

Poisoned Chalice



프리플레이

본 시나리오는 비공식 팬 시나리오입니다. 공개된 장소에서의 스포일러와 재배포를 삼가주세요. 에너미 데이터의 경우 PC에 맞게 자유롭게 개변해주세요.

■시나리오 데이터

플레이어 인원수 : 4명

PC의 소비경험점 : 30점(160점)

■스테이지

현대.

■사용룰북

기본 1,2, 상급, IC, EA, LM, **PE, UG**

PE는 PL이 캐릭터 작성 시 필수로 필요합니다

UG의 더블 핸드아웃 추가 룰을 적용한 시나리오입니다. GM은 필수로 필요합니다.

■트레일러

원하는 것이 있다면 취하라.
그 성배에 독이 들었을 지라도.

더블크로스, **The 3rd Edition**
「**Poisoned Chalice**」

더블크로스——
그것은 배신자를 의미하는 말.

■스토리

PC들은 FH칠드런으로, 적격자로 판별되어 본인들에게는 알리지않은채, 『독이 든 성배』프로젝트에 참가중이다. 『독이 든 성배』 프로젝트란 시간을 되돌리는 것으로 막대한 양의 레니게이드를 누적시켜 모아 누구보다 강한 오버드를 만들어내려는 프로젝트다. 그것을 모아두는 실험체가 ‘Heart’인 PC1. PC1은 높은 침식을 가지고도 점화하지 않을 수 있는 정신력을 가지도록 만들어졌다. 반대로 높은 침식에서도 육체가 견딜 수 있도록 그만큼 강력한 육체를 만들기위해, PC2에게서 생명력을 추출해내어 ‘다이아몬드’인 PC2의 복제체에게 전이하고 있다.

NPC 연구원

PC들의 담당 연구원. 매우 상냥하고 친절하다.

NPC 실험체

외부에 있었던 PC 34의 로이스 중 적당한 로이스를 골라 실험체로서 미들전투에 등장시킨다. 만약 외부인 로이스가 없다면 PC 34의 도입페이지에 이후 등장할 칠드런 캐릭터를 등장시켜 안면을 익히게 하는 편도 좋을 것이다.

■캐릭터 작성

PC들은 전원 FH칠드런이며 10대.(나이 설정은 GM이 변경해도 무방) 도입 페이지에서 코드네임이 부여될 예정이니, 부여된 코드네임을 바탕으로 자유롭게 코드네임을 정해도 좋다(Spade가 코드네임인 PC3의 경우 : Ace of Spade(최강의 창))

N 핸드아웃

더블핸드아웃 중 N핸드아웃. 공개되어있는 핸드아웃이다. 다른 PC들도 알 수 있는 내용.

각 PC에게는 이하의 설정이 붙는다. 세션 개시 시에 플레이어와 잘 상담할 것.

PC① : 태어날 때부터 FH셀에서 자라온 FH의 칠드런

PC② : 태어날 때부터 FH셀에서 자라온 FH의 칠드런

PC③ : 몇달 전 셀에 오게 된 FH의 칠드런

PC④ : 며칠 전 셀에 오게 된 FH의 칠드런

PC① N 핸드아웃

로이스 : PC②

추천감정 P:우정 / N:연민

커버/웍스 : 지정없음 / FH 칠드런

FH로 부터 부여된 당신의 코드네임은 Heart(하트). 당신은 태어났을 때부터 줄곧 이 FH 셀에 살았으며 바깥세상을 본 적이 없다. PC②와는 계속 같은 방을 쓰고 있는 친구 사이다. 오늘은 평소와는 달리 다른 실험체들과 같이 실험을 하게 되었다. 이 실험을 무사히 끝내는 것이 그에게도 좋으리라 라고 생각하고 있었다. 하지만 평소처럼 연구원이 실험을 진행하려는 찰나, 갑자기 셀의 전원이 모두 차단되고 사방에서 비명이 들려왔다.

PC② N 핸드아웃

로이스 : PC③

추천감정 P:연대감 / N:거슬림

커버/웍스 : 지정없음 / FH 칠드런

FH로 부터 부여된 당신의 코드네임은 Diamond(다이아몬드). 당신은 태어났을 때부터 줄곧 이 FH 셀에 살았으며 바깥세상을 본 적이 없다. 오늘은 평소와는 달리 다른 실험체들과 같이 실험을 하게 되었는데 그중에 PC③ 이 끼어 있는 것을 발견한다. 당신은 매번 실험을 망치려고 하는 PC③이 마음에 들지 않는다. 사사건건 사고를 치는 PC③에게 이번에야말로 한소리를 하려는 차에, 갑자기 셀의 전원이 모두 차단되고 사방에서 비명이 들려온다.

PC③ N 핸드아웃

로이스 : PC④

추천감정 P:집착 / N:분노

커버/웍스 : 지정없음 / FH 칠드런

FH로 부터 부여된 당신의 코드네임은 Spade(스페이드).당신은 몇달 전 이 FH셀로 납치되었다. 당신은 매번 끔찍한 실험을 아무렇지도 않게 여기는 다른PC도, 오히려 자기보다 늦게 왔으면서 순순히 받아들이는 PC④도 정말 맘에 들지않는다. 당신이 실험을 훼방놓으려는 찰나, 갑자기 셀의 전원이 모두 차단되고 사방에서 비명이 들려온다.

PC④ N 핸드아웃

로이스 : PC①

추천감정 P:호의 / N:소외감

커버/웍스 : 지정없음 / FH 칠드런

FH로 부터 부여된 당신의 코드네임은 Clover(클로버). 당신은 며칠 전 이 FH셀에 왔다. 당신은 FH에서의 생활에 무척 만족하고 있다. 그 이유는 스스로 정할 수 있다. 오늘은 평소와는 달리 다른 실험체들과 같이 실험을 하게 되었다. 자신에게 다정한 편인 PC①과 실험을 하게 되어서 기쁘다고 생각할 무렵, 갑자기 셀의 전원이 모두 차단되고 사방에서 비명이 들려온다.

R 핸드아웃

더블핸드아웃 중 R핸드아웃. 공개되어있지 않는 핸드아웃이다. 다른 PC들은 아직 알 수 없는 내용이다. 아래의 핸드아웃 내용은 PC가 임의의 타이밍에 공개하며, 핸드아웃 씬이 발생한다.

PC① R 핸드아웃

로이스 : PC④

추천감정 P:비호 / N:후회

당신은 아침에 신체 검사결과표를 몰래 보았다. 거기에는 놀라운 수치가 적혀있었다. 레니게이드 바이러스의 수치가 이미 이성을 잃은 점이 되고도 남을 수치였다. 오류겠지, 당신은 가능한 내색하지 않은 채 PC②와 함께 검사실을 나왔다. 하지만 저 수치가 사실이라면... 당신 주위의 사람들이 위험하다. 당신의 침식률은 666이다. 당신의 침식률은 이 핸드아웃을 공개하였을 때부터 적용된다.

PC② R 핸드아웃

로이스 : PC①

추천감정 P:우정 / N:후회

당신의 몸은 어째선지 오버드의 육체임에도 점점 부숴져 내려가고 있다. 매번 실험이 끝난 직후, 온몸을 감싸는 고통을 참으며 피를 토한 흔적을 애써 지우고, PC①에게 숨겨왔다. 당신은 클라이막스 페이지가 끝나면 사망하는 E로이스의 효과를 받는다.

PC③ R 핸드아웃

로이스 : PC④

추천감정 P:압도 / N:증오

당신에게 이상한 기억이 있다. 당신이 PC①,②,④의 소중한 친구로서 같은 방을 쓰며, 같은 실험을 견디며 그렇게 지내온 시간들....? 하지만 그 기억은 피로 물들어있다. 의식의 마지막 끝에 보이는 것은, 이성을 잃고 PC①의 목을 조르는 PC④다.

PC④ R 핸드아웃

로이스 : PC①

추천감정 P:호의 / N:소외감

당신에게 이상한 기억이 있다. 당신이 PC①,②,③의 소중한 친구로서 같은 방을 쓰며, 같은 실험을 견디며 그렇게 지내온 시간들....? 그렇지만 자신을 몰라보는 그들에게 서운함을 느끼고 있다. 그 서운함은 금방이라도 폭발할 것 같다. 무너져내리는 정신으로, 당신은 의지로 하는 판정에 -20의 수정을 받는다. 당신은 이 핸드아웃을 공개할 경우, 배드 스테이터스 : 증오(대상 : PC①)를 받는다.

씬 1 : 피에 젖은 심장과 보석 (PC①,②)

해설

장소는 신체검사실. 연구원이 검사가 끝났다는 말과 함께 PC1과 PC2가 사용하는 셀 내의 방으로 이동하게 한다.

묘사

PC1과 PC2는 오늘도 결과는 한번도 받아 본적 없는 신체 검사를 받습니다. 일주일에 한번 있는 정기 신체검사는 두사람에게 익숙한 일입니다. 검사가 끝나고, 평소처럼 연구원의 이동지시로 두 사람은 함께 사용하는 방으로 이동합니다.

대사 : 연구원

“자, 오늘 검사도 둘다 수고했어요. 이제 방으로 이동할까요? 참, 서프라이즈가 기다리고 있으니 기대해도 좋을거예요.”

결말

적당한 대화를 나누면, 셀 내의 방으로 이동하면서 장면종료.

씬 2 : 피에 젖은 창과 곤봉(PC③,④)

해설

장소는 셀의 전투훈련실. 전투가 종료된 뒤, PC3,4를 호명한다. 그리고 둘을 데리고 PC1,2의 방으로 안내한다.

묘사

커다란 경기장과도 같은 공간. 비명과 고함소리가 컷가를 먹먹하게 울린다. PC3,4는 페어로서 전투 훈련에 참가중이다. 그때 훈련실에 안내 방송이 울린다. 오늘의 전투훈련은 종료되었으니, PC3과 4는 훈련실 앞으로 집합하라는 내용이다. 나오면 연구원이 기다리고 있고 PC1,2의 방으로 안내한다.

대사 : 방송

“PC3, 4. 오늘의 훈련이 모두 종료되었습니다. 훈련실 앞으로 집합해주세요.”

대사 : 연구원

“오늘부터 두사람은 같은 방을 쓰도록 할거예요. 그리고 새로운 친구들과 같은 방을 쓸 예정입니다.”

(대사 : 실험체)

“저, 정말 강하다니까. PC3과 4는... 나도 너희처럼 강해지고 싶어.”

결말

적당한 대화를 나누면, PC1,2의 방으로 이동

씬 3 : Four Card (전원)

해설

PC1,2가 방에 도착하자 PC3,4가 등장. 네 사람이 모두 모이는 장면이다.

묘사

방에 도착하자 두사람이 기다리고 있습니다. 연구원은 오늘부터 이 방을 함께 쓸 것이며, 네 사람에게에는 특별한 실험이 시작될 예정이라고 말합니다. 그렇기 때문에 셀에서 네사람에게 코드네임을 부여한다고 덧붙입니다. 방송이 울리면 실험실로 오라고 한 뒤 연구원은 퇴장합니다.

대사 : 연구원

“다들 아는 얼굴이죠? 오늘부터 이 방을 같이 쓰게된 PC3, 4예요.”

“네 사람에게에는 오늘부터 특별한 실험이 시작될거예요.”

“셀에서 네 사람에게 특별 코드네임을 부여하기로 했어요. PC1은 Heart, PC2는 Diamond, PC3은 Spade, PC4은 Clover.”

“휴식 뒤에 이동할거예요. 방송으로 알려줄테니 그쪽으로 오세요. 그럼 다들 사이좋게 지내요.”

대사 : 방송

「000실에 알립니다. 실험동 A의 000실로 이동해주세요.」

썸 4 : Check Call Raise All-in(마스터썸)

해설

PC들이 실험실로 이동하고, 실험을 받게된다. 먼저 PC1이 기기로 들어가고 연구원이 모니터를 들여다 보고 있는 그때, 갑자기 정전이 된다. 사방에서 비명이 들리고, 유리창 깨어지는 소리와 함께 연구원의 찢어지는 단말마가 들린다.

묘사

네 사람은 여태까지의 훈련시설도, 신체 검사실도 아닌 실험동A로 이동합니다. 한가운데에는 한번도 보지못한 실험기기가 놓여져있습니다. 연구원은 PC1부터 이 기기에 앉게 해 머리에 헬멧과도 같은 커다란 장치를 씌웁니다. 기기가 작동하고 연구원이 수치를 보며 무언가 기록하는 순간, 갑자기 정전이 됩니다. 실험실 곳곳에서 전원이 내려가는 듯한 힘빠지는 소리와 함께 동시에 비명이 들려옵니다.

<대사 : 연구원>

「PC1부터 여기에 앉으면 되요. 옳지. 그럼 이제 시작할게요.」

「음, 이 수치는 순조롭네요.」

「어, 정전?」

「으아아아아아아아아아악!!!」

결말

연구원의 비명 소리와 함께 썸 종료.

미들 페이지

Middle Phase

썸 5 : 성배에 부어지는 피(PC①)

해설

정보 수집 썸.

*특수 규칙 하나의 썸에서 하나의 핸드아웃만 공개될 수 있다.

■정보수집1

죽어버린 연구원, 실험동B, 기숙동 핸드아웃이 공개된다.

◆죽어버린 연구원

<정보 : 소문, FH> 10

PC들의 담당 연구원. 몸이 무언가에 꿰뚫린채 죽어있다. 연구원은 극비 프로젝트를 맡아서 진행하고 있었다. 하지만 진행이 더딘 것에 불만을 갖고 있었던 것 같다. 그는 실험동 B에서 실험을 하는 일이 많았다.

◆실험동B

<정보 : FH> 5

실험동 B에서 신음소리가 들려온다. 개복 수술 도중에 정전이 되어 죽지도 못한채 괴로워하고 있는 실험체. 그 실험체에 연결된 기계를 보면 그의 침식률은 이미 100%를 넘긴 이후이며 심지어 보고 있는 이 순간에도 계속 올라가고 있다. 그는 더이상 인간으로 돌아갈 수 없다며 자신의 목숨을 거둬줄 것을 부탁한다.

이 핸드아웃을 조사하면 트리거 썸6으로 이어진다.

◆기숙동 <정보 : FH> 8, 지각 8

네사람이 함께 찍은 사진이 발견된다. 사진에 찍혀있는 날짜는 오늘 날짜로 부터 1년 뒤. 뒷장을 넘겨보니 오늘은 새 실험 시작! 이라고 적혀있다.

■정보수집2

미들전투 이후 실험동A의 자료실이 공개된다.

◆실험동A의 자료실 <정보 : FH> 9, 지각 9

뻑뻑하게 들어찬 온갖 비윤리적인 실험자료. 모니터에는 CCTV영상이 재생되고있다. 화면상의 날짜가 전부 다른데도 불구하고 CCTV영상은 마치 복사한것처럼 반복되고 있다. 실험실에 들어와서 PC1가 자리에 앉고 정전이 되고, 연구원은 쓰러지고, 조심스럽게 PC들이 밖으로 나간다. 죽어가는 실험체가 있다. PC들은 그 실험체와 싸우게 된다. 여기까지는 전부 같았다.

이 핸드아웃을 조사하면 트리거 썸7으로 이어진다.

핸드아웃 성배프로젝트, 연구원 일지가 공개된다.

◆성배 프로젝트 <정보 : FH> 5

서류철에는 극비문서라는 도장이 찍혀있다. 제목은 성배프로젝트. 성배 프로젝트는 오버드의 레니게이드바이러스를 한 곳으로 끌어모아 보다 강력한 힘을 가지게 하는 프로젝트다. 이 프로젝트는 레니게이드 바이러스가 응축된 현자의 돌의 원리를 응용해, ‘인간’ 자체를 레니게이드 바이러스를 담은 그릇으로 만들어서, 그곳에 옮겨담는 프로젝트다. 그 그릇을 ‘성배’라고 부르며 이하로는 Heart라고 지칭한다.

Heart에 담은 레니게이드 바이러스는 침식률이 666%가 되었을 때, 깨어지지않는 강력한 육체로 옮긴다. 그 육체는 이하로는 Diamond라고 부른다. Diamond는 매 실험 적합자로부터 생명력 결정을 추출해 사용할 수 있도록 준비해둔다.

Heart에게 매 실험마다 극한의 스트레스와 레니게이드 바이러스를 주입하기 위한 적합자는 이하 Spade 와 Clover 라고 지칭한다. Spade는 시간을 되돌릴수 있는 힘을 가진 적합자. Clover는 그 능력을 당기는 트리거가 된다. 그 둘이 Heart를 살해함으로써 Heart는 살해 당시의 침식률을 가지고 루프한다.

Heart가 사망하면 Diamond, Spade, Clover를 처리하고 새로 실험을 행한다.

◆연구원 일지 <정보 : FH> 8

몇달 전 날짜.

「Spade를 발견한 것은 정말 천운이 따른 것이었다. 그는 소중한 사람이 죽을때 시간을 되돌릴 수 있는 능력을 가지고 있다. 그를 납치하는 과정에서 알아낸 귀중한 정보. 그는 모르는 것 같지만.」

며칠 전 날짜.

「Spade의 주위에서 Clover로서 적합한 자를 선출했다. 그의 소중한 사람이 될 가능성이 있거나, 적어도 그가 신경쓰고 있는 자로.」

오늘 날짜.

「Four card. Heart, Diamond, Spade, Clover 모든 카드가 모였다.」

오늘로부터 1년뒤의 날짜.

「적합자들이 모인지 1년째, 아직도 셀리더는 프로젝트의 진행을 허가해주지않는다. 더 이상 지체할 수는 없다. 내가 이날을 위해 기다린 세월이 얼마인데! Heart와 Diamond를 만들고 셀 수 없을 정도로 많은 날이 지났다. Spade와 Clover를 찾지못해 그녀석들 거의 방치되다시피 했다고.....」

....오늘 실험을 진행하기로 한다. 정전을 일으킨 뒤, 적당한 실험체를 폭주시켜 적합자들 이외 전원을 처분한다. 그들의 레니게이드 역시 좋은 자원이 되겠지. 미리 만들어둔 종자로 나역시 죽은 것으로 꾸미도록 한다.」

「하루 전으로 돌아왔다. Heart의 침식치는 기본치에서 순조롭게 상승되어있다. 오늘도 실험을 진행한다.」

「오늘도 실험은 순조롭다. 87%..」

「오늘도 실험은 순조롭다. 132%..」

■트리거 이벤트

트리거 이벤트는, 어떤 조건을 충족시키는 것으로 발생하는 씬이다.

씬 6 : 블러핑

조건 : 실험동B 핸드아웃을 조사했다

해설

실험체와 전투를 하는 장면. 실험체의 부탁에 따라주었든 아니든, 실험체는 PC들을 원망하며 공격을 한다.

묘사

어째서 자신을 죽여주지않는거냐는 실험체의 외침과 함께, 그의 몸에서 붉은 촉수가 뿜어져 나와 위협적으로 꿈틀댁니다.

결말

전투가 끝나면 씬 종료.

핸드아웃 실험동A의 자료실이 공개된다.

씬 7 : 로얄 스트레이트 플러시(마스터씬)

조건 : 자료실에 정보 조사를 행했다.

해설

PC들 사이에서 벌어진 싸움을 묘사하는 장면.

PC들의 포지션, 성격에 따라 있을 수 있는 장면으로 재구성해주세요.

묘사

어두컴컴한 자료실 안에서 가장 이후의 날짜의 영상을 재생했습니다.

모니터에 비치는 화면인지, 아니면 눈앞에서 재생되는 기억인지, 구분할 수 없을 정도로 생생한 영상이 재생됩니다. 실험체와의 싸움 후 폭주하는 PC4. 그는 이성을 잃은 점이 되어 가까이 있던 PC1을 공격합니다. 순식간에 일어난 일. PC1은 쓰러져있고, PC4는 그의 목을 조르고 있습니다. PC3은 놀라 그를 떨어뜨리기 위해 PC4를 공격하지만, 그의 공격을 막은 것은 PC2입니다. PC2은 PC4의 공격에 쓰러집니다.

쓰러져있는 PC1,2와 이성을 잃은 PC4 그 사이에서 PC3은 비명을 지르며 영상은 끝.

어느 날짜를 틀어도, PC들은 서로를 죽였습니다.

결말

영상이 끝나면 씬 종료.

씬 : 가시덤불 속 성배 (마스터씬)

해설

모든 핸드아웃이 공개된 이후의 장면. 혹은 클라이막스에 들어가기 마지막 장면. 연구원을 PC1에게 접근시킨다. 실험동A로 PC1을 데리고 가, 레니게이드 침식률을 PC2의 복제체로 옮긴다.

묘사1

혼자 남겨진 PC1에게 연구원이 다가옵니다. 연구원은 내막을 알게된 PC1에게 부드럽게 속삭입니다.

대사1

“이번에는 벌써 여기까지 알아버렸구나. 이러면 Spade와 Clover에게 기억이 남아버려서, 기억을 지우느라고 생했는데. 그래도 아직 기억이 남아있었나보네?”

“나는 불필요한 살생을 좋아하지 않아. 친구들을 살리고 싶다면 순순히 날 따라오는 것이 좋을거야.”

“특히 PC2를 살리고 싶다면 말이야.”

묘사2

PC1이 연구원과 함께 도착한 곳은 아까와 같은 실험실입니다. 바닥이 피투성이이며 환한 조명은 꺼진지 오래라는 점이 다르겠네요. 연구원은 빙그레 웃으며 PC1을 다시 기계에 앉도록 합니다. 그리고 기계를 동작시킵니다.

대사2

“그런데 말이다 PC1. 진짜 PC2는 죽지않는단다.”

“왜냐하면 네가 여태까지 함께 있던 PC2는 가짜 다이아몬드거든.”

“너의 레니게이드 바이러스를 전부 진짜 다이아몬드에게로 옮길거야.”

“그리고 나면 이제 완벽한 육체에 강대한 바이러스를 담은 완벽한 오버드, 아니 오버드를 뛰어넘은 존재가 완성되지. 그 오버드가 곧 내 손에 들어온다. 하하하..!”

결말

기계가 동작되면서 PC1의 의식이 사라지며 씬 종료.

클라이맥스 페이지

Climax Phase

씬 8 : 마지막 성배 (PC①)

해설

연구원이 나타나서 클라이맥스 전투를 진행하는 씬. PC2의 복제체를 대동하고 나타난다.

묘사

PC1이 눈을 뜨자, 실험동 B쪽에서 건물 무너지는 듯한 커다란 충격음이 들려옵니다. B동 전투 훈련실에 도착한 PC들 앞에 두사람의 실루엣이 보입니다. 한쪽에서 압도적으로 흘러넘치는 레니게이드 반응이 느껴집니다. 연구원은 스위치를 눌러 네 개의 장치에 전원을 들어오도록 합니다. 네 개의 장치에 전원이 들어오며 서있던 PC2의 복제체는 눈을 뜹니다

대사

“이것으로 진짜 **Diamond**에게 금가지않을 완벽한 육체를 선사한다.”
E로이스 《초월 활성화》 사용 (난이도 조절을 위해 적정 개수 사용할 것)

“가짜 **Diamond**는 이제 깨어질 시간이야.”
PC②에게 E로이스 《예고된 종언》 사용

“이제 누구도 방해할 수 없어.”
연구원의 육체는 폴썩 쓰러지고 PC2의 복제체, **Diamond**에게로 인격이 전이됩니다.
E로이스 《무한을 잇는 자》 사용.

“너희들은 영원히 여기서 도망칠 수 없단다.” 쿵 하는 소리와 함께 건물이 무너져 내리기 시작합니다.
E로이스 《악의의 전염》 사용.

“나약한 너희는 이제 필요없으니까.”
E로이스 《타락의 유혹》 사용. 난이도 21

“서로를 죽이고 죽여라. 이미 수없이 그래왔던 것처럼!”
E로이스 《살계현출》 사용

PC2의 복제체, 에너지 **Diamond**와 전투시작.
시나리오 특수룰을 공개한다.

■시나리오 특수 룰

E로이스 예고된 종언은 에너미를 쓰러뜨려도 해제되지않습니다.
맵의 사방에는 다이아몬드 생명력 결정 추출장치가 있습니다.
장치를 파괴하고 결정을 정화할 때마다 에너지의 E로이스 초월활성을 해제할 수 있습니다.
결정을 전부 정화했을 경우, E로이스 : 예고된 종언이 해제되고 PC2는 생명력을 되찾습니다.
결정을 정화하기 위해서는 장치에 인게이지 한 뒤 메이저 액션을 소모해야 합니다.
정화할 때 마다 레니게이드 침식률이 10d10 상승합니다.
2라운드가 끝나기 전까지 결정을 전부 정화시키지않는다면 결정은 전부 **Diamond**에게로 흡수되어 E로이스 :
예고된 종언은 해제되지않습니다.

엔딩 페이지

Ending Phase

백트랙을 실행하고, 엔딩으로 이동한다. 엔딩은 클라이막스 전투의 결과나 PC의 설정에 맞춰 연출할 것.

적데이터

FH칠드런 실험체

데이터
브리드 : 퓨어 브리드
신드롬 : 엑자일
능력치 기능

【육체】12 백병4
【감각】2
【정신】1
【사회】2
【HP】164 【행동치】5
장갑치 : 0 침식율 : 100%(주사위+3개)

취득 이펙트

엑자일

《컨센트레이트 : 엑자일》 2, 《신축완》 3, 《뼈의 검》 5, 《인탱글》 3, 《괴이한 초대》 3, 《울트라 봄버》 5, 《자동
촉수》3

일반 이펙트

《생명증강》 4, 《가속하는 시간》 1, 《소생부활》 1

콤보 데이터

어서 날 죽여줘

《신축완》+《괴이한 초대》+《[C]엑자일》

타이밍 : 메이저

기능 : 백병 다이스 : 12

크리치 : 7 난이도 : 대결

대상 : 단독 거리 : 시야

공격력 : 10

전투플랜

메인 프로세스에서 콤보 사용. 리액션으로 《자동 촉수》사용. 지나치게 미들이 빨리 끝났을 경우, 《소생부활》
사용한 뒤 《가속하는 시간》+《울트라 봄버》, 아직 미행동인 경우 《울트라 봄버》만을 사용하여 타격을 준다.

FH칠드런 “Diamond”

PC2가 공격이 가능한 빌딩일 경우, PC2의 빌딩을 카피한다. 허나 PC2가 서포터 포지션(버퍼, 디버퍼, 탱커
일 경우 아래의 데이터를 사용한다) PC2의 빌딩을 카피하더라도 에너지 솔라리스 이펙트 《분노하는 마음》과
에너지 일반 이펙트 《생명증강》《가속하는 시간》《레니게이드 라이프》는 취득하는 쪽을 추천 한다.

데이터

브리드 : 퓨어 브리드

신드롬 : 우로보로스

능력치 기능
【육체】6 회피 1
【감각】6
【정신】6 RC 4, 의지 1
【사회】1

【HP】38(1018)【행동치】18

장갑치 : 0 침식율 : 666%(주사위+7개)

취득 이펙트

우로보로스

《컨센트레이트 : 우로보로스》 2, 《영겁진화》 1, 《뼈의 검》 5, 《원초의 빨강: 검은 첼티》 3, 《원초의 하양:
원숭이와도 같이》 5, 《원초의 검정: 완전한 세계》 5, 《원초의 허무: 극대소멸파》3

솔라리스

《분노하는 마음》1

일반 이펙트

《생명증강》6, 《가속하는 시간》1, 《레니게이드 라이프》1

D로이스

우자의 황금

E로이스

《초월 활성화》6 《예고된 종언》 《무한을 잇는 자》 《악의의 전염》 《타락의 유혹》 《살계현출》 《있을 수 없는 존재》

콤보 데이터

무가치한 가짜

《[C]우로보로스》+《원초의 빨강: 검은 철퇴》+《원초의 검정: 완전한 세계》

타이밍 : 메이저

기능 : 백병 다이스 : 20

크리치 : 7 난이도 : 대결

대상 : 단독 거리 : 시야

공격력 : 29

해설 : 셋업에서 《영겁진화》 적용 기준

완벽한 죽음

《[C]우로보로스》+《원초의 빨강: 검은 철퇴》+《원초의 하양: 원숭이와도 같이》+《원초의 검정: 완전한 세계》+《

원초의 허무: 극대소멸파》

타이밍 : 메이저

기능 : 백병 다이스 : 17

크리치 : 7 난이도 : 대결

대상 : 단독 거리 : 시야

공격력 : 129

해설 : 셋업에서 《영겁진화》 적용 기준, 1시나리오 1회 제한.

전투플랜

E로이스 《초월 활성화》으로 《레니게이드 라이프》의 레벨을 올려 HP를 상승시킨다.

셋업에서 《영겁진화》를 사용한다. 이니셔티브 프로세스에서 《가속하는 시간》을 사용하여 메인프로세스를 진행한다. 《분노하는 마음》을 사용하여 PC4에게 배드 스테이터스 증오를 부여한다. 행동 순서의 메인프로세스에서는 콤보를 사용한다.