UNIVERSIDAD NACIONAL DE CAÑETE

Facultad de Ingeniería

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

BASES DEL CONCURSO

COMITÉ DE EVENTOS ACADÉMICOS

VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA (VIII CIISIC 2026)





"Innovación, Investigación y Tecnología para el Desarrollo Sostenible"

INNOVACIÓN · INVESTIGACIÓN · TECNOLOGÍA · COLABORACIÓN

IMPACTO · INTERNACIONALIZACIÓN · SOSTENIBILIDAD

26 al 30 de octubre de 2026

San Vicente de Cañete – Lima, Perú

UNDC IS INGENIERÍA DE SISTEMAS

BASES DEL CONCURSO DE PROGRAMACIÓN UNDC 2026

VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA 2026 (VIII CIISIC 2026)

1. ASPECTOS GENERALES

1.1. Finalidad del concurso

El equipo organizador del “VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA 2026 (VIII CIISIC 2026)”, comprometido con el uso, innovación y desarrollo de Tecnologías de la Información y Ciencias del Cómputo, invita a la comunidad académica a participar en el VIII Concurso de Programación UNDC 2026, a llevarse a cabo el día 27 de octubre de 2026. Este certamen tiene como finalidad brindar a los estudiantes la oportunidad de demostrar y poner a prueba sus habilidades analíticas, de lógica algorítmica, creatividad, eficiencia, calidad de código, velocidad de desarrollo y resolución de problemas mediante el uso de herramientas de programación.

1.2. Objetivos

- Fomentar la competitividad sana y el trabajo colaborativo en equipo para la solución de desafíos algorítmicos.
- Incentivar la creatividad y capacidad analítica en el diseño y desarrollo de algoritmos eficientes.
- Promover las buenas prácticas de programación, arquitectura limpia de software y uso adecuado de estructuras de datos.
- Fortalecer la integración y el intercambio académico entre los participantes de la Universidad Nacional de Cañete y demás instituciones de educación superior del VIII CIISIC 2026.

2. ORGANIZACIÓN

La organización del concurso está a cargo de la Comisión de Eventos Académicos del VIII CIISIC 2026 para los aspectos logísticos y operativos, mientras que el Jurado Calificador se encarga del diseño de la prueba, evaluación técnica, formulación de problemas y asignación de puntajes.

2.1. Funciones de la Comisión de Eventos Académicos

- Elaborar y difundir las bases del presente concurso.
- Coordinar con las comisiones de difusión e imagen institucional el alcance del evento.
- Gestionar el proceso de inscripción y validar la documentación y herramientas declaradas por los equipos.
- Garantizar el acondicionamiento de las aulas y laboratorios donde se desarrollará la competencia.
- Velar por el cumplimiento de las Bases del Concurso.
- Designar a los miembros del Jurado Calificador, integrado por docentes o egresados especialistas de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas de la UNDC. La identidad de los miembros del jurado se mantendrá en reserva hasta el inicio del evento.

2.2. Funciones del Jurado Calificador

- Garantizar la transparencia, objetividad, imparcialidad e integridad académica de la competencia.
- Elaborar el conjunto de problemas, casos de prueba y criterios específicos de verificación.
- Evaluar el código fuente, la ejecución funcional y la sustentación técnica de cada equipo.
- Determinar y proclamar a los equipos ganadores de cada categoría.

3. PARTICIPANTES

3.1. Requisitos para participar

Podrán participar estudiantes de la Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Nacional de Cañete y estudiantes pertenecientes a delegaciones de otras instituciones de educación superior invitadas al VIII CIISIC 2026.

Los equipos estarán conformados por 2 o 3 estudiantes. Se permiten múltiples equipos por ciclo, así como la integración de equipos con personas de la misma categoría.

Ficha de Estructura de Equipo:

Campo	Detalle Requerido
Nombre del Equipo	Nombre identificativo del grupo
Ciclo Académico	Ciclo actual de los integrantes (I al X)
Turno	Mañana / Tarde / Noche
Institución / Universidad	Universidad Nacional de Cañete u otra institución
Integrantes (2 o 3)	Nombres, Apellidos y Correo Institucional de cada integrante

Categorías de Competencia:

Categoría	Ciclos Académicos	Número de Problemas
BÁSICO	I a III Ciclo	3 preguntas / ejercicios
INTERMEDIO	IV a VII Ciclo	2 preguntas / ejercicios
AVANZADO	VIII a X Ciclo	1 problema práctico integrador

- Cada estudiante podrá participar únicamente en un equipo y una categoría.
- Los participantes deben ser estudiantes regulares (no se permite la participación de egresados).
- Si una categoría no alcanza el mínimo de tres (3) equipos inscritos, dicha categoría podrá ser declarada no habilitada por Comité de Eventos Académicos.
- En tal caso, se comunicará oportunamente a los equipos inscritos.
- Cada participante deberá acreditar su ciclo académico adjuntando su ficha de matrícula o carnet vigente institucional al momento del registro.
- Los problemas serán diseñados considerando el nivel de complejidad correspondiente a cada categoría y los temarios establecidos en las presentes bases.

3.2. Inscripciones

- La inscripción la realiza el delegado/representante del equipo a través del siguiente enlace.
- Enlace de inscripción: https://forms.gle/GgiuzeX27gH74KCJA (será habilitado dicho link para inscribirse a partir del 9 de octubre)
- Fecha límite de inscripción: Hasta el 23 de octubre de 2026 a las 20:00 h.
- **Costo de inscripción: quince soles (S/ 15.00) por equipo**.
- **Medio de pago:** El pago podrá realizarse en efectivo, directamente ante el Comité de

Eventos Académicos, o mediante Yape como Plin, al número que se indique en el formulario de inscripción y en los canales oficiales del VIII CIISIC 2026, según la disponibilidad al momento de realizar el pago. La inscripción se considerará completa únicamente cuando el pago haya sido verificado por el Comité de Eventos Académicos.

- Soporte / Correo de contacto: 2301010334@undc.edu.pe (Asunto: Inscripción Concurso de Programación VIII CIISIC 2026).

3.3. Normas de Participación

- Los equipos deben declarar con un mínimo de 3 días de anticipación el lenguaje de programación, IDE y gestor de bases de datos que emplearán.
- Las librerías, frameworks o APIs externas que no formen parte de la instalación estándar del lenguaje o entorno autorizado deberán ser declaradas previamente y contar con la aprobación del Jurado Calificador.
- El certamen se iniciará puntualmente el 27 de octubre de 2026 a las 17:00 h en los laboratorios indicados previamente de cómputo del Pabellón Académico de la EP de Ingeniería de Sistemas.
- La tolerancia máxima de ingreso será de 10 minutos. Pasado dicho tiempo, el equipo incurrirá en descalificación automática sin reclamo alguno.
- Los participantes deberán identificarse de forma obligatoria con DNI, Carné Universitario vigente o ficha de matrícula para confirmar participación del equipo inscrito.

- Una vez registrada la inscripción, cualquier modificación en la conformación del equipo deberá ser comunicada y autorizada por el Comité de Eventos Académicos antes del inicio de la competencia.

4. PROCESO DEL CONCURSO

4.1. De la Competencia

- Los competidores deben mantener una conducta basada en la ética, la honestidad académica y el juego limpio.
- Los equipos deben apersonarse a las 17:00 h al laboratorio asignado (notificado con 24 horas de antelación).
- El examen se desarrollará bajo la supervisión presencial del Jurado Calificador y organizadores del evento.
- Está prohibido el retiro del aula durante el examen, salvo por motivos de caso fortuito autorizados por la comisión.
- El jurado calificador podrá monitorear o acceder remotamente a las estaciones de trabajo asignadas.

- Las dudas sobre el enunciado de las preguntas se resolverán únicamente en los primeros 20 minutos. Cada equipo podrá realizar hasta tres (3) consultas por problema.
- No se aceptará código plagiado, reutilización de programas prediseñados no autorizados o fragmentos cuyo funcionamiento los integrantes no puedan explicar claramente.
- Al culminar la solución, el equipo levantará la mano para registrar el tiempo exacto (hora, minuto y segundo). A partir de ese instante se pausará el trabajo de programación para dar paso a la evaluación.

- Se considerará culminada una solución cuando el equipo comunique al Jurado Calificador que ha finalizado y entregue o registre la versión de código que será evaluada. A partir de ese momento no podrá realizar modificaciones.

- La solución será evaluada en el estado en que fue entregada por el equipo. Los errores de compilación o ejecución que impidan su funcionamiento serán considerados dentro de la evaluación de cumplimiento funcional.

- El retiro voluntario de un equipo durante la competencia implica su retiro de la evaluación y no podrá reincorporarse posteriormente, salvo autorización expresa del Jurado Calificador por causa justificada.

- A cada equipo se le asignará una PC de los laboratorios previamente acondicionados para la competencia. Los equipos deberán utilizar las PC asignadas durante el desarrollo de la competencia.

- Los competidores podrán llevar sus propios periféricos, como mouse y/o teclado, para mayor comodidad durante la competencia.

- No estará permitido el acceso a Internet durante la competencia, salvo para los servicios expresamente autorizados por el Jurado Calificador.

- El uso de herramientas de Inteligencia Artificial estará permitido únicamente para la categoría Avanzada y por un periodo máximo de 30 minutos durante el desarrollo de la competencia. El equipo deberá informar al Jurado Calificador el inicio y finalización del uso de dichas herramientas. El código generado o asistido por IA deberá ser comprendido y explicado por los integrantes durante la sustentación como también comentar dicha adición de la IA para identificar que se hizo manualmente y lo que se realizó la herramienta.

- El puntaje final de cada equipo será la suma de los puntajes obtenidos en los problemas correspondientes a su categoría.

- En caso de empate en el puntaje final, se considerará como primer criterio de desempate el menor tiempo registrado para culminar la solución. De persistir el empate, el Jurado

Calificador podrá realizar una evaluación técnica adicional o aplicar un problema complementario de desempate.

- Los problemas serán definidos previamente por el Jurado Calificador y se mantendrán bajo reserva hasta el inicio de la competencia.

4.2. Criterios de Evaluación

La revisión técnica será efectuada exclusivamente por los miembros del Jurado Calificador. La calificación máxima por problema es de 20 puntos, desglosados de la siguiente manera:

Criterio de Evaluación	**Puntaje Máximo**
Cumplimiento de los requerimientos y funcionalidad a la solución del problema	8 PUNTOS
Eficiencia algorítmica y estructuras de datos	4 PUNTOS
Calidad, creatividad e innovación de la solución	3 PUNTOS
Sustentación técnica (Explicación de la solución, Justificación del algoritmo/estructura utilizada, Respuesta a preguntas del jurado)	3 PUNTOS
Uso adecuado del lenguaje/herramientas	2 PUNTOS
TOTAL	20 PUNTOS

- La clasificación y determinación del equipo ganador se realizará de manera independiente dentro de cada categoría, de acuerdo con el puntaje obtenido.

4.3. Evaluación por Temarios y Áreas

4.3.1. Área de Aplicaciones y Algoritmos

- Estructuras de control secuenciales, condicionales y repetitivas.
- Tipos de Datos Abstractos (TDA) y Estructuras de Datos (pilas, colas, listas, árboles, grafos).
- Paradigma Orientado a Objetos (POO), Programación Modular y Funcional.
- Recursividad, análisis de complejidad algorítmica y optimización.

4.3.2. Lenguajes de Programación y Herramientas Permisibles

- Lenguajes: C++, Java, Python, C#, JavaScript / TypeScript, Go, entre otros reportados en la inscripción.
- Entornos de Desarrollo (IDEs): VS Code, Apache NetBeans, IntelliJ IDEA, PyCharm, Visual Studio, Eclipse, etc.
- Gestores de Base de Datos (DBMS): PostgreSQL, MySQL, MariaDB, SQL Server, MongoDB, SQLite.

5. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Actividad	Fecha	Horario
Inscripciones y registro de equipos	Del 9 Hasta el 23 de octubre de 2026	Hasta las 20:00 h
Publicación de asignación de laboratorios y del premio oficial	26 de octubre de 2026	15:00 h
Ejecución del VIII Concurso de Programación	27 de octubre de 2026	17:00 h - 19:00 h
Evaluación, sustentación y calificación técnica	27 de octubre de 2026	A partir de las 19:00 h
Publicación oficial de ganadores	27 de octubre de 2026	20:00 h
Ceremonia de Premiación y Clausura	29 de octubre de 2026	A partir de la clausura oficial del VIII CIISIC 2026

6. PREMIACIÓN

- Se premiará al equipo ganador (1.er puesto) de cada categoría (Básico, Intermedio y Avanzado).
- Premios y Reconocimientos: Certificación de Primer Puesto a todo el equipo ganador y premio monetario.
- La ceremonia pública de premiación se desarrollará durante la clausura oficial del VIII CONGRESO INTERNACIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA 2026 (VIII CIISIC 2026), el día jueves 29 de octubre de 2026.

- Cabe recalcar que el monto oficial del premio monetario se dará por confirmado según mencionado en el cronograma de actividades.

7. DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS Y FINALES

Cualquier situación no prevista de manera expresa en las presentes bases será resuelta por la Comisión de Eventos Académicos, en coordinación con el Jurado Calificador, dentro del ámbito de sus respectivas competencias.