COSPLAY GAMING ZONE
REGLEMENT TOURNOI POKEMON

DATE : SAMEDI 24 JANVIER 2015

HORAIRE : LE TOURNOI COMMENCE A 14H00 (fin à 18 heures)

INSCRIPTION & INFORMATIONS PRATIQUES
https://docs.google.com/forms/d/1k52ncysXgIlAQgj1K9Hc9mS8bxGoBrgYuj8rfnYulqM/viewform

Format du tournoi

Le tournoi Pokémon se déroulera en deux phases :

- **Poules :** Les participants sont répartis en poules de 8 joueurs.
    - Chaque participant joue un match contre chacun des sept autres participants de sa poule.
    - Les deux joueurs ayant le plus de victoires passent en phases finales. **Le nombre de Pokémon encore en vie du gagnant sera également comptabilisé.**

    - En cas d’égalité du nombre de victoires de deux participants, **les joueurs seront départagés suivant le total de Pokémon survivants.**

- **Phase finale :** Les matchs se feront en élimination directe (quart de finale, demi-finale, finale, etc.)
    - Les matchs se feront en 6 Pokémon contre 6 Pokémon.
    - Le nombre de participants aux phases finales est de 2^n (8,16,32, etc…).
    - Pour atteindre ce chiffre, un repêchage sera effectué. **Les joueurs seront classés par leur nombre de victoire et leur nombre de Pokémon survivants. Les mieux classés seront repêchés.**

Format de jeu

- Tous les combats se joueront en duo.
- En début de chaque match de poule, chaque joueur sélectionnera quatre Pokémon parmi les six Pokémon de son équipe.
- Pendant la phase finale, les joueurs se battront avec leurs six Pokémon.
- Libre aux joueurs d’ajuster les niveaux des Pokémon au niveau 50 ou de garder des niveaux libres. Si les deux joueurs ne parviennent pas à se mettre d’accord, le match se jouera au niveau 50.
- Libre de changer de Pokémon et objets entre chaque partie.

Restrictions de jeu (basées sur les règles Smogon)

Endless Battle Clause: Toutes les combinaisons visant à rendre le combat interminable sont interdites. Il s’agit des combinaisons suivantes :

- Un Pokémon ne peut avoir la capacité spéciale Recyclage et tenir une baie Mepo en combinaison avec une des attaques suivantes : Vibra-soin, Lait à boire, Rayon lune, Aurore, Soin, Atterrissage, Paresse, E-coque ou Voeu.

- Un Pokémon ne peut avoir la capacité spéciale Recyclage et tenir une baie Mepo en combinaison avec l'attaque Balance.

- Un Pokémon ne peut avoir la capacité spéciale Recyclage et tenir une baie Mepo en combinaison avec l'attaque Dégommage.

Evasion Clause : Les attaques Reflet et Lilliput sont interdites.

Moody Clause : Les Pokémon avec la capacité spéciale Lunatique sont interdits.

OHKO Clause: Les attaques Abîme, Guillotine, Glaciation et Empal'Korn sont interdites.

Sleep Clause: Vous ne pouvez pas endormir plus d'un Pokémon de l'équipe adverse à la fois. Si l'adversaire a un Pokémon endormi, vous devez attendre que celui-ci se réveille avant de pouvoir réutiliser une attaque de sommeil. Les Pokémon endormis suite à l'attaque Repos ne comptent pas dans cette limite.

Species Clause: Vous ne pouvez pas avoir deux Pokémon de numéro de Pokédex identiques dans la même équipe.

Pokémon bannis


Arceus


Dialga



Giratina



Giratina-Forme originelle



Groudon



Ho-Oh



Kyogre



Kyurem-Blanc



Lugia


Mewtwo


Palkia


Rayquaza


Reshiram


Xerneas


Yveltal


Zekrom

- **Tous les Pokémon hackés ayant passé la Pokébank**

Objet banni

- Aucun

Attaque bannie

- Trou Noir

Tout joueur ne respectant pas les règles imposés se verra disqualifié du Tournoi Pokémon au Cosplay Gaming Zone JAPAN

PARTENAIRES ET ORGANISATEURS

Pokémon
Vieux
Port

PokéTournoi