In-Class Activity #5

Digital Prototyping

강의실 예약을 위한 모바일 앱의 Digital Prototype을 직접 제작하고 간단한 사용자 실험을 수행할 것

Individual Activity: Digital Prototyping w/ Figma (50-min)

In-Class Activity #4: Paper Prototyping 에서 제작했던 강의실 예약 모바일 앱의 Paper Prototype을 Figma를 활용한 Digital Prototype으로 제작

Paper Prototype

- 1분반:
  In-Class Activity #4: Paper Prototyping - Submission (1 Div.)
- 2분반:
  In-Class Activity #4: Paper Prototyping - Submission (2 Div.)

Requirements

- 최소한 **5개의 Frame** (다른 기능을 제공하는 다른 화면)을 포함할 것
  - 아마도, Paper Prototype에서 그린 화면과 Frame이 대응할 것임
  - Paper Prototype을 제작하지 않았던 학생은 다음 안내를 참고하여 Digital Prototype을 제작할 것:
    In-Class Activity #4: Paper Prototyping - Instruction

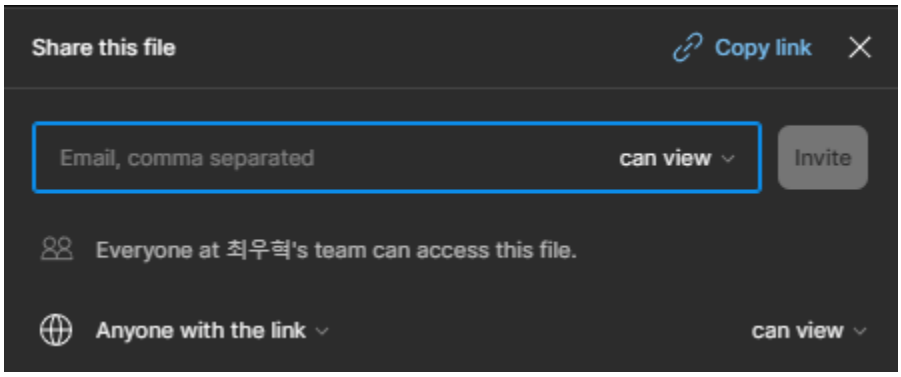
- Paper Prototype에서 제작한 모든 화면을 완벽하게 Frame으로 제작할 필요는 없음; 대신, 사용자가 한눈에 UI의 사용법을 쉽게 이해할 수 있도록 버튼, 글자, 그림 등을 어떻게 표현할 것인지에 집중
    - Paper Prototype에서 제작한 UI 요소를 수정한 채로 Digital Prototype을 제작해도 상관없음
    - 아이콘 등은 구글 이미지 검색 또는 다음 사이트에서 활용: https://thenounproject.com/
- Frame들을 **Transition으로 연결**하여, 한 Frame의 UI 요소를 선택시 다른 Frame으로 전환되도록 할 것

Submission

아래 링크에서 제작한 Digital Prototype의 주소를 적을 것:

- 1분반:
  In-Class Activity #5: Digital Prototyping - Submission (1Div.)
- 2분반:
  In-Class Activity #5: Digital Prototyping - Submission (2Div.)

Digital Prototype의 주소는 다음과 획득 가능:



1. 툴바 상단의 **Share** 선택
2. **Anyone with the link - Can View** 선택

3. **Copy link** 후 URL을 복사

Grading Criteria

- 최종 성적의 4%
    - Digital Prototyping w/ Figma (4%): Digital Prototype을 제작하고 링크를 업로드했는가?
    - **2025년 5월 9일 18시**까지 Figma Link 제출 시 4%
- 이번 시간의 모든 Activity는 개인별로 점수 부여
- **예비군 훈련**으로 인한 공결 시에도 동일한 기한 내에 제출 시 4%를 획득