

вилка зарплат вакансий геймдизайнеров согласно hh и app2top, в тех редких случаях, когда зп указана - 50-100 тыс руб

Ведущий геймдизайнер (экономическая стратегия/ситибилдер/мод для Майнкрафт)

Команде блокчейн-энтузиастов требуется опытный и готовый к авантюрам геймдизайнер для создания и проверки модели крипто-экономики в формате игрового продукта. Нужен герой, который умеет предлагать решения и защищать их, исследовать неизвестное, строить гипотезы и проверять их. Вместе с ним мы собираемся сделать весьма серьезную игру, которая, во-первых, поможет команде разработки проверить работу блокчейна на “кубиках”, во-вторых, наглядно проиллюстрирует работу блокчейн-экономики заинтересованным лицам, а, в-третьих, будет увлекательна для игроков сама по себе.

Чем предстоит заниматься первое время:

- участвовать в формировании концепции продукта совместно с ключевыми участниками проекта
- разработать и описать в общем виде две основные механики продукта: стратегическую (режим планирования/инвестирования) и операционную (режим строительства/эксплуатации)
- сформировать минимальный набор компонентов для создания прототипа игры (MVP)
- проработать и описать детально основные механики прототипа так, чтобы их можно было отдать в разработку
- следить за соответствием диздок/результат, вносить коррективы по мере необходимости
- представить прототип всей команде, собрать фидбек, внести необходимые изменения

И что потом:

- провести испытания прототипа на широком круге игроков и собрать обратную связь
- построить систему игровой аналитики, согласующуюся с целям неигровой части проекта
- разрабатывать и запускать в производство новые геймплейные слои и режимы игры, дорабатывать имеющиеся механики, как самостоятельно, так и делегируя типовые задачи помощнику
- совершенствовать систему сбора и анализа данных о поведении игроков
- вносить коррективы в игру согласно целям неигровой части проекта
- спроектировать и реализовать сугубо игровой форк продукта

Требования к соискателю:

- Опыт работы геймдизайнеров в игровой индустрии 3-6 лет
- Опыт проектирования экономических стратегий/ситибилдеров будет жирным плюсом номер один
- Опыт создания модов для Майнкрафт будет жирным плюсом номер два
- Увлеченность играми по двум пунктам выше - очень желательно
- Желание выдвигать и проверять гипотезы, открывать новое
- Умение собранно действовать в обстановке недостатка информации
- Экономическое образование - неплохо
- Чувство юмора - обязательно
- Вы умеренно сумасшедший за идею изменить мир к лучшему с помощью блокчейн

Условия:

Работа удаленная. Полный день.

Информация об основном проекте, схема вознаграждения и роста - в [wiki](#)

Максимальная ставка (см. [схему роста](#)) эквивалент \$2500

Младший геймдизайнер (либо недостающая специализация - Майнкрафт/стратегия)

Команде блокчейн-энтузиастов требуется трудолюбивый и внимательный геймдизайнер для проработки и углубления игровых механик, а также планирования дополнительного контента и расширения вселенной игры в жанре экономической стратегии/ситибилдера и Майнкрафт. Работы **в одном или обоих** направлениях будут вестись в тесном контакте со старшим геймдизайнером.

Чем предстоит заниматься:

- Проработка и описание игровых механик по двум направлениям (стратегия/майнкрафт)
- Внесение исправлений в механики согласно указанию старшего геймдизайнера
- Проектирование дополнительного контента
- Ассистирование старшему геймдизайнеру
- **Другие задачи, которые пока нам не видны.**

Требования к соискателю:

- Опыт работы геймдизайнеров в игровой индустрии 2-3 года
- Опыт проектирования экономических стратегий/ситибилдеров будет жирным плюсом номер один
- Опыт создания модов для Майнкрафт будет жирным плюсом номер два

- Увлеченность играми по двум пунктам выше - очень желательно
- Непрерывное желание обогащать игровую вселенную новыми возможностями и сущностями
- Способность сдерживать творческий огонь и фантазию в рамках, определенных ведущим геймдизайнером, и не страдать от этого

Условия:

Работа удаленная. Полный день.

Информация о проекте, схема вознаграждения и роста - в [wiki](#)

Максимальная ставка (см. [схему роста](#)) эквивалент \$2000-2500