

Discgolfi osavusvõistlus koolidele

2. juuni 2022

10.00-14.00

Aravete Keskkooli ümbrus

1. Formaats

Mõõduvõtt käib võistkondade vahel. Võistlusel on kolm kontrollpunkti erineva oskuse testimiseks:

1. Puttimine
2. Lähenemine
3. Distsantsivise

Õpilased teevad igas kontrollpunktis sooritused ning koguvad individuaalseid punkte. Võistkonna lõpptulemuseks arvutatakse kõigi võistkonnaliikmete punktide summa, mille põhjal moodustub koolidevaheline paremusjärjestus.

1.1. Puttimine

Võistkonna iga liige sooritab kaks viset viielt erinevalt kauguselt:

1. 3 m
2. 5 m
3. 7 m
4. 9 m
5. 11 m

PUNKTID = kaugus x 10.

Nt kaks korvi maandunud viset 3 meetri kauguselt annab 2x3x10 ehk 60 punkti, üks korvi maandunud vise 11 meetri kauguselt annab 110 punkti.

1.2. Lähenemine

Võistkonna iga liige sooritab ühe viske kolmelt erinevalt kauguselt korvi suunas:

1. 30 m
2. 40 m
3. 50 m

Korvi ümber on kolm erineva väärtusega maandumisala raadiustega:

1. Pesa – 5 m
2. Puu – 10 m
3. Mets – 15 m

Punktide arvutamine:

- PUNKTID pesa = kaugus x 3
- PUNKTID puu = kaugus x 2
- PUNKTID mets = kaugus x 1

Kui ketas jääb pidama väljaspool markeeritud alasid, siis punkte ei loeta.

1.3. Distsantsivise

Võistkonna iga liige sooritab kolm viset eestkäega ja kolm viset tagantkäega. Punktideks arvutatakse nii eestkäe kui tagantkäe kõige pikem vise.

PUNKTID = kaugus x 5.

Nt 70 meetri kaugusel pidama jäänud ketas annab 350 punkti.

1.4. Punktide märkimine

Punktide märkimiseks kasutatakse EDGLi koostatud tabelit.

2. Võistkonnad

Koolil on võimalik välja panna üks võistkond igas vanuserühmas:

- Varblased (6.-7. klass);
- Lõokesed (8.-9. klass);
- Toonekured (10.-12. klass).

Võistkonnas on neli liiget, kellest vähemalt üks peab olema tüdruk.

Autasustamine

Autasustatakse iga vanuserühma kolme paremat võistkonda.