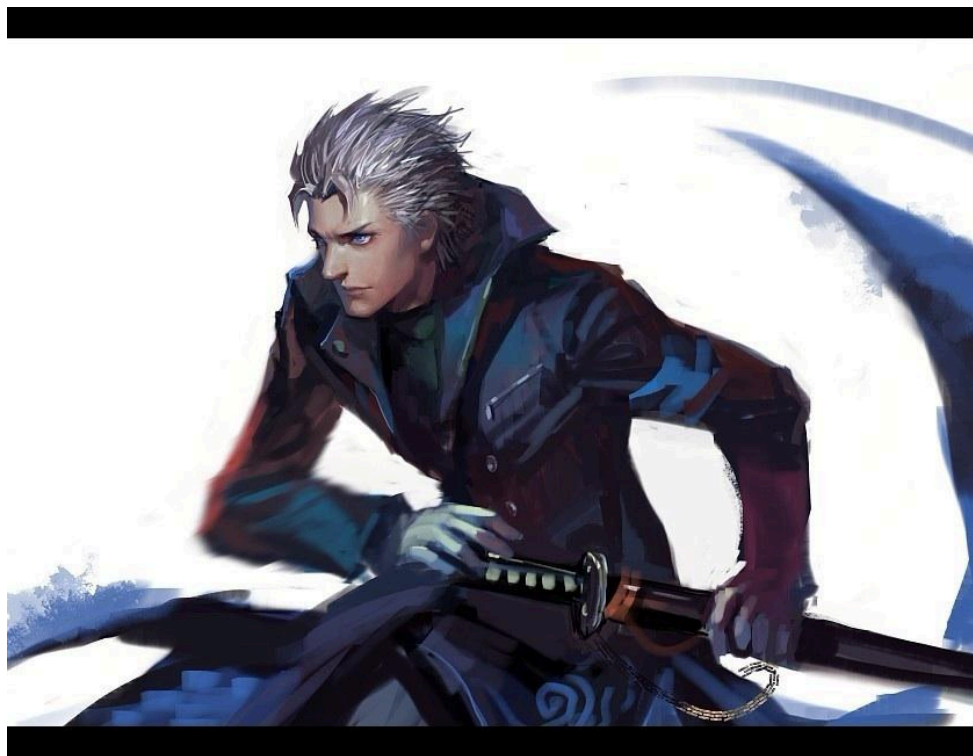


[ ฉันไม่ชอบแพ้ทั้งๆที่ยังไม่ได้สู้ ]

Label : -



HP : 750/750

MP : 200/200

SP : 600/600

**RANK** : 1509

NAME : พี II P

AGE : 23

Tribe : มนุษย์

Class : นักรบ

Lv: 1

WIN : 0

Weapon : katana

Money : 2000



Intelligence – 2

Luck – 1

Ability : เหนื่อยยากมาก และหายเหนื่อยเร็วมาก คือฟิตมาก ( Hight MAX SP )

\*ได้รับSp 5x(AGlorSTRที่มากที่สุด) คืนทุก4โรล(25)\*

\*\* ได้รับความ MP 20 คืนทุก3โรล \*\*

Skill : 1.Counter สวนกลับ สวนกลับการโจมตีทางกายภาพในระยะประชิด มีโอกาสเป็นได้ทั้งหลบและสวนกลับ หรือปิดป้องและสวนกลับ (เพิ่มอัตราการเค้าเตอร์สำเร็จ และเพิ่มอัตราหลบหลีก หรือเพิ่มดาเมทเมื่อเค้าเตอร์อีกเท่าตัว ใช้ในระยะใกล้ลงมา ใช้ SP 150 ใช้ MP 30 ) [ทำร่าง]

2.Disarm ปลดอาวุธ ปลดอาวุธคู่ต่อสู้ที่ใช้โจมตีทางกายภาพในระยะประชิด (ทำให้ศัตรูติดสถานะไม่สามารถโจมตีได้ใน2โรลต่อไป และโดนดาเมทแรงขึ้น จนกว่าสถานะจะหายไป ใช้ในระยะใกล้ลงมา ใช้100SP ) [ทำร่าง]

3.???

4.???

Moability skill 1.Thunder Dash เคลื่อนที่จากอีกจุดหนึ่ง ไปยังอีกจุดหนึ่งอย่างรวดเร็วดุจสายฟ้าฟาด ( เพิ่มอัตราหลบหลีก และลดระยะห่างลง2ระดับ และอาจจะมีDMG พิเศษถ้าพุ่งใส่ตัวศัตรู เสีย 80 SP และ 30MP คูลดาวน4โรล ) [ทำร่าง]

2.Lighting Step ก้าวสายฟ้า แตกต่างจาก TD ที่ระยะสั้นกว่า แต่ต่อเนื่องกว่าถึง 5 ครั้งติดต่อกัน (เพิ่มอัตราหลบหลีกสูงขึ้นกว่าTD ลดระยะลง1ระดับ อาจจะทำให้ภาพติดตาอีกฝ่ายถ้าโชดดี ใช้ 150Sp และ 50mp ต่อครั้ง คูลดาวน2โรล ) [ทำร่าง]

3.???

4.???

Ultimate Skill : 1. Adrenaline Pump จังหวะฮีตส์ จะตายๆลุกยืน จะแพ้กัดฟันบวกต่อ ไม่เจ็บไม่ปวดไม่เหนื่อย ไฟว้ต่อ เร็วกว่าเดิม แรงกว่าเดิม โหดกว่าเดิม เป็นเวลา 3 นาที จะใช้ได้ก็ต่อเมื่อยสะบักสะบอมเท่านั้น ( เมื่อHP ต่ำกว่า 100 ได้รับเกราะHPฟื้นคืน STR \*100 ได้ดาเมทเพิ่มขึ้น DEX \*50 เพิ่มSP AGI\*50 การเคลื่อนที่เพิ่มเป็นทีละ2ระยะต่อครั้ง สามารถโจมตีในระยะกลางได้เป็นเวลา3โรลต่อไป ถ้าไม่สามารถทำให้อีกฝ่ายแพ้ได้ จะถือว่าแพ้ทันที

) \*ถ้าจะอธิบายลักษณะตอนนี้ด้วยจะดีมากครับ\*.

ฝากบอกอะไรระบบหน่อยไหม ? :

\*ลงไว้ผมจะเข้ามาอ่านถ้าผู้เล่นสงสัยอะไร\*

# รอกการปรับสมดุล

## รอกการแก้ไข และเพิ่มเติมส่วนพิเศษ