

Правила игры

Предлагаемая настольная игра – экологическая ходилка. Приглашаем вас пройти игровое поле со своей командой, а можно играть и индивидуально. Маршрут игры пролегает по удивительной местности, озеро Горенжо Казбековского района Республики Дагестан. Прежде чем дойти до финиша, вы увидите и узнаете много интересного! На тропе вас будут ждать неожиданности, бонусы и хозяин тропы Кавказский тритон. Вы должны дойти до финиша, собрав как можно больше мусора, и не разбудить спящего в озере тритона! В конце вам будет дан шанс, набрать бонусные очки, ответив на вопросы.

В игре могут участвовать от 4 до 12 игроков или 4 команды (в команде может быть любое количество игроков). Каждый игрок (команда) получает фишку соответствующего цвета: красного, синего, желтого, зеленого. Каждый цвет символизирует отдельный сбор мусора: металла, стекла, бумаги, пластика.

Нужно установить фишки на отметку «Старт». Игроки или же команда ходят по очереди. В свой ход игрок или команда бросает кубик и переставляет свою фишку вперёд ровно на столько шагов, сколько выпало очков на кубике. Результативными считаются ходы, в которых поле совпадает с цветом команды. Если вы попали на цветной кружок своего цвета, то вам прибавляется столько килограмм мусора, сколько написано на кружке. Если вы попали на цветной кружок не своего цвета, то вам ничего не прибавляется.

Если игрок остановился на поле с картинкой тритона, то он должен будет ответить на один вопрос ведущего. Ведущий предлагает игроку выбрать категорию вопроса: легкую, среднюю или сложную. Если игрок отвечает правильно на лёгкий вопрос, то ему даётся 1кг мусора. Если же он отвечает неправильно, то у него отнимается 3 кг мусора. Если он отвечает правильно на вопрос средней сложности, то ему даётся 2 кг мусора. Если неправильно, то 2 кг мусора отнимается из копилки игрока или команды. Если игрок отвечает на тяжёлый вопрос правильно, то ему даётся 3 кг мусора, если же неправильно, то 1 кг мусора он теряет.

Если игрок попадает на поле чёрного цвета, то «звенит звонок», который может разбудить тритона. Если игрок попал 3 раза на чёрное поле, то он «разбудил тритона» и покидает игру. Весь мусор, который он собрал, попадает в корзину тритона.

Турнир тритона

В корзине тритона за время игры собирается определённое количество мусора. Именно этот мусор и разыгрывается в «Турнире тритона». Если команды хотят участвовать, они заявляют об этом ведущему. Одна из команд хочет забрать себе этот мусор, чтоб победить в игре. Чтоб забрать этот мусор, вы должны заявить об участие в «Турнире тритона». Он задаёт вопросы, и если вы ответили правильно, то вы забираете мусор, который лежит в корзине тритона. Если в «Турнире Тритона» хочет участвовать 2 и более

участников (команд), то количество мусора делится на количество участников турнира.