

# 謀殺之謎

## 腐女子山莊殺人事件

來源：<https://secundusterra.jimdofree.com/murder-mystery/>

---

### 致詞

妳是第 801 隻迷途羔羊……。

歡迎蒞臨此地。

我是管理員，セカンドステラ。

本頁登載的是謀殺之謎的劇本「腐女子山莊殺人事件」。

請注意絕對不可以在遊玩之前偷看其他人的人物劇本。

如果您偷看了……呵呵呵(暗黑微笑)

那麼，請盡情享受、沉浸在這魅惑的懷舊世界吧。

### 劇本指引

「謀殺之謎 腐女子山莊殺人事件」是能夠在網路上遊玩的謀殺之謎劇本。( [原捏他標籤:#腐女子山莊殺人事件](#) )

不管有沒有GM都能夠遊玩。

- 無GM: 由PC1(警察)詢問案情推進遊戲
- 有GM: GM擔任【NPC】後輩警官輔助PC1

### \* 劇本情報

玩家人數: 4人

遊玩時間: 1小時~2小時

劇本傾向: 和樂融融系、推薦飲酒

玩家性別沒有設限，也不需要邏輯思考。

大家一起邊喝酒邊吵吵鬧鬧的玩吧。

即使不是腐女也沒有問題，但如果對「過去的宅宅」有一定程度的知識更能享受遊戲。

募集玩家時請務必使用 [#謀殺之謎招人](#) 的TAG！

## \* 謀殺之謎 (Murder mystery)

謀殺之謎是種在推理小說世界觀中，根據分配到的「人物劇本 (handout)」扮演角色的對話型遊戲。包含類似TRPG和人狼的要素。

原本是桌遊，但現在也能夠在網路上遊玩。

玩家們需要逐步解開在劇本內發生的事件，並且事件犯人就隱藏在玩家之中。(有些劇本可能會不一樣。)

分配到犯人劇本的玩家的主要任務，是隱藏自己的身分，讓其他玩家以為犯人不是你。每個玩家都會各自分配到不公開的支線任務，在完成主要任務的同時一併完成這些支線任務。

(維基百科條目：

<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%B0%8B%E6%9D%80%E4%B9%8B%E8%B0%9C> )

## 遊玩方法(線下)

如果要在現實中遊玩，可以在Booth下載免費公開的印刷用PDF，並自行印刷遊玩。

印刷用資料：<https://secundusterra.booth.pm/items/1666292>

## 遊玩方法(線上)

點選頁面下方的「遊戲開始」就能開始遊玩。

由於需要四名玩家，請在找到四個人之後再開始劇本。

每份人物劇本的秘密情報和結局分別登載在不同頁面。  
請跟隨劇本的指示點選連結，閱讀連結裡的文章進行遊戲。

## \* 遊玩所需要的東西

- ・這個網頁
- ・通話(或聊天室)工具

## \* 如果有會更方便的工具

- ・ユドナリウム  
(能夠使用卡牌、能在立體空間放置棋子 推薦環境:PC的Chrome瀏覽器)
- ・Discord  
(能夠在密談時分別使用不同的語音頻道、或將文字頻道只公開給其中一個人)

能在網路上遊玩謀殺之謎的工具，セカンドステラ推薦ユドナリウム這個TRPG用的跑團工具。  
「謀殺之謎 腐女子山莊殺人事件」的房間數據也已經準備好，請務必從下方按鈕下載來活用。

ユドナリウム房間數據：

<https://www.dropbox.com/sh/x6l1wtpj9r4fgcw/AAC6RCHBzMxHsOZlIF3uns4la?dl=0>

使用方法：<https://www.youtube.com/watch?v=Q30R74dqbxk>

遊戲開始

## 緩衝區域

# 遊戲開始

## 1. 分配人物劇本

請大家閱讀過人物劇本說明後，每人選擇一個想扮演的角色。  
如果希望角色與他人撞角，請以討論決定誰扮演誰。

### PC1 系澤大樹(警察)

在山莊旁的派出所工作的警察。  
在本次事件中作為責任刑警前來偵訊和調查事件。

### PC2 西原梨花子

暱稱:極圈CP民羅伊  
喜好:A x B  
地雷:nmmn(真人)

### PC3 日野愛理

暱稱:尼西@新刊開始通販  
喜好:通吃  
地雷:沒有！

### PC4 藤井由美香

暱稱:貝柱【西打B24】  
喜好:秘密♡  
地雷:死亡梗

---

## 2. 各自的秘密情報

請點選分配到的人物劇本進入秘密頁面。

※ 請不要偷看其他人的人物劇本。

頁面裡有「導入」、「你的特性」、「使命」、「持有卡牌」等情報。

全部看完後請宣言已經看完並回到本頁。

不能將裡面寫的內容告訴其他人。

PC1 系澤大樹：

[https://docs.google.com/document/d/1nDI7XJGyb\\_BDfx2x2qleF0A3XQjGxS2iPGVWN8ojU5I/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1nDI7XJGyb_BDfx2x2qleF0A3XQjGxS2iPGVWN8ojU5I/edit?usp=sharing)

PC2 西原梨花子：

[https://docs.google.com/document/d/1IFUzqqKuVikpFKqSHH9LAjW8ihbYXkpgZnh4hKwo\\_1E/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1IFUzqqKuVikpFKqSHH9LAjW8ihbYXkpgZnh4hKwo_1E/edit?usp=sharing)

PC3 日野愛理：

[https://docs.google.com/document/d/1JCW1fqmfCM1g0MI8RULnSAH8nbtOI\\_NlpYioXEDsSAU/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1JCW1fqmfCM1g0MI8RULnSAH8nbtOI_NlpYioXEDsSAU/edit?usp=sharing)

PC4 藤井由美香：

[https://docs.google.com/document/d/1VqOU4yO-lkdDmkH3u5AZ9xZV4L4q0J8KzvYa\\_w87xuY/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1VqOU4yO-lkdDmkH3u5AZ9xZV4L4q0J8KzvYa_w87xuY/edit?usp=sharing)

GM(如果有)：

[https://docs.google.com/document/d/1-2DXE3N0oXqkGucu5n4xYY88LdEsZ\\_KHfIYikpRArE/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/document/d/1-2DXE3N0oXqkGucu5n4xYY88LdEsZ_KHfIYikpRArE/edit?usp=sharing)

---

## 3. 進入ユドナリウム房間

如果沒有使用ユドナリウム跑團，請跳過本項目。

請其中一個人下載房間數據、建立房間。

其他人請進入該房間集合。

進入房間後請將自己的人物劇本中的卡牌設定為「只有自己能看見」的狀態。

如果想確認建立房間和使用卡牌的方法，請點選「使用方法」的按鈕。

---

## 4. 關於卡牌

本項會說明證據卡的使用方法。

如果遊玩時沒有使用卡牌，可以複製「2. 各自的秘密情報」中寫有的證據卡內容貼上等代替。

例如：把卡交給其他人→

將複製下來的文字內容傳給對方並宣言「交出情報」，將該卡從自己的清單中刪除，對方則將該卡的情報加入自己的清單裡。

卡牌除了有各PC分配到的證據卡，還有警察持有的事前情報卡。

### 》證據卡

記載著PC行動的一部分。

### 》事前情報卡

PC1擁有的情報。

卡上所寫的情報絕對是真實。

所有玩家都可以說謊，也可以透過公開卡牌來證明自己說的是實話。

可以在任何時機公開自己持有的卡牌。

但是不能夠偷看其他人擁有的卡牌，也不能公開他人的卡牌。

※ 根據階段能夠進行的行動可能會有變化。

### \* 能夠對卡牌進行的操作

1. 對全體公開
2. 交給特定的人(移交所有權)
3. 只公開給特定的人(不移交所有權)

如果將卡交給其他人(移交所有權)，就會同時失去公開那張卡的權利。  
而對方則隨時都能公開那張卡。

不過本人還是會記得情報本身，所以能夠將該情報告訴其他人。  
只是沒有卡牌作為證據可能會無法讓人信服。

將道具卡交給他人時，遊戲上會判斷該道具已經交給對方。  
只讓對方觀看時道具不會變成對方的東西。

---

## 5. 全體偵訊(10分鐘)

遊戲從這裡正式開始。

- 警察:PC1
- 嫌疑人:PC2~PC4

請警察將持有的事前情報卡對全體公開。

這個階段中警察要對三位嫌疑人進行偵訊。  
所有發言都請在對全員公開的狀態下進行。(全員對話)

- 不能密談／說悄悄話。
- 卡牌只能夠對全體公開, 不能只給特定的人看。

那麼, 請跟隨警察主持進行10分鐘的全體偵訊。

---

## 6. 個別偵訊(5分鐘x3次)

從這裡開始是密談階段。  
分為偵訊和待機兩組, 用不同的組合各自進行三次。

### 偵訊組(密談1)

請警察找來其中一名嫌疑人進行一對一談話。

### 待機組(密談2)

請剩餘兩名嫌疑人進行一對一談話。

- 無論哪組都能夠只將卡牌公開給密談對象。
- 不能進行全體對話或將卡牌公開給所有人。

那麼, 請跟隨警察主持進行5分鐘的個別偵訊。  
5分鐘後, 請警察找來下一個想偵訊的人開始密談。  
密談3次、警察偵訊完所有人之後本階段就結束了。

---



## 7. 推理階段(推理3分鐘+回應問題3分鐘x3次)

請嫌疑人按照順序，在3分鐘內「**說明自己覺得誰是兇手與其原因**」、排除自己的嫌疑。

警察聽完說明**有3分鐘的時間對說明者提問**。  
這時也可以允許其他嫌疑人發言。

- 所有發言都是全體公開的狀態(全員對話)
- 卡牌只能夠對全體公開，不能只給特定的人看。

那麼，請嫌疑人各位按照PC2→PC3→PC4的順序證明自己的清白。  
時間限制是1人3分鐘。

---

## 8. 投票階段(3分鐘內)

快到尾聲了。

請警察在至今為止的偵訊和嫌疑人的推理內容，在3分鐘內推理出這個事件的真相。

### ■ 選項

1. PC2是兇手
2. PC3是兇手
3. PC4是兇手
4. 是意外

選擇完回答後，請對全體宣言你選擇的答案。

---

## 9. 整體結局

之後的結局會根據警察選擇的答案而改變。  
請點選警察所選答案的按鈕，並描述連結中的結局。

無GM時請警察描述結局，有GM時請GM描述結局。

[PC2是兇手](#)  
[PC3是兇手](#)  
[PC4是兇手](#)  
[是意外](#)

---

## 10. 大家辛苦了！

大家都辛苦了。

請務必將感想加上 [#謀殺謎腐](#) 的TAG在推特等地方發表！

※ 內含劇透的感想請使用隱諱符號工具等發表

感謝各位遊玩！

如果喜歡這次遊戲，下次請務必作為GM玩耍！

セカンドステラ也有販賣其他能在線上遊玩的謀殺之謎劇本。

其中也有不這麼搞笑的劇本，請務必也玩玩看。

其他劇本：<https://secundusterra.booth.pm/>