

UX4Gov Designathon

Ghid pentru participanți

Tekwill | 70+ participanți | 26, 27, 28 aprilie, 2024

Bine ați venit, dragi participanți, am pregătit ghidul esențial pentru participarea voastră la UX4Gov Designathon! 🕶️ A aborda și soluționa provocările reale prezentate de instituțiile publice, trecând prin toate etapele dezvoltării produsului.

Acest eveniment face parte din programul de transformare digitală a Republicii Moldova, cu obiectivul dezvoltării unei societăți 100% digitale.

NOTEAZĂ: acest ghid va fi actualizat regulat.

Pentru orice întrebare, o puteți contacta pe Adelina Renchev, parte din echipa organizatorică:

Gmail: adelina@technovator.world

Număr de telefon: +(373) 60 871754

CONȚINUT

1	Agenda
2	Canale de comunicare
3	Sarcini
4	Sesiuni de mentorat
5	Criterii de jurizare
6	Premii
7	Locație

Agenda

Day 1 - 26 aprilie

Time	Room	Type	Friday
9:30 - 10:00	Reception	all	Registration of the participants <i>*please bring your ticket with you</i>
10:00 - 10:30	Imaginarium	all	Opening ceremony and keynote speech
10:30 - 11:30	Imaginarium	Participants	Challenge assignments
11:30 - 13:00	Imaginarium	Participants	Matching, team formation
13:00 - 14:00	Tekwill Cafe	All	Lunch
14:00 - 15:20	Imaginarium	Mentors Participants	Work sessions with teams Mentor sessions
15:20 - 16:00	Imaginarium	Presentation	Use case: Compensații.gov.md Vadim Jeleascov, Head of Fintech Department at National Bank of Moldova
16:00 - 18:00	Imaginarium	Mentors Participants	Mentor sessions
17:00 - 17:30	Tekwill Cafe	Mentors	Personal Data Protection in Data & UX Design Dorian Doroncean, Senior Lawyer at Simpals
18:00 - 18:40	Tekwill Cafe	All	Dinner
18:40 - all night	Tekwill and everywhere you feel	Participants	Continuous work

	comfortable		
--	-------------	--	--

Day 2 - 27 aprilie

Time	Room	Type	Saturday
10:00 - 10:30	Tekwill Cafe	all	Welcome Coffee
10:30 - 13:00	Imaginarium	Participants	Everyone work
13:00 - 14:00	Tekwill Cafe	All	Lunch
14:00 - 14:40	Imaginarium	Workshop	Product Market Fit - how to prepare your product for launch Ana Popa, Product Designer, Sweden
14:40 - 18:10	Imaginarium	All	Mentoring sessions Work on Prototype & Pitch
17:00 - 17:40	Imaginarium	Participants/ pitchers	Pitching Workshop Roman Gluck, Product Manager at Pentalog
18:10 - 18:40	Tekwill Cafe	All	Dinner
18:40 - all night	Imaginarium and everywhere	All	Continuous work

Day 3 - 28 aprilie

Time	Room	Type	Sunday
10:00 - 10:30	Imaginarium	Participants	Welcome Coffee and Final work
10:30 - 11:00	Imaginarium	Participants	Upload presentations
11:00 - 12.00	Imaginarium	All	DEMO & Pitching

12:00 - 13:00	Tekwill Cafe	Jury	The judges are selecting the winner. <i>*Stay ready to be invited by Jury members for clarifications</i>
13:00 - 13:30	Imaginarium	Participants	Nomination of winners, awards
13:30 - 14:30	Tekwill Cafe	All	Lunch & Networking Session

Canale de comunicare

Pentru a facilita comunicarea între participanți și mentori vom folosi aplicația Telegram, unde vă încurajăm să fiți activ și respectuoși cu fiecare, iar comunicarea să fie productivă. Dacă nu aveți un cont de Telegram, vă rugăm să vă creați unul.

Folosiți link-ul pentru a vă alătura grupului: <https://t.me/+xLM-2Cp7dc8yNWVi>

Sarcini/Provocări

IMPORTANT DE CITIT

Cum formați echipa?

După ce reprezentanții de pe scenă vor prezenta sarcinile. Apoi, se alocă timp pentru networking și formarea echipelor. Vă dorim tuturor co-echipieri minunați!

Cum alegeți sarcina

Reprezentanții agențiilor guvernamentale vor prezenta pe scenă sarcinile. Apoi, fiecare dintre ei se vor așeza la mese diferite. Participanții împreună cu echipa sa trebuie să se apropie la reprezentantul sarcinii alese și să-și înregistreze echipa.

Sarcinile UX4Gov Hackathon:

Sarcina#1 Inspectoratul Național de Probațiune

Tema: Digitalizarea procesului de eliberare a certificatelor de probațiune și a certificatelor de parcurgere a programului probațional.

Sarcina#2 Agenția de Guvernare Electronică

Tema: MPAY UI & UX Evolution

Sarcina#3 Agenția Națională pentru Sănătate Publică

Tema: Digitalizarea serviciilor publice G2B și G2F prestate de ANSP

Sarcina#4 Agenția de Guvernare Electronică

Tema: Update Front-Office Digitization Service

Sarcina#5 Agenția de Administrare a Instanțelor Judecătorești

Tema: Aplicație Mobilă pentru Accesul la Informații Judiciare

Sarcina#6 Ministerul Afacerilor Interne

Tema: Digitalizare Servicii INSP

Sarcina#7 Ministerul Muncii și Protecției Sociale

Tema: Platformă unică de prestare a serviciilor sociale în Moldova

👉 Cum încarci soluția finală?

Echipele vor lucra direct în fișiere dedicate Figma - respectiv nu trebuie să te preocupi despre detalii tehnice.

👉 Ce trebuie să ai cu tine?

Neapărat ia cu tine un laptop și cablu de încărcare al acestuia.

Dacă ai alte instrumente de lucru pe care preferi să le utilizezi, le poți lua și pe ele.

Pe loc vom asigura gustări, ceai, cafea și mese calde.

Sesiuni de mentorat

Timpul rezervat pentru mentorat:

26 aprilie, ora: 14:00 - 15:20, 16:00 - 18:00

27 aprilie, ora: 14:40 - 18:10

Fiecare echipă va avea:

- Numele echipei, care vor fi afișate pe mesele unde acestea lucrează
- **Tabelul** de programare pentru consultație cu fiecare (la necesitate) mentor

După ce echipele se vor programa în tabel, mentorii se vor apropia de masa echipei (conform tabelului/programului).

Poți rezerva o sesiune de mentorat în acest Excel:

 [UX4Gov hackathon Mentoring sessions schedule](#)

Lista de mentori:

- **Ramona Ziemann** - Creative Lead la Endava
- **Vladimir Hadjioglo** - Co-Fondator Realoc.io
- **Adrian Adam** - UX/UI la IBM
- **Stefan Babalau** - Senior Product Designer, la Aftershoot
- **Iulia Tvigun** - Media And Communications Officer, la Programul Națiunilor Unite (PNUD)

Criterii de jurizare

Product Approach (0-20):

- Creativity (0-10)
- Potential Impact (0-10)

Empathy (0-20):

- User Research (0-7)
- Inclusive Design (0-7)
- Problem Solving (0-6)

Usability and Accessibility (0-20)

- User Testing (0-10)
- Usability (0-10)

Technical Feasibility and Sustainability (0-20):

- Technical Implementation (0-8)

- Scalability and Sustainability (0-12)

Visual Design and Aesthetics (0-10)

- Visual Appeal (0-5)
- Design Functionality (0-5)

Design Relevance (0-10)

- Relevance to the Task (0-10)

Premii

UX4Gov Designathon îți oferă spațiul potrivit pentru implicarea ta activă în dezvoltarea produselor sectorului public. Dar venim să te informăm că ideea ta nu va fi doar apreciată, dar și remunerată:

Locul 1: 50.000 lei - o recompensă semnificativă pentru echipa care va impresiona juriul cu cea mai originală și de impact soluție.

Locul 2: 30.000 lei - o recunoaștere importantă a efortului și talentului echipei care va obține locul secund.

Locul 3: 10.000 lei - un premiu consistent pentru echipa care va completa cu o soluție ingenioasă și bine conturată

Locație

Tekwill

Chișinău, str. Studenților 9/11

Google Maps:  Tekwill

