

Приложение “online zoo”

Суть приложения

Это веб-приложение, состоящее из трех частей — главной страницы (лендинга), промежуточной страницы с выбором животного и страницы, на которой можно в прямом эфире наблюдать за вольерами разных животных в заповедниках и зоопарках онлайн и донатить им на разные приятные вещи, например, на какуюнибудь вкусняшку и т.п.

- Главная страница приложения представляет собой лендинг в котором рассказывается суть данного приложения и о доступных функциях.
- Проект должен быть на английском языке.
- Проект должен быть адаптивным (десктоп, планшет и мобайл)

1. Главная страница (лендинг)

Описание приложения, опции выбора доступных к наблюдению животных и др.

Обязательные блоки и секции главной страницы

1. Хедер: лого, и 3 ссылки — about, zoos, contact us
2. Главный экран — красивая картинка с пандой и крупная надпись (УТП) "Watch your favorite animal online" и кнопка призыва к действию ведущая на страницу трансляций.
3. How it works — 1-2 блока о приложении — о его идее и сути
4. Pets in zoo — секция в которой находится слайдер с несколькими карточками животных. Карточки должны содержать картинку животного, его название и страна либо регион обитания. Карточки в слайдере должны быть в два ряда, а их количество должно зависеть от устройства — десктоп 4x2, планшеты 3x2, мобайл 2x2. Под слайдером требуется кнопка "Choose your favorite".
5. Pay and feed — инструкция (к примеру, закинул денежку, обезьянка получила банан) На последней странице есть набросок (рис. 1)
6. Testimonials (отзывы) + в нижней части блока отзывов кнопка "Leave feedback" при нажатии на которую всплывает форма обратной связи с полями для имени, почты и текстовым полем — с помощью этой формы пользователь может отправить свой отзыв на модерацию
7. Map — карта с местоположением зверей (не зумится), на карте иконки указывающие на основной регион обитания каждого из животных
8. Футер:
 - a. лого проекта
 - b. навигация
 - c. donate for volunteers (кнопка ведущая на сторонний ресурс)
 - d. Подпись 1: Designed by "имя дизайнера"
 - e. Подпись 2: "©RSSchool and ©Yem Digital 2021" можно использовать логотипы с сайтов (<https://rs.school/> и <https://academy.yem.digital/>)

2. Промежуточная страница с выбором животного:

Здесь находится интерактивная карта с подсвеченными регионами четырех видов животных — в данный момент эти виды: панды в Китае, орлы на острове возле Лос-Анджелеса, аллигаторы во Флориде и гориллы в Конго. *В конце документа*

Для стилизации карты можно использовать данный сервис:

<https://pixelmap.amcharts.com/>

3. Модуль прямых трансляций (внутренняя страница):

Переход на эту страницу осуществляется путем нажатия либо на соответствующий пункт (zoos) в меню хедера, либо через кнопку призыва к действию в первом экране главной страницы, на карточку животного в слайдере на главной странице, либо при нажатии на карточку или карту в промежуточной странице.

Также на странице существует небольшое боковое меню с миниатюрами (иконками\картинками) животных (соответствующих вольеру). Нажимая на эти миниатюры пользователь может переключаться между вольерами и тем самым выбирать за какими животными наблюдать. Визуальный пример для общего понимания размещен ниже.

Обязательные блоки и секции страницы

Самое главное на данной странице — это видеопроигрыватель трансляции, так как пользователи заходят в приложение в первую очередь ради того, чтобы посмотреть на зверей, а различные интересные факты и т.п. — второстепенный бонус.

1. Инфо: Название зоопарка\заповедника, Тип вольера (например, имитация естественной среды)
2. Боковая панель, состоящая из животных (видовых вольеров): панды, ленивцы, гепарды, пингвины (в данный момент их четыре, но необходимо сохранить потенциальную возможность добавить более четырех подобных пунктов с животными в эту панель)
3. Большой ютуб-плеер с прямой трансляцией (без чата) выбранного вольера — по умолчанию включается основная камера выбранного вольера общим планом
4. Карточки дополнительных камер вольера — под проигрывателем трансляции, находятся миниатюры (карточки) дополнительных камер текущего вольера (при нажатии на одну из миниатюр, соответствующая трансляция начинает проигрываться в основном проигрывателе)
5. Кнопка или кнопки доната к примеру feed или "bring your food charity straight to...кличка\название животного". Текст в кнопках не стоит делать таким длинным, но важно донести до пользователей информацию о том, что донат непосредственным образом повлияет на судьбу выбранного животного. Либо добавить кнопку после описания того, чем питается животное. Можно также добавить кнопку feed рядом с главным видеоблоком под описанием.
6. Описание выбранного животного — включает, популяцию вида, регион обитания, питание и интересные факты — все должно быть аккуратно и грамотно оформлено с точки зрения типографики и без лишнего текста

UX и бизнес задачи проекта:

Основная цель проекта — предоставить пользователям возможность наблюдения за дикими животными в зоопарке\заповеднике и главное, дать им возможность легко и непринужденно (но как можно чаще) донатить на нужды животных которые им нравятся. То пользователь должен периодически вспоминать о том, что нужно задонатить, но при этом не должен чувствовать что ему это навязывают. Также, должна быть какая-либо дополнительная мотивация для того, чтобы хотелось делать донаты почаще.

Общие предписания:

1. Дизайн не должен выглядеть детским, но и не должен выглядеть консервативно
2. Если дизайн подразумевает какие-либо всплывающие окна (например, при нажатии на карточку, при вызове бургер меню и т.п.) — эти всплывающие окна должны быть отрисованы
3. Помимо дизайн макетов, проект должен обязательно содержать в себе UI Kit состоящий из всех компонентов приложения со всеми их состояниями (стандартное состояние, при наведении курсора и т.п.) логично и аккуратно расположенных отдельно от основного макета (либо рядом, либо на отдельной странице проекта)
4. Логотип отсутствует, соответственно можно попробовать его нарисовать если есть желание, интерес к дизайну логотипов и лишний день на работу — в таком случае сделать что-то минималистичное (без лишней графики и обязательно в векторном формате). В противном случае — простая текстовая надпись zoo online
5. Хедер и футер должны присутствовать на всех страницах приложения

Технические требования к адаптиву:

1. Большой десктоп — ширина 1920
2. Небольшой десктоп — ширина 1200
3. Tablet — ширина 640 (высота видимой области)
4. Mobile — ширина 320

Пара набросков (скетчей) для общего представления, повторять в точности не нужно — просто для полноты картины:

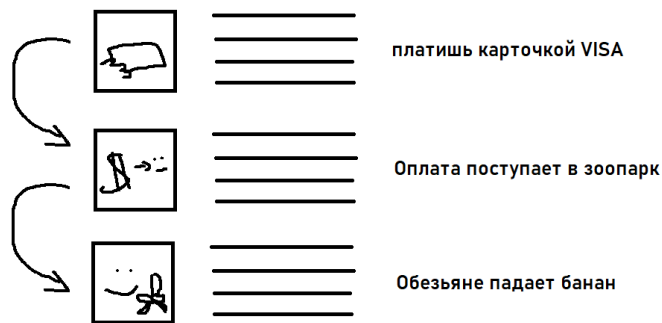


рис.1

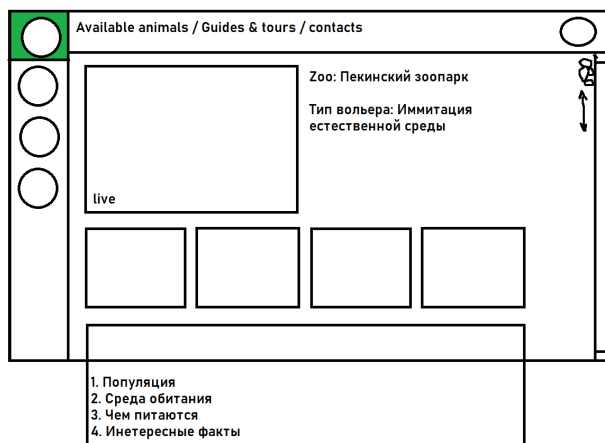
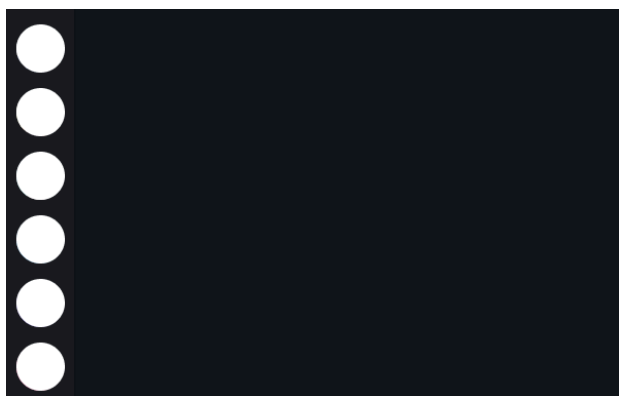


рис.2



Пример того, как могло бы быть примерно расположено боковое меню доступных животных

Сама страница может скроллиться, при этом боковое меню всех животных остается фиксированным на экране слева.

рис.3

Похожий проект:

<https://explore.org/> — похож по смыслу но по возможности нужно нечто посовременнее, помоднее и поминималистичнее.

Животные и их трансляции в приложении:

Панды в Китае

https://www.youtube.com/watch?v=Gm3bQVANtVo&feature=emb_logo&ab_channel=ExploreBears%26Bison

Орлы на острове возле Лос-Анджелеса

https://www.youtube.com/watch?v=RmmAzrAkKqI&feature=emb_logo&ab_channel=ExploreLiveNatureCams

Аллигаторы во Флориде

https://www.youtube.com/watch?v=EnxRJii_dp8&ab_channel=ExploreBirdsBatsBees

Гориллы в конго

https://www.youtube.com/watch?v=rgXWDk7rh4w&feature=emb_logo&ab_channel=ExploreAfrica