

<ShujuWii> Тыц.
<ShujuWii> ГаП?
<ГаП> ку
<ГаП> ща
<GrizzlyCat> я тут немножко работаю
<ShujuWii> Дня доброго, я по поводу АВР
<ShujuWii> ГаП тебя посоветовал спросить про статьи у грифонов
<ShujuWii> Я предположил, что их раскидывать просто как у пегасов.
<GrizzlyCat> очевидно
<ShujuWii> А вместо метки?
<GrizzlyCat> что пегасы не подходят)
<ShujuWii> А.
<ShujuWii> Хех.
<GrizzlyCat> энтер случайно нажал)
<ShujuWii> (:
<GrizzlyCat> давай посчитаем различия между грифоном и пегасом
<ShujuWii> Ну, клюв и когти.
<ГаП> раса
<ГаП> !!!
<ShujuWii> Раса)
<ShujuWii> Задница львиная, голова орлиная.
<ShujuWii> Меток нет.
<ShujuWii> Насчёт силы понятия не имею.
<ShujuWii> Гильда с Дэши летала наравне.
<GrizzlyCat> итак, передние когти прочнее и удобнее для захватывания, чем копыта
<GrizzlyCat> задние лапы также ловчее, чем копыта
<ГаП> с облаками не манипулируют почти
<ГаП> зато могут сидеть
<GrizzlyCat> можно сказать, что у них расово +1 к ловкости и +1 к урону передними лапами и клювом
<GrizzlyCat> или к атаке?
<GrizzlyCat> как было бы правильнее?
<GrizzlyCat> думаю, к урону
<GrizzlyCat> ещё одно отличие - все погодные трюки для них за гранью умений
<GrizzlyCat> на какую птицу похожа передняя часть грифона?
<ГаП> орел
<ShujuWii> Орёл.
<GrizzlyCat> При охоте, как правило, парят высоко над поверхностью земли, в поиске добычи полагаясь на зрение. Состав питания зависит от вида и условий обитания птиц, но во всех случаях орлы находятся на наивысших ступенях трофических пирамид.
<GrizzlyCat> + зрение
<GrizzlyCat> надо только правильно обыграть его механически
<ShujuWii> Как его обыгрывать, к примеру?

<GrizzlyCat> можно ступенчато
<GrizzlyCat> то есть, в ситуации, когда поню мастер отвечает "нет, ты не можешь разглядеть, кто там идёт", грифон услышит "там идёт такой-то"
<GrizzlyCat> а можно бонусом - тупо +1 к проверкам ума, связанным со зрением
<ShujuWii> Ясно.
<ГаП> ИМХО, лучше первое.
<ShujuWii> Итак, грифоны хуже пегасов только неспособностью работать с погодой и отсутствием бонуса от метки?
<ГаП> >грифоны хуже пегасов расист
<ГаП> грифоны ЛУЧШЕ пегасов
<ShujuWii> Грифоны лучше пегасов зрением, когтями и клювом.
<ShujuWii> А ещё они круто выглядят (:
<ShujuWii> [17:03:18] <ГаП> грифоны ЛУЧШЕ пегасов Расист.
<ГаП> =Р
<ГаП> мы обсуждаем грифоно
<ГаП> конечно они лучше
<GrizzlyCat> ах да
<GrizzlyCat> у них же нет метки
<GrizzlyCat> как их тогда индивидуализировать? хмм
<ShujuWii> идфтл адфтл
<ShujuWii> blank flank
<GrizzlyCat> можно дать каждому по два перка юбой направленности
<GrizzlyCat> а можно по одному
<ГаП> ХМм.
<ГаП> Один расовый.
<GrizzlyCat> о, да. все расовые плюшки зашить в один перк
<ГаП> "Прирожденный хищник". Улучшенное зрение, +1 к урону.
<GrizzlyCat> точно
<GrizzlyCat> и +1 к ловкости расовый
<GrizzlyCat> а второй на выбор
<GrizzlyCat> только, естественно, никакой магии и живой тентаклевой гривы
<ГаП> прекрати подавать ему идеи)
<ShujuWii> Хе-хе.
<ShujuWii> Нет, я экзотику такую не люблю
<GrizzlyCat> следующий момент: качаемый ли расовый перк
<ShujuWii> Сомневаюсь
<ShujuWii> Да и вообще, мне, например, на зрение тратить очки вообще не захотелось бы.
<ShujuWii> А, стоп, урон в перке
<ГаП> качаемый ИМХО.
<ГаП> с выбором параметров на повышение

<ГаП> алсо, зрение зря не кочаешь
<ГаП> оно может потом бонус к реакции давать, право внеочередного уворота и прочая
<ГаП> зрение хищника!
<ShujuWii> Разумно...
<GrizzlyCat> щас распишу расовый перк
<GrizzlyCat> а, ещё такой момент
<GrizzlyCat> гибкость кошки выражается в ловкости или в полёте?
<GrizzlyCat> стоит ли давать на верхних ступенях рас.перка бонус к полёту вдобавок к ловкости?
<GrizzlyCat> с одной стороны, жирно
<ShujuWii> Кошка - зверь земной.
<GrizzlyCat> с другой - у них нет магии
<ГаП> бонус к ловкости.
<ГаП> ИМХО
<ГаП> ибо кошка
<ShujuWii> Да, я тоже так думаю.
<ГаП> а полет от орла
<ShujuWii> Вот если бы орёл.
<ГаП> и от него же - бонус зрения
<ShujuWii> А урон от кого?
<ГаП> орел
<ГаП> когти
<ShujuWii> Та да...
<GrizzlyCat> а нюх, как у соба-баки, а глаз - как у орла!
<ShujuWii> Хотя для симметрии лучше бы у кошки (:
<GrizzlyCat> от кошки будет течка
<GrizzlyCat> :trollcat:
<ГаП> у кошки ловкость и хвост
<ГаП> и да, течка
<ShujuWii> D:
<ShujuWii> Лучше кот!
<ГаП> ибо у кобыл охота, а ты чо самый умный штоли
<ShujuWii> ЛУчше я буду орать по ночам.
<ShujuWii> Э, а кто орут, коты или кошки?
<GrizzlyCat> чем? у тебя кошачья только задняя часть
<ShujuWii> Да я шучу...
<GrizzlyCat> я тоже)
<ShujuWii> Сrap, мне скоро придётся убежать на час.
<ShujuWii> А, нет, есть полчаса.
<GrizzlyCat> я скоро закончу
<GrizzlyCat> как-то так:
|
видит дальше пони

ловкость +1

урон клювом и когтями +1

II

видит дальше пони

ловкость +1

урон клювом и когтями +1, атака клювом и когтями +1

III

видит дальше пони, уворот от видимых атак +1

ловкость +1

урон клювом и когтями +1, атака клювом и когтями +1

IV

видит дальше пони, уворот от видимых атак +1

ловкость +2

урон клювом и когтями +1, атака клювом и когтями +1

V

видит дальше пони, уворот от видимых атак +1

ловкость +2

урон клювом и когтями +2, атака клювом и когтями +1

VI

видит дальше пони, уворот от видимых атак +1

ловкость +2

урон клювом и когтями +2, атака клювом и когтями +2

VII

видит дальше пони, уворот от видимых атак +2

ловкость +2

урон клювом и когтями +2, атака клювом и когтями +2

<ShujuWii> урон клювом и когтями +1, атака клювом и когтями +1

И чем атака отличается от урона? Или это на попадание?

<GrizzlyCat> на попадание

<ShujuWii> Ясно.

<GrizzlyCat> если по различиям:

на II +1 к атаке

на III +1 к увороту

на IV +1 к ловкости

на V +1 к урону

на VI +1 к атаке

на VII +1 к увороту

<GrizzlyCat> по сути, этот перк просто делает грифона более эффективной боевой машиной

<ГаП> алсо манипуляцию руками бонусит

<ГаП> ибо стат повышает

<ShujuWii> Второй индивидуальный перк всё-таки будет?

<ShujuWii> тест

<GrizzlyCat> не уверен, как правильно формализовать бонус от артикуляци
<GrizzlyCat> можно просто сказать "ты можешь пользоваться алебардой, а пони нет"
<GrizzlyCat> доступ к категориям объектов
<GrizzlyCat> proficiency
<GrizzlyCat> Учёный Адриена Майор в своей книге «Первые охотники за окаменелостями» (1993 г.) предположила, что образ грифона навеян древнегреческим историкам рассказами скифов-золотоискателей Алтая, которые могли наблюдать в песках пустыни Гоби окаменелые кости динозавров протоцератопсов, освобождённые из дюн ветрами. Описание грифона вполне применимо к этим ископаемым скелетам: размеры животного, наличие клюва, соседство с золотыми россыпями, роговой затылочный воротник протоцератопса способен раскалываться от времени, и его остов на плечах мог создавать иллюзию ушей и крыльев[5].
<ГаП> ДИНОЗАВР)
<ГаП> Кот, просто "лапы позволяют точнее использовать предметы и пользоваться тем, чем пони будет ен в состоянии"
<GrizzlyCat> да, что-то в таком духе
<GrizzlyCat> Протоцератопсы обладали большим «воротником» — костным выростом черепа, который мог служить как для защиты шеи, так и для крепления жевательных мышц и для того, чтобы произвести впечатление на сородичей.
<GrizzlyCat> отрасли костяную пластину размером с полголовы @ чтобы крепить туда мышцы челюстей
<GrizzlyCat> далее
<GrizzlyCat> стоит ли менять количество статпоинтов на старте?
<ГаП> нет
<GrizzlyCat> допустим, 10 вместо 12
<ГаП> нет магии, нет манипуляции облаками, фиксированный перк из 2х
<ГаП> стоп, первое режьте, нет и у пегасов
<ГаП> плюс. обязан жрать мясо =3
<ShujuWii> nom nom
<ShujuWii> Это я люблю.
<ShujuWii> Э, а Гильда как бы яблоками питалась.
<GrizzlyCat> that's why they neve invited you to pony parties
<ГаП> неа.
<ГаП> Она их ела.
<ГаП> Но питаться хищнику надо не только травкой =3
<ShujuWii> Okay.
<ShujuWii> Флаттершай никогда не обнимат меня т_т
<ShujuWii> обнимет*
<GrizzlyCat> уже вижу некоторые вероятные перки, доолняющие воинственную натуру
<GrizzlyCat> второй перк, т.е.
<GrizzlyCat> + к силе и атаке, heavy-hitter
<GrizzlyCat> и здоровью, соответственно
<GrizzlyCat> или боевые кличи и варварскую ярость

<GrizzlyCat> или заточка на пользование дальним оружием
<ShujuWii> Ммм, не думаю, жалко было бы впустую иметь повышенный урон когтями
<ГаП> Хм.
<ГаП> Второй бонус -"вор"
<ГаП> сразу напрашивается
<ГаП> пальцы ж
<ГаП> алсо, берсерк-вор
<ГаП> ололо
<GrizzlyCat> когти-отмычки)
<ShujuWii> Нуачо)
<ГаП> чочо норм
<ShujuWii> Именно.
<GrizzlyCat> ты попался!
<GrizzlyCat> FFFFFUUUUUU~
<ГаП> алсо, эта схема идеально выглядит
<GrizzlyCat> и кровавое месиво
<ГаП> хаха
<ГаП> о да
<ShujuWii> Лол
<ГаП> заметил что у тебя ворует шрамолицый грифон - и НЕ ЗАМЕТИЛ
<ГаП> ибо фигли
<ShujuWii> Похоже уже на гопников
<GrizzlyCat> гильда и есть гопник
<ГаП> хаха
<ГаП> На что я люблю Гильду, но да
<ShujuWii> И как перк вора описать? К чему плюсы будут?
<GrizzlyCat> но есть, например, повар
<GrizzlyCat> и если кому-то не понравится его стряпня...
<ГаП> ага. Густав
<ГаП> Клевый грифон
<ShujuWii> Воровской перк будет прибавлять к воровству, к влому замков... когтями?
<ShujuWii> А что-нибудь о скрытности?
<ГаП> хер
<ГаП> какая тебе скрытность?)
<ShujuWii> Ну да.
<ГаП> это не ДнД
<ГаП> =3
<ShujuWii> Ага...
* ShujuWii слишком привык к ДнД.
<ГаП> не люблю днд)))
<ShujuWii> Так, а мне пора бежать, буду через час, если что.