المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بالأحساء
مدرسة ثانوية الحليلة

وزارة التعليم
Ministry of Education

التاريخ : / /1444هـ
اليوم :
الزمن : ساعة
الدرجة : 15 درجة

اجابة اختبار نهائي (نظري) لمادة التقنية الرقمية 1-2 لصف اول (مسار عام) لعام 1444 هـ (الدور الاول)

أسم الطالبة : ..... الصف : ..... رقم الجلوس : .....

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة	5	5	5	15			

عدد الاوراق : 2

تعليمات الاختبار :

- الكتابة بالقلم الازرق فقط وعدم استخدام الطامس .
- التأكد من عدد الاوراق وعدد الاسئلة للاختبار .
- قبل تسليم ورقة الاختبار التأكد من صحة واكتمال جميع الاجابات .
- قبل الخروج من اللجنة التأكد من التوقيع في كشف تسليم ورقة الاختبار .

5

السؤال الاول : ظللي الإجابة الصحيحة فيما يلي :							
1	يصمم لتحقيق الظروف المناسبة للحصول على المخرجات المرغوبة:						
○	نظام التحكم المفتوح	●	نظام التحكم مغلق	○	نظام التحكم والمراقبة		
2	مستشعر يستخدم في قياس درجة حرارة البيئة المحيطة به :						
○	مستشعر الدخان	○	مستشعر التقارب	●	مستشعر درجة الحرارة		
3	نظام يقوم بإدارة أو تنظيم الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم لتحقيق النتيجة المطلوبة :						
●	نظام التحكم	○	نظام المراقبة	○	المستشعرات		
4	واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي :						
○	الواقع المعزز	●	الواقع الافتراضي	○	الواقع المختلط		
5	أي مما يلي لا يعد من تطبيقات التخزين السحابي :						
●	Microsoft Word	○	Google Drive	○	Dropbox		

5

السؤال الثاني : ظللي الجملة الصحيحة أو الجملة الخاطئة فيما يلي :	صحيحة	خاطئة
1. الحوسبة السحابية تعد أكثر أمنًا من الأنظمة التقليدية.	●	O
2. من المشاكل الصحية لاستخدام التقنية (متلازمة رؤية الحاسوب).	●	O
3. تقنية NFC تتيح لجهازين قريبين من بعضهما تبادل البيانات في عمليات الشراء .	●	O
4. يعد الذكاء الاصطناعي أحد المجالات الحديثة للعلوم والتقنية.	●	O
5. قامت شركة قوقل google ببناء مركز بيانات تحت الماء باسم مشروع ناتيك.	O	●

5

السؤال الثالث : اكتبي رقم المصطلح في المكان المناسب :			
1	انترنت الاشياء	5	هو جهاز يمكنه قياس التغيرات في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة وحتى الحركة وغيرها من العوامل.
2	الواقع المعزز	3	هو يعني بجعل الحاسوب قادرًا على التعلُّم من تلقاء نفسه من أيّ خبرات أو تجارب سابقة مما يجعله قادرًا على التنبؤ واتخاذ القرار المُناسب .
3	تعلم الآلة	2	هي تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب، ودمجها مع البيئة الواقعية، بهدف تعزيز الواقع بهذه العناصر.
4	الطائرات المسيرة	1	هي شبكة من الأجهزة المادية التي تحتوي على إلكترونيات وبرامج ومستشعرات وطرق اتصال تمكنها من التواصل عبر البنية التحتية لشبكة الإنترنت.
5	المستشعرات	4	هي روبوت مخصص لديه القدرة على الطيران والتقاط الصور أو الفيديو وازداد الاهتمام حديثا بها والبحث في قدراتها وتطبيقاتها.

٦

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق والنجاح

معلمة المادة : عبير الغريب **مديرة المدرسة : ابتسام الكليب**