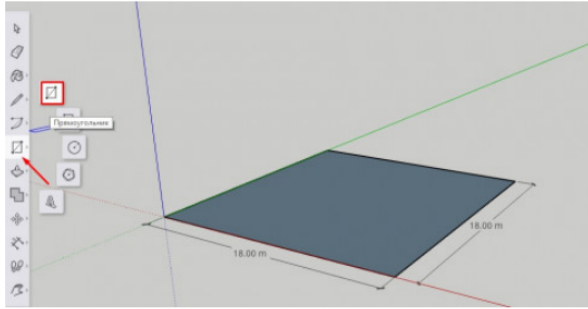


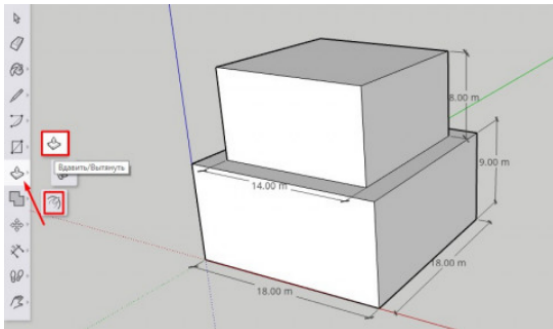
Моделюємо вежу в SketchUp

Крок 1. Перший ярус. чотирикутна призма



Вибираємо інструмент Прямокутник. З початку координат будуємо квадрат зі стороною 18 метрів. Сторони квадрата маємо по червоною і зеленою координатним осях. Розміри сторін вводимо з клавіатури 18, 18 (або 18; 18). Для виконання команди натискаємо клавішу Enter. Інструментом Вдавити/Витягнути піднімаємо підставу на 9 метрів вгору.

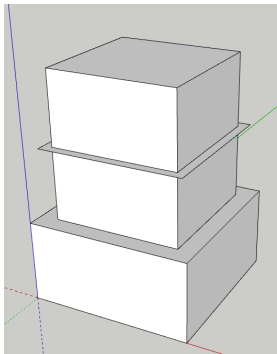
Крок 2. Другий ярус



Підстава другого ярусу зручно побудувати, використовуючи інструмент Здви́г. Для рівномірного зсуву кордонів прямокутника по периметру виділяємо верхню межу першого ярусу, вибираємо інструмент Зрушення і вводимо з клавіатури значення 2. Для завершення виконання команди натискаємо клавішу Enter. Інструментом Вдавити/Витягнути формуємо другий нижній ярус

вежі висотою 8 метрів.

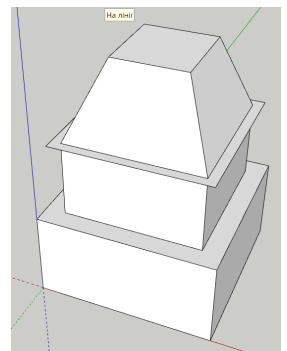
Крок 3. Третій ярус. Невелика піраміда



Інструментом Здви́г витягуємо піраміду на 1 м в сторону.

Інструментом Вдавити/Витягнути піднімаємо третій ярус на висоту 8 метрів.

За допомогою інструменту Рулетка позначимо напрямні на відстані трьох метрів від сторін підстави. Орієнтуючись на напрямні, зрушуючи зелені маркери інструменту Масштаб, додамо



третій ярусу форму усіченої піраміди. Інструментом Ластик зітремо напрямні.

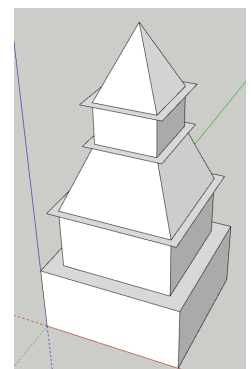
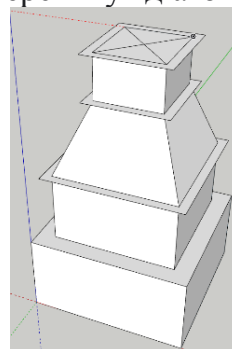
Крок 4. Четвертий ярус

Інструментом Вдавити/Витягнути добудуємо четвертий ярус на висоту 5 м. Інструментом Здви́г пересунемо по периметру кордону верхнього і нижнього підстав на відстань 1 м.

Крок 5. П'ятий ярус. чотиригранна піраміда

Інструментом Лі́нія намалюємо діагоналі на верхньому підставі четвертого ярусу. Точку перетину діагоналей

піднімемо вгору на 8 метрів інструментом Переміщення. Звертаємо увагу на підказки. Піднімаємо вершину піраміди по синій лінії перпендикулярно площині підстави.



Крок 6. Деталізація

Інструментами Прямокутник і Дуга по двох точках намалюємо арочний отвір в нижній частині башти. Ширина дверей 2 метри, вони розташовані по центру. Висота дверей 4 метри, висота арки 1 метр.

Вершина вежі увінчана позолоченим прапорцем-флюгером. Інструментом Лінія намалюємо прямокутну трапецію. Замкнутий контур перетвориться в поверхню. Інструментом Ластик зітремо допоміжні лінії і напрямні.

Далі за зразком добудовуємо арки та розмальовуємо вежу.

