

Reglamento técnico

GT3 / Hypercar

(Scaleauto Sprint Series)

versión 2024.1



Introducción:

Espíritu de la competición:

(2024: Segunda edición)

Año 2023, de la mano de Scaleauto, nace en la comunidad de Madrid un nuevo campeonato de slot de velocidad.

Con un formato de competición individual para categorías GTPro y GTAm y un cómputo de ambas para luchar por el campeonato de equipos.

Tras la llegada de los Hypercar de la marca scaleauto, se sustituye la categoría gtpro por estos.

30 pilotos por carrera.

6 Sedes, 6 carreras para alzarse con el preciado trofeo del piloto mas rápido de Madrid.

10 minutos por carril sumando un total de 80 minutos en las sedes de 8 carriles y de 60 minutos en las sedes de 6 carriles.

Un campeonato fácil, divertido, económico e igualitario. Accesible tanto para los pilotos mas profesionales como para los mas noveles.

La antesala que acerca a pilotos y equipos a las competiciones mas prestigiosas del mundo del slot, tales como las "World Endurance Series" , el " Resispain" , o la "Superchallenge Europea".

¿ TE LO VAS A PERDER ?

Además, y siguiendo la filosofía de MSR, ponemos a la disposición del presente reglamento a todos los clubes y asociaciones (que no estén ubicados en centros comerciales) por si desean utilizarlo para facilitar la participación de pilotos entre clubes.

El presente reglamento es una adaptación del reglamento escrito originalmente por Madrid Slot Racing,

El presente reglamento se utiliza en los siguientes clubes: Ases Villalba, Algete, Running wild, Henares slot center, Asociación Cibeles, Madrid Slot Racing.

REGLAMENTO TÉCNICO GT3 / hypercars Scaleauto Sprint Series

Relación de novedades y modificaciones del presente reglamento:

v2024.1 Enero 2024, primera versión del reglamento 2024

21 marzo, se añade el punto 7.4

Categorías:

Se establecen dos categorías, diferenciadas entre sí por su nivel de preparación:

Hypercar : coches hypercar scaleauto con mecánica libre, siendo obligatorio de la marca únicamente la carrocería, la bancada y la guía.

GT3: coches scaleauto con mecánica scaleauto, siendo libres únicamente los tornillos, cables, ejes y trencillas.

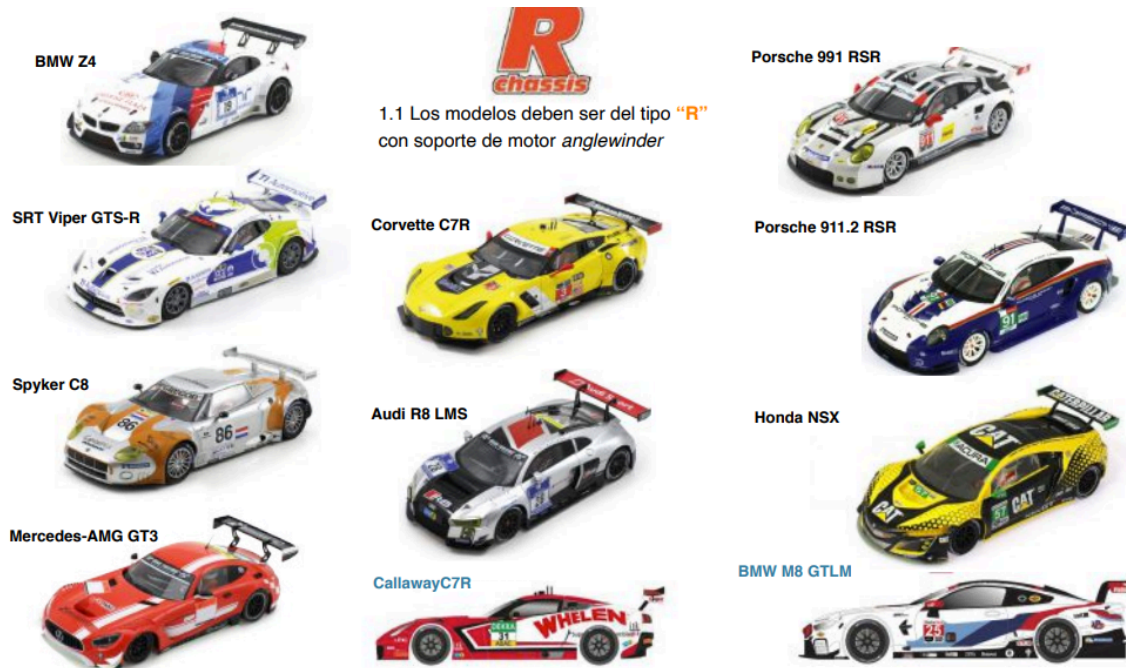
Cuadrantes de verificación: Aunque el reglamento técnico es de estricto cumplimiento, facilitamos el cuadro de verificación a modo de guía rápida (ver anexo)

Fabricantes homologados: Scaleauto ,acslot, MHR24, billop,tetsuo, Spirit, NSR, Avant Slot, Hobby Slot Racing, MB Slot, Racer, IBB, MSC, DS, Sloting Plus, Mitoos, Superslot, Sigma, Profesor Motor, Arrow Slot, MR Slot, Black Arrow, Tec Time, VCNLex, 3DSRP, Mustang Slot Desing, Kill Slot, Kat Racing, MNS, Morpheus, Thunder Slot, National Racer, CCslot3D, SRC.

1- Listado de modelos admitidos :

Coches fabricados por Scaleauto y comercializados antes del 20 de Enero 2024, los modelos nuevos que aparezcan posteriores a esta fecha, quedarán admitidos tras 15 días de su comercialización en el comercio referente en madrid "Model Hobby Red".

Modelos GT3:



Modelos Hypercar:



2 - Carrocería :

2.1 Debe ser la original comercializada por el fabricante, de plástico rígido no se permite aligerar ni modificar elementos estéticos exteriores.

2.2 Elementos obligatorios: carrocería completa (puertas, paragolpes, capos, taloneras, entradas de aire, rejillas de plástico o metálicas) cristal rígido, alerón, ópticas de faros, interiores de faros, rejillas de ventilación en los modelos que lo monten de serie

2.2.B En caso de pérdida del alerón, sea cual sea el motivo, debe ser restaurado antes de 5 vueltas y en tiempo de carrera.

2.3 Se permite suprimir espejos retrovisores, antenas, limpiaparabrisas, tubos de escape, y enganches de remolque.

2.4 Se permite eliminar elementos interiores que no formen parte de la estética exterior, tales como: rebabas, sobrantes de molde, pivotes de sujeción de piezas de la carrocería, excesos de plástico en soldaduras

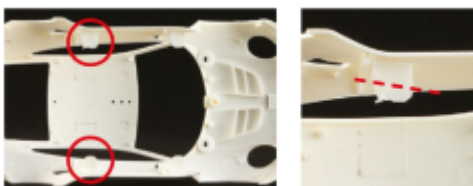
2.5 Todas las carrocerías deberán ser minimamente decoradas tanto comercializadas en kit como ensambladas, intentando que no tengan solo un color de base y que parezcan coches de carreras.

2.6 En la decoración se debe incluir por lo menos un dorsal en cada lateral. No se permiten decoraciones con motivos políticos, sexuales o que puedan ser ofensivos para algún colectivo de personas, En la medida de lo posible, deberán llevar el nombre de la escudería o equipo de forma bien visible.

2.7 La carrocería se sujetará al chasis mediante tornillos, los tetones para los tornillos pueden lijarse o acortarse,

Se permite el uso de separadores o arandelas entre teton de carrocería y chasis, de un máximo de 1mm

2.8 Está permitido reducir el tamaño del soporte lateral trasero de la carrocería, para facilitar el correcto funcionamiento del soporte del motor y de la suspensión lateral.



2.9 Los cristales deben permanecer transparentes, permitiendo decorar la parte alta que forma parte del techo.

2.10 El peso mínimo de la carrocería sin tornillos será de
GT3: 20 gr en todos los modelos.
Hypercar: 17 gr en todos los modelos.

2.10.B Lastre: Los lastres no deben sobresalir del perímetro del chasis y no ser visibles desde una vista superior.

GT3: Se permite lastrar únicamente para llegar al peso mínimo, siempre por encima de los soportes laterales de la carrocería. Ninguna carrocería lastrada podrá pesar más de 20,15 gr.

Hypercar: Se permite lastrar únicamente para llegar al peso mínimo, siempre por encima del plano del chasis. Ninguna carrocería lastrada podrá pesar más de 17,15 gr.

2.11 Se permite cambiar el cockpit por uno de lexan de cualquier fabricante, pero fabricado para ese modelo en concreto y el piloto deberá ser pintado mínimo 3 colores y diferenciar sus partes; torso, brazos, guantes, casco.

2.12 Se permite sustituir las patas o soportes del alerón por unos flexibles.

2.13 El alerón será el original de plástico rígido, en caso de rotura del mismo, se deberá reparar por uno idéntico al original.

2.14 Particularidades de ciertos modelos:

PORSCHE 991: se pueden omitir las aletas traseras; el escape es obligatorio. Se puede sustituir la tapa de la entrada de aire lateral posterior por lexan.

VIPER: se puede omitir el fotograbado trasero, Se permite rebajar ligeramente la parrilla delantera para permitir el giro de la guía con el chasis RT3 SC-6664A / B y RT4 SC-9123B08

CORVETTE C7R: la punta del guardabarros trasero puede cortarse recta. Se puede omitir el radiador trasero.

BMW Z4: se puede omitir el fotograbado delantero y trasero.

SPYKER: no está permitido cambiar los escapes laterales por lexan.

AUDI R8 LMS: ventilador de aire capó delantero puede ser en lexan.

PORSCHE 911.2: Se puede omitir el fotograbado de la parrilla frontal. se puede sustituir la tapa de la entrada de aire lateral posterior por lexan.

HONDA NSX: No aplica ninguna excepción.

MERCEDES-AMG: es posible omitir los fotograbados de la imagen y substituir la tapa del motor por lexan.

3 Chasis: Comercializado en comercio de slot,

GT3: únicamente queda permitido el uso de chasis del fabricante scaleauto para bancada RT3.

Hypercar: Libre de un fabricante homologado, material plástico o 3dp y para bancada RT3 o RT4.

3.1 Cada modelo debe estar montado sobre el chasis específico provisto por el fabricante.

3.2 Están admitidos los chasis de dureza y color diferente.

3.3 Debe mantener todos sus componentes originales.

3.4 Se permite agrandar los agujeros de la tornillería, así como eliminar rebabas o excesos en los puntos de inyección del molde.

3.5 No se permite modificar ninguna cota que varíe el largo, ancho, la posición o altura de ningún elemento, excepto aquellos que pueden regularse de serie.

3.6 Obligatorio extraer el imán.

3.7 Queda prohibido aligerar el chasis

3.8 Cualquier parte visible del chasis debera ser de color negro.

3.9 Se permite cortar o eliminar cualquier barra o sección que sirva para dar rigidez a un chasis (p.ej. zonas de unión de chasis inflex)

3.10 Se permite recortar las torretas de suspensión laterales en los chasis RT4

4 Cuna o soporte motor:

4.1 Comercializado en comercio de slot y fabricado Scaleauto,

GT3: únicamente se permite el uso de bancada roja modelo RT3 en cualquiera de sus formas o offsets

Hypercar: únicamente se permite el uso de la bancada RT4 verde o negra indistintamente

4.2 Su posición será obligatoriamente la que monte el coche de serie

4.3 Se permite agrandar los agujeros de la tornillería, así como eliminar rebabas.

4.4 El soporte del motor se puede montar de 3 a 7 puntos de anclaje, utilizando las piezas provistas por el fabricante.

4.5 Se permite utilizar la extensión SC-6538 para los soportes de motor RT3

4.6 Se permite los rodamientos a bolas en las bancadas modelo RT4

4.7 Se permite las extensiones SC-6539 para los soporte de motor RT4

4.8 Se permite utilizar los ajustes de altura metálicos ref. SC-6533 para los soportes de motor RT4.

4.9 No se permite modificar los offset ofrecidos por el fabricante en aquellas bancadas de offset fijo.

4.10 Se permite recortar por los zonas indicadas en la imagen en color rojo



Elementos mecánicos:

5 Suspensiones:

5.1 Comercializado en comercio y fabricado por alguna marca de slot del listado de fabricantes homologados, podrá ser de plástico, o de impresión 3d

5.2 En las suspensiones por imanes, no se permite montar más de 2 imanes por torreta de suspensión

5.3 Se permite mezclar distintos elementos de suspensión de distintos fabricantes sin modificar ni adaptar lo comercializado

5.4 No se permite montar muelles e imán en una misma torreta de suspensión

6 Ejes:

6.1 Comercializado en comercio y fabricado por alguna marca de slot del listado de fabricantes homologados, Se permite el uso de cualquier eje 3/32, ya sea carbono, hueco, metálico, ... Siempre que sea rígido y solidario con las dos llantas de ese eje, las dos llantas de un mismo eje girarán a la vez

6.2 El eje delantero y el trasero pueden ser distintos.

6.3 El eje delantero deberá poder girar libremente

6.4 No es obligatorio que el eje delantero apoye en pista, pero este no podrá estar levantado más de 0,5mm de la pista por motivos estéticos.

7 Cojinetes:

7.1 Libres, Comercializado en comercio y fabricado por alguna marca de slot del listado de fabricantes homologados, material libre.

7.2 Se permite fijar los cojinetes al chasis mediante adhesivos

7.3 Permitido montar rodamientos únicamente en las bancadas preparadas para ello.

7.4 Queda prohibido el uso de varillas estabilizadoras en la bancada, ya sean cojinetes estilo combi, ejes huecos entre torretas o similares

8 Stoppers:

8.1 Libres, Comercializado en comercio y fabricado por alguna marca de slot del listado de fabricantes homologados, material libre. Solo en el eje trasero.

9 Separadores:

9.1 Libres, Comercializado en comercio y fabricado por alguna marca de slot del listado de fabricantes homologados, material libre.

9.2 Si se monta entre stopper y cojinete no podrá superar 1mm de ancho.

9.3 No se permite poner mas de 2 separadores juntos .

10 Transmisión:

Los coches serán tracción trasera y no está permitido el uso de poleas, correas u otro mecanismo que de tracción al eje delantero

10.1 Piñon:

GT3 : El piñón homologado: SC-1095E. De 12 de dientes en Ergal diámetro 6.5mm

Hypercar: Libre, con un diámetro máximo de 7.5mm.

10.2 Corona:

GT3: Fabricada por scaleauto, de plástico y relación libre.

Hypercar: Libre de un fabricante homologado y con fijación por tornillo.

11 Motor:

El piloto solo tendrá acceso al motor entre su montaje en parque cerrado y hasta el final de cada carrera,

4.1 El motor suministrado por la organización es: referencia SC-0011c Tech-1

4.2 El motor no puede pegarse al chasis ni sujetarse con cinta, pero puede fijarse mediante tornillos en los orificios provistos.

4.3 Está prohibido realizar cualquier acción que pueda alterar su rendimiento.

4.4 Los motores se entregan numerados y marcados pero sin pegatina.

12 Llanta :

GT3 : Fabricadas por scaleauto.

Hypercar: Libres , comercializado en comercio y fabricado por alguna marca de slot del listado de fabricantes homologados.

12.2 Deberán ser iguales dos a dos, girando solidariamente con el eje

12.3 La media de las llantas estará comprendida entre

GT3: 16,2 y 16.9 mm de diámetro,

Hypercar: 16,2 y 18mm de diámetro

con la anchura libre.

9.1 La superficie de contacto de la llanta con el neumático debe ser original y sin ningún tipo de aditivo.

9.2 Las llantas de fondo plano (no aligeradas) deben llevar tapacubos

9.3 Las llantas delanteras pueden ser de aluminio, plástico o impresión 3D.

9.4 Las llantas traseras serán únicamente metálicas

9.5 Las llantas serán iguales en el mismo eje, pudiendo ser distintas las del eje delantero a las del eje trasero

13 Tapacubos:

13.1 Su uso es obligatorio en aquellas llantas con garganta, fondo plano o sin tapacubo

13.2 Libres, tanto material, diseño, medida y de cualquier fabricante de slot

14 Guia:

14.1 Las guías admitidas son: SC-1605 - SC-1606 - SC-1607 - SC-1608.
SC-1654a/b/c/d

14.2 Se permite modificar el grosor de la pala de la guía, en la parte que queda dentro del carril y rebajar hasta 1mm la profundidad original del cuerpo.

14.3 Se permite acortar la longitud de la pala.

14.4 Está permitido cortar el vástago de la guía.

14.5 Está permitido insertar separadores en el vástago.

15 Neumáticos:

15.1 Delantero libre. De goma negra. Se pueden pegar a las llantas y ser torneados. Deben cubrir completamente la superficie de la llanta. No está permitido tratarlos con ningún líquido.

15.2 Los neumáticos traseros homologados son:

GT3: los Scaleauto referencia SC-4756as25 (20x10,5mm),

Hypercar: los Scaleauto referencia SC-4752as25 (19x10,5mm)

15.3 No está permitido pegar los neumáticos traseros a las llantas, ni tratarlos con ningún líquido, excepto los proporcionados por la organización.

LOS NEUMÁTICOS TRASEROS SE SUMINISTRAN EN EL PARQUE CERRADO

16 Cable:

Libre

17 Trencilla:

Libre, no está permitido soldar los cables a las trencillas

18 Terminal de cable eléctrico:

Libre, se permite fijarlos a la guía con adhesivo.

19 Tornillería:

Libre y opcional.

20 Medidas:

20.1 La llanta o neumático no podrá sobresalir de la carrocería.

20.2 La guía no podrá sobresalir por delante de la carrocería.