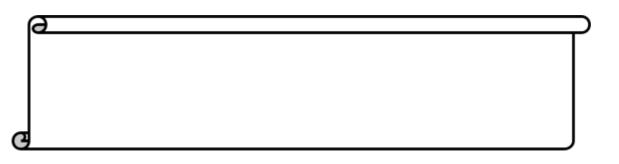
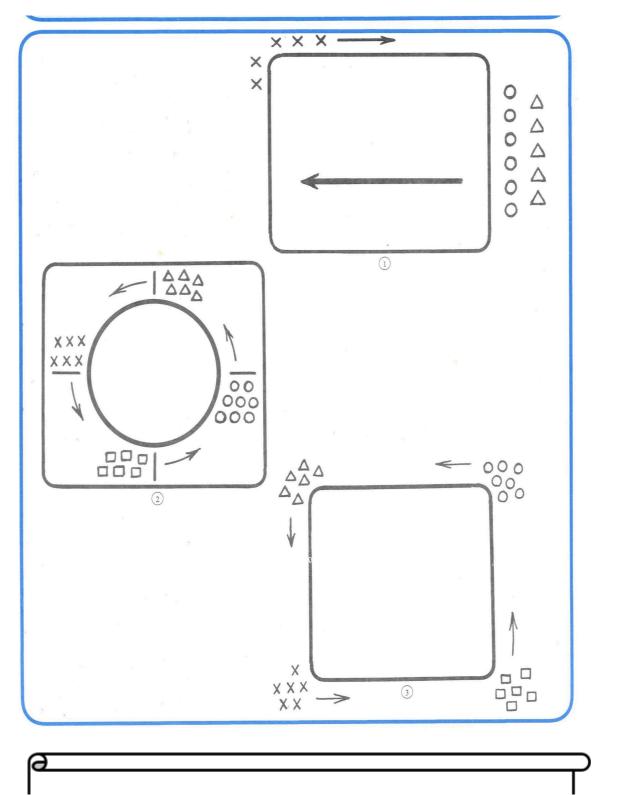
\mathbf{a}			
			
	التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	مراحل

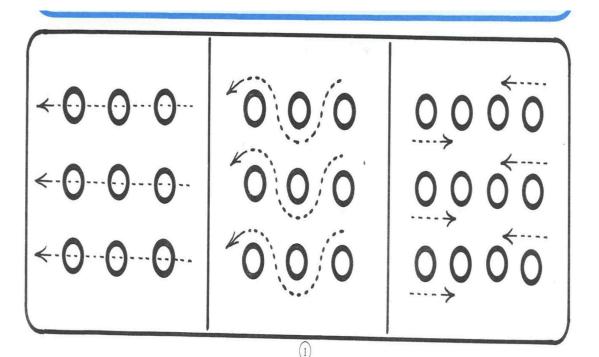
التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	مراحل
		الدرس
* يكون المعلم أربع مجموعات مع	حركات تنظيمية: 1) اليد على الكتف:	التسخين
تسميتها والاحتفاظ بها طيلة السنة	يضع كل متعلم يده اليمني على كتف	
الدراسية.	صديقه الموجود أمامه (شكل1)	
* يقوم المتعلمون بهذه	* اعتدال: يقف كل متعلم وقفة معتدلة	
الحركات في بداية كل درس.	بضم الساقين وبسط الذراعين على طول	
	الجسم (ش2).	
 پكون الجري حرا وبدون إجهاد 	* راحة: يقف كل متعلم وقفة معتدلة مادا	
* تكرر عملية الجري ثلاث أو أربع	رجله اليسرى قليلا إلى الأمام، وماسكا	
مر ات حتى يتم التسخين	يديه خلف الظهر (شكل3)	
	2) يجري المتعلمون داخل ملعب محدد	
	في جميع الاتجاهات وعند النداء يعود	
	الجميع إل تنظيم الصفوف (شكل4).	
* يشرع المتعلمون في الجري	 يجري المتعلمون حول الملعب بإيقاع 	المرحلة
واحدا تلو الأخر، ويتعين ترك	متوسط وعند الإشارة يجب تغيير الاتجاه	الرئيسية
مسافة 1m بين الواحد والأخر.	(شک <i>ل</i> 5).	
* يقف المتعلمون عند وصولهم إلى	2) لعبة الحلزون: يجري المتعلمون في	
نقطة المركز، ثم يشكلون نصف	خط حلزوني وعند الإشارة يعودون في	
دائرة في عين المكان ثم يعودون في	اتجاه معاکس (شکل6)	
اتجاه معاكس وفي شكل حلزوني.	3) يجري المتعلمون على شكل دائرتين	
* يجب إعطاء فترة استراحة من	متداخلتين في اتجاه واحد ثم في اتجاه	
حين لأخر مصحوبة بعملية التنفس.	معاکس (شکل7)	
الملعب واحدا تلو الآخر	يسير المتعلمون ببطء حول	المرحلة
القيام بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع	الختامية



التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	مراحل
		الدرس
يتم الجري على رؤوس الأصابع والمشط، على أن يكون الجسد في حالة استرخاء وخصوصا الصدر والكتفان.	* يكون المعلم أربع فرق تقف على عرض ملعب مستطيل الشكل. * عند الإشارة ينطلق الفريق الأول بالجري الخفيف و عند وصوله إل خط النهاية يعود بالمشي البطيء ليقف و راء الفرق الأخرى وتعطى الإشارة إلى الفريق الموالي. وهكذا (ش 1).	التسخين
1) تنطلق المجموعات بنفس الإيقاع * يتعين على جميع الفرق أن تصل إلى النقطة المحددة في وقت واحد. * ينتقل أفراد كل فريق في كوكبة واحدة دون سباق. 2) يعمل بنفس التوجيهات الواردة فيما قبل ويبغي تخصيص فترات للاستراحة من حين لأخر.	* يكون المعلم أربع فرق. * تقف كل فرقة في نقطة محددة على الدائرة المرسومة. * عند الإشارة تنطلق المجموعات الأربع الجري الخفيف في اتجاه واحد. * تقف كل مجموعة في الخط الموالي لها والذي انطلقت منه المجموعة الأمامية. * يقف المتعلمون في أربع مجموعات كل واحدة في زاوية من زوايا ملعب مربع. * عند الإثارة تنطلق جميع المجموعات بالجري الخفيف في اتجاه واحد حول الملعب. الملعب. إل الزوايا في أن واحد (شكل 3).	المرحلة الرئيسية
	يسير المتعلمون ببط ء حول ا في استرخاء وطلاقة مع	المرحلة الختامية

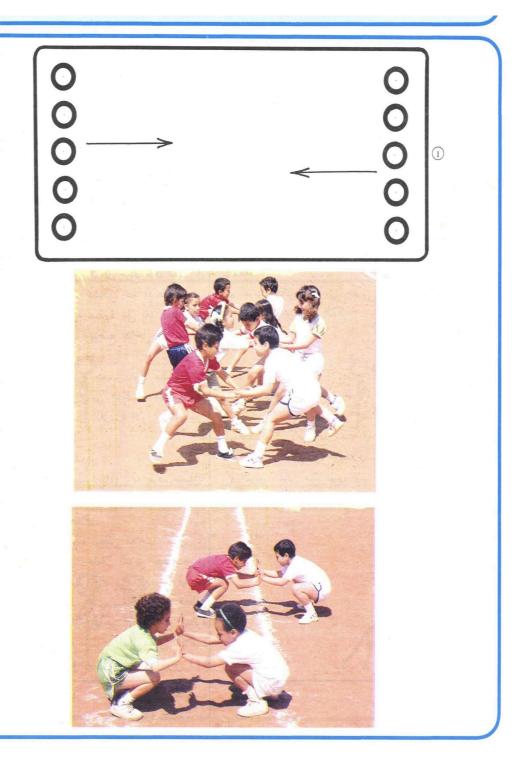


التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	مراحل
— *** 5-**3 — **		الدرس
* ترسم أمام خط الانطلاق	يجرى المتعلمون حسب التعليمات التالية:	التسخين
مجموعة من الدوائر متباعدة فيما	* الجرى على يمين العلامات ذهابا وإيابا.) ,
بينها بمسافة 2m تقريبا.	* المرور حول الدوائر في خط منعرج	
	* المرور جريا وسط الدوائر (شكل1).	
* تقف كل مجموعة أمام	1) الفريسة و القناص: * يقف المتعلمون	المر حلة
العلامات المخصصة لها في	على شكل دائرة كبيرة. * يعين المعلم	الرئيسية
مركز الانطلاق.	لاعبين للقيام بور الفريسة والقناص يضع	
* يمكن مشاركة عدة متبارين في	كل واحد منهما منديلا على عينيه * تعطى	
اللعبة داخل دائرة واحدة، حيث	للفريسة صفارة أو أداة تحدث صوتا.	
تعطى لكل فريسة أداة مغايرة لما	* يقف القناص والفريسة وسط الدائرة	
يتوفر عليه باقي المشاركين	(متباعدين) وعند الإشارة على الفريسة أن	
لتحدث صوتا خاصا بها، وعلى	تُحدث صوتا بالصفارة فيحاول القناص	
القناص أن يعمل على اصطيادها.	التوجه نحوها لاصطيادها (ش 2).	
* تقدر مسافة الممر بـ 20m	2) الفرس الأعمى: * يقسم المتعلمون إل	
تقريبا.	مجموعتين (الفارس والفرس) * توضع	
* يتم اجتياز الموانع بالاتفاق إما	عدة موانع في ممر السباق الخاص بكل	
بتخطيها أو المرور بجانبها، أو	فريق * يُمثل الفرس اللاعب الذي وضع	
بداخلها.	منديلا على عينيه. * عند الإشارة يتنقل كل	
* يتعين تغيير الأدوار.	فرس صحبة الفارس عبر الممر المخصص	
	له وأثناء ذلك يتلقى الفرس الإشارات من	
	الفارس حتى يتجنب الخروج من الممر،	
	ويتجنب الحواجز التي تعترضه (شكل3).	
	يسير المتعلمون ببطء حول الم	المرحلة
يام بعملية التنفس _.	في استرخاء وطلاقة مع الق	الختامية



a			
	التقنيات مالته حبيات	الممارسات مالأنشطة المقتدحة	مدادا

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	مراحل
		الدرس
اختيار التنظيمات الملائمة لتسيير	* يقف المتعلمون في صفين متقابلين على	التسخين
الحركات.	عرض الملعب وعند النداء يتسابق الجميع	
	لعبور الملعب في الاتجاه المقابل.	
	* اختيار بعض الحركات الواردة في جدول	
	التمرينات (شكل 1)	
1) يجب مراعاة تكافؤ القدرات	 الصراع المزدوج: * يرسم خطان 	المرحلة
بین کل متباریین	متوازیان تفصل بینهما مسافة 1m تقریا.	الرئيسية
* تتم عملية الجر بتماسك اليدين	* يقسم المشاركون إل فريقين	
 * الفريق الفائز هو الذي يتمكن 	* يقف كل فريق على خط من الخطين	
من إقصاء أكبر عدد من لاعبي	المذكورين في مواجهة الفريق الأخر.	
الفريق الخصم	* عند الإشارة يشرع كل لاعب في جذب	
2) الفريق الفائز هو الذي يتمكن	اللاعب المقابل له باليدين وكل من تجاوز	
من إقصاء أكبر عدد من لاعبي	الخط يقصى من اللعبة (ش2).	
الفريق الخصم .	2) مصارعة الديكة: * يرسم خطان	
	متوازيان تفصل بينهما مسافة 1m تقريا.	
	يقف كل فريق على خط من الخطين في	
	مواجهة الفريق الاخر وينحني كل لاعب	
	على ركبته مادا ذراعيه إل الأمام.	
	* عند الإشارة تبدأ عملية الدفع باليدين بين	
	كل لاعبين متقابلين ويقصى من اللعب كل	
	لأعب فقد توازنه وتجاوز	
	خطه إلى الأمام أو الخلف (ش3).	
	يسير المتعلمون ببطء حول الم	المرحلة
يام بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع الة	الختامية

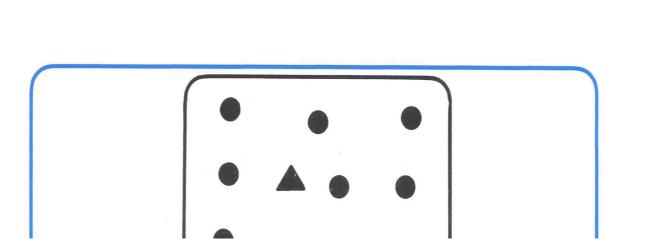


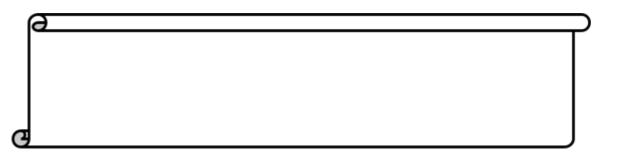
جذاذة رقم: المستوى: الأول اس: 5 التربية البدنية

عنوان الدرس: الجري السريع

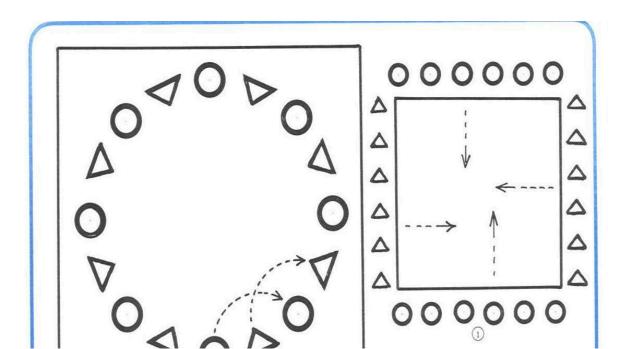
الوسائل: ساحة المدرسة - مناديل، صفارة، علب من الورق المقوى

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* كل خروف يلمسه الذئب أو	لعبة الذئب و الخروف:	التسخين
اخترق حدود الملعب يصبح	يقوم متعلم بدور الذئب فتعطى له شارة أو	
بدوره ذئبا يطارد الخرفان	منديل يضعه على ذراعه ليميزه عن باقي	
صحبة الذئب الأول و هكذا.	المشاركين الذين يقومون بدور الخرفان، و	
	عند الإشارة يشرع في مطاردتهم داخل ملعب	
	محدد (ش 1).	
1) كل لاعب أنهى السباق	<u>1)</u> لعبة المندي <u>ل:</u>	المرحلة
يغادر صفه.	* يقسم المتعلمون إلى أربع فرق تقف في خط	الرئيسية
 * الفريق الفائز هو الذي حصل 	مستقيم يشكل خط الإنطلاق.	
على أكبر عدد من النقط.	* ترسم دائرة صغيرة على بعد 20 م من كل	
2) يوضع المنديل باليد داخل	فریق، و یوضع بداخل کل واحدة منها مندیل.	
الدائرة،	* عند الإشارة يتسابق أول مشارك من كل	
* يسلم المنديل من يد إلى يد.	فريق نحو الدائرة المحددة له، و يفوز بنقطة	
* يلمس كل لاعب يد زميله في	اللاعب الأول الذي لمس المنديل.	
الفريق ليعطيه إشارة الانطلاق.	<u>2)</u> لعبة وضع المندي <u>ل:</u>	
 * الفريق الفائز هو الذي ينهي 	 پيقسم المتعلمون إلى أربع فرق متساوية. 	
السباق قبل الفريق الآخر	* ترسم أربع دوائر على بعد15 م من خط	
	الانطلاق.	
	* عند الإشارة ينطلق اللاعب الأول من كل	
	فريق حاملا المنديل فيضعه في وسط الدائرة،	
	ثم يرجع مسر عا فيلمس يد اللاعب الذي يليه	
	في فريقه، فينطلق هذا الأخير و يأخذ المنديل	
	من الدائرة و يعود به سر عا ليسلمه إلى	
	اللاعب الثالث و هكذا إلى نهاية اللعبة (ش3)	
و طلاقة مع القيام بعملية التنفس.	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب باسترخاء و	المرحلة
		الختامية





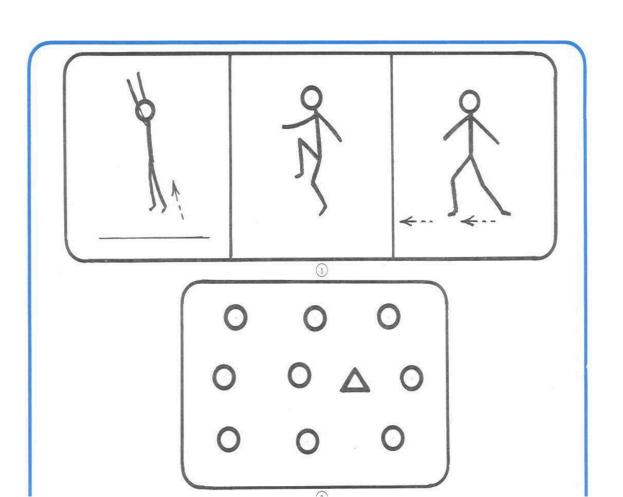
التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
تكرر عملية الجري	يقف المتعلمون في صفوف متقابلة على ملعب مربع	التسخين
حتى يتم التسخين	الشكل، يحتل كل فريق ضلعا من أضلاعه و عند	
	إشارة المعلم يتسابق الفريقان المتقابلان إلى خط	
	الوسط ثم يعودان بالمشي إلى خط الانطلاق (ش1).	
1) يتعين على جميع الأفراد أن	1) يقسم المتعلمون إلى فريقين (أ و ب).	المرحلة
لا يعرقلوا تمرير الكرة.	يشكل الفريقان دائرة كبيرة بحيث يتوسط كل لاعبين	الرئيسية
* إذا سقطت الكرة	من فريق (أ) لاعب من فريق (ب). و هكذا (ش2).	
ترجع إلى نقطة الانطلاقة.	* تعطى كرة لكل فريق.	
* يجوز تمرير الكرة	* عند الإشارة يشرع بتمرير الكرة	
بيد واحدة أو باليدين معا	بين أفراد الفريق.	
2) يبغي أن يتم تمرير الكرة	* يفوز الفريق الذي استطاع أفراده أن يوصلوا	
باليدين معا، و تسلم من اليدين	الكرة إلى نقطة الانطلاقة قبل الفريق الأخر	
إلى اليدين (دون رميها).	2) يقسم المتعلمون إلى فريقين (أ و ب) يقف أفراد	
* يقف كل فريق في خط	الفريقين في صفين متوازين مع فتح الرجلين.	
مستقيم مع ترك مسافة	* تعطى كرِة لكل فريق.	
محددة بين الأفر اد.	* عند الإشارة تبدأ عملية تمرير الكرة	
 * عند سقوط الكرة يجب 	بين أفر اد نفس الفريق على الشكل التالي:	
إرجاعها إلى الرئيس لإعطاء	يمررها رئيس الفريق بين رجليه إلى زميله	
الانطلاقة من جديد.	في الخلف الذي يتسلمها و يمررها	
	من فوق رأسه إلى زميله في الخلف	
	و يتسلمها هذا الأخير فيمررها بدوره	
	بين رجليه إلى الخلف و هكذا	
	* و يفوز الفريق الذي استطاع أن يوصل الكرة	
	إلى مؤخرة صفه قبل الفريق الآخر (ش3).	
القيام بعملية التنفس.	يسير المتعلمون ببطء واحدا تلو الأخر مع	المرحلة
		الختامية

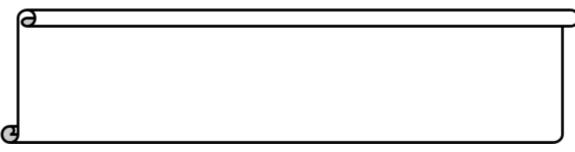


:

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* تقف جميع الفرق على عرض	* الجري الخفيف حول الملعب.	التسخين
الملعب وعند النداء يقوم كل	* التنقل جنبا بضم و فتح الرجلين	
فريق بالحركات عبر الملعب ثم	(تلاحق القدمين) (ش1).	
تعطى الإشارة إلى الفريق	* الجري المتوسط مع رفع الركبتين	
الموالي و هكذا	بمحاداة الصدر بالتوالي (ش2).	
	* القيام بقفز ات إلى الأعلى	

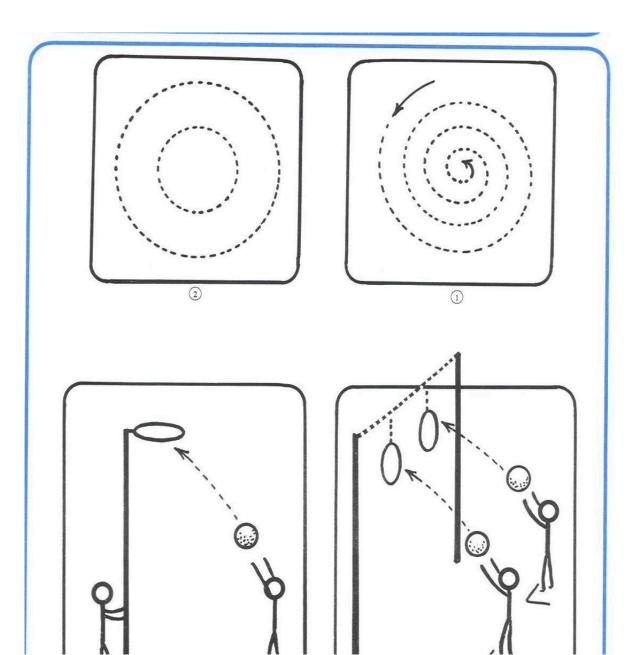
	بضم الرجلين (ش3).	
* يقصى من اللعبة كل	1) الباز و الطائر الجاثم:	المرحلة
لاعب لمسه الباز	ينتشر جميع اللاعبين داخل ملعب محدد، يقوم	الرئيسية
أو خرج عن حدود الملعب.	أحدهم بدور الباز يتميز عنهم بشارة أو بزي	
* يتعين تغيير دور الباز	خاص، عند الإشارة ينطلق الباز في مطاردة	
من حين لآخر .	جميع اللاعبين، و لكي ينجو اللاعب من لمسة	
* تقدر مسافة التباري	الباز عليه أن يجلس كلما اقترب منه (ش4).	
بـ 8م تقريبا.	2) تعطى لكل متسابق قطعتان ُ	
* يحدد خط البداية	من خشب أو ورق مقوى.	
و خط الوصول.	 * يقسم المتعلمون إلى أربع فرق متساوية. 	
	* يقف متسابق من كل فريق	
	على القطعتين المذكورتين.	
	* و عند الإشارة يتعين عل كل واحد منهم أن	
	يحول إحدى القطعتين إلى الأمام و يضع قدمه	
	عليها ثم يحول الأخرى بنفس الطريقة و يضع	
	قدمه عليها و هكذا يستمر في المشي إلى أن	
	يصل إلى خط النهاية فيسلم القطعتين إلى	
	اللاعب الموالي في فريقه (ش5).	
ب واحدا تلو الأخر	يسير المتعلمون ببطء حول الملعد	المرحلة
بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع القيام	الختامية

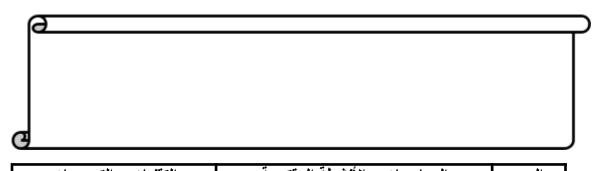




التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
	* يجري المتعلمون على خط حلزوني (ش1).	التسخين
	* يجري المتعلمون في دائر تين	
	متداخلتین (ش 2).	
	في اتجاه واحد ثم في اتجاه معاكس.	
1) يتم رمي الكرة نحو	1) لعبة الأطواق:	المرحلة
الأطواق بيد واحدة	* تعلق أربعة أطواق على جدار في مكان بارز	الرئيسية
(اليمني ثم اليسري)	و على ارتفاع مناسب لقدرات المتعلمين، و إن	
ثم باليدين معا	تعذر ذلك تعلق على حبل مشدود بقائمتين.	
* تحديد منطقة الرمي	* يقف كل فريق أمام طوق من الأطواق	
لجميع الفرق.	و على بعد 3م أو 4م بحوزته كرة.	
2) كل لاعب تمكن من	 * عند الإشارة يحاول كل لاعب في المقدمة 	
تمرير الكرة بداخل الطوق	أن يرمي الكرة داخل الطوق، فإذا أصاب	

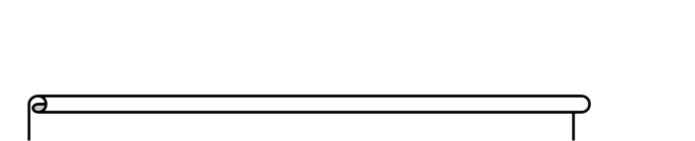
حصل على نقطة	الهدف، يحرز على نقطة لفريقه،	
* لكل لاعب الحق	ثم تسلم الكرة إلى اللاعب الموالي.	
في محاولة واحدة.	2) يقسم المتعلمون إلى أربعة فرق	
* اللاعب الذي يحمل العصا	متساوية تقف في صفوف متوازية.	
يغير عندما يحين دوره	* يقف أمام كل فريق و على بعد مناسب	
	لاعب يحمل في يده عصا متبث بأعلاها	
	طوق على شكل مرمى كرة السلة.	
	* عند الإشارة يحاول كل لاعب أن يسدد الكرة	
	نحو الطوق المقابل له، فإن استطاع تمرير	
	الكرة بداخله تعطى نقطة لفريقه، ثم يأتي دور	
	اللاعب الموالي، و هكذا (شُ4)	
لآخر في استرخاء وطلاقة مع	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب وأحدا تلو ا	المرحلة
.(القيام بعملية التنفس	الختامية





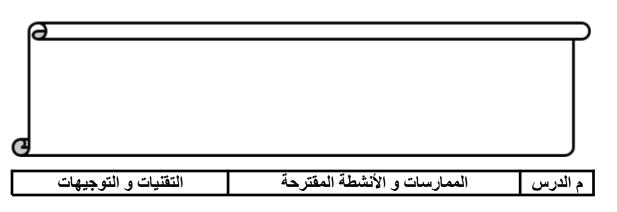
التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
	* يجري المتعلمون جريا خفيفا عبر الملعب.	التسخين
	* يطلب من المتعلمين	
	التنقل في اتجاهات مختلفة:	
	يمينا شمالا أماما و خلفا. (ش1).	
* يتم تغيير الأماكن	1) لعبة الأركان (ش2).	المرحلة
عند إشارة المعلم	* يرسم ملعبان على شكل مربع	الرئيسية
* يجب تغيير المجموعات	طول ضلع كل واحد منهما 15م تقريبا.	
من حين إلى حين حتى يمر	* يقسم المتعلمون إلى عدة	
جميع المتعلمين.	مجموعات من 5 أفراد.	
1) يجب على المتعلمين عدم	* يقف كل فرد في زاوية من زوايا	
النحرك بعد الإشارة الثانية.	الملعب الأربعة و يقف الفرد	
	الخامس في وسط الملعب.	
	* عند الإشارة على كل فرد أن يغير الزاوية	
	التي يوجد بها و على الخامس أن يحتل إحدى	
	الزوايا الفارغة و من لم يتمكن من ذلك يدخل	
	إلى وسط الملعب و هكذا	
	2) لعبة المكان الممنوع: (ش3).	
	ترسم عدة علامات داخل الملعب تمثل أماكن	
	منع الوقوف و عند الإشارة الأولى ينطلق	
	المتعلمون جريا عبر الملعب، و عند الإشارة	

	الثانية يقف الكل ملتزما مكانه، حينئذ يأتي	
	الثانية يقف الكل ملتزما مكانه، حينئذ يأتي المعلم ليراقب من ارتكب مخالفة الوقوف في	
	المكان الممنوع.	
ِ الآخر في استرخاء وطلاقة مع	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو	المرحلة
 س.	القيام بعملية التنف	الختامية

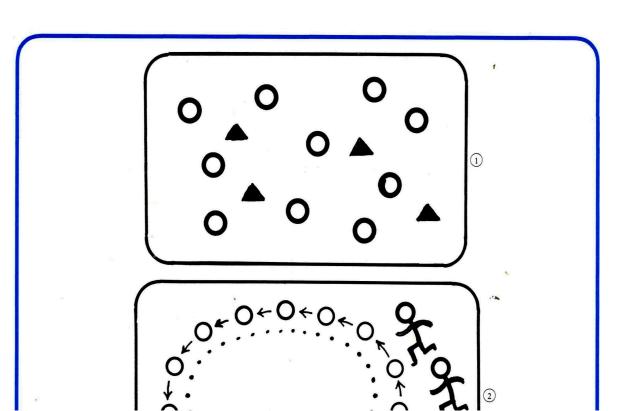


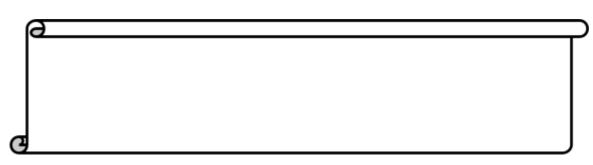
التسخين و احدا تلو الآخر حول الملعب. * يبتقل المتعلمون عبر و احدا الو الآخر حول الملعب. * يقف المتعلمون في صفوف متوازية في عرض الملعب ثم يتنقل كل صف عبر الملعب مع القيام بعملية * تحريك الذراعين على شكل دائري. * تحريك الذراعين على شكل دائري. * رفع الذراعين من الأهام إلى أعلى بالتوالي في * تعريك الذراعين من الأهام إلى أعلى بالتوالي في * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * توضع عدة قارورات في خط الوسط * يعضى كرة أو عدة كرات للفريق الأول، و عند الإشارة يشرع في قدف هذه الكرات لإصابة القارورات التي عدا القارورات ألى عدة فرق متساوية. * يعطى كرة أو عدة كرات للفريق الثاني. تم المقامون إلى عدة فرق متساوية. * كي يجب اختيار المسافة الكرات عدى التقارورات بلاستيكية بواسطة خيط المي و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و غيد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عدد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عدد الإسارة أو تحطيم القارورة (ش2) * عدد الإسارة أو تحطيم القارورة (ش2) * عدد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عدد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عدد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * كي كل العب الكرة *			
واحدا تأو الآخر حول الملعب عرض الملعب مع القيام الملعب وعند وصولهم الملعب ثم يتنقل كل صف عبر الملعب مع القيام النفس إلى أن يصلوا إلى النفس إلى أن يصلوا إلى النفس إلى أن يصلوا إلى النفس اللى النواعين على شكل دائري. القطة الانطلاق. المحلة المراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في المحمد المعلم ودي. الملاستيكية المورات على فضل مودي. الملاستيكية المورات في صفين متقابلين. النوييفصل بين الفريق الأول، و عند القارورات أو عدة كرات للفريق الأول، و عند القارورات أم يأتي دور الفريق الأأني. المناسبة بين خط الرمي و الكبر عدد من القارورات (ش1). المناسبة بين خط الرمي و و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. القارورات بلاستيكية بواسطة خيط و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. المسافة المحام و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. المسافة المحام و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. المحام الكرة "خطى كرة للاعب الأول من كل فريق و غيد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة "حدام القارورة (ش2) "	التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* يقف المتعلمون في صفوف متوازية في عرض الملعب ثم يتنقل كل صف عبر الملعب مع القيام التنفس إلى أن يصلوا إلى التنفس إلى أن يصلوا إلى التنفس إلى أن يصلوا إلى المرحلة المرحلة المتعلمون في صفين متقابلين. 1) إصابة القارورات: * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * توضع عدة قارورات في خط الوسط الذي يفصل بين الفريقين. * يعمل اللاستيكية الإشارة يشرع في قذف هذه الكرات لإصابة القارورات التي عدة فرق متساوية الكير عدد من القارورات (ش1). * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط (2) يجب اختيار المسافة و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعلى كرة للاعب الأول من كل فريق و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عدد الكرة (ش2) * ع	* يتنقل المتعلمون عبر	* يجري المتعلمون	التسخين
الملعب ثم يتنقل كلّ صف عبر الملعب مع القيام التنفس إلى أن يصلوا إلى التنفس إلى أن يصلوا إلى الملعب ثم يتحريك الأراعين على شكل دائري. القند اعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في « رفع الذراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في « المعدى المعلم المنيسية المعلم المنيسية المناسبة القارورات في خط الوسط « يتوضع عدة قارورات في خط الوسط « يتوضع عدة قارورات الفريقين. الإشارة يشرع في قنف هذه الكرات الإصابة القارورات التي القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. المناسبة بين خط الرمي و اكبر عدد من القارورات (ش1). المناسبة بين خط الرمي و ك) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية وفي ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. « تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و غيد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « (ش2) »	الملعب وعند وصولهم	واحدا تلو الآخر حول الملعب	
الملعب ثم يتنقل كلّ صف عبر الملعب مع القيام التنفس إلى أن يصلوا إلى التنفس إلى أن يصلوا إلى الملعب ثم يتحريك الأراعين على شكل دائري. القند اعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في « رفع الذراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في « المعدى المعلم المنيسية المعلم المنيسية المناسبة القارورات في خط الوسط « يتوضع عدة قارورات في خط الوسط « يتوضع عدة قارورات الفريقين. الإشارة يشرع في قنف هذه الكرات الإصابة القارورات التي القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. المناسبة بين خط الرمي و اكبر عدد من القارورات (ش1). المناسبة بين خط الرمي و ك) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية وفي ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. « تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و غيد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة « (ش2) »	إلى عرضه يمشون واحدا	* يقف المتعلمون في صفوف متوازية في عرض	
التنفس إلى أن يصلوا إلى الخليا. * تحريك الذراعين على شكل دائري. * رفع الذراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في شكل عمودي. * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * توضع عدة قارورات في خط الوسط بن الفريقين. * تعطى كرة أو عدة كرات الفريق الأول، و عند القارورات التي الفريق الثاني. * يقوز الفريق الذي أصاب طرف كل فريق. * و يفوز الفريق الذي أصاب المناهة بين خط الرمي و كاكبر عدد من القارورات (ش1). * تعطى كرة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط كي يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق متحاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)	_		
* تحريك الذراعين على شكل دائري. * رفع الذراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في * رفع الذراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في * رفع الذراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * توضع عدة قارورات في خط الوسط * يحصي المعلم الذي يفصل بين الفريقن الأول، و عند القارورات التي عدد القارورات التي عدد القارورات التي الفريق الأول، و عند الإشارة يشرع في قذف هذه الكرات لإصابة القارورات التي القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. * و يفوز الفريق الذي أصاب الكرات للمناسبة بين خط الرمي و أكبر عدد من القارورات (ش1). * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط القارورات. * تعلى كرة للاعب الأول من كل فريق و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)	, ,		
* رفع الذراعين من الأمام إلى أعلى بالتوالي في شكل عمودي. (1) إصابة القارورات: (2) إصابة القارورات: (3) بعضى عدة قارورات في خط الوسط خيطى البلاستيكية البلاستيكية البلاستيكية الإشارة يشرع في قذف هذه الكرات لإصابة القارورات التي عدد القارورات التي القريق الثاني. (4) ويفوز الفريق الثاني. (5) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. (6) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. (7) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. (8) يقسم المتعلمون الي عدة فرق متساوية. (8) يقسم المتعلمون الي عدة فرق متساوية. (9) يقسم المتعلمون الي عدة فرق متساوية. (10) يقسم المتعلمون اللي عدة فرق متساوية. (11) يقسم المتعلمون المسافة عبد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة القارورات.		* تحريك الذراعين على شكل دائري	
المرحلة المرحلة المتعلمون في صفين متقابلين. (1) يقف كل فريق على المرحلة المرسية المتعلمون في صفين متقابلين. (1) يقف المتعلمون في صفين متقابلين. (1) يقف المتعلمون في صفين متقابلين. (1) الذي يفصل بين الفريقين. (1) الني الفريقين. (1) الني الفريق الأول، و عند القارورات التي القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. (1) القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. (1) يجب اختيار المسافة في يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. (1) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية فيط المتعلمون إلى عدة فرق متساوية القارورات. (1) القارورات الني الكرة اللاعب الأول من كل فريق القارورة (2) الق			
المرحلة المرحلة المتعلمون في صفين متقابلين. * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * تعطى كرة أو عدة كرات للفريقين. * يحصي المعلم الإشارة يشرع في قذف هذه الكرات الإصابة القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. المسافة طرف كل فريق. أكبر عدد من القارورات (ش1). * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط (2) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)			
الرئيسية * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * يقف المتعلمون في صفين متقابلين. * تعطى كرة أو عدة كرات للفريق الأول، و عند الإشارة يشرع في قذف هذه الكرات لإصابة للمناورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. * و يفوز الفريق الذي أصاب * و يفوز الفريق الذي أصاب أكبر عدد من القارورات (ش1). * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط (2) يجب اختيار المسافة * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و غيارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)	1) بقف كل فريق على	**	المرحلة
* توضع عدة قارورات في خط الوسط البلاستيكية البلاستيكية النوي يفصل بين الفريقين. * تعطى كرة أو عدة كرات للفريق الأول، و عند القارورات التي القارورات ثم يأتي دور الغريق الثاني. * و يفوز الفريق الثاني. * و يفوز الفريق الذي أصاب الكرورات (ش1). * تعلق عدة من القارورات (ش1). * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط الرمي و وفي ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق و غيار أصابة أو تحطيم القارورة (ش2) * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)		· ·	الرئيسية
البلاستيكية البلاستيكية الفريقين. الفريقين. الفريقين. الإشارة يشرع في قذف هذه الكرات لإصابة القارورات التي عدو الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. المسافة طرف كل فريق. أصاب أكبر عدد من القارورات (ش1). (ش1). المناسبة بين خط الرمي و ك) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. المناسبة بين خط الرمي و القارورات. القارورات. القارورات. القارورات. القارورات عدم الأول من كل فريق و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. التعطى كرة للاعب الأول من كل فريق المحاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)	Ī.	"	
* تعطى كرة أو عدة كرات للفريق الأول، و عند القارورات التي عدد القارورات التي المعلم القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. * و يفوز الفريق الذي أصاب عدد من القارورات (ش1). (ش1). (ش1). (ش1) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط القارورات. (ش1) و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)			
الإشارة يشرع في قذف هذه الكرات لإصابة تم القارورات التي القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. * و يفوز الفريق الذي أصاب طرف كل فريق. أكبر عدد من القارورات (ش1). (2) يجب اختيار المسافة المناسبة بين خط الرمي و المناسبة بين خط الرمي و القارورات. * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق العطى كرة للاعب الأول من كل فريق المناسبة أو تحطيم القارورة (ش2)		· · · · _ · · · · · · · · · · · · ·	
القارورات ثم يأتي دور الفريق الثاني. * و يفوز الفريق الذي أصاب اكبر عدد من القارورات (ش1). (م) يجب اختيار المسافة عدة فرق متساوية. * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)	,		
* و يفوز الفريق الذي أصاب (2) يجب اختيار المسافة أكبر عدد من القارورات (ش1). (1) يجب اختيار المسافة (2) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. (1) المناسبة بين خط الرمي و القارورات بلاستيكية بواسطة خيط (1) و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. (2) * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق (2) * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)			
أكبر عدد من القارورات (ش1). 2) يجب اختيار المسافة (2) يجب اختيار المسافة (2) يعسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة * عد الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)	- '		
2) يقسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية. * تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط و في ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)			
* تعلق عدة قارورات بلاستيكية بواسطة خيط وفي ارتفاع مناسب من 2 إلى 3 m تقريبا. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
و في ارتفاع مناسب من 2 الى 3 m تقريباً. * تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)			
* تعطى كرة للاعب الأول من كل فريق * عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)	. 333		
* عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)			
محاولا إصابة أو تحطيم القارورة (ش2)			
		· , - ,	
		 * يفوز الفريق الذي أصاب أكبر عدد من القارورات. 	
المرحلة يمشى المتعلمون حول الملعب واحدا تلو الآخر مع القيام بعملية التنفس.	م القيام بعملية التنفس	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	المرحلة
الختّامية ي ي رق رق . ر و و ع ي ١٠ ي ق.			الختامية





* يحدد الملعب، فكل لاعب اخترق حدوده يقصى من اللعبة.	* ينتشر اللاعبون داخل ملعب محدد و يختار المعلم أربعة منهم فيضع على ذراع كل واحد منهم منديلا أو شارة تميزه عن باقي اللاعبين. * و عند الإشارة يشر عون في مطاردة اللاعبين فمن لمس منهم يقصى من اللعب (ش1).	التسخين
1) السهر على أن يلتزم اللاعبون السير و التنقل حول محيط الدائرة. * عند عدم توفر العدد الكافي من المناديل يقسم المتعلمون الى مجموعتين. 2) تنظيم مسابقة بين الفريق و يقصى كل لاعب لمس الحبل المطاطي.	1) لعبة المنديل: * يقف المتعلمون في دائرة كبيرة مرسومة على أرض الملعب. * تفصل أفراد الدائرة مسافة 3m تقريبا. * يضع كل فرد منديلا في حزامه من الخلف * عند إشارة المعلم يتنقل الأفراد حول الدائرة على رجل واحدة أو بضم الرجلين، و يحاول كل واحد أن يخطف منديل اللاعب الموجود أمامه و من فقد منديله يقصى من اللعبة (ش2) * يقف المتعلمون في صفوف متوازية. يقف * يقف المتعلمون في صفوف متوازية. يقف لاعبان على بعا 10m تقريبا من هذه الفرق * يمسكان بطرفي خيط مطاطي على ارتفاع 50m * عند الإشارة ينطلق اللاعب الأول من كل صف نحو الخيط المطاطي و يقفز عليه (ش3).	المرحلة الرئيسية
	يسير المتعلمون ببط ء حول الملع في استرخاء وطلاقة مع القيا.	المرحلة الختامية





التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
لا يسمح للمشارك أن يرجع إلى	يحضر المعلم صندوقا به عدة أدوات يضعه في وسط	التسخين
الصندوق أكثر من أداة واحدة.	الملعب ثم شرع في رمي هذه الأشياء في اتجاهات	
يمكن إسناد تسيير اللعبة	الملعب و في نفس الوقت يجري المتعلمون اللتقاطها و	
إلى أحد المتعلمين.	ارجاعها إلى الصندوق. (ش1)	
1) على لاعبي فريق (أ)	1) قنص الأرانب:	المرحلة
ألا يتجاوزوا خط الدائرة.	 * يقسم المتعلمون إلى فريقين (أ و ب). 	الرئيسية
* على لاعبي الفريق (ب) أن يشد	* يشكل الفريق (أ) دائرة كبيرة.	
كل واحد منهم بخاصرة زميله	* يتمركز الفريق (ب) داخل الدائرة	
للحفاظ على السلسلة و يحاول	مكونا سلسلة مرتبطة (واحدا تلو الآخر)	
اللاعب الموجود في مقدمة الفريق	* تعطى الكرة للفريق (أ) و عند الإشارة يحاول	
(ب) التصدي للضربات باستعمال	أفراد هذا الفريق إصابة أحد عناصر	

الفريق (ب) بالكرة في مستوى الأرجل (ش2).

2) لعبة العبور الحذر:

* تجري اللعبة في ملعب مستطيل

* يتوسطه ممر محدد (ش3).

* يقسم المشاركون إلى فريقين (أ و ب).

* يقف نصف أفراد الفريق (أ) على عرض الملعب،

* يقف النصف الآخر في الجهة المقابلة.

* يقف النصف الثاني في الجهة المقابلة له.

* عند الإشارة ينطلق أحد عناصر الفريق (ب)

و هو يدحرج طوقا عبر الممر بينما يعمل أفراد

و عند الوصول إلى نهاية الممر يتسلم اللاعب الموالي

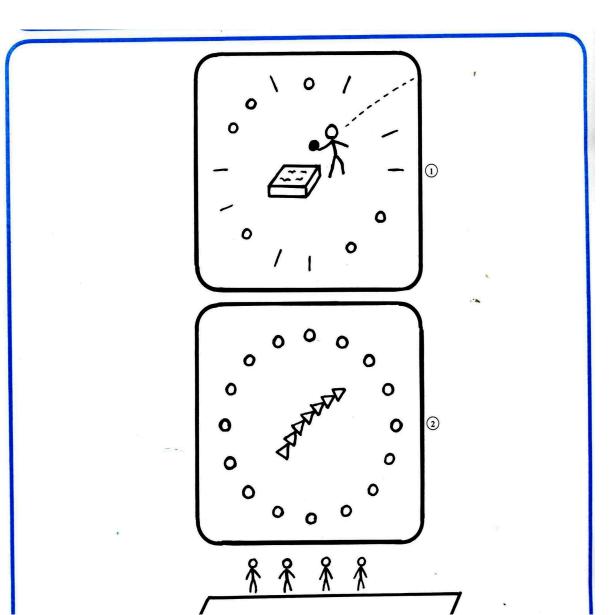
الطوق من زميله لينطلق بدوره، و هكذا...

يديه و رجليه، لحماية زملائه. * يحدد وقت معين للعب، و بعد ذلك تحصى عدد الإصابات و يطلب من الفريقين تغيير الأدوار. 2) تعطى نقطة واحدة عند إصابة الطوق و تعطى نقطتان عند مرور الكرة داخل الطوق و يعتبر الفريق المحصل على أكبر عدد من النقط هو الفائز.

المرحلة

الختامية

يسير المتعلمون ببط ع حول الملعب واحدا تلو الآخر في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.



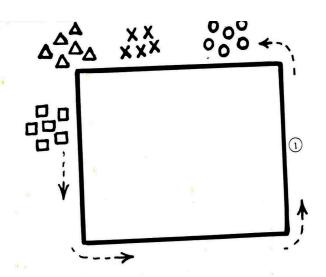
a		
G		
التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
	. 1 . 11	11

العليات و التوجيهات	المعارسات و الإنسطة المعترجة	م الدرس
* تقف المجمو عات في صفوف	* يجري المتعلمون	التسخين
متوازية على عرض الملعب	في مجمو عات صغيرة حول الملعب.	
و عند الإشارة تقوم كل واحدة	* يقوم المتعلمون بخطوات	
بالحركات و تتنقل عبر الملعب.	واسعة عبر الملعب	
	* يتنقل المتعلمون عبر الملعب مع رفع	
	الركبتين بمحاذاة الصدر، بالتوالي (ش1)	
1) في حالة عدم وجود حبل يشكل	1) لعبة الجر بالحبل:	المرحلة
أفراد كُل فريق سُلسلة بأن يطوق كل	* يقف أفراد الفريق في صف (واحد وراء	الرئيسية
طفل خاصرة زميله الموجود أمامه،	الآخر) في مواجهة الفريق الثاني، و يعطى	
و ذلك بتشابك اليدين، و يبقى الرئيس	للفريقين معا حبلا و عند الإشارة يحاول كل	
في المقدمة يمسك بأيدي رئيس	فريق أن يجذب الحبل إلى جهته و يفوز	
الفريق المقابل و عند الإشارة	الفريق الذي استطاع أن يجر الفريق الآخر	
يسرع الفريقان في الجذب.	مسافة أكبر إلَّى جهته (ش2).	
2) يشكل المتعلمون النفق بفتح	2) لعبة النفق:	
أرجُلهم و يتعين مراعاة التكافؤ في	* يقسم المتعلمون إلى مجموعتين و تقسم	
تشكيل الفرق.	كل مجموعة إلى فريقين (أ و ب).	
	 * تقف فرق كل مجموعة في صفين 	

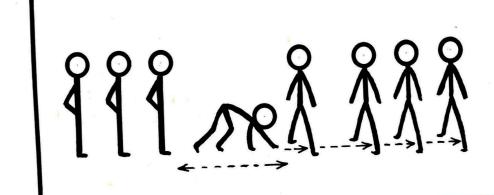
متقابلين تفصل بينهما مسافة 10m.

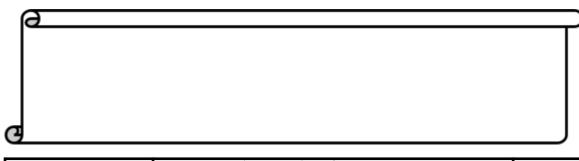
* تعطى الإشارة فينطلق الأوائل من أفراد
كل فريق في اتجاه النفق المقابل لصفه.

* على كل متسابق أن يمر في النفق ثم
يعود ليلمس يد زميله الموالي في فرقته
ليقوم بنفس العملية، و هكذا إلى أن يمر
جميع أفراد الفريق ثم تغير الأدوار (ش3).

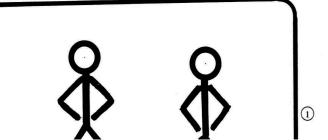


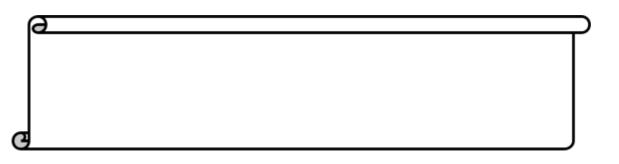




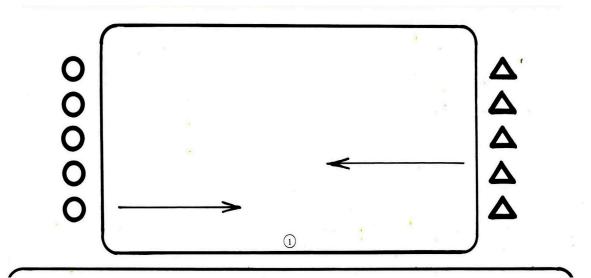


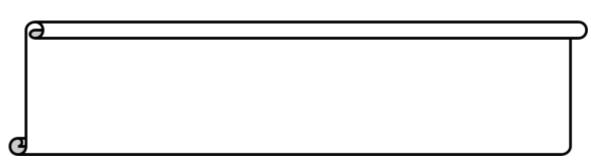
التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* يمكن إضافة بعض	* يجري المتعلمون حول الملعب واحدا تلو الآخر	التسخين
التمرينات الرياضية	* يقف المتعلمون في صفوف متوازية ثم يقومون بالحركات	
التي تتعلق بالرجلين	التالية:وضع اليدين على الخاصرتين ثم الشروع في القفز في	
الواردة في الجدول	عین المکان مع فتح الرجلین و ضمهما باستمرار (ش1).	
الخاص بهذه الحركات.	ر فع الركبتين بالتو الي بمحاذاة الصدر	
1) تتم عملية دحرجة	1) يقسم المتعلمون إلى مجموعتين (أ و ب)	المرحلة
الكرة بضربات خفيفة	و تشكل من كل مجموعة أربع فرق.	الرئيسية
و قصيرة و متوالية	* تقف فرة كل مجموعة في صفوف متوازية،	
2) تشكل المرمى من	مقابل فرق المجموعة الأخرى على بعد 20m.	
العلامتين و تكون	* تعطى كرة إلى كل فريق من المجموعة (أ) و عند الإشارة	
المسافة الفاصلة بينهما	ينطلق لاعب من كل فريق بدحرجة الكرة بواسطة القدم إلى	
2m تقريبا.	أن يصل إلى المجموعة المقابلة و يسلم الكرة إلى اللاعب	
	الموالي فينطلق بدوره، و هكذا (ش2).	
	2) لعِبة المرمى: * يقسم المتعلمون إلى مجموعتين	
	(أ و ب) و تشكل من كل مجموعة أربع فرق.	
	* تقف فرق كل مجموعة في صفوف متوازية،	
	مقابل فرق المجموعة الأخرى على بعد 20m.	
	* توضع علامتان في نصف المسافة الفاصلة بين كل فرقتين	
	تمثلان أعمدة المر مي.	
	* عند الإشارة يقذف كل لاعب الكرة نحو المرمى	
	ثم يأخذ مكانه في مؤخرة صفه (ش3).	
	* و تعطى نقطة لكل لاعب استطاع أن يمرر	
	الكرة بين العلامتين.	
رخاء وطلاقة مع القيام	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر في استر	المرحلة
	بعملية التنفس	الختامية





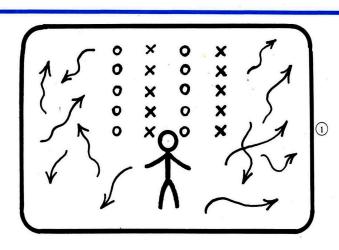
التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
تعتبر هذه اللعبة من	يقف المتعلمون في فريقين متقابلين على عرضي ملعب	التسخين
ألعاب التسخين و تكرر	مستطيل الشكل و عند الإشارة ينطلق الفريقان لعبور	
عدة مرات إلى أن تفي	الملعب في الاتجاه المقابل بجري خفيف (ش1).	
بالمطلوب.		
* يطلب من اللاعبين	1) لعبة المشي الحذر :	المرحلة
عند الانطلاق وضع	 * تنظم اللعبة في ملعب مستطيل الشكل (ش2). 	الرئيسية
قطعة الخشب على	 * يقسم اللاعبون إلى أربع فرق (أ، ب، ج، د) 	
الرأس، ثم وضح اليدين	* يقف نصف كل فريق على عرض الملعب و يقف	
على الخاصرتين	النصف الثافي في الجهة المقابلة.	
* يحصل اللاعب على	* تسلم للاعب الأول من كل فريق قطعة من الخشب، و	
نقطة إذا استطاع العبور	عند الإشارة يضعها على رأسه محاولا اجتياز الملعب	
دون أن تسقط قطعة	ليسلمها إلى زميله في الصف المقابل، و هكذا	
الخشب.	2) تجري اللعبة في ملعب مستطيل (ش3).	
* تمنح نقطة لكل لاعب	* يقسم اللاعبون إلى أربع فرق (أ، ب، ج، د)	
حاد عن الملعب و يعتبر	* يقف نصف كل فريق على عرضُ الملعبُ و يُقف	
فائزا الفريق المحصل	النصف الثاني في الجهة المقابلة	
على أقل عدد من النقط	* عند الاشارة ينطلق الله عب الأول من كل فريق مشيا	
* تكرر اللعبة بمد	على رؤوس أصابع القدمين مادا ذراعيه إلى الأعلى	
الأرجل إلى الخلف ثم	دون أن يحيد عن الخط المرسوم إلى أن يصل إلى نهاية	
إلى الجانب الأيمن	الملعب فيلمس زميله الذي ينطلق بدوره و هكذا	
فالأيسر.	3) يقف المشاركون باعتدال، واضعين الأيدي على	
	الخاصرتين. * عند الإشارة يقف كل مشارك على الرجل	
	اليمني مع رفع الرجل اليسري ممدودة إلى الأمام لمدة	
	معينة، ثم يطلب منه تغيير الوضع على الرجل اليسري	
	و مد اليمنى إلى الأمام (ش4)	
سترخاء وطلاقة مع القيام	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر في ا	المرحلة
-	بعملية التنفس.	الختامية





التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
	* يجري المتعلمون في جميع الاتجاهات داخل	التسخين
	الملعب، و عند النداء يعودون منتظمين على شكل فرق أمام المعلم.	
	* يختار المعلم بعض الحركات التي تتعلق	

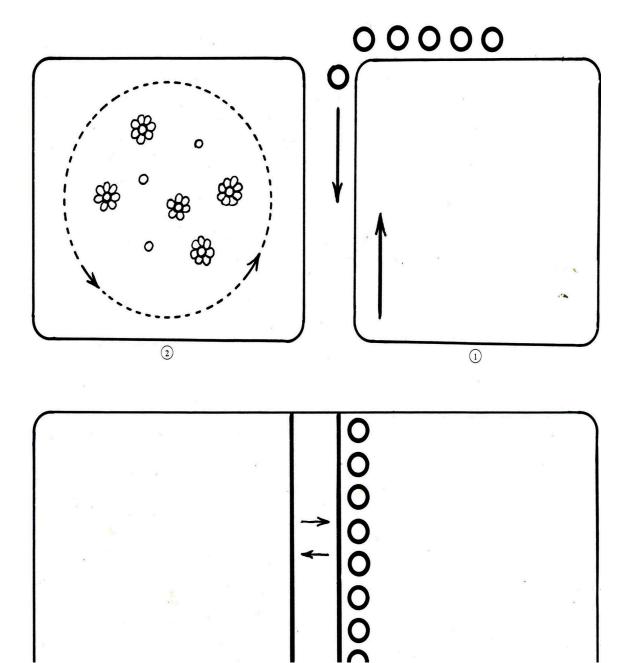
	بالأطراف العليا الواردة في جدول التمرينات	
	(ش1).	
1) تؤدي اللعبة في الأوضاع	1) لعبة القطط و القردة:	المرحلة
التالية عند خط الانطلاق:	* يقسم المتعلمون إلى فريقين: قطط و قردة يقفان	الرئيسية
بالوقوف، بجلوس القرفصاء.	ظهرا لظهر في وسط ملعب مستطيل يرسم خط في	
* يجب اختيار كرة خفيفة،	وسط الملعب به علامات يوضع على كل واحدة	
مناسبة لمستوى المتعلمين.	منها منديل أو كرة خفيفة بين كل لاعبين.	
2) تحدید ملعب مستطیل	* عند النطق بكلمة (قطط) مثلا تنطلق مجموعة	
الشكل. تعطى لكل فريق	القطط نحو خط الوصول، و يأخذ أفراد فريق القردة	
حرية التنقل داخل الملعب.	الكرات أو المناديل و يحاول كل واحد إصابة	
* يمكن استعمال أكثر من	خصمه قبل الوصول إلى خط النهاية و هكذا تعاد	
كرة في اللعبة إذا اقتضى	اللعبة (ش2).	
الأمر.	2) صيد الأرانب:	
* يجب ضبط بداية اللعبة	* يوزع المتعلمون إلى فريقين: الصياد و الأرانب.	
لتغيير الأدوار، بعد انقضاء	* يقف أفراد فريق الصياد على طول الملعب و	
الوقت المحدد لكل فريق.	بحوزتهم كرة، بينها يقف أفراد فريق الأرانب داخل	
* يفوز باللعبة الفريق الذي	الملعب أعند الإشارة تبدأ عملية القنص من طرف	
حصل على أكبر عدد من	فريق الصياد. * يقصى عن اللعبة كل فرد أصيب	
الإصابات بالكرة.	بالكرة (ش3). * يحدد وقت معين لممارسة اللعبة	
	فبل تغيير الأدوار.	
في استرخاء وطلاقة مع القيام	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر	المرحلة
	بعملية التنفس.	الختامية





التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* تحديد الملعب	* يجري المشاركون حول الملعب في اتجاه	التسخين
* اختيار التنظيمات الملائمة	معین، و یغیرون الاتجاه عند سماع	
لتسيير الحركات.	الإشارة.	
	* القيام بحركات الأطراف العليا و السفلي	
	(ارجع إلى جدول التمرينات) (ش1).	
1) بعد انجاز المطلوب يعود	1) لعبة الأرقام:	المرحلة
المتعلمون إلى تكوين الدائرة	يقف المتعلمون على شكل دائرة كبيرة	الرئيسية
و تبدأ اللعبة من جديد.	فيطلب منهم المعلم المشي أو الجري حولها	
* تتكون المجموعات حسب العدد	أو القيام بحركات في عين المكان، و فجأة	
المطلوب بأن ينظم المتعلمون فيما	ينادي رقما ما (3، 4، 6 الخ) فالمطلوب من	
بينهم و أن يقفوا في أي مكان داخل	المتعلمين تكوين مجموعات من هذا الرقم	

الدائرة. * يقصى اللاعب في الحالتين التاليتين: * عند تأخره في الوثب. * عند الانتقال إلى الخط غير المطلوب.	داخل الدائرة و يقصى من لم يوفق إلى تكوين الرقم المطلوب. 2) لعبة بر و بحر: يرسم المعلم خطين موازيين تفصل بينهما مسافة 50m، يطلق على أحدهما (بحر) و الآخر (بر)، يقف المتعلمون على خط (بر) و عند سماع لفظ (بحر) يثبون إلى خط (بحر) و عند سماعهم لفطة (بر) يثبون إلى خط (بحر) و عند سماعهم لفطة (بر) يثبون إلى خط (بحر) (ش3).	
لملعب واحدا تلو الآخر	يسير المتعلمون ببطء حول ال	المرحلة
لقيام بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع ا	الختامية



المستوى: الأول رقم: 18 جذاذة أس: 18

التربية البدنية

عنوان الدرس: قوة الرمي (التعود على المنافسة الفردية)

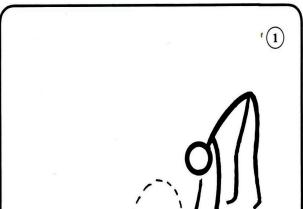
mالوسانل: خيط سميك أو خيط مطاطي و عمودان طول كل واحد منهما 2

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
تقف المجموعات على شكل صفوف	ـ يجري المتعلمون في مجموعات حول الملعب	التسخين
متوازية لإنجاز الحركات.	ـ يجري المتعلمون عبر الملعب في اتجاهات	
	مختلفة: إلى الأمام ، إلى الخلف إلى الجانب	
	الأيمن ثم الأيسر.	
	- القيام بحركات الأطراف العليا و السفلى.	
- تحتسب النقط التي حصل عليها كل فرد،	1) مسابقة في الرمي: -	المرحلة
و يفوز الفريق الذي حصل	يقسم اللاعبون إلى فرق متساوية العدد	الرئيسية
على أكبر عدد من النقط.	حسب عدد الكرات المتوفرة.	
	ـ يقف أفراد كل فريق في صفوف متوازية في خط	
	الرمي ترسم على بعد مناسب عدة خطوات	
	متوازية تفصل بينهما مسافة 1m تقريبا تحمل	
	كل مسافة منها رقما 1، 2، 3 الخ.	
	ـ تعطى كرة لكل لاعب في مقدمة الفرق المشاركة	
	، عند الإشارة يرمي كل لاعب الكرة نحو الخطوط	
	المرسومة ، و تحسب عدد النقط حسب الخط	
	الذي تنزل عليه الكرة ، ثم يأتي دور اللاعب	
	الموالي لكل فريق (ش1).	
	2) يقسم المتعلمون إلى فرق متساوية العدد	
	حسب عدد الكرات المتوفرة.	
	ـ تقف الفرق في صفوف متوازية	
	على خط الرمي.	
	- يقف أمام الفرق و على مسافة مناسبة لإعبان	
	يحملان (على ارتفاع مناسب) عمودين رفيعين	
ـ يمكن تغيير خط الرمي (عن بعد،عن	أو قصبتين يصل بين رأسيهما خيط سميك	
قرب) كلما اقتضى الأمر ذلك.	أو خيط مطاطي يرى عن بعد.	

- تنظيم مسابقة : يفوز الفريق حصل على أ أكبر عدد من النقط .	- عند الإشارة يحاول كل لاعب من كل فريق أن يرمي الكرة لتمر فوق الحبل ،	
يكسب نقطة.	و كل من تمكن من ذلك	
يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر		المرحلة
تُّني استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.		الختامية

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
- تقف المجموعات في صفوف	- يجري المتعلمون	التسخين
على عرض الملعب مستعدة لعبوره	جريا خفيفا عبر الملعب	
مع القيام بالحركات المذكورة.	 يقوم المتعلمون بقفزات 	
- تؤدى القفزات إلى الأعلى	إلى الأعلى بضم الرجلين (ش1).	
بعد كل ثلاث أو أربع خطوات.	 يقوم المتعلمون بقفزات الأرنب 	
	أي اليدين و الرجلين (ش2).	
1) يقصى كل لاعب	1) يقف المتعلمون في صفوف متوازية	المرحلة
لم يستطع الاحتفاظ	على عرض ملعب مستطيل،	الرئيسية
بالكرة بين ركبتيه	و عند إشارة المعلم يضع اللاعب الأول	
خلال عبوره المسافة	من كل فريق كرة بين ركبتيه ، و ينطلق	
2) من لمس الحبل أثناء	بقفزات نحو خط الوصول (ش3).	
اللعبة يقصى من اللعبة.	2) لعبة القفز على الحبل:	
- تحدد عدد القفزات	يقسم المتعلمون إلى فريقين (أ و ب).	
فوق الحبل	 فريق (أ) يدير الحبال و فريق (ب) يقفز. 	
من 10 إلى 15 قفزة.	و عند إشارة المعلم تغير الأدوار	
	فریق (أ) یقفز و هكذا تستمر	
	اللعبة بين الفريقين (ش4).	
	3) يضع المعلم 3 حواجز متباعدة فيما بينها	
	بـ 8m و لا يتعدى ارتفاعها 60cm	
	وعند الإشارة ينطلق اللاعب الأول	
	من كل فريق و يقفز على الحواجز	
	على رجل واحدة ثم يعود فيلمس	
	ید زمیله لینطلق بدوره و هکذا	
ملعب واحدا تلو الآخر	يسير المتعلمون ببطء حول اا	المرحلة
قيام بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع اا	الختامية

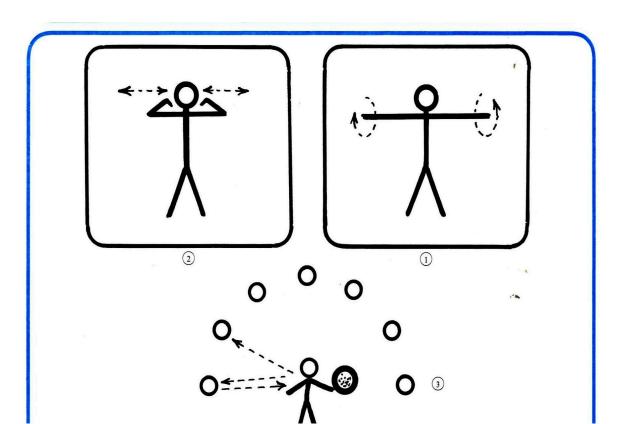


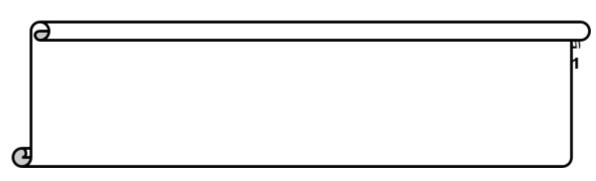


المستوى: الأول أس: 20 جذاذة رقم: 20 التربية البدنية البدنية عنوان الدرس: التحكم في الكرة الوسائل: ساحة المدرسة - كرات

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
اختيار التنظيمات الملائمة	- يجري المتعلمون حول الملعب واحدا تلو الآخر. - يقف المتعلمون وقفة معتدلة	التسخين

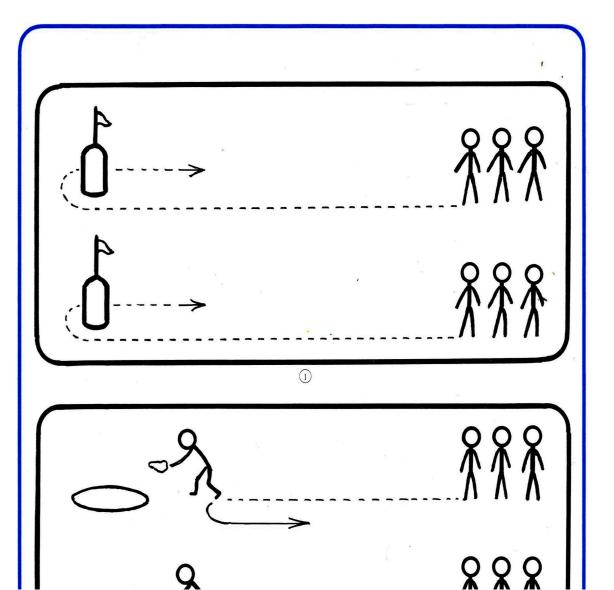
لتسيير الحركات.	ثم يقومون بالحركات التالية: - فتح الذراعين على شكل أفقي ثم تحريكهما على شكل دائري (ش1). - فتح الذراعين على شكل أفقي ثم ثنيهما (ش2). - فتح الذراعين على شكل أفقي ثم ضمهما إلى الأمام.	
إلى اللاعب الأول في المجموعة المنتمية الى فريقه، و على هذا الأخير أن ينطلق بدوره نحو المجموعة المقابلة له وهكذا الى آخر لاعب في المجموعتين. 1) يرمي لاعب الوسط الكرة إلى الأعلى نحو اللاعبين بالتناوب. - على كل لاعب أن يلقف الكرة قبل سقوطها على الأرض. 2) حث المتعلمين على دفع الكرة نحو الأرض بواسطة اليد و بمرونة الأصابع. - يطلب من المتعلمين إنجاز التمرين بواسطة اليد اليمنى ثم اليسرى.	1) لعبة لقف الكرة: - يقف المتعلمون على شكل دائري. - يتمركز لاعب في وسط هذه الدائرة و بحوزته كرة ، عند الإشارة يمررها إلى أفراد الدائرة واحدا تلو الآخر. 2) يقسم المتعلمون إلى ثلاث فرق. - يوضع خطان متوازيان تفصل بينهما مسافة m51. - تقسم كل فرقة إلى مجموعتين. تقف كل مجموعة على خط مقابلة للمجموعة الأخرى من نفس الفريق. - تعطى الكرة إلى اللاعبين الأوائل من كل فريق. - عند الإشارة ينطلق كل لاعب منهم في اتجاه المجموعة الممقابلة و أثناء ذلك يلقي الكرة على الأرض و يتعقبها بضربات متوالية إلى أن يصل الخرة اللى الخط المقابل فيسلم الكرة	المرحلة الرئيسية
	يسير المتعلمون ببط ء حول ال في استرخاء وطلاقة مع ال	المرحلة الختامية





التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
اختيار التنظيمات	 يجري المتعلمون 	التسخين
الملائمة لتسيير الحركات	في مجمو عات حول الملعب	
	- يختار المعلم محموعة من التمرينات	
	الخاصة بالأطراف العليا و السفلي و كذلك	
	الجذع (ارجع إلى جدول التمرينات).	
1) تحدد المسافة الفاصلة بين خط	 يقف المتعلمون في صفوف متساوية 	المر حلة
1) ـــــــ محصد مصد بين ـــــــــــــــــــــــــــــــــــ	 آ) يحد المحاول في المحاوي الأفراد على شكل فرق وعند إشارة المعلم 	،ــرــــــــــــــــــــــــــــــــــ
- يسلم الشاهد من يد إلى يد	يطلق اللاعب الأول من كل فريق	

مباشرة ولا يسمح برميه	حاملا الشاهد و يطوف حول العلامة	
من لاعب لآخر.	ثم يعود جريا ليسلم الشاهد إلى زميله	
- يقوم كل لاعب بقطع	لینطلق بدوره و هکذا (ش1).	
المسافة مرة واحدة.	,	
2) 15m هي المسافة الفاصلة	2) يقف المتعلمون في صفوف متساوية	
بين خط الأنطلاقة والدوائر	ُ الأفراد على شكل فُرق وعند إشارة	
- يراعي نفس القانون الوارد	المعلم ينطلق اللاعب الأول من كل	
في اللعبة السابقة .	فريق حاملا الشاهد و يضعه داخل الدائرة	
ـ يفوز الْفُريق الذي أنهى أفراده	ثم يعود جريا فيلمس يد زميله الموجود	
السباق قبل الفرق الأخرى.	في المقدمة لينطلق بدوره نحو الدائرة	
	ثم يحمل الشاهذ و يعود به ليسلمه إلى	
	زميله الموالي	
	و هكذا إلى نهاية اللعبة (ش2).	
لملعب واحدا تلو الأخر	يسير المتعلمون ببطء حول ا	المرحلة
القيام بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع	الختامية

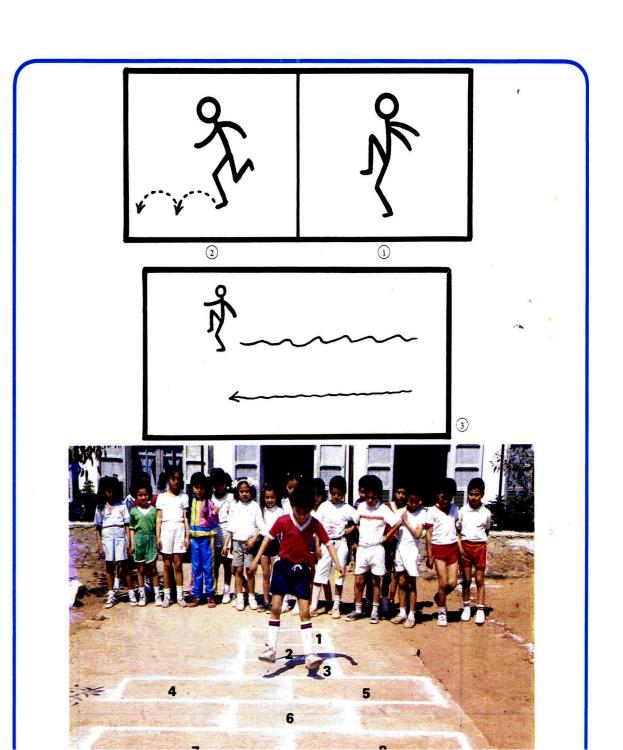


المستوى: الأول أس: 22 جذاذة رقم: 22

التربية البدنية عنوان الدرس: التحكم في التنقل (تقوية عضلات الساقين و الرجلين) الوسانل: ساحة المدرسة - الشكل الهندسي رقم 4

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
	 يجري المتعلمون حول الملعب بسرعة 	التسخين
	متوسطة.	
	2) يتنقل المتعلمون عبر الملعب برفع الركبتين	
	بمحاداة الصدر بالتوالي (ش ً1).	
	3) يركض المتعلمون على رجل واحدة في	
	مسافة معينة (اليمني و اليسري) (ش2).	
2) يرسم هذا الشكل الهندسي	1) يكون المتعلمون دائرة تاركين مسافة 1m	المرحلة
على الأرض و بحجم يناسب	ُبين كل واحد منهم و عند الإشارة الأولى	الرئيسية
مستوى المتعلمين.	يجرون بإيقاح خفيف على شكل دائرة، و عند	
يحرم اللاعب من مواصلة	الإشارة الثانية يتعين عليهم أن يقفوا على رجل	
اللعبة في الحالات التالية:	واحدة مع رفع ركبة الرجل الأخرى نحو	
لمس أحد خطوط المربعات	الصدر وكل من فشل في الاحتفاظ بالتوازن	
من طرف اللاعب أو الحجارة	يغادر الدائرة (ش3)	
و كذلك سقوط اللاعب	2) يقسم المتعلمون إلى مجموعات صغيرة	
بعد فقده التوازن.	و يقفون أمام شكل هندسي مرسوم على	
يمكن إنجاز اللعبة بتحديد	الأرض (ش4) يرمي اللاعب الأول الحجارة	
كيفية القفز مسبقا	في المربع 1 ثم يقفز داخل المربع 2 على رجل	
الرجل اليمني أو اليسري.	واحدة ثم إلى المربع 3 ثم يقفر واضعا رجله	

	اليمنى في المربع 4 ثم اليسرى في المربع 5، ثم على رجل واحدة في المربع 6 و منه إلى المربع 7 و 9 كما هو الشأن في المربعين 4 و 5 و بعد ذلك يأخذ الاتجاه المعاكس إلى أن يصل إلى المربع 2 لياخذ الحجارة و يقفز المربع 1، ليصل إلى خط الانطلاقة ، ليستأنف اللعبة ، و	
~	هكذا إلى أن يصل بالحجارة إلى آخر المربعات.	
ب واحدا تلو الاخر	يسير المتعلمون ببطء حول الملعد	المرحلة
م بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع القيام	الختامية



المستوى: الأول أس: 23 جدادة

رقم: 23

التربية البدنية

عنوان الدرس: سرعة التنفيذ (تنمية سرعة الإستجابة) . الوسائل: ملعب مستطيل الشكل و في وسطه خط يقسمه إلى مربعين . الأدوات: كرات مختلفة، مناديل، قطع من الاسفنج، قصبتان

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
عند وصول الفريقين إلى عرضى الملعب	- يقف المتعلمون ظهرا لظهر في صفين وسط	التسخين
يعودان بخطى عادية إلى خط الوسط	ملعب مستطيل الشكل و عند الإشارة يتسابق كل	J.,
لإعادة اللعبة.	فريق إلى خط الوصول المقابل له (ش1)	
1) يمكن استغلال	1) لعبة الدفاع و الهجوم :	المرحلة
ملعب كرة الطائرة إن وجد.	- يقسم المتعلمون إلى فريقين يقف	الرئيسية
 يشد الخيط بواسطة قصبتين 	كل فريق في نصف ملعب مستطيل الشكل.	
على ارتفاع 2m تقريبا.	 يمد وسط الملعب خيط أو حبل سميك ، 	
- يحرص اللاعبون على رمي الأدوات	أو شبكة للكرة الطائرة.	
داخل ملعب الفريق الخصم ،	 عند الإشارة يشرع كل فريق في رمي 	
و يتعين أن تكون خفيفة و لا تشكل	الأدوات التي بحوزته من فوق الحبل إلى	
أي خطر على التلاميذ.	الجانب الآخر كما يعمل على رمي الأشياء	
2) يعين على لاعب الوسط	التي تقذف من لدن الفريق الخصم .	
أن يعرف اسم الفرد المنادى عليه.	و يستمر اللعب لمدة معينة ، يشير بعدها الحكم	
- يجب أن يكون رم <i>ي</i> الكرة	إلى توقيف اللعب ، و يفوز الفريق الذي يوجد	
عاليا في كل مرة.	بأرضيته أقل عدد من الأدوات المقذوفة (ش2).	
 يمكن تشكيل عدة دوائر 	2) لعبة الأسماء:	
في حالة التوفر على عدة كرات.	 يقف المتعلمون على شكل دائرة كبيرة. 	
	ـ يتمركز لاعب وسط هذه الدائرة و بحوزته كرة.	
	 عند الإشارة يرمي لاعب الوسط الكرة 	
	في خط عمودي فينادي على اسم	
	أحد اللاعبين من الدائرة.	
	- يتعين على هذا اللاعب المنادى عليه	
	أن يتقدم بسرعة ليتلقف الكرة قبل سقوطها	
	على الأرض فإذا تمكن عاد إلى مكانه	
	و إن لم ينجح في ذاك غادر الدائرة.	

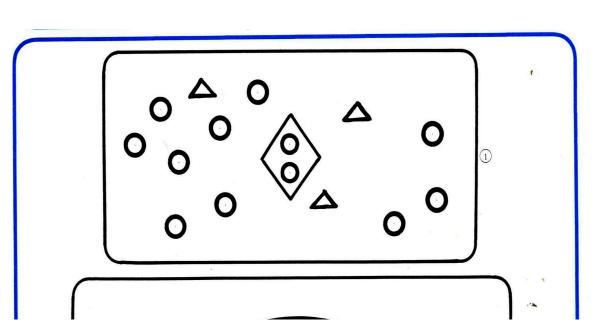
يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر	المرحلة	
في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.	المرحلة الختامية	

المستوى: الأول جذاذة رقم: 24

التربية البدنية البدنية عنوان الدرس: العاب الوثب و القفز (تقوية العضلات – القفز لإصابة الهدف بالرأس)

يحدد خط -. الوسائل: تحديد ملعب و بداخله مربع للحراسة ضلعه 3

الممارسات و الأنشطة المقترحة التقنيات و التوجيهات	م الدرس
	0 0
لعبة المربع المحروس: - يكلف أحد حاملي الشارة	التسخين
يخطط بداخله مربع للحراسة. بحراسة المربع.	
بنتشر اللإعبون داخل ملعب محدد و يختار العلاعب اخترق حدود الملعب	
المعلم أربعة منهم فيضع على ذراع كل يدخل مربع الحراسة.	
واحد منهم منديلا أو شارة تميزه عن باقي الله على الأعب في مربع الحراسة لمس	
اللاعبين و عند الإشارة يشرع اللاعبون من طرف أحد اللاعبين الحق في	
الحامِلون الشارة في مطاردة باقي اللاعبين استئناف اللعب من جديد.	
الأخرين ، فمن لمس منهم يدخل مربع	
الحراسة (ش1)	
 لعبة الحلزون : 1) يتم المرور عبر أجزاء الخط 	المرحلة
قسم المتعلمون إلى عدة فرق متساوية العدد الحلزوني ذهابا على الرجل اليمنى	الرئيسية
تقف كل واحدة منها في صف أمام خط و إيابا عل الرجل اليسرى.	
حلزوني يرسم على الأرض و عند الإشارة 📗 و يتم في المرحلة الثانية بالقفز	
ينطلق اللاعب الأول من كل صف قفز العلم بالرجلين مضمومتين.	
على رجل واحدة مارا في جميع أجزاء 2) تعلق الكرات بواسطة خيط	
الحلزون ثم يعود ليلمس يد زميله فيعطيه في علو مناسب لقدرات المتعلمين.	
بذلك إشارة الانطلاقة (ش2).	
2) لعبة الكرات الهوائية:	
تعلق عدة كرات هوائية على خيط	
أو قصبة متباعدة فيما بينها و يطلب	
من المتعلمين أن يقفرِ والضرب	
الكرات بواسطة الرأس (ش3).	
يسير المتعلمون ببط ء حول الملعب واحدا تلو الآخر	المرحلة
في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.	الختامية



المستوى: الأول أس: 25 جذاذة رقم:25

التربية البدنية

عنوان الدرس: التعاون (بث روح التعاون و التآزر و التنافس الشريف) الوسائل: ملعب على شكل مستطيل

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
	اختيار مرحلة من مراحل التسخين الواردة	التسخين
	في إحدى الحصص السابقة.	
1) يرمي المعلم في بداية اللعبة الكرة	1) يهيأ ملعب على شكل مستطيل	المرحلة
بين اللاعبين المتبارين فمن تمكن	يتوسطه خط من الزاويتين المتقابلتين	الرئيسية
كمنها قام بتمريرها إلى فريقه.	لتكوين مثلثين متساويين.	

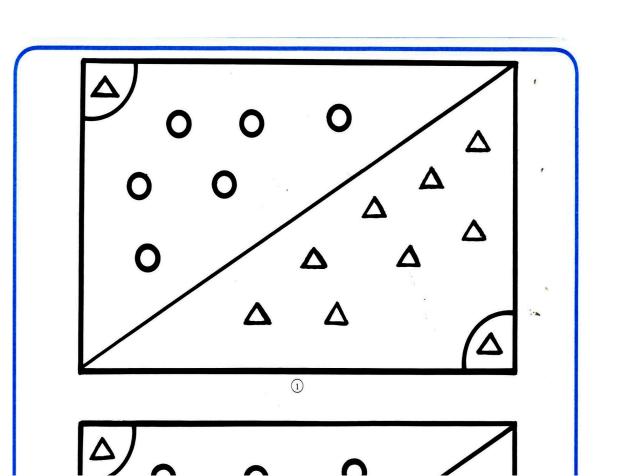
- تحدد منطقتان في الزاويتين المتقابلتين. - يقسم المتعلمون إلى مجمو عتين. يتمركز حارس كل مجموعة في زاوية ملعب الفريق الخصم - عند الإشارة يتعين على الفريق أن يوصل | - تسجل نقطة للفريق الذي استطاع الكرة إلى حارسه الواقف في الزاوية المقابلة دون اجتياز خط الوسط و على الفريق الآخر أن يتصدى لها لمنع وصولها إلى الحارس (ش1). 2) يحتفظ بنفس الملعب المستعمل في اللعبة السابقة و كذا التنظيمات الموضوعة لها. - يرمى المعلم الكرة من الشرط، و كل فريق تمكن من الحصول عليها يقوم بتمريرات بين أفراده للبحث عن ثغرة يتمكن منها من تمرير الكرة إلى حارسه يتعين على الحارس إصابة أحد عناصر فريق الخصم كلما تمكن من الحصول على الكرة (ش2).

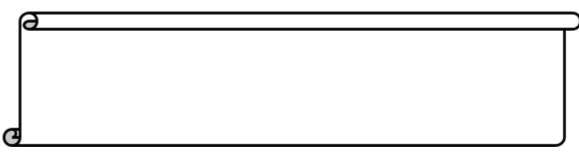
- يتعين على اللاعبين عدم الدخول إلى المنطقة الخاصة بالحارس. - يتعين على جميع اللاعبين عدم اجتياز خط الوسط أن يوصل الكرة إلى حارسه 2) تسجل نقطة للفريق عند إصابة أحد أفراد الفريق الخصم من طرف الحارس.

المرحلة

الختامية

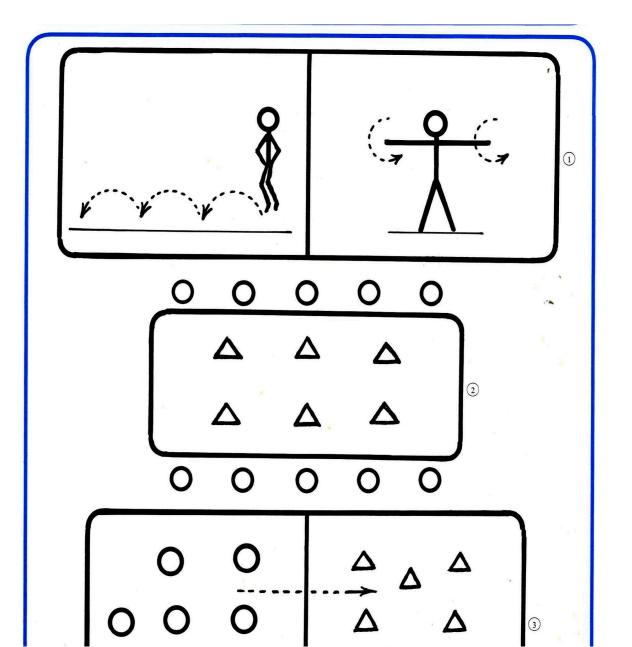
يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.





التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* اختيار التنظيمات	يجري المتعلمون في مجموعات حول الملعب	التسخين
الملائمة لإنجاز الحركات.	* يقف المتعلمون على شكل صفوف متوازية ثم	
	يقومون بالحركات الأتية :	
	* تحريك الذراعين على شكل دائرة.	
	* التنقل في مسافة 10m بقفزات مع ضم الرجلين	
	(ش1).	
1) يمكن استعمال ملعبين	1) لعبة القنص :	المرحلة
لممارسة نفس اللعبة إذا	* يقسم اللاعبون إلى فريقين.	الرئيسية
كان عدد المتعلمين كثيرا.	* يقف أفراد الفريق (أ) مصطفين على جانبي الملعب	
* يسمح لفريق الصياد أن	و يمثلون القناص و بحوزتهم كرة.	
يقوم أفراده بتمرينات فيما	يقف أفراد الفريق (ب) داخل الملعب	
بينهم ليترصدوا الفريسة	منتشرين على ساحته و يمثلون الفريسة	

2) كِل فريق له الحق	* عند الإشارة يدخل إلى الملعب لإعب من فريق (أ).	
أن يتنقل داخل الملعب المحدد له	و على أفراد الفريق (ب) أن يحاولوا إصابته بالكرة و على اللاعب أن يراوغ	
* يمكن لقف الكرة مباشرة	ليتفادى الضربات المحددة (4 أو 5) فإن	
بعد قذفها من طرف الفريق الآخر.	لم يصب تسجل نقطة لفريقه و يغادر الملعب ليدخل لاعب آخر من فريقه ، و هكذا إلى النهاية (ش1)	
	 2) يقسم المتعلمون إلى فريقين يقف كل واحد في نصف ملعب محدد ، و عند الإشارة يحاول الفريق 	
	الذي بحوزته الكرة إصابة أفراد الفريق الآخر، و كل	
	لاعب لمسته الكرة يغادر الملعب (ش2)	
	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واح	المرحلة
ة التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع القيام بعمليا	الختامية



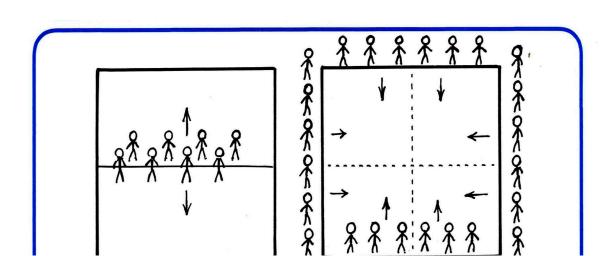
)	

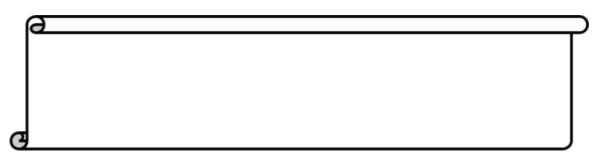
التسخين يقف المتعلمون ظهرا لظهر التالية عند خط الانطلاق : و عند الإشارة يتسابق كل فريق المرحلة الله (ش1). و عند الإشارة يتسابق كل فريق المتعلمون على شكل دائر تين الدائرة الحائرة الدائرة الد	التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الانشطة المقترحة	م الدرس
المرحلة المرحلة الدائرة التعلمون على شريق الدائرة و يكون عددهم أقل من الدائرة الخارجية محاولا الدائرة الخارجية على شكل دائرتين الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين رجلي فرد من أفراد الدائرة الخارجية و ينبغي عند تكرار اللعبة اقصاء و من لم يجد مكانه بين الأرجل بعض اللاعبين من الدائرة الخارجية و من لم يجد مكانه بين الأرجل بيض اللاعبين من الدائرة الخارجية بيقصي عن اللعبة (ش2). 2) لعبة البيت الصغير : القيام إما بالجري حول الدائرة ، ترسم عدة علامات على أرض الملعب و عند الإشارة الثانية و عند الإشارة الثانية عدد اللاعبين ، عند تكرار اللعبة يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى المعبة من اللعبة العلامات و يقصى من اللعبة المعلة المنازة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة المعلة المنازة كبير و بداخلها دائرة المعلة ا	-		التسخين
المرحلة المتعلمون على شكل دائرتين الدائرة الدائرة الدائرة الداخلية فالدنيسية الدائرة المتعلمون على شكل دائرتين الدائرة و يكون عددهم أقل من الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين رجلي فرد من أفراد الدائرة الدائ	التالية عند خط الانطلاق:	في صفين وسط ملعب مستطيل الشكل ،	
المرحلة يقف المتعلمون على شكل دائرتين الدائرة الدائرة الدائرة الدائرة الدائرة الدائرة الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين رجلي فرد من أفراد الدائرة الدائرة الخارجية ومن لم يجد مكانه بين الأرجل ومن لم يجد مكانه بين الأرجل يقصى عن اللعبة (ش2). 2) لعبة البيت الصغير : "يقصى عن اللعبة (ش2). "لاعبن من أفراد الدائرة الخارجية التيت الصغير : "و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عبر المعب و عند الإشارة الأائية المناؤل يجري المتعلمون العبة وق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة المناؤل العبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة المناؤل العبة المناؤل العبة المناؤل العبة العلامات و يقصى من اللعبة المناؤل العبة العلمات و يقصى من اللعبة المناؤل العبة المناؤل المناؤل المناؤل المناؤل المناؤل العبة المناؤل ال	بالوقوف ظهرا لظهر، ثم وجها	و عند الإشارة يتسابق كل فريق	
الرئيسية يقف المتعلمون على شكل دائرتين الدائرة و يكون عددهم أقل من الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين رجلي فرد من أفراد الدائرة المعبى عدد الإشارة الأول يجري المتعلمون و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عبر الملعب و عند الإشارة الأانية و عند الإشارة الثانية الحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة المعبة و يقصى من اللعبة المعبة و يقصى من اللعبة المعبة العلامات و يقصى من اللعبة المعبة المعبة العلامات و يقصى من اللعبة المعبة المع	لوجه.	إلى خط الوصول المقابل له (ش1).	
الرئيسية يقف المتعلمون على شكل دائرتين الدائرة و يكون عددهم أقل من الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين رجلي فرد من أفراد الدائرة المعبى عدد الإشارة الأول يجري المتعلمون و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عبر الملعب و عند الإشارة الأانية و عند الإشارة الثانية الحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة المعبة و يقصى من اللعبة المعبة و يقصى من اللعبة المعبة العلامات و يقصى من اللعبة المعبة المعبة العلامات و يقصى من اللعبة المعبة المع			
متداخلتين عند الإشارة يتسابق كل فرد من الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين رجلي فرد من أفراد الدائرة الداخلية ، و من لم يجد مكانه بين الأرجل و من لم يجد مكانه بين الأرجل يقصى عن اللعبة (ش2). (القيام إما بالجري حول الدائرة الخارجية ترسم عدة علامات على أرض الملعب و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عدد اللاعبين ، عند تكرار اللعبة عبر الملعب و عند الإشارة الثانية يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة	1) يقف أفراد الدائرة الداخلية	1) لعبة النوافذ :	المرحلة
الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين رجلي فرد من أفراد الدائرة الداخلية ، و ينبغي عند تكرار اللعبة اقصاء و من لم يجد مكانه بين الأرجل "يطلب من أفراد الدائرة الخارجية يقصى عن اللعبة (ش2). (ش2) لعبة البيت الصغير : القيام إما بالجري حول الدائرة ، أو ببعض الحركات البسيطة و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون و عند الإشارة الثانية عبر الملعب و عند الإشارة الثانية يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة	فاتحين أرجلهم في اتجاه مركز	يقف المتعلمون على شكل دائرتين	الرئيسية
رجلي فرد من أفراد الدائرة الداخلية ، و ينبغي عند تكرار اللعبة اقصاء و من لم يجد مكانه بين الأرجل يقصى عن اللعبة (ش2). (2) لعبة البيت الصغير: ترسم عدة علامات على أرض الملعب ، و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عبر الملعب و عند الإشارة الثانية عبر الملعب و عند الإشارة الثانية يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة	الدائرة و يكون عددهم أقل من	متداخلتين عند الإشارة يتسابق كل فرد من	
و من لم يجد مكانه بين الأرجل "يطب من أفراد الدائرة الداخلية. يقصى عن اللعبة (ش2). (ش2). (لقيام إما بالجري حول الدائرة ، القيام إما بالجري حول الدائرة ، أو ببعض الحركات البسيطة. وعند الإشارة الأول يجري المتعلمون عدد اللاعبين ، عند تكرار اللعبة عبر الملعب و عند الإشارة الثانية يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة العلامات و يقصى من اللعبة	عدد أفراد الدائرة الخارجية ،	الدائرة الخارجية محاولا الدخول بين	
يقصى عن اللعبة (ش2). \$\frac{1}{2} bays finity in like of the limits of the limits in like of the like of	و ينبغي عند تكرار اللعبة اقصاء	رجلي فرد من أفراد الدائرة الداخلية ،	
2) لعبة البيت الصغير : ترسم عدة علامات على أرض الملعب ، و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عدد اللاعبين ، عند تكرار اللعبة عبر الملعب و عند الإشارة الثانية يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة			
ترسم عدة علامات على أرض الملعب، و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عدد اللاعبين، عند تكرار اللعبة عبر الملعب و عند الإشارة الثانية عدد اللاعبين، عند تكرار اللعبة يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى تحذف في كل مرة علامة. العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة	* يطلب من أفراد الدائرة الخارجية	يقصى عن اللعبة (ش2).	
و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون عدد العلامات أقل من عبر الملعب و عند الإشارة الثانية عدد اللاعبين ، عند تكرار اللعبة يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى تحذف في كل مرة علامة. العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة	القيام إما بالجري حول الدائرة ،		
عبر الملعب و عند الإشارة الثانية عدد اللاعبين ، عند تكرار اللعبة يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة المعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة		,	
يحاول كل فرد أن يقفُ فوق إحدى تحذف في كل مرة علامة. العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة	2) يكون عدد العلامات أقل من	و عند الإشارة الأول يجري المتعلمون	
العلامات و يقصى من اللعبة ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة	عدد اللاعبين ، عند تكرار اللعبة	عبر الملعب و عند الإشارة الثانية	
	تحذف في كل مرة علامة.	يحاول كل فرد أن يقف فوق إحدى	
من لم يتمكن من ذلك (ش3) تقصلها عنها مسافة 2m تقريبا.	ترسم دائرة كبير و بداخلها دائرة	العلامات و يقصى من اللعبة	
	تفصلها عنها مسافة 2m تقريبا.	من لم يتمكن من ذلك (ش3)	

يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر	المرحلة الختامية
في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.	الختامية
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

المستوى: الأول أس: 28 جذاذة رقم: 28

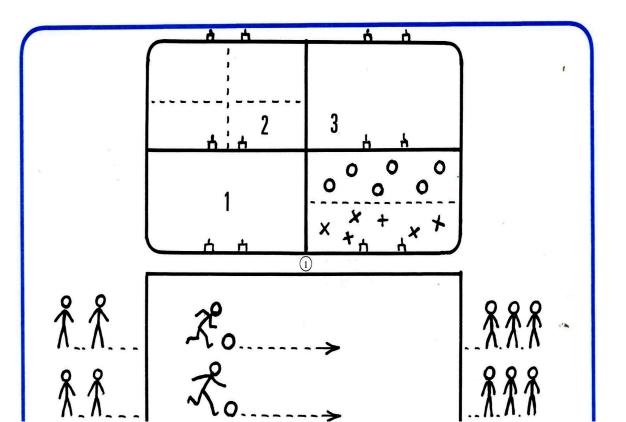
التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* يجب مراعاة تكافؤ القدرات	1) يقف المتعلمون في صفوف متقابلة عل	التسخين
* تكرر عملية الجري حتى يتم	ملَعب مربع الشكل ، يُحتل كل فريق ضلعا	
التسخين و لا يحب الإفراط في بذل	من أضلاعه ، عند إشارة المعلم يتسابق	
الجهد	الفريقان المتقابلان إلى خط الوسط ، ثم	
	يعودان بالمشي إلى خط الانطلاقة لينطلق	
	الفريقان الباقيان (ش1).	
	2) يقف الفريقان المتقابلان في خط الوسط	
	ظهرا لظهر، ثم ينطلقان إلى ضلعي الملعب	
	المذكور، ثم يأتي دور الفريقين الباقيين و	
	يمكن تغيير الوضع (وجها لوجه و كذلك	
	بالجلوس) (ش2).	
* يكون المعلم أربع فرق	1) توضع على مسافة 40m أربعة حواجز	المرحلة
متساوية العدد	لكل فريق ، يصطف جميع اللاعبين في خط	الرئيسية
* تكون المسافة الفاصلة	البداية و عند النداء يتسابق الأفراد الأوائل	
بين الحواجز 8m	من كل فريق لتخطي هذه الحواجز إلى أن	
و في ارتفاع لا يتعدى 50cm	يصلوا إلى خط النهاية (ش3).	
* يتم عبور الحواجز بخطى سريعة	2) يقوم المتعلمون بنفس العملية لكن على	
* يجب الرفع من علو الحواجز	كل واحد أن يمر تحت الحاجز الأول و	
التي يمر من تحتها المتعلمون.	يتخطى الحاجز الثاني و يمر من تحت	
* يمكن تنظيم المسابقة	الثالث و يعبر الحاجز الرابع ثم يجري	
في اللعبتين معا	بسرعة إلى خط الوصول (ش4).	
ِ الآخرِ في استرخاء وطلاقة مع القيام	يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو	المرحلة
<u>.</u>	بعملية التنف	الختامية





التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
* إذا توفرت عدة كرات يمكن إجراء		التسخين
عدة مقابلات في أن واحد تدوم 10	اللاعبين لمدة قصيرة قصد التسخين (ش1).	

دقائق. * يكون تدخل المعلم جد محدود في تسيير المقابلة.		
1) اختيار الكرة المناسبة لسن المتعلمين. * تتم دحرجة الكرة بالقدم في مسافة قصيرة ، و تنجز بالرجل اليمنى و باليسرى. 2) يجب تغيير لاعب الوسط من حين لآخر 2) يتعين على لاعب الوسط أن يلقي الكرة في ارتفاع مناسب.	1) يقف المتعلمون على شكل صفوف متقابلة على عرضي الملعب و عند إشارة المعلم ينطلق اللاعب الأول من كل فريق و ذلك بدحرجة الكرة بواسطة الرجل، و بعد عبور الملعب يسلمها إلى زميله في الصف المقابل لينطلق هذا الأخير بدوره، و هكذا (ش2) يقف المتعلمون عل شكل دائرة و يتمركز أحدهم في الوسط و يتمركز أحدهم في الوسط و يشرع بتمرير الكرة للأفراد و يشرع بتمرير الكرة للأفراد و يأخذ لاعب الوسط الكرة و يلقيها و يأخذ لاعب الوسط الكرة و يلقيها باليد إلى اللاعبين بالتناوب و على كل باليد إلى اللاعبين بالتناوب و على كل لاعب أن يتصدى للكرة بالرأس (ش4).	المرحلة الرئيسية
	يسير المتعلمون ببط ء حول اا في استرخاء وطلاقة مع ا	المرحلة الختامية

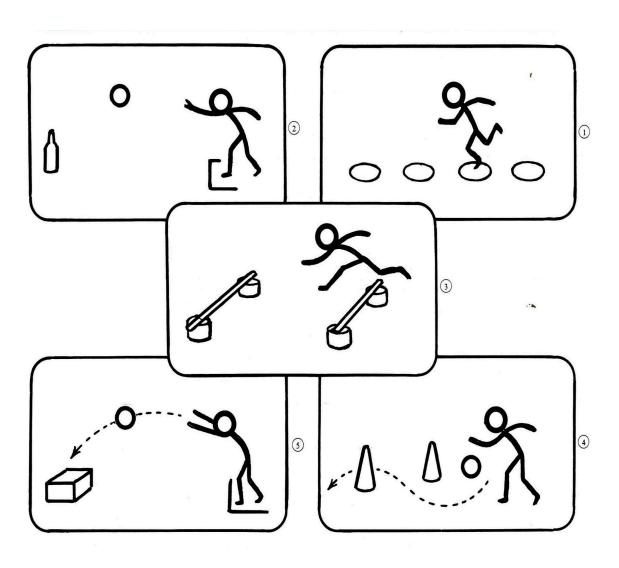




التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
	* يختار المعلم مرحلة التسخين	التسخين
	الواردة في إحدى الحصص السابقة.	
* يهيء المعلم ممرين في مسافة 40m	* يقسم المتعلمون إلى	المرحلة
تقريبا عي الشكل التالي :	فریقین (أ) و (ب).	الرئيسية
المسافة الفاصلة بين خط الأنطلاق	*عند الإشارة ينطلق	
و الدائرة الأولى 6m.	اللاعب الأول من كل فريق	
* المسافة الفاصلة بين كل دائرة 50cm .	عبر الممر المخصص له:	
* المسافة الفاصلة بين	يتنقل اللاعب على رجل واحدة	
الدائرة الأخيرة و خط الرمي 2m .	داخل کل دائرة.	

		_
* المسافة الفاصلة بين خط الرمي	2) يقذف اللاعب الكرة	
و القارورة 5m .	لإصابة القارورة البلاستيكية.	
* المسافة الفاصلة بين القارورة	3) يجري اللاعب بسرعة	
و الحاجز الأول 4m .	متخطيا الحواجز	
* المسافة الفاصلة بين كل حاجز	4) يتنقل اللاعب عبر العلامات	
و حاجز 4m .	في خط منحن مع قذف الكرة على	
* المسافة الفاصلة بين الحاجز الأخير	الأرض ، و تعقبها بضربات متوالية.	
و مكان وضع الكرة 4m .	5) يسدد الكرة نحو سلة	
* المسافة الفاصلة بين العلامات 1m .	أو علبة من الورق المقوى.	
* المسافة الفاصلة بين العلامة الأخيرة	6) يجري اللاعب نحو	
و مكان الرمى 1m .	` خط الوصول .	
* المسافة الفاصلة بين مكان	*و عند وصول اللاعبين خط	
الرمي و السلة 3m .	النهاية تعطى الإشارة	
* المسافة الفاصلة بين السلة	إلى اللاعبين المو البين.	
و خط الوصول 10m .		

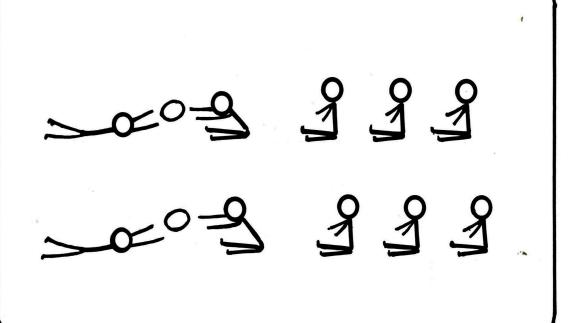
يسير المتعلمون ببط ء حول الملعب واحدا تلو الآخر في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس. المرحلة الختامية



a	
æ	J

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
- يجب احترام حدود الملعب	- يحدد ملعب بداخل ساحة المدرسة.	التسخين
- يجب تغيير المتعلم المطارد من	 يعين المعلم تلميذا يطارد جميع التلاميذ 	
حين لآخر.	داخل الملعب.	
1)تترك مسافة مناسبة	1) يكون المعلم أربع فرق.	المرحلة
تمكن كل متعلم من الاستلقاء	- يجلس أفراد كل فرقة في صف	الرئيسية
على الظهر في صفه	(واحد وراء الآخر).	
- تسلم الكرة في يد الصديق	- تعطى كرة إلى كل متعلم	
الموجود في الخلف	يوجد في مقدمة فريقه	
و لا يجوز رميها.	 عند الإشارة يستلقي هؤلاء على الظهر 	
- يفوز الفريق الذي تمكن	و يسلمون الكرة إلى أصاقائهم في الخلف.	
من إيصال الكرة إلى مؤخرة	- يستمر في تمرير الكرة بين أعضاء	
صفه قبل الفرق الأخرى.	كل فريق إلى أن تصل إلى المتعلم	
 تكرر هذه العملية عدة مرات. 	الموجود في مؤخرة الصف	
	2) يحتفظُ بنفس الفرق.	
2) تترك مسافة مناسبة	- يجلس أفراد كل فريق جنبا لجنب	
تُفصل بين المتعلمين.	مع فتح الرجلين إلى الأمام.	

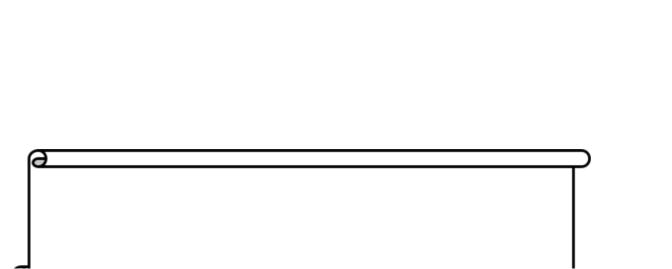
- تسلم الكرة إلى اللاعب	- تعطى الكرة إلى كل متعلم	
باليدين معا و لا يجوز رميها.	موجود في مقدمة فريقه	
	- عند الإشارة يسلم المتعلم الكرة	
	إلى الصديق الموجود بجانبه	
	 و عندما تصل الكرة إلى آخر تلميذ 	
	يردها إلى الصديق الذي سلمها إليه	
يسير المتعلَّمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الأخر		المرحلة
لقيام بعملية التنفس.	في استرخاء وطلاقة مع اا	الختامية



a		
1		- 1
1		- 1
		- 1
al a		- 1

التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس
 يمكن إجراء هاتين اللعبتين 	- الجري الخفيف حول الملعب.	التسخين
للاستراحة بعد بذل مجهودان	è التنقل جنبا بضم و فتح الرجلين.	
جسمية.	- الجري الخفيف مع رفع الركبتين	
	بمحاذاة الصدر	
 تجنب تغيير الأشياء الدقيقة. 	1) لعبة ماذا غيرت ؟	المرحلة
- تغيير الأدوار.	- يقف التلاميذ في صفين متقابلين	الرئيسية
	 ينظر كل تلميذ إلى التلميذ الذي 	
	يقابله في الصف الآخر لمدة محدودة.	
	 عند الإشارة يقف المتعلمون ظهرا لظهر 	
	و يعملون على تغيير بعض الأشياء	
	في مظهر هم (الملابس ، الشعر)	
	- و عند الإشارة الثانية يتقابل الصفان	
	من جدید و یحاول کل متعلم أن يتعرف	
	على ماذا غير التلميذ المقابل له	
2) يمكن تقليص عدد أفراد	2) لعبة المصور :	
ً الفريق لتبسيط اللعبة.	- يكوْن المعلم عدة فرق	
- يجب تجنب تغيير الأشياء	- يعين المعلم تلميذا من كل فرقة	
الدقيقة	يقوم بدور المصور	
 يجب تغيير دور المصور 	- عند الإشارة يلاحظ المصور بكل دقة و عناية	
من حين لآخر.	هندام مُجموعته لمدة معينة ثم يلتفت ليفسح لهم	
	المجال لتغيير بعض الأشياء في هندامهم.	
	ـ يعود المصور إلى مجموعته و يطلب منه أن	
	يذكر التغييرات التي حصلت في هندام أصدقائه.	

المرحلة يسير المتعلمون ببطء حول الملعب واحدا تلو الآخر الختامية في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.



التقنيات و التوجيهات	الممارسات و الأنشطة المقترحة	م الدرس		
- يكون الجري حرا و تلقائيا.	- يجري المتعلمون داخل ملعب محدد في اتجاهات مختلفة و عند الإشارة يقفون لتنظيم الصف أمام المعلم.	التسخين		
1) يحدد خط البداية و خط الوصول يجب التأكد من مستوى المتعلمين في الرياضيات حتى يتمكنوا من تشكيل الرقم المطلوب يمكن الاقتصار على رقمين فقط لتبسيط اللعبة. مختلفة حتى تتميز عن بعضها يجب أن يكون محيط كل دائرة مناسبا لعدد المتعلمين.	1) لعبة الهاتف: - يكون المعلم عدة فرق من 10 أفراد. - يقف أفراد كل فريق على خط الانطلاقة. ورقة حاملة لرقم ما من 0 إلى 9. - ينادي المعلم رقم الهاتف (3.2.4) مثلا، فعلى كل متعلم يحمل الرقم المطلوب أن ينطق مسرعا إلى خط الوصول لتشكيل بنطق مسرعا إلى خط الوصول لتشكيل رقم الهاتف. – ويفوز الفريق الذي توصل إلى الرقم المطلوب قبل الفرق الأخرى. 2) لعبة البر و البحر و الجزيرة: - ترسم ثلاث دوائر متداخلة. - يعطى لكل واحدة منها اسم معين (بر، بحر، جزيرة). * عند الإشارة يدور المتعلمون حول الدائرة الخارجية جريا أو مشيا أو ركضا و عندما ينادي المعلم مثلا (جزيرة) فوق خط الدائرة المطلوبة.	الرئيسية		
يسير المتعلمون ببط ء حول الملعب واحدا تلو الآخر في استرخاء وطلاقة مع القيام بعملية التنفس.				

