```
- preparo un array di maschi e femmine in egual numero
  (uno dei maschi lo chiamo "Marco", i restanti maschi "M" e le femmine "F"
    MaschiFemmine.add(Marco); MaschiFemmine.add(F);
     for (int i=0;i<Persone-1;i++) {MaschiFemmine.add(M); MaschiFemmine.add(F);}</pre>
- mescolo per maggior sicurezza l'array
  (non servirebbe perché poi prendo coppie di persone in modo casuale)
    Collections.shuffle(MaschiFemmine);
- ciclo quanto segue per 1'000'000 di volte
  (conteggiando quando esce Marco e una femmina)
      for (int i=0;i<Loop;) {</pre>
- ogni volta prendo due persone a caso dall'array
  ("Random.nextInt" fornisce un intero casuale come indice di un elemento dell'array)
         PersonaMarcoA=MaschiFemmine.get((PersonaA=Random.nextInt(Persone*2)));
         PersonaMarcoB=MaschiFemmine.get((PersonaB=Random.nextInt(Persone*2)));
- se nessuna delle due è Marco o sono la stessa persona escludo dal ciclo la coppia
  (non entra nel conteggio dei 1'000'000 cicli e quindi pure delle coppie Marco/femmina)
         if (!((PersonaMarcoA.equals(Marco)))|(PersonaMarcoB.equals(Marco)))) continue;
         if (PersonaA==PersonaB) continue;
- se le due persone sono "Marco" e "F" o viceversa incremento il contatore
         if ((PersonaMarcoA.equals(F))||(PersonaMarcoB.equals(F))) MaschioFemmina++;
- aggiungo 1 al numero di cicli fatti e proseguo con il prossimo
  (questo per fermarmi dopo 1'000'000 cicli)
       i++;
- terminati i cicli stampo il contatore
  (eseguito più volte fornisce sempre valori prossimi a metà dei cicli)
      System.out.println("MaschioFemmina:"+MaschioFemmina);
```

Eseguito ora dà come output: "MaschioFemmina: 501'602".