



«Зов тайги» (игра)



Цель: способствование воспитанию доброжелательных отношений в коллективе, умению работать в группе, развитие внимания, воображения, мышления, познавательного интереса.

Задачи:

Закрепить и расширить знания о растительном и животном мире тайги;
Развивать двигательную активность, через спортивные конкурсы.

Оборудование: скакалка, белые листы, фломастеры, ручки, кости и бананы или шишки (из бумаги).

Ход игры:

1. Орг. момент:

В зале звучит музыка. Команды и болельщики рассаживаются по местам.

Ведущий: Привет вам, ребята,

В гостях вы у нас.

И имя свое вам открою сейчас.

Не в силах я имени скрыть своего

Ведь тысячи раз вы слышали его.

Меня в лицо вы знаете,

И верность мне храня,

С восторгом принимаете

Повсюду вы меня.

Шагаю в школу с вами я,

Встречаю у двора –

Забавная, веселая и шумная игра.

Лечу от всех болезней я,

И знает детвора:

На свете нет полезнее лекарства, чем игра.

Когда вы нос повесили,

Над вами я шучу,

И быстро я, и весело

От скуки вас лечу.

Теперь меня узнали вы

И вам самим пора

Сказать, что угадали вы

Как звать меня?

Все участники (хором): ИГРА!

Ведущий: Ну, вот и познакомились. А игра у нас сегодня необычная и название у нее интересное – «**Зов тайги**».

Для скуки – ни одной минутки!

Шутить, играть хоть 2 часа

Аттракционы, игры, шутки

Заполнят праздник наш, друзья!

А проверить я сегодня хочу вашу силу,
ловкость, смекалку и сноровку.

А помогать мне в этом будет многоуважаемое
неподкупное жюри в лице ваших воспитателей:
(перечисляет имена воспитателей).

Каждый конкурс оценивается: травоядные получают – шишки (банан), а хищники –
кость.

Команда, набравшая в игре наибольшее их количество, выходит победителем.

Итак, мы начинаем!

2. Основная часть:

С нами вы познакомились, и теперь мы хотим познакомиться с вами.

Первый конкурс в нашей игре «**Будем знакомы**».

- Каждая команда выходит и представляет свое название и эмблему.

Я приглашаю представиться команду.....

(Идет представление команд)

КОМАНДЫ: «Хищники» и «Травоядные».

Ведущий: Замечательно, я очень рада приветствовать на нашей игре команды
(перечисляет, в это время жюри подсчитывает очки команд).

Ведущий: А мы переходим ко второму конкурсу:

Я вам даю задание

- Для всех вас испытание. Приготовьтесь,

Начинаю вам вопросы задавать.

Если что-то вас спрошу я

Вы должны мне отвечать.

Свой ответ вы напишите

И в жюри скорей пришлите.

Итак, **это конкурс загадок**.

Вы отвечаете на вопросы (письменно) и отдаете их жюри.

ЗАГАДКИ:

1. С ним играть опасно в прятки.

Мчит бедняжка без оглядки.

След запутал и прилег:

Обмануть лисицу смог. (Заяц).

2. Отойти-ка от берлоги.

Уноси скорее ноги,

А не то начну реветь.

Я не ежик, а ... (Медведь)

3. Какой зверек крыльев не имеет, а летает? (Белка)

4. Вот так звери! Нор не роют,

Но зато плотины строят. (Бобры)

5. Трав копытами касаясь,

Ходит по лесу красавец,

Ходит смело и легко,

Рога раскинув широко. (Лось)

6. Что за кошка: мышей в доме не ловит,

А в лесу на деревьях живет? (Рысь)

Ведущий: Сдавайте свои ответы в жюри, а я вам сейчас прочитаю правильные
ответы

(читает вопросы и ответы)

Кто сказал «куница – птица»?

– Должен лучше подучиться.

Но я время не теряю

Испытанье продолжаю.

Следующий конкурс называется **«Бег Выдры»**

Участники команд становятся на четвереньки вперед спиной и начинают движение, оббегают кеглю, берут скакалку, возвращаются, обратно перепрыгивая через скакалку, передают эстафету.

Ведущий: Я думаю, пришло время подвести итоги 3-х конкурсов. Я представляю слово жюри.

(жюри оглашает итоги)

Ведущий: Пospела новая игра,

Нелегкое задание.

За дело взяться вам пора

И проявить старание.

Перед вами бумага и фломастеры, и всего за одну минуту вы должны нарисовать отгадку на мою загадку! Итак, внимание конкурс! **«Отгадай – нарисуй!»**

Какие животные спят с открытыми глазами? (зайцы)

(звучит музыка, участники рисуют ответы)

Ведущий: Что устали? Нет? Ну, тогда продолжим! Следующий конкурс

Конкурс «Болото»

Сейчас посмотрим, кто – хищники или травоядные – быстрее преодолечат это злосчастное место. А кочками, по которым мы будем передвигаться, нам послужат листы бумаги. Для начала нужно обеими ногами встать на одну «кочку», а другую на некотором расстоянии положить перед собой. Затем переступить на нее, а ту, на которой стояли раньше, опять переставить перед собой и так далее.

А я снова предоставляю слово жюри для подведения итогов 5-ти конкурсов.

Ведущий: Конкурс «Аукцион»

По очереди каждый представитель команды выходит в центр зала и называет по 1 представителю тайги (животное, растения, птица). Кто последний называет, та команда получает кость или банан.

А я снова предоставляю слово жюри для подведения итогов. после 6 конкурсов..

Ведущий: Я поздравляю команду, которая вырвалась вперед, а другим желаю подтянуться и не вешать нос! А наш следующий конкурс необычный и поможет каждой команде принести еще одну кость или банан. Итак, внимание! Сейчас командам раздадут карточку с заданием. В каждой карточке название животного, птицы и т.д. Командам нужно выполнить это задание мимикой и жестами, не издавая ни одного звука. А противоположная команда попробуют узнать, что изображается. Этот конкурс поможет командам заработать по 2 кости или банана, будут оцениваться артистичность и правильное угадывание. Но командам болельщики помогать не должны.

Внимание! Получите задания, и мы даем вам 5 минут на подготовку.

Карточки:

1. Муравьи
2. Лось.

Ведущий: А пока команды готовятся. Болельщики могут принести своим командам по дополнительной кости или банану за правильно угаданное название животного или растения и т.д. тайги.

1. Красивое вечнозеленое стройное дерево. Его высота достигает 40 метров, а толщина ствола - 80 сантиметров. Хвоя мягкая и темно-зеленая. Шишки длинные (до 10 сантиметров.), торчат кверху на концах ветвей. Этим оно отличается от другого растения, у которого хвоя колючая и шишки висят вниз. Это дерево дает очень хорошую древесину, которая идет на изготовление бумаги и картона. Из нее получают камфару и бальзам, используемые в медицине. (пихта)

2. Один из ценных зверьков тайги. Он имеет красивую темную шкурку, живет по каменистым россыпям, питается грызунами и мелкими птичками. Но иногда нападает на глухаря и белку. Этот зверек подлежит охране и отстрел его ведется по разрешению. (соболь).

Вручается кость или банан.

Ведущий: Я предоставляю слово командам.

(команды по очереди выполняют задание и угадывают)

Ведущий: Ну, что ж из вас выйдут замечательные артисты, и ваши болельщики вам очень помогли. Я поздравляю вас!

3. Итог:

Ведущий: Молодцы! Занимайте свои места. Жюри подводит итоги, и через несколько минут мы узнаем *победителей*.

Литература:

1. А.А. Мытарев, Л.М. Савельева, Л.П. Сафонов, Ю.С.Д. Тивяков - Кемеровское книжное издательство, 1977.-74с.