QOC 큐닉스배 오버워치 **PC**방 경쟁전 규정집

제**1**장 총칙

제**1**조 **(**목적**)**

본 규정은 「큐닉스배 오버워치 PC방 경쟁전」(이하 '대회')의 참가 자격, 경기 방식, 제재 및 시상 기준을 정하여 공정하고 원활한 대회 운영을 도모하는 것을 목적으로 한다.

제**2**조 **(**용어 정의**)**

1. 운영진: 주최사가 대회 현장에 배치한 운영 인력 및 심판을 말한다.
2. 팀장: 참가 신청서를 제출하고 팀을 대표하는 참가자를 말한다.
3. 세트: 하나의 전장(맵)에서 승패가 결정되는 단위 경기를 말한다.
4. 단판(Bo1): 1세트로 승패를 결정하는 방식을 말한다.
5. 3판 2선승(Bo3): 먼저 2세트를 승리한 팀이 승리하는 방식을 말한다.
6. 몰수패: 규정 위반으로 해당 세트 또는 경기를 패배 처리하는 것을 말한다.

제**3**조 **(**규정의 적용**)**

1. 본 규정은 대회에 참가하는 모든 팀과 참가자에게 적용되며, 참가 신청 시 본 규정에 동의한 것으로 본다.
2. 본 규정에 명시되지 않은 사항은 운영진의 판단에 따르며, 운영진의 결정은 최종적인 효력을 갖는다.
3. 넥슨 및 오버워치 서비스 이용약관은 본 규정과 별도로 적용된다.

제**2**장 참가 자격 및 팀 구성

제**4**조 **(**참가 자격**)**

1. 본 대회는 별도 참가비 없이 진행된다. 단, PC방 좌석 이용료 및 음식·음료 구매는 참가자 본인이 매장 요금에 따라 직접 결제한다.
2. 2014.11.28 이전 출생자만 참가할 수 있다.
3. 넥슨 연동 계정으로 오버워치에 접속 가능한 자에 한하며, 본인 또는 직계 가족 명의의 넥슨 연동 계정만 사용할 수 있다. 스팀 등 타 플랫폼 계정 및 타인 명의 계정 사용은 불가하다.
4. 개발사 또는 퍼블리셔에 의한 게임 이용 제재로 인해 현재 게임을 이용할 수 없는 자는 참가할 수 없다. 주최사는 참가자의 계정 닉네임에 부적절한 표현(욕설, 비하, 선정적 표현 등)이 포함된 경우 참가를 제한할 수 있으며, 운영진은 변경을 요청할 수 있다.
5. 만 14세 미만 참가자는 법정대리인의 개인정보 수집·이용 동의가 있어야 참가할 수 있다.

제**5**조 **(**팀 구성**)**

1. 팀은 팀장 1인을 포함한 5인으로 구성한다. 출전 멤버 5인 외에 식스맨(대체 선수) 1인을 추가 등록할 수 있으며, 리워드는 실제 출전한 5인에게만 지급한다.

2. 참가자는 여러 매장의 대회에 중복으로 참가할 수 있다. 단, 동일 매장 또는 같은 날짜에 진행되는 매장에는 중복으로 신청할 수 없다. 참가상(넥슨캐시 1만 캐시·전리품 상자)과 럭키드로우 경품은 매장별로 지급받을 수 있다. 다만, 1~3위 순위 경품(넥슨캐시 입상 리워드)은 개인 단위로 대회 기간 내 1회만 수령할 수 있다. 단, 이후 참가한 대회에서 더 높은 순위를 달성한 경우 기수령 경품과의 차액에 해당하는 넥슨캐시를 추가 지급한다. 기수령 순위와 같거나 낮은 순위를 달성한 경우 추가 지급하지 않으며, 해당 순위 경품은 다른 참가자에게 이월되지 않는다.

3. 참가 확정 후에는 팀원을 새로 추가하거나 변경할 수 없으며, 결원이 생긴 경우 사전에 등록한 식스맨으로만 대체할 수 있다. 식스맨과의 교체는 대회 당일 현장 체크인 완료 전까지만 가능하며, 체크인 완료 이후에는 8강·4강·3/4위 결정전·결승전 등 모든 경기 단계에서 선수를 교체할 수 없다. 리워드는 실제 출전한 5인에게만 지급하며, 체크인 시점에 교체된 경우 교체된 선수를 기준으로 지급한다. 출전하지 않은 식스맨은 리워드 대상에서 제외된다.

4. 팀명과 닉네임에 욕설, 비하, 선정적 표현, 타인·타 브랜드를 사칭하는 표현을 사용할 수 없으며, 운영진은 변경을 요청할 수 있다.

제**3**장 참가 신청 및 확정

제**6**조 **(**신청 방법**)**

1. 참가 신청은 아래 2단계 절차로 진행하며, 수기·현장 접수는 받지 않는다.

   STEP 1. GGGL에서 팀장이 팀 대표로 참가 신청을 먼저 완료한다.

   STEP 2. GGGL 신청 완료 후, 본인인증 서류를 네이버폼에 제출한다.

2. 팀장이 팀을 대표하여 팀원 5인(식스맨 등록 시 6인)의 정보를 한 번에 제출한다.

3. 신청 항목은 다음과 같다.

항목	내용
참여 매장	참여 희망 매장 선택
팀명	제5조 제4항 준수
팀원 정보	5인 실명, 생년월일, 오버워치 배틀태그(닉네임#0000), 넥슨 계정 닉네임
식스맨	선택 등록, 실명, 생년월일, 오버워치 배틀태그(닉네임#0000), 넥슨 계정 닉네임
본인인증	넥슨 계정 화면과 실물 신분증을 함께 촬영한 이미지 (1인 1파일)
동의 항목	규정 동의, 개인정보 수집·이용, 촬영·초상권 활용, 만 14세 미만은 법정대리인 동의

제**7**조 **(**신청 기간**)**

1. 모집 기간은 2026년 11월 6일(금) 18:00부터 11월 24일(화) 23:59까지다.

2. 모집 기간 중 팀원을 변경하려면 기존 신청을 취소하고 다시 신청해야 하며, 이 경우 선착순 순번은 재신청 시점을 기준으로 새로 부여된다. 모집 마감 이후에는 제5조 제3항에 따른다.

제**8**조 **(**참가 확정**)**

1. 매장별 참가 정원은 8팀(40명)이다.

2. 신청 팀이 정원을 넘으면 자격 검수를 통과한 팀 중 신청 완료 순서대로 확정하고, 나머지는 대기팀으로 등록한다.

3. 참가팀 확정은 접수 마감(11월 24일(화) 23시 59분) 직후 순차적으로 진행되며, 대진표는 11월 25일(수) 오후 6시 ~ 11월 26일(목) 오후 6시 내 공개된다.

4. 참가가 확정된 선수는 대회 공식 디스코드에 입장하여야 한다. 입장 후 서버 닉네임을 [참가 매장명_팀명_배틀태그(예: 닉네임#1234)] 형식으로 변경한다.

5. 본인인증 이미지가 불량하거나 자격 미달이 확인된 팀은 확정에서 제외한다.

6. 확정팀이 11월 24일(화) 23시 59분까지 불참을 알리면 대기팀이 순서대로 참가한다.

7. 매장별 참가팀이 8팀에 미달하면 최소 4팀으로 4강부터 진행하며, 4팀 미만일 때의 운영 방식은 주최사가 별도 결정한다.

제4장 대회 일정 및 진행 방식

제9조 (대회 일정)

대회는 토·일 오전에 하루 2개 매장씩 동시 진행하며, 3주간 10개 매장을 완료한다.

구분	토요일	일요일
1주차	11/28 ① 09:00 제로백 서일대점 서울 중랑구 용마산로 434 지하1층 ② 09:00 레드포스 하남미사역점 경기 하남시 미사강변중앙로 160 미사리버파크 5층	11/29 ③ 09:00 헤라 선릉점 서울 강남구 선릉로86길 15 B1 ④ 09:00 레드포스 과천점 경기 과천시 별양상가로 7 지하 1층
2주차	12/5 ⑤ 09:00 레드포스 삼전역점 서울 송파구 삼전로 66 지하1층 ⑥ 09:00 레드포스 낙성대역점 서울 관악구 남부순환로 1934	12/6 ⑦ 09:00 쓰리팝 명지대점 서울 서대문구 거북골로 10 2층 ⑧ 09:00 레드포스 목동역점 서울 양천구 목동로 201 지하1층
3주차	12/12 ⑨ 09:00 리부트 김포운양점 경기 김포시 김포한강11로 288-24 1동 2층 ⑩ 09:00 레드포스 청라점 인천 서해구 중봉대로586번길 19 209호	12/13 예비일

※ 예비일은 기술 장애 등으로 순연된 매장이 있을 때만 운영한다.

제10조 (당일 진행 순서)

시간	내용
~09:00	참가자 체크인 (신분증·넥슨 계정 로그인 확인, 명단 대조)
09:00~09:45	개회 안내 및 규정 고지, 경기방 입장
09:45~11:00	8강·4강 (각 Bo1)
11:00~11:30	3위 결정전 (Bo1)
11:30~12:30	결승전 (Bo3)
12:30~13:00	시상식 및 기념 촬영
13:00~13:30	럭키드로우 추첨 및 상품 지급

※ 경기 진행 상황에 따라 시간은 조정될 수 있다.

제11조 (체크인 및 지각)

1. 참가자는 09:00까지 실물 신분증을 지참하고 체크인해야 한다. 학생증, 청소년증 등 사진이 부착된 증명서도 인정한다.

2. 체크인 시 신청서의 넥슨 계정으로 대회석 PC에 로그인하여 운영진의 확인을 받는다.

3. 체크인 완료 후 09:45까지 경기방에 입장하지 않은 팀은 해당 경기 몰수패로 처리한다.

제**12**조 **(**대진 방식**)**

1. 매장별 8강 싱글 엘리미네이션(패배 시 탈락)으로 진행한다.

2. 대진은 11월 25일(수) 오후 6시 ~ 11월 26일(목) 오후 6시 내로 각 참가 신청한 매장 GGGL 사이트에서 확인 가능하다.

3. 대기팀 참가나 불참팀 발생으로 결원이 생기면 상대 팀은 부전승으로 다음 라운드에 진출한다.

라운드	방식
8강	단판(Bo1)
4강	단판(Bo1)
3위 결정전	4강 패배 2팀, 단판(Bo1)
결승전	3판 2선승(Bo3)

제**5**장 경기 규칙 및 설정

제**13**조 **(**경기 설정**)**

항목	설정
게임 모드	사용자 지정 게임
대전 방식	5v5
방 개설자	대진표 기준 상단 팀의 팀장
역할 구성	역할 고정: 돌격 1, 공격 2, 지원 2
역할군 변경	세트 시작 전 및 세트 사이에만 허용. 세트 진행 중(라운드 사이 포함) 변경 불가
영웅 선택	같은 팀 내 영웅 중복 불가, 세트 중 영웅 교체 가능
영웅 밴	미적용
처치 영상	비활성화
스킨	활성화
로비	초대로만 가능 (비공개)
기타 설정	경쟁전 기본 설정을 따름

각 경기의 사용자 지정 게임 방은 대진표 기준 상단 팀의 팀장이 직접 생성한다. 절차는 아래와 같다.

① 플레이 → 그 외 → 사용자 지정 게임을 선택한다.

② [+만들기]를 클릭하여 새 방을 생성한다.

③ 공개 설정을 '초대로만 가능'으로 변경한 후 설정 버튼을 클릭한다.

④ [코드 가져오기]를 클릭하여 대회 워크숍 코드 [RTWY7]을 입력한다.

⑤ [전장] → [모두 끄기]로 전체 맵을 비활성화한 뒤, 해당 경기에 지정된 맵만 활성화한다.

⑥ 방 생성 후 대진표 기준 하단 팀의 팀장을 초대하며, 이후 각 팀장이 팀원을 초대한다.

※ 방 설정 오류 등 가이드 미숙지로 인한 불이익은 해당 팀이 책임진다.

※ 참가 신청 시 등록한 역할군(포지션)은 참고용으로 수집하며, 경기 중 자유롭게 변경할 수 있다.

제**14**조 **(**맵 선택**)**

1. 경기에 사용 가능한 맵 풀은 다음과 같다.

모드	맵 풀
쟁탈	리장 타워, 부산, 사모아, 일리오스
혼합	아이헨발데, 할리우드, 왕의 길
호위	리알토, 감시 기지: 지브롤터, 쓰레기촌, 66번 국도

2. 단판(Bo1) 경기의 맵 모드는 라운드에 따라 아래와 같이 적용한다.

- 8강: 쟁탈
- 4강: 혼합
- 3/4위 결정전: 호위

3. 단판(Bo1) 경기의 맵 선택은 아래 절차에 따른다.
   a. 경기 시작 전 양 팀 팀장이 각자 해당 라운드 맵 풀 중 1개를 선택한다.
   b. 양 팀이 같은 맵을 선택한 경우 해당 맵으로 진행한다.
   c. 양 팀이 다른 맵을 선택한 경우 코인토스를 통해 최종 맵을 결정한다.
   d. 혼합(Hybrid) 및 호위(Escort) 경기에서는 최종 맵을 고른 팀의 상대팀이 공격·수비 진영을 선택한다. 단, 양 팀이 같은 맵을 선택한 경우에는 코인토스를 통해 진영 선택권을 가질 팀을 결정한다.
4. 결승전(Bo3)은 아래 순서대로 세트를 진행한다.
   a. 1세트: 쟁탈 (Control) — 맵 풀 중 1개를 현장 추첨으로 선택
   b. 2세트: 혼합 (Hybrid)
   c. 3세트: 호위 (Escort)
5. 결승전 2·3세트의 구체적인 맵은 직전 세트 패배 팀이 해당 모드 맵 풀에서 선택하고, 공격·수비 진영은 직전 세트 승리 팀이 선택한다.

제**15**조 **(**승패 판정**)**

1. 세트 승패는 오버워치 게임 내 결과를 기준으로 한다.
2. 무승부가 나오면 같은 맵에서 재경기하지 않고, 운영진이 지정한 쟁탈전 맵에서 단판으로 승부를 가린다.
3. 경기 종료 후 양 팀 팀장은 결과를 운영진과 함께 확인한다. 결과 확인 후에는 이의를 제기할 수 없다.
4. 승리 팀은 세트 종료 즉시 최종 승리 화면 스크린샷과 리플레이 코드를 대회 디스코드 채널에 제출해야 한다.

제**6**장 경기 중 운영 규정

제**16**조 **(**장비 및 환경**)**

1. 경기는 매장이 제공하는 대회석 PC와 모니터로 진행한다.
2. 개인 마우스, 키보드, 헤드셋, 마우스패드 등 개인 장비는 지참 불가하며, 경기는 매장이 제공하는 비치 장비로만 진행한다.
3. 대회석 PC에는 어떠한 소프트웨어도 설치하거나 실행할 수 없다. 마우스 감도 등 게임 내 설정은 변경할 수 있다. 단, OBS 등 녹화·방송 소프트웨어를 사용하고자 하는 경우 사전에 운영진에게 요청하여야 하며, 운영팀이 대회 전 설치를 지원할 수 있다. 다만, OBS 사용으로 인한 게임 프레임 저하, 튕김 등의 문제에 대한 책임은 참가자 본인에게 있으며, 운영진은 이에 대한 별도 조치를 제공하지 않는다.
4. 팀 내 음성 소통은 대회 공식 디스코드 내에서만 사용한다. 인게임 음성 채팅 및 외부 음성 통화 프로그램 사용은 금지한다.
5. 경기 시작 후에는 출전 선수 5인 외 팀원(코치, 응원 인원 등)은 음성채팅방 접속이 금지된다.
6. 경기 중 휴대폰 사용 및 대회석 외 외부인의 코칭은 금지한다.

제**17**조 **(**경기 전 준비**)**

1. 각 세트 시작 전 장비 점검과 게임 내 설정에 5분을 주며, 양 팀 준비가 끝나면 운영진이 경기를 시작한다.
2. 정해진 시간보다 준비가 늦어지는 팀은 제21조에 따라 제재한다.

제**18**조 **(**일시정지**)**

1. 기술 문제가 발생하면 선수는 게임 내 일시정지를 사용하고 손을 들어 현장 운영진에게 즉시 알린다.
2. 일시정지는 팀당 세트별 최대 2회, 누적 10분까지 허용한다.
3. 기술 문제가 아닌 사유(작전 협의 등)로 일시정지를 사용하면 경고를 받는다.
4. 경기 재개는 운영진이 양 팀에 알린 뒤 진행한다.

제**19**조 **(**연결 끊김 및 재경기**)**

1. 첫 교전 전 또는 게임 시작 후 60초 이내에 연결 끊김이 생기면 세트를 처음부터 다시 시작한다.
2. 그 이후 연결 끊김은 일시정지 후 재접속하여 이어서 진행한다.
3. 재접속이 불가능하면 해당 팀은 4인으로 경기를 계속하거나 세트를 포기할 수 있다.
4. 매장 전체 네트워크 장애, 게임 서버 장애 등 참가자 책임이 아닌 경우에는 운영진이 재경기 여부와 방식을 결정한다.
5. 장애가 길어져 당일 완료가 어려우면 남은 경기를 12월 13일(일) 예비일로 순연할 수 있다.

제**7**장 부정행위 및 제재

제**20**조 **(**금지 행위**)**

다음 행위는 금지하며, 적발 시 제21조에 따라 제재한다.

구분	내용
불법 프로그램	핵, 매크로, 에임 보조 등 게임을 변조하거나 이득을 주는 프로그램 사용
대리 참가	신청자가 아닌 사람의 출전, 타인 계정 사용 또는 계정 공유
승부 조작	고의적 패배, 상대 팀과의 담합
버그 악용	게임 내 오류를 고의로 이용하는 행위
고의 지연	정당한 사유 없이 경기 진행을 방해하는 행위
비매너	욕설, 비하, 성희롱, 협박 등 참가자·운영진·매장 이용객에 대한 부적절한 언행 (인게임 채팅 포함)
시설 훼손	매장 PC·장비 파손, 대회석 내 흡연 등 매장 이용 수칙 위반
운영 방해	운영진의 정당한 지시에 따르지 않는 행위

제**21**조 **(**제재 기준**)**

1. 제재는 경고, 세트 몰수패, 실격의 3단계로 한다.
2. 같은 경기에서 경고를 2회 받은 팀은 해당 세트를 몰수패한다.
3. 불법 프로그램, 대리 참가, 승부 조작이 확인되면 경고 없이 팀 전체를 실격 처리한다.
4. 실격된 팀은 이미 받은 리워드를 반납하며, 주최사가 주관하는 향후 대회 참가가 제한될 수 있다.
5. 개인의 위반이라도 그 효과는 팀 전체에 적용한다.
6. 제재에 대한 이의는 팀장만 제기할 수 있으며, 해당 세트 종료 후 10분 이내 현장 운영진에게 제기해야 한다. 운영진의 판단이 최종이다.

제8장 시상 및 리워드

제22조 (시상 내역)

시상은 매장별로 진행하며, 1개 매장 기준 내역은 다음과 같다.

구분	대상	리워드	제공
우승	1위 팀 5명	1인당 넥슨캐시 10만 캐시	넥슨코리아
준우승	2위 팀 5명	1인당 넥슨캐시 6만 캐시	넥슨코리아
3위	3위 팀 5명	1인당 넥슨캐시 3만 캐시	넥슨코리아
MVP	1명	큐닉스 게이밍 모니터 1대	비엔엠컴퍼니
참가상	참가자 전원	넥슨캐시 1만 캐시, 오버워치 이스포츠 전리품 상자 1개	넥슨코리아
럭키드로우	추첨 5명	1인당 넥슨캐시 3만 캐시	넥슨코리아
럭키드로우	추첨 1명	큐닉스 게이밍 모니터 1대	비엔엠컴퍼니
럭키드로우	추첨 1명	로지텍 G304X SUPERLIGHT 1개	로지텍코리아

※ 참가상·럭키드로우는 매장별 지급 가능. 1~3위 순위 경품은 개인 단위로 대회 기간 내 중복 수령 제한. (제5조 제2항 참조)

제23조 (MVP 선정)

1. MVP는 결승전 POTG 수상자 1명으로 한다.
2. POTG 미산출 등 예외 상황 발생 시 운영진이 결승전 기여도(처치·치유·방어 등 게임 내 기록)와 경기 매너를 종합하여 선정한다.

제24조 (럭키드로우)

1. 럭키드로우는 당일 체크인하고 추첨 시점에 현장에 있는 참가자를 대상으로 한다.
2. 추첨 시 현장에 없는 당첨자는 자격이 없어지며 재추첨한다.
3. 1인은 동일 매장 대회에서 럭키드로우 경품을 1개만 받을 수 있다. 다른 매장 대회의 럭키드로우는 별도로 참여할 수 있다. MVP와 입상 리워드는 럭키드로우와 중복해서 받을 수 있다.

제9장 개인정보 및 초상권

제25조 (개인정보 처리)

항목	내용
수집 항목	성명, 생년월일, 연락처, 넥슨 계정 닉네임, 본인인증 이미지 (실물 경품 배송을 희망하는 수상자에 한함) 주소- 수상 후 별도 수집, (직계 가족 명의 넥슨 계정으로의 참가자에 한함) 가족관계증명서
이용 목적	참가 자격 확인, 대회 운영 안내, 리워드 지급
제3자 제공	참가자 넥슨 계정 정보를 넥슨코리아에 제공 (넥슨캐시 및 전리품 상자 지급 목적)
보유 기간	대회 종료 후 1개월 이내 파기

1. 본인인증 이미지는 자격 확인에만 사용하며, 주민등록번호 뒷자리는 가리고 촬영하도록 안내한다.
2. 만 14세 미만 참가자의 개인정보는 법정대리인의 동의를 받은 경우에만 수집한다.

제26조 (촬영 및 초상권)

1. 대회 현장은 홍보를 위해 사진과 영상으로 촬영될 수 있다.

2. 촬영물은 주최·협력사의 공식 홈페이지, SNS, 커뮤니티 및 결과 보고에 활용할 수 있다.

3. 촬영을 원하지 않는 참가자는 체크인 시 운영진에게 알리며, 해당 참가자는 게시물에서 제외하거나 얼굴을 가린다. 단, 시상식 기념 촬영은 입상자 전원 참여를 원칙으로 한다.

4. 참가자가 개인적으로 대회를 촬영하거나 방송할 때는 다른 참가자의 초상권을 침해해서는 안 되며, 경기 중 실시간 방송은 운영진의 사전 승인을 받아야 한다.

제**10**장 기타

제**27**조 **(**매장 이용**)**

1. 참가자는 대회 매장의 이용 수칙과 운영진의 안내를 따라야 한다.

2. 대회석은 대회 진행 시간 동안 좌석 이용료 및 그 외 비용은 참가자 본인이 매장 요금에 따라 직접 결제한다.

3. 청소년 참가자의 매장 이용 시간은 관련 법령에 따른다.

4. 개인 소지품 분실에 대한 책임은 참가자 본인에게 있다.

제**28**조 **(**대회의 변경 및 취소**)**

1. 주최사는 천재지변, 게임 서비스 장애, 매장 사정 등 부득이한 사유가 있으면 일정·장소·방식을 변경하거나 대회를 취소할 수 있다.

2. 변경 사항은 팀장에게 개별 안내하고 공식 채널에 공지한다.

제**29**조 **(**규정의 개정**)**

본 규정은 운영상 필요에 따라 개정될 수 있으며, 개정 내용은 대회 전 공지한다.

별표 **1.** 참여 매장

No.	지역	브랜드	매장명
1	서울 중랑	제로백	서일대점 서울 중랑구 용마산로 434 지하1층
2	경기 하남	레드포스	하남미사역점 경기 하남시 미사강변중앙로 160 미사리버파크 5층
3	서울 강남	헤라	선릉점 서울 강남구 선릉로86길 15 B1
4	경기 과천	레드포스	과천점 경기 과천시 별양상가로 7 지하 1층
5	서울 송파	레드포스	삼전역점 서울 송파구 삼전로 66 지하1층
6	서울 관악	레드포스	낙성대역점 서울 관악구 남부순환로 1934
7	서울 서대문	쓰리팝	명지대점 서울 서대문구 거북골로 10 2층

8	서울 양천	레드포스	목동역점 서울 양천구 목동로 201 지하1층
9	경기 김포	리부트	김포운양점 경기 김포시 김포한강11로 288-24 1동 2층
10	인천 청라	레드포스	청라점 인천 서해구 중봉대로586번길 19 209호