

### **Где можно изготовить:**

Руны изготавливаются ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО в лаборатории рунологов!

### **Кто может:**

Только персонажи со специализацией “магия духа” и отметкой в аусвайсе “рунолог”!

Персонажи со специализацией “магия духа” могут научиться изготовлению рун на игре.

Для этого нужно получить разрешение у Первого Чародея и отыскать мага-рунолога (НЕ ученика), который будет согласен их обучать.

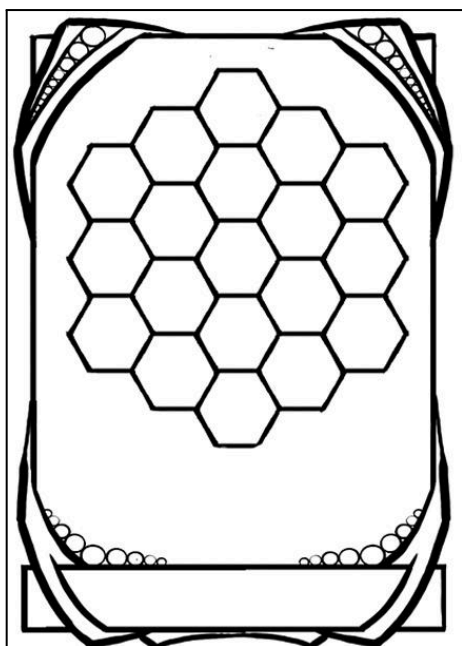
Для получения отметки “рунолог” в аусвайс на игре персонаж должен изготовить под руководством своего учителя минимум 3 руны и предоставить их Первому Чародею как доказательство своих навыков, после чего получить желанное звание рунолога.

## **ИСПОЛЬЗОВАТЬ ГОТОВЫЕ ЗАЧИПОВАННЫЕ РУНЫ МОГУТ ВСЕ ПЕРСОНАЖИ БЕЗ ИСКЛЮЧЕНИЯ**

### **Рунные камни и схемы:**

Рун на игре ограниченное количество. Перечень базовых рун, одобренных Кругом, будет висеть над рабочим столом в лаборатории рунологов. Все остальные рецепты при желании Вам предстоит отыскать в процессе игры.

Пустой рунный камень:



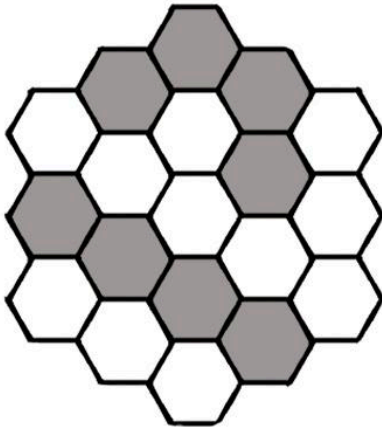
На камне изначально есть маркер типа карты из боевки, который соответствует материалу. Это означает, что этот камень подходит только для рун определенного типа.

Тип воздействия:	Руны:	Эффект:	Камень:
ФИЗ ДЕЙСТВИЕ	<b>Руна холода</b>	1 урон по ХП Цель пропускает свой следующий ход. (Социалка - паралич 1 минута)	Кровавик
	<b>Великая руна холода</b>	2 урона по ХП Цель пропускает свой следующий ход. (Социалка - паралич 3 минуты)	
	<b>Руна огненной бури</b>	1 урон по ХП Цель сбрасывает в закрытую одну из своих карт (Социалка -1 хит)	
	<b>Великая руна огненной бури</b>	1 урон по ХП Площадная Все игроки сбрасывают в закрытую одну из своих карт (Социалка -1 хит всем в	

		радиуса 5 шагов)	
МАГ ДЕЙСТВИЕ	<b>Оскверняющая руна</b>	Цель сбрасывает 2 карты заклинаний	Буресердник
	<b>Великая оскверняющая руна</b>	Цель сбрасывает все карты заклинаний	
ФИЗ ЗАЩИТА	<b>Руна барьера</b>	Защищает цель от 1 ФИЗ атаки до следующего хода цели (Социалка - защита от кулуарки. Отталкивает противника от жертвы.) (см. правила по кулуарке)	Орихальк
МАГ ЗАЩИТА	<b>Руна-двоемер</b>	Защищает цель от МАГ атаки до следующего вашего хода (Социалка - снимает эффект соц. заклинаний)	Сильверит
ЛЕЧЕНИЕ	<b>Руна бодрости</b>	Восстанавливает 1 ХП Цель возвращает в руку 1 любую карту умения (не заклинание!). (Социалка + 1 хит)	Рассветник
	<b>Великая руна бодрости</b>	Площадная Восстанавливает всем 1 ХП Все персонажи возвращают в руку 1 любую карту умения (не заклинание!) . (Социалка + 1 хит всем в радиусе 5 шагов)	
	<b>Руна восстановления</b>	Восстанавливает 1 ХП Цель возвращает в руку 1 любую карту заклинания	
	<b>Великая руна восстановления</b>	Площадная Восстанавливает всем 1 ХП Все персонажи возвращают в руку 1 любую карту заклинания	

ПЛОЩАДНЫЕ РУНЫ РАБОТАЮТ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО НА ВСЕХ  
УЧАСТНИКОВ БОЕВОГО СТОЛКНОВЕНИЯ,  
Т.е. если в помещении есть еще игроки, которые не принимают участия в бою,  
их не затрагивает эффект площадной руны.

### РУНА РЕГЕНЕРАЦИИ



←----- Вот так выглядит схема руны.

## Лириум и Книга Отчетности Рунологов:

Ежедневно интендантом Круга выписывается определенное количество лириума для изготовления рун магами формари. Его количество фиксируется в специальном журнале, где каждый должен отмечать сколько лириума он использовал в своих работах. За этими записями следит зав. лаборатории или назначенное им ответственное лицо.

Т.е. на игре в локации будет лежать книга, в которой персонажи будут писать отчеты по использованию лириума. Рядом - лежать некоторое количество прочитованных карт чистого лириума. Да, карту можно взять и без записи, но при сверке недостачу наверняка заметят, так что думайте о последствиях.

В случае, если лириум закончился, зав. лаборатории или назначенное им ответственное лицо идет к интенданту Круга вместе с книгой и отчитывается за потраченный ресурс, после чего запрашивает необходимое количество нового лириума.

## Процесс изготовления:

Чтобы изготовить руну Вам потребуется:

- Карты ингредиентов (кол-во неограничено)
- Пустой рунный камень
- Схема руны
- Лириум (1 унция)

Во время работы с рунами нас не интересуют эффекты ингредиентов, исключительно заполненные ими гексы. Мы закрасиваем ВСЕ эффекты, которые есть на ингредиентах, которые мы собираемся использовать, при этом соблюдая правила эффектов по алхимии. (красный + зеленый = пустой гекс)

Закрашенными гексами должен быть заполнен узор, соответствующий схеме руны.

Если при сборе оказались заполнены лишние гексы, руна считается браком.

1 гекс	<p>Численный показатель эффекта -1, если он при этом становится равен нулю - остается только эффект.</p> <p>Если в описании руны численный показатель отсутствует, руна просто не работает.</p>
2 гекса	<p>Численный показатель эффекта -1, если он при этом становится равна нулю - остается только эффект.</p> <p>Руна действует замедленно, т.е.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- В бою срабатывает только на следующий ход (в дополнение к обычному порядку хода)</li> <li>- В социалке не работает вообще</li> <li>-</li> </ul> <p>Если в описании руны указан только эффект, руна при чиповке взрывается, её создатель получает -1 хп</p>
3 гекса	<p>Руна при чиповке взрывается, её создатель получает -2 хп</p>

После того, как вы сочли свое творение готовым вы можете переписать из таблицы эффектов (она будет присутствовать в лаборатории) на карту эффект вашей руны и отыскать любого усмиренного или НПС (*Первый Чародей или Интендант*) и зачиповать у него готовую руну.

*Небольшой совет от МГ:*

*Старайтесь чиповать изделия у усмиренных.*

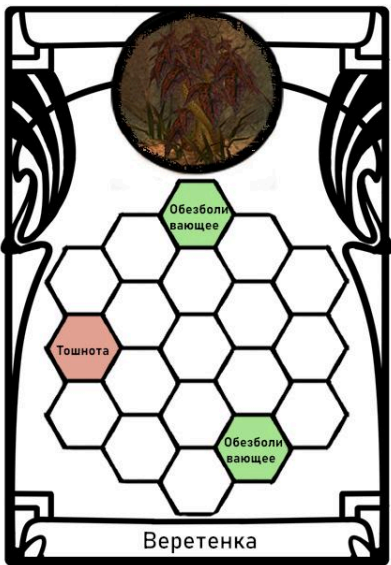
*Это будет меньше выводить из игры вас и остальных игроков.*

*Чипуя изделия у НПС, старайтесь не прерывать игровые ситуации.*

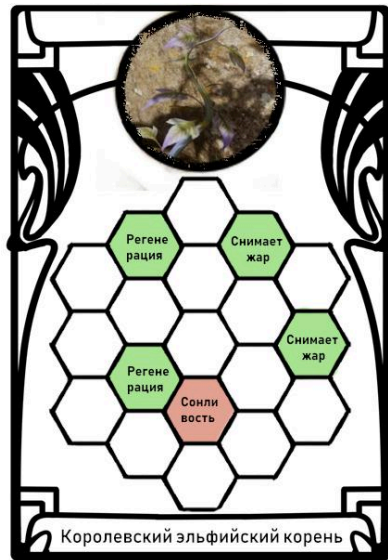
## Пример Книги Отчетности Рунологов:

Дата	Время	Действие	Обоснование	Ответственный	Итог	Примечание
9:30 Дракона, 1 день Верименс иса	10:20 утра	взят 1 пункт Лириума на изготовление 1 руны бодрости	По заказу выездной группы.	Маг Иллисиль , ученик ст.ч. Уоррен	Удачно. Руна передана выездной группе.	Руна создана под контролем ст.ч Уоррен в рамках обучения мага Иллисиль.
9:30 Дракона, 5 день Верименс иса	11:40 утра	Взято 2 пункта Лириума на изготовление двух рун Холода	Для собственн ых исследов аний	Маг Формари Фостер	Получена 1 руна холода. Вторая руна не удалась: результат уничтоже н в присутств ии ст.ч. Уоррен	Кто оставил беспорядо к в шкафу ингредиен тов? Из-за этого у меня не получилас ь вторая руна.
9:30 Дракона, 10 день Верименс иса	12:30 дня	Получено 10 пунктов лириума со склада	Выездная группа скоро вернётся с задания. Они всегда просят руны на следующе е.	Ст.ч. Уоррен		Коллеги, прошу на время приостано вить свои исследова ния. Мы должны подготовит ься к большому заказу выездной группы.

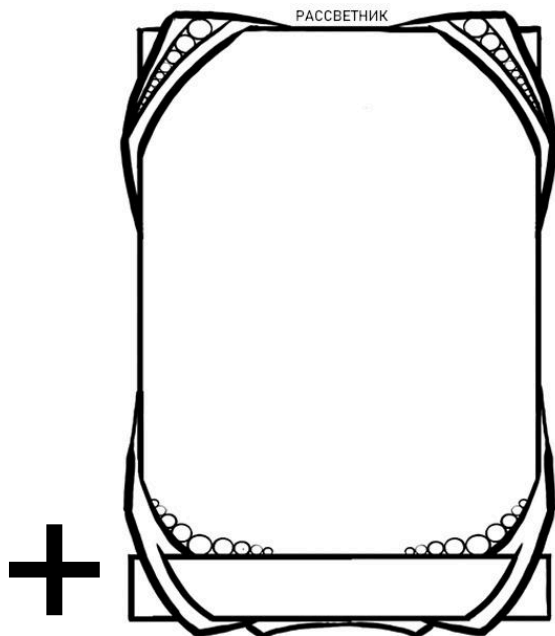
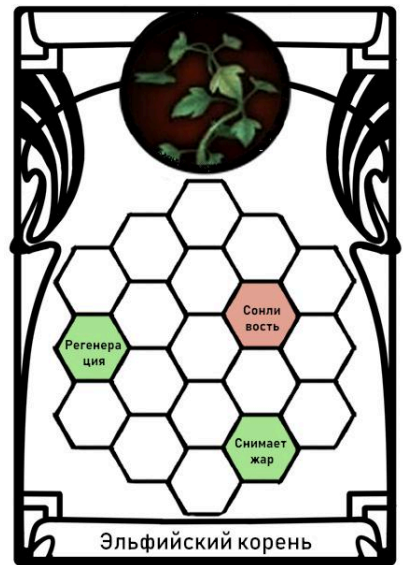
9:30 Дракона, 15 день Верименс иса	17:00 вече ра	Инвентаризац ия	По запросу п.ч. УаллГарг а	Ст.ч. Уоррен	Фактическ и лириума: 15 пунктов. Должно быть: 16 пунктов. О расхожде нии доложено п.ч. Уаллгаргу	Коллеги, если ещё хотя бы раз мне придётся краснеть перед Уаллгарго м, я прекращу свободный доступ к лириуму для всех, кроме своих учеников.



+

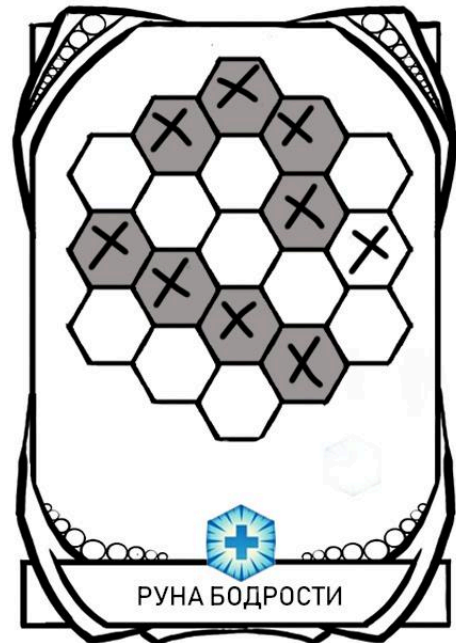


+



+

=

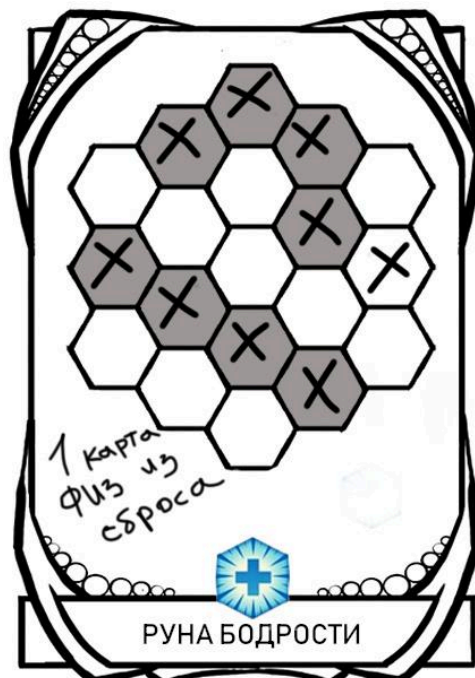


Как видно из примера 1 гекс при сборке оказался лишним, поэтому руна считается бракованной.

Эффект из таблицы:	Эффект по факту:
<p>Восстанавливает 1 ХП Цель возвращает в руку 1 любую карту ФИЗ</p>	<p>Восстанавливает 0 ХП (брак) Цель возвращает в руку 1 любую карту ФИЗ</p>

Именно этот эффект пишется на карте руны перед чиповкой самим игроком (если есть желание написать) или игротехником. Теперь руна полностью работает и становится игровым предметом.

В итоге руна будет выглядеть так:



## Как Руны использовать на игре:

### 1. Социальный отыгрыш.

Есть два варианта использования. Первый - Вы открыто используете руну, активируя её (карта руны при этом рвется). Второй - руна кладется на стол/стул/пол/в карман/сумку и срабатывает в тот момент, когда другой персонаж наступает/касается/берет в руки и т.д.

Т.е. если вы неожиданно нашли у себя чужую руну - значит она только что сработала в ваших руках. Отыграйте эффект, порвите карту и идите искать виновника.)

Если эффект руны касается только боевого взаимодействия - руна не будет работать в социалке.

### 2. Боевка.

Руна одноразовая и работает в соответствии со своим эффектом.

Например, созданную нами бракованную Руну бодрости мы можем

использовать только в бою и только для того, чтобы вернуть в руку карту из

сброса (как на карте и написано). В социалке она, увы, не работает вообще из-за брака.