



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Wins of Winter
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40,00 EUR

Spēles norise

„Wins of Winter“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājēsimbols
- Speciālie simboli
- “Chest” funkcija
- “Winter Wild” un uzkrāšanas funkcija
- “Bonus” simbols un bonusa spēle

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 94.30% - 96.57%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wilds” aizstājēj simbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai “Winter Wild” funkcijas laikā un aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Uz spēles laukuma var parādīties vairāki speciālie simboli.

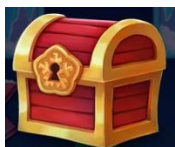


2. “Snow” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa pamatspēles laikā;



3. - pēc nejaušības principa, pamatspēles laikā, jebkurš no “Snow” simboliem var pārvērsties par “Golden Snow” simbolu un aktivizēt “Winter Wild” funkciju.

“Chest” funkcijas noteikumi



1. “Chest” simbols var parādīties tikai uz 5. ruļļa un tikai pamatspēles laikā.
2. Kad “Chest” simbols parādās uz spēles laukuma, tas piešķir vienu no divām funkcijām:
 - Pievieno progresu skaitītājam no 3 līdz 6 punktiem;
 - Pievieno spēles laukumam no 2 līdz 4 ziliem rāmjiem.

“Winter Wild” un uzkrāšanas funkcijas noteikumi



1. Kad “Snow” parādās uz spēles laukuma, tā pozīcija tiek iezīmēta ar zilu rāmi.
2. Pēc nejaušības principa, pamatspēles laikā, jebkurš no “Snow” simboliem var pārvērsties par “Golden Snow” simbolu un tā pozīcija tiek iezīmēta ar zelta rāmi.
3. Nākamā grieziena laikā pozīcija, kas ir iezīmēta ar zelta rāmi, pārvēršas par “Wild” simbolu.
4. Visas pozīcijas, kas ir iezīmētas ar zilu rāmi un ir savienotas ar “Wild”, arī tiek pārveidotas par “Wild” simboliem.
5. Zilie rāmji un zelta rāmji nepazūd no spēles laukuma kamēr tie nav pārveidoti par “Wild” simboliem vai kamēr nav aktivizēta bonusa spēle.
6. Virs spēles laukuma atrodas speciāls skaitītājs, kurā tiek uzkrāts katrs “Snow” simbols, kas parādās uz spēles laukuma.
7. Uz skaitītāja ir 3 iedalījumi:
 - 1.iedalījums, 50 punkti – zilie un zelta rāmji, kas ir izvietoti uz 1 un 2 ruļļa, tiek kopēti uz attiecīgajām pozīcijām uz 3 un 4 ruļļa un otrādi;
 - 2.iedalījums, 100 punkti - zilie un zelta rāmji, kas ir izvietoti uz 1 un 2 ruļļa, tiek kopēti uz attiecīgajām pozīcijām uz 3 un 4 ruļļa un otrādi;
 - 3.iedalījums, 150 punkti – bonusa spēles laimesta reizinātājs progresīvi palielinās sekojošā veidā: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x40, x50, x60, x80, x100.

8. Pēc katras laimesta reizinātāja uzlabošanas skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.
9. Ja bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs ir uzlabots līdz x100, skaitītājam vairs netiek pievienoti punkti līdz brīdim, kad ir aktivizēta bonusa spēle.
10. Pēc bonusa spēles laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.

“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Trīs “Bonus” simboli pamatspēles laikā aktivizē bonusa spēli.
3. Uz spēles laukuma parādās dāvana un spēlētājam tiek piešķirti no 9 līdz 18 klikšķiem.
4. Katrs klikšķis piešķir balvu no 0,2x līdz 20 no likmes apmēra.
5. Bonusa spēles beigās kopējam laimestam tiek piemērots kopējais laimesta reizinātājs.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”**  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”** . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - o Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.
 - o Sadaļa **Win limit**. Izvēlies, par kādu summu var palielināties balance.

2. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

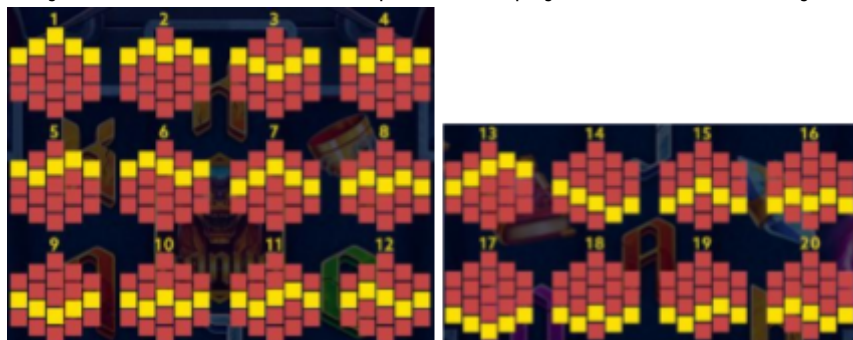
Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5: FUN2,80 4: FUN1,60 3: FUN0,60	 5: FUN2,80 4: FUN1,60 3: FUN0,60	 5: FUN2,00 4: FUN1,00 3: FUN0,40
 5: FUN1,60 4: FUN0,80 3: FUN0,40	 5: FUN1,20 4: FUN0,60 3: FUN0,32	 5: FUN1,00 4: FUN0,60 3: FUN0,32
 5: FUN0,80 4: FUN0,40 3: FUN0,20	 5: FUN0,80 4: FUN0,40 3: FUN0,20	 5: FUN0,60 4: FUN0,32 3: FUN0,12
 5: FUN0,60 4: FUN0,32 3: FUN0,12	 5: FUN0,60 4: FUN0,32 3: FUN0,12	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi. 15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.