai : 60 Jika 5 anak yang menyetorkan sampah nilai : 50 Jika 4 anak yang menyetorkan sampah nilai : 40 Jika 3 anak yang menyetorkan sampah nilai : 30 Jika 2 anak yang menyetorkan sampah nilai : 20 Jika 1 anak yang menyetorkan sampah nilai : 10 **Nilai Maksimal adalah 80**		

G. KEGIATAN SENI MODERN

1. Ruang Tantangan Kreatifitas Vlog Penggalang

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Kreatifitas Vlog Penggalang
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk membuat vlog dengan durasi minimal 30 detik - maksimal 90 detik. 2. Setiap Regu mengupload vlog di media sosial (Instagram) terkait LOMBA TINGKAT (LT) II 2025 3. Upload dilakukan 7 hari sebelum pelaksanaan LOMBA TINGKAT (LT) II 2025 4. Isi video (Perkenalan gudep, persiapan LT, dan ucapan sukses LT) 5. Memberikan ketrangan atau caption dengan format : **VLOG LT II KEPOHBARU2025** **NOMER PESERTA_ASALGUDEP_ALAMAT** Contoh **VLOG LT II KEPOHBARU 2025** **001_SDN DARMO_SUMBERAGUNG** 6. Memberikan hashtag #LTIIKEPOHBARU2025 #kwarrankepohbaru serta Menandai dan mengikuti akun instagram @gp_kepohbaru @dkr_kepohbarubjn
Alat	Handphone / Smartphone
Pedoman Penilaian	Setiap Regu yang upload Vlog terkait LOMBA TINGKAT (LT) II muli tanggal 1. 27 Agustus 2025 nilai 80 2. 28 Agustus 2025 nilai 70 3. 29 Agustus 2025 nilai 60 4. 30 Agustus 2025 nilai 50 5. 31 Agustus 2025 nilai 40 6. 01 September 2025 nilai 30 7. 02 September 2025 nilai 20 8. 03 September 2025 nilai 10 9. 04 September 2025 nilai 0 dan apabila upload sebelum tgl 27 Agustus 2025, maka nilai hanya 80 point Mengirimkan link video pada google form : https://forms.gle/VbwLZ6FkZKaN53XSA
Keterangan	Penilian akan dilakukan pada 2 hari sebelum LOMBA TINGKAT (LT) II 2025 diselenggarakan (pukul 23.00 WIB) Upload tidak sesuai ketentuan akan mendapat nilai 0

2. Ruang Tantangan Sambung Lagu

Ruang Tantangan	Ruang Tantangan Sambung Nada	
Peserta	8 orang	
Uraian Kegiatan	1. Setiap Regu terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk menyanyikan lagu nasional/daerah 2. Setiap anak mengambil urutan nomor **BARIS**	
Media - Alat	**Lagu - lagu SLTP** 1. Bangun Pemudi Pemuda (A. Simanjuntak) https://www.youtube.com/watch?v=DPEJ1HuoGww&list=RDDPEJ1HuoGww&start_radio=1 2. Berkibarlah Benderaku (Ibu Sud) https://www.youtube.com/watch?v=_O_g15Ld_Vw&list=RD_O_g15Ld_Vw&start_radio=1 3. Indonesia Pusaka (Ismail Marzuki) https://www.youtube.com/watch?v=8KQwWBAq8JQ&list=RD8KQwWBAq8JQ&start_radio=1 4. Ibu Pertiwi (Ismail Marzuki) https://www.youtube.com/watch?v=PzX11GskYO8&list=RDPzX11GskYO8&start_radio=1 **Lagu - lagu SD/MI** 1. Himne Guru HYMNE GURU - Lagu Wajib Nahttps://www.youtube.com/watch?v=HE-tzcZne9U&list=RDHE-tzcZne9U&start_radio=1sional Indonesia (Lirik) 2. Hari Merdeka (H.Muntahar) https://www.youtube.com/watch?v=di7fRJA-A-E&list=RDdi7fRJA-A-E&start_radio=1 3. Ibu Pertiwi (Ismail Marzuki) https://www.youtube.com/watch?v=PzX11GskYO8&list=RDPzX11GskYO8&start_radio=1	

	4. Indonesia Pusaka (Ismail Marzuki) https://www.youtube.com/watch?v=8KQwWBAq8JQ&https://www.youtube.com/watch?v=HE-tzcZne9U&list=RDHE-tzcZne9U&start_radio=1list=RD8KQwWBAq8JQ&start_radio=1	
Pedoman Penilaian	1. Kesesuaian lirik tiap bait 2. Setiap peserta benar nilai 10 3. tidak sesuai nilai : 0 4. Maksimal Nilai : 80	

Kepohbaru, 2025
An. Kwartir Ranting Kepohbaru
Wakil Ketua 1

KAYAT, SPd.

FORM : A-01

BIODATA PESERTA
LOMBA TINGKAT (LT) II KEPOHBARU
TAHUN 2025

KwartirRanting			Pangkalan		
Nama Lengkap				Jenis Kelamin	
Tempat Lahir			Tgl/Bln/Th n		
Agama		Gol. Darah		NTA	
Alamat Rumah					**Pas Poto3 X 4**
	Kec.		Kode Pos		
Telp. Rumah			Handphone		
Nama OrangTua					
Pekerjaan					
Alamat Rumah					
	Kec.		Kode Pos		
Telp. Rumah			Handphone		

PENDIDIKAN FORMAL

Sekolah	**Nama Sekolah**	**Kota**	**Thn. Lulus**	**Keterangan**
PAUD /RA				
SD/MI				

KEPRAMUKAAN

Siaga	Tahun	Nomor Gudep:	Pangkalan:
Mula			
Bantu			
Tata			
Garuda			

Giat Siaga telah diikuti	**TANDA KECAKAPAN KHUSUS**	
1	1	3
2	2	4
3	3	5
4	4	6
5	5	7
6	6	8

Mengetahui,
Ketua Gudep

Pembina Pendamping

MUIS ASRORI, S.Pd.I

NURHAYATI,S.Pd

MAJLIS PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH
CABANG MUHAMMADIYAH KEPOHBARU
MADRASAH IBTIDAIYAH MUHAMMADIYAH 26
(STATUS TERAKREDITASI B)
NSM : 111235220057 **N P S N: 60718081**
Alamat :Jl. KH. Ahmad Dahlan Dusun Mudung RT. 08 RW.03 Desa Mudung Kecamatan Kepohbaru Kabupaten Bojonegoro.

SURAT TUGAS
Nomor: 03/MI.057/13.16/09/2025

Yang bertanda tangan di bawah ini, Ketua Kwartir Ranting MI Muhammadiyah 26 Mudung menugaskan kepada :

Nama Regu :
Pembina Pendamping : Nurhayati, S.Pd
Nomor WA bindamping :085735301575

No	Nama	Tempat/ tanggal lahir	Jabatan	Keterangan
1	Adinda Olivia Rahma	Bojonegoro, 29-08-2014	PINRU	
2	Earlyta Arsyifa Salsabila	Bojonegoro, 30-08-2014	Wakil PINRU	
3	Askia Aura Aprilia	Bojonegoro 12-04-2013	Anggota	
4	Afia Syaidah Widia Hudawati	Bojonegoro, 02-06-2014	Anggota	
5	Fatimatul Zahra	Bojonegoro 02-03-2014	Anggota	
6	Nonik Apriliani Sujarwo	Bojonegoro 25-04-2015	Anggota	
7	Qhonita Mubas Siroh	Lamongan 14-05-2014	Anggota	
8	Zahratunnisa Ramadhina	Bojonegoro 08-07-2015	Anggota	
9	Maulatul rizky	Serang, 31-08-2014	Anggota	
10	Wardhatul Firdaus	Bojonegoro 27-03-2016	Anggota	

Untuk mengikuti kegiatan Lomba tingkat II Kepohbaru tahun 2025, yang akan dilaksanakan pada :

Hari/tanggal : Kamis-Minggu / 4-7 September 2025
Tempat : Bumi perkemahan Balongdowo

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bojonegoro, 4 September 2025
Ketua Gugus Depan

MUIS ASRORI, S.Pd.I

Lampiran 3 – ***Peserta***

Foto copy Akte kelahiran

SURAT IZIN ORANG TUA/WALI

Yang bertanda tangan di bawah ini :
Nama :
Pekerjaan :
Alamat :

Dengan ini memberikan izin kepada anak kami:
Nama :
Tempat, Tanggal Lahir :
Alamat Rumah :
Pangkalan/Sekolah :

Untuk mengikuti kegiatan Lomba tingkat II Kepohbaru tahun 2025, yang akan dilaksanakan pada :

Hari/tanggal :
Tempat :

Demikian sura izin orang tua ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bojonegoro, 4 September 2025
Orang tua/wali

.....

Lampiran 1 - ***Bindamping***

Biodata Pembina Pendamping (A.02)

BIODATA BINDAMPING
LOMBA TINGKAT (LT) II KEPOHBARU
TAHUN 2025

KwartirRanting	**GERAKAN PRAMUKA KWARTIR RANTING KEPOHBARU**				
Nama Lengkap				Jenis Kelamin	L/P
NTA				FOTO	
Tempat Lahir		Tgl/Bln/Thn			
Agama Alamat Rumah					
	Kec.	Kode Pos			
Telp. Rumah		Whatsapp			

Sekolah	**Nama Sekolah**	**Kota**	**TahunLulus**	**Keterangan**
S D				
S M P				
SMA				
S1				
S2				

Golongan	**Tahun**	**Nomor Gudep**	**Pangkalan**
1. Siaga			
2. Penggalang			
3. Penegak			
4. Pandega			
5. Pembina			

Jenis Kursus	**Tahun**	**Tempat**	**Keterangan**
1. KMD			
2. KML			
3. KPD			
4. KPL			

Mengetahui,
Ketua Gudep

Pembina Pendamping

....

IJAZAH KMD/KML
ATAU SURAT KETERANGA

Lampiran 3 - ***Bindamping***

Surat Tugas dari Gugus Depan

SURAT TUGAS

Nomor: [Nomor Surat Gudep]/ST/[Bulan]/[Tahun]

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: [Nama Ketua Gudep]
Jabatan	: Ketua Majelis Pembimbing Gugus Depan [Nomor Gudep]
Pangkalan	: [Nama Sekolah/Madrasah]

Dengan ini menugaskan:

Nama	: [Nama Pembina yang ditugaskan]
Jabatan	: Pembina Pramuka Gugus Depan [Nomor Gudep]
Unit Binaan	: [Sebutkan Regu/Putra/Putri jika ada]

Untuk melaksanakan tugas sebagai Pendamping/Pembina dalam kegiatan Lomba Tingkat II Kwartir Ranting Kepohbaru Tahun 2025 yang diselenggarakan pada:

📍 Tempat : Bumi Perkemahan Lapangan Desa Balongdowo
📅 Tanggal : 4 – 7 September 2025

Surat tugas ini diberikan agar yang bersangkutan dapat melaksanakan tugas dengan penuh tanggung jawab dan menjalin koordinasi yang baik selama kegiatan berlangsung.

Demikian surat tugas ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Balongdowo, [Tanggal Surat Dibuat]
Ketua Majelis Pembimbing Gudep
Gugus Depan [Nomor Gudep]

ttd.
Stempel Gudep

[Nama Ketua Mabigus]
NIP. [jika ada]

Lampiran 4 - ***Bindamping***

Foto 4x6