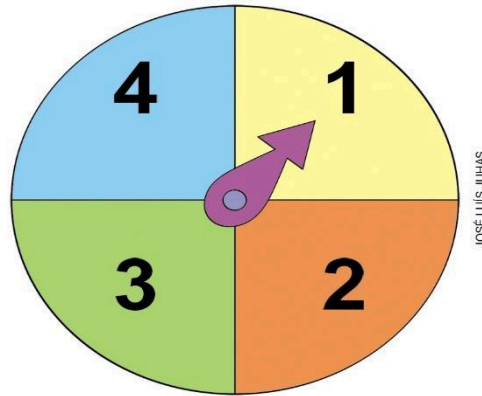


OBSERVE A ROLETA DE UM JOGO DE TABULEIRO E DEPOIS ASSINALE "CERTA" OU "ERRADA" EM CADA AFIRMAÇÃO.



AO RODAR A SETA, **COM CERTEZA** ELA VAI PARAR NO ESPAÇO REPRESENTADO PELO NÚMERO 3.

CERTA ERRADA

AO RODAR A SETA, **TALVEZ** ELA PARE NO ESPAÇO REPRESENTADO PELO NÚMERO 3.

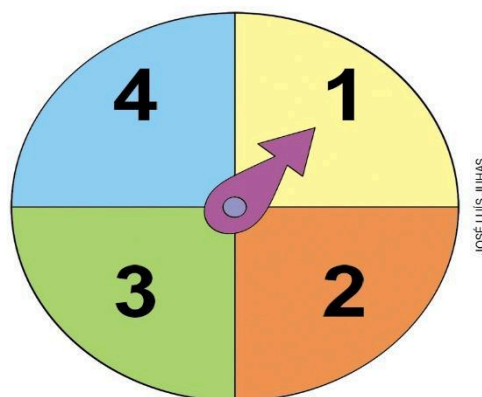
CERTA ERRADA

É **IMPOSSÍVEL** QUE A SETA PARE NO ESPAÇO REPRESENTADO PELO NÚMERO 5.

CERTA ERRADA

Suporte Geográfico

OBSERVE A ROLETA DE UM JOGO DE TABULEIRO E DEPOIS ASSINALE "CERTA" OU "ERRADA" EM CADA AFIRMAÇÃO.



AO RODAR A SETA, **COM CERTEZA** ELA VAI PARAR NO ESPAÇO REPRESENTADO PELO NÚMERO 3.

CERTA ERRADA

AO RODAR A SETA, **TALVEZ** ELA PARE NO ESPAÇO REPRESENTADO PELO NÚMERO 3.

CERTA ERRADA

É **IMPOSSÍVEL** QUE A SETA PARE NO ESPAÇO REPRESENTADO PELO NÚMERO 5.

CERTA ERRADA

Suporte Geográfico