

Ігрові технології

Використання ігрових технологій навчання на уроках математики в 2 класі учителем Дерещук О.В. створюють умови кращого засвоєння нового матеріалу та активації пізнавальної діяльності учнів, де учень сам відкриває знання та власну компетентність.



Гра використовується на кожному етапі уроку. Вона проводиться в доброзичливій творчій атмосфері, викликає почуття задоволення, радості. Діти фантазують та виявляють спостережливість, вчаться швидко та логічно мислити., посилюється увага, наполегливість, виникають позитивні емоції, краще засвоюється учбовий матеріал. Граючись, діти навчаються.



У результаті застосування ігрових технологій здійснюється діяльнісний підхід, формуються ключові компетентності учнів.