

עזכו את משחק הספירה ב-APP INVENTOR

זמן משוער: 20 דקות

מה תצטרך

- מחשב לקוד, עם wifi
- טלפון או טאבלט לבדיקה (או שאתה יכול להשתמש באמולטור)

פתח את [פרויקט המתחיל](#) ב-App Inventor וצור עותק משלך על ידי לחיצה על הקישור "טען לתוך App Inventor".

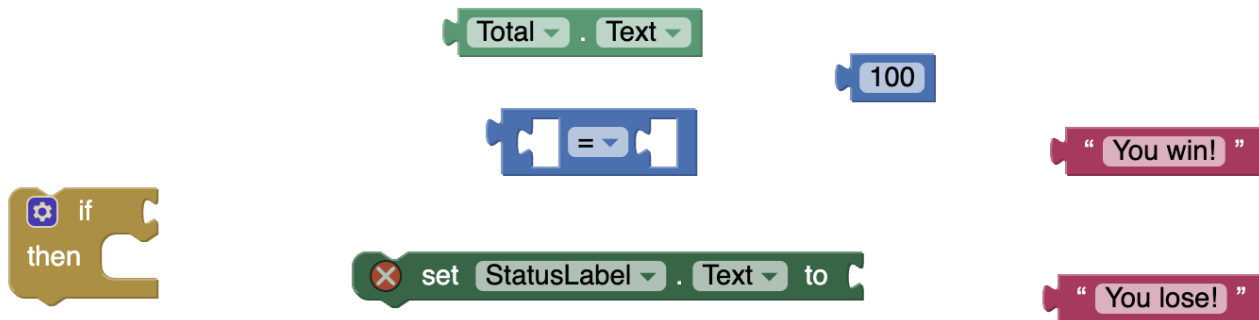
הנה הקוד הקיים:



אתה יכול לראות שלכל אחד מהלחצנים 1-10, הערך של אותו כפתור מתווסף לסך הכל. ואז נקראת פונקציה שנקראת CheckTotal (עוד על קריאת פונקציות מאוחר יותר!) כדי לבדוק אם סך הכל מגיע ל-100 או עובר.

הוראות

הבלוקים עבור הפונקציה CheckTotal עדיין לא בנויים. זה התפקיד שלך! הבלוקים שתזדקק להם נמצאים בסביבת העבודה, אך הם עדיין לא מחוברים. אתה רק צריך לחבר אותם יחד כדי שזה יעבוד.



1. תחילה בדוק אם סך הכל = 100 בדיוק. אם כן, ספר למשתמש שהוא מנצח על ידי הגדרת הטקסט ב-StatusLabel.

2. לאחר מכן, בדוק אם הסכום הכולל < 100. אם כן, ספר למשתמש שהוא מפסיד.

אתה יכול להשתמש בשני בלוקים if כדי לעשות זאת, או שאתה יכול להשתמש ב- if - else block.