

OCTUBRE 2020

BASES TORNEO DE AJEDREZ ONLINE COMUNIDAD UC



Dirección de Deportes UC

Dirección de Personas UC

A. OBJETIVO

- Realizar un evento disciplinario de integración y participación, vinculando a toda la comunidad UC incluyendo funcionarios y familiares directos (hijos, padres, hermanos)
- Generar un espacio de distensión y sana competencia dentro de nuestra comunidad.

B. ORGANIZACIÓN DEL CAMPEONATO

El torneo de ajedrez se realizará el **sábado 24 de octubre** vía online y será organizado por la Dirección de Deportes en conjunto con la Dirección de Personas.

C. COMPETIDORES

En este torneo podrán participar funcionarios UC, (administrativos, profesionales y académicos) y sus familiares directos. Para poder competir deberán inscribirse previamente según las instrucciones a continuación dentro de los plazos establecidos.

D. INSCRIPCIONES

Todas las personas interesadas en competir se deben inscribir a más tardar el 20 de octubre. Para quedar inscritos de forma oficial deben seguir los siguientes pasos:

1. Crearse una cuenta gratuita en la plataforma lichess: <https://lichess.org/> (INICIAR SESION >> REGISTRARSE)
2. Una vez registrados enviar un mail a pcalvos@uc.cl, indicando nombre completo y solicitando formulario Google para inscripción.
3. Llenar el formulario de inscripción con todos los antecedentes solicitados.

Consideraciones:

1. El profesor Pablo Calvo Salas realizará un **taller vía zoom el martes 20 de octubre a las 19:00 horas** para enseñar sobre cómo jugar online, explicar criterios del juego y responder consultas.
2. Las personas que quieran recibir información sobre el juego del ajedrez o entrenamiento de preparación, pueden seguir el canal y los tutoriales en YouTube del profesor Pablo Calvo Salas:

<https://www.youtube.com/watch?v=pwBUbH-z35A&t=12s>

E. SISTEMA DE COMPETENCIA Y PUNTUACIÓN

El torneo tendrá una duración máxima de una hora y media, donde los participantes jugarán la mayor cantidad de partidos dentro de ese periodo de tiempo, puntuando en cada uno de ellos, lo que generará un ranking general. El sistema de puntuación será de acuerdo al asignado por la plataforma lichess.

F. REGLAMENTO DE LA COMPETENCIA

1. Durante el desarrollo del evento los participantes se deben conectar en zoom y en la plataforma lichess, con el objetivo de transmitir instrucciones, comentarios y pormenores del evento.
2. Está prohibido apoyarse de motores de análisis durante las partidas.
3. Será eliminado cualquier participante que atente contra el juego limpio, impronta y código de honor UC.
4. Cualquier situación no contemplada en estas bases será resuelta por la organización.

G. CONTROL DE LA COMPETENCIA

1. Existirá un árbitro de apoyo en caso de quejas y preguntas, aunque se asume la buena fe de todos los participantes.
2. Existirá apoyo constante de integrantes de la selección de Ajedrez UC.

H. PREMIACIÓN

El evento premiará a las siguientes categorías:

- **Todo competidor: Open**
- **Sub 16**
- **Sub 12**

I. Los Premios por categoría serán:

- 1 tabla Aperitivo Cocktail
- 1 tabla Aperitivo Cocktail
- 1 tabla productos dulces