

“Proteus” - Du kan aldri komme tilbake...

Denne timen skal du spille spillet “Proteus”. “Proteus” er et litt spesielt spill. Hver gang du begynner spillet skapes en ny verden. Hver gang spillet slutter avsluttes en verden du aldri får se igjen. Hva er denne verdenen for noe? Er den noe mer enn en øy med vakre lyder og underlige livsformer? Men er ikke det nok? Hva skal du gjøre her annet enn å lytte, observere og undersøke? Kanskje det er det som er poenget...

Dette skal du gjøre mens du spiller - Spill. Lytt. Se. Undersøk. Ta gjerne bilde av skjermen med mobiltelefonen.

Snakk med de andre i klassen (om spillet) mens du spiller. Det er lov å hjelpe hverandre. Finn ut hvordan du fullfører spillet (ja, det er mulig).

Noter hva du finner, ser, hører og opplever mens du spiller. Skriv inn det du synes er vakker, rart, skummelt, underlig eller kjekt. Noter sammenhenger du opplever og hvordan verdenen i Proteus er.

--

Når spillet er slutt – tenk over hva spillet går ut på. Om du spiller Proteus en gang til blir verden ny – og du vil se, høre og oppleve nye ting.

Tenk nå over hva denne setningen betyr - “Du kan aldri komme tilbake...”. Noter i feltet under hva du tror spillet handler om (og hvorfor!).

--