

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Wild Woof
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Gaming Corps Malta LTD

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40,00 EUR

Spēles noteikumi

“Wild Woof” ir 5 ruļļu un 576 veidu kā laimēt spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Scatter & Super Scatter
- Wild
- Sheriff's Badge
- Most Wanted
- Bezmaksas griezieni
- Super Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas
- RTP 89.11% - 96.06%

Vispārējie noteikumi

Scatter & Super Scatter



Scatter un Super Scatter simboli var izkrist 2., 3. un 4. ruļļos.

3 Scatter simboli iedarbina bezmaksas griezienu funkciju. Tiek piešķirti 7 griezieni un tiek atbloķēts 1 WANTED simbols. Bounty reizinātāji tiek atiestatīti katrā griezienā.

2 standarta Scatter un 1 Super Scatter simboli iedarbina Super bezmaksas griezienu funkciju. Tiek piešķirti 7 griezieni un tiek atbloķēti visi WANTED simboli. Bounty reizinātāji pielīp visu griezienu laikā.

Wild



WILD aizstāj visus citus simbolus, izņemot Scatter.

WILD simbols var parādīties kā parasts 1x1 simbols vai 1x4 sakrauts simbols. 1x1 Wild var parādīties uz jebkura ruļļa. 1x4 Wild var parādīties tikai 2., 3. un 4. ruļļos.

Iegūstot 1x4 Wild kā daļu no laimestu līnijas ar atbloķētiem WANTED simboliem, tiek savākti šo simbolu balvas un pievienoti tos Sheriff's Badge laimestu reizinātājam.

Sheriff's Badge



Šerifa emblēmas laimestu reizinātājs tiek aktivizēts "MOST WANTED", bezmaksas griezienu un īpaši bezmaksas griezienu funkciju laikā.

Šerifa emblēmas noklusējuma vērtība ir x1. Maksimālā reizinātāja vērtība ir 50.

Katru reizi, kad tiek iekasēta reizinātāja balva, tā pievieno savu vērtību šerifa žetonam. Pagrieziena beigās visi laimesti tiek reizināti ar vērtību uz šerifa emblēmas.

Šerifa emblēmas reizinātāja vērtība tiek atiestatīta katrā griezienā, izmantojot Bezmaksas griezienu funkciju. Super bezmaksas griezienu laikā reizinātājs netiek atiestatīts, kamēr funkcija nav pabeigta.

Most Wanted



Jebkurā bāzes spēles griezienā var tikt aktivizēta funkcija "MOST WANTED".

Viens nejauši izvēlēts WANTED simbols tiek atbloķēts, un tā reizinātāja velti var savākt.

1x4 Wild ir garantēts, ka tas nonāks 2., 3. vai 4. ruļļos.

Griešanas laikā, nolaižot izvēlēto WANTED simbolu, tā reizinātāja balva tiks pievienota šerifa nozīmītes reizinātājam, palielinot to. Griezienu beigās visi laimesti tiek reizināti ar Sheriff's Badge reizinātāja vērtību.

Bezmaksas griezieni



3 Scatter simboli iedarbina bezmaksas griezienu funkciju, un tiek piešķirti 7 griezieni.

Bezmaksas griezienu sākumā tiek atbloķēts vistālāk pa kreisi esošais WANTED simbols, un var pretendēt uz tā reizinātāju.

Jebkurš Scatter, kas nonāk bezmaksas griezienu laikā, veicina papildu WANTED simbolu atbloķēšanu. Katram WANTED simbolam ir nepieciešami 3 Scatters, lai atbloķētu.

Atbloķējot papildu WANTED simbolus, tiek piešķirti attiecīgi +4 papildu bezmaksas griezieni pirmajam, +3 otrajam un +2 pēdējam.

Griešanās laikā, kurā ir nokļuvis WILD, atbloķējot WANTED simbolus, to reizinātāja balva tiks pievienota šerifa nozīmītes reizinātājam, palielinot to. Griešana beigās visi laimesti tiek reizināti ar nozīmītes reizinātāja vērtību. Reizinātāja vērtība tiek atiestatīta pēc katras griešanās.

Atbloķēto WANTED simbolu reizinātāju balvas var pieprasīt tikai tad, kad uz ruļļiem ir nonācis sakrauts WILD.

Atbloķējot pēdējo WANTED simbolu, tiek aktivizēta funkcija SUPER BEZMAKSAS GRIEZIENU. SUPER BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā šerifa nozīmītes laimestu reizinātājs netiek atiestatīts, līdz funkcija ir pabeigta.

Super bezmaksas griezieni



2 Scatter un 1 Super Scatter simboli iedarbina Super Free Spins funkciju, un tiek piešķirti 7 griezieni.

Super bezmaksas griezienu sākumā visi WANTED simboli tiek atbloķēti, un to reizinātāja balvu var savākt.

Grieziena laikā, kurā ir nokļuvis WILD, jebkura laimesta līnija, kurā ir WANTED simboli, pievienos savu reizinātāja vērtību šerifa nozīmītes reizinātājam, palielinot to. Grieziena beigās visi laimesti tiek reizināti ar nozīmītes reizinātāja vērtību. Reizinātāja vērtība saglabā savu vērtību katrā griezienā.

LAIMĒ LĪDZ 10 000 X SAVU LIKMES VĒRTĪBU!

Izmaksu tabula

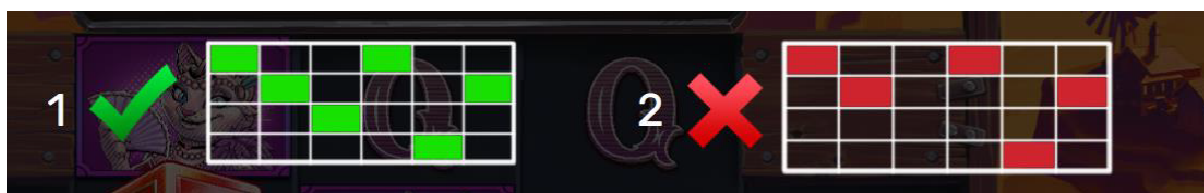
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.60 EUR. Pazeminot vai palielinot likmi, proporcionāli pazeminās vai palielinās līniju izmaksas:

SYMBOLS			
			
5 € 8.00	5 € 3.20	5 € 4.00	5 € 2.40
4 € 4.00	4 € 1.60	4 € 2.00	4 € 1.44
3 € 1.20	3 € 0.64	3 € 0.80	3 € 0.48
SCATTER			
A	K	Q	J
5 € 2.00	5 € 2.00	5 € 1.60	5 € 1.60
4 € 1.20	4 € 1.20	4 € 0.80	4 € 0.80
3 € 0.40	3 € 0.40	3 € 0.32	3 € 0.32
X1	X2	X3	X4
		10	10
	5 € 1.60		
	4 € 0.80		
	3 € 0.32		

Izmaksu līnijas



Visi simboli tiek skaitīti no kreisās puses uz labo uz blakus esošajiem ruļļiem no pirmā kreisā ruļļa. Par katru izvēlēto izmaksu līniju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.