



**PETUNJUK PELAKSANAAN (JUKLAK) DAN PETUNJUK TEKNIS (JUKNIS)
LOMBA TINGKAT II KWARTIR RANTING SEMARANG BARAT
TAHUN 2022
KATEGORI PENGGALANG SMP**

A. NAMA

Nama kegiatan ini adalah Lomba Tingkat II Pramuka Penggalang Kwartir Ranting Semarang Barat Tahun 2022 yang kemudian disingkat LT II Kwarran Semarang Barat Tahun 2022.

B. TEMA

“Penggalang Berprestasi, Empati, dan Bersaudara”

C. LOGO



Arti logo:

1. Warna merah merupakan simbol untuk pramuka golongan penggalang
2. Siluet LT II merupakan nama kegiatan yang dilakukan dan berjenjang
3. Tunas kelapa warna hitam berarti anggota pramuka penggalang mempunyai komitmen yang kuat untuk menjadi pramuka sejati.
4. Warna Hijau berarti seorang Penggalang yang selalu bertumbuh
5. Di dalam Tunas Pramuka bahwa kegiatan LT ini merupakan bagian dalam Gerakan Pramuka

D. WAKTU DAN TEMPAT

Kegiatan LT II Kwartir Ranting Semarang Barat

Hari : Sabtu
Tanggal : 24 September 2022
Waktu : 07.00 – 16.00
Tempat : SMP N 1 Semarang

E. TECHNICAL MEETING

Kegiatan TM LT II Kwartir Ranting Semarang Barat

Hari : Jumat
Tanggal : 16 September 2022
Waktu : Pukul 15.00 (Bagi yang beragama Islam shalat asar di tempat TM)
Tempat : SD Gisikdrono 2, Jl. Kumudasmoro, Gisikdrono, Semarang

F. SYARAT PESERTA

1. Pramuka Penggalang (SMP/MTs) di Kwarran Semarang Barat.
2. Sehat Jasmani dan rohani.
3. Sudah vaksin minimal 1 kali
4. Mendapat rekomendasi dari Gugusdepan.
5. Setiap Gugusdepan mengirim 2 Regu (1 Pa dan 1 Pi) yang terdiri atas 8 orang/Regu.

6. Seragam Pramuka sesuai PP 174 Tahun 2012.
7. Mengisi berkas registrasi (hard dan soft file).
8. Melakukan Daftar Ulang.

G. PENDAFTARAN

1. Registrasi Rp 160.000,-/regu
2. Melakukan Daftar Ulang.
3. Menyerahkan berkas pendaftaran, hard file berupa:
 - a. Surat Rekomendasi Gugusdepan
 - b. Daftar Peserta dan Bindamping
 - c. FC Kwitansi Pembayaran.
 - d. Surat izin orang tua
4. Masing-masing berkas nilai maksimal 20. Sehingga nilai administrasi Maksimal 100.

H. Administrasi dan Perlengkapan Kontingen

1. Menyerahkan form pendaftaran kepada panitia pelaksana LT 2;
2. Kontingen membawa perlengkapan berupa :
 - a. Bendera Regu;
 - b. Perlengkapan lomba yang diperlukan;

I. KEGIATAN

1. Umum Secara keseluruhan kegiatan LT 2 Tahun 2022 lebih dititikberatkan kepada peningkatan prestasi peserta didik sesuai dengan tingkatannya, peningkatan kemampuan mental, fisik, pengetahuan dan semangat untuk maju terus pantang putus asa, peningkatan disiplin pribadi, tanggung jawab, kesetiakawanan serta lebih memahami dan menghayati semangat kepramukaan melalui pengamalan Satya dan Dharma Pramuka. Penyelenggaraan kegiatan LT 2 Tahun 2022 menggunakan metode yang beragam sehingga peserta lebih dapat merasakan dan bersungguh-sungguh dalam mengikuti rangkaian kegiatan.
2. Sifat Kegiatan Sifat kegiatan 2 Tahun 2022 ini merupakan pengembangan ke arah:
 1. Spiritual;
 2. Emosional;
 3. Sosial;
 4. Intelektual; dan
 5. Fisik
3. Ruang Lingkup Kegiatan Kegiatan dalam LT 2 Tahun 2022 akan dibagi ke dalam 3 (tiga) jenis kegiatan :
 - a. Kegiatan Umum Perkemahan
 1. Lomba Mendirikan Tenda
 2. Kegiatan Upacara Pembukaan dan Upacara Penutupan
 - b. Kegiatan Prestasi
 1. Lomba Langkah Pramuka dan Yel-yel
 2. Lomba Pionering Tiang Bendera Inovatif (15 tongkat)
 3. Lomba Sandi
 4. Lomba Bersemboyan
 5. Lomba PUK
 6. Lomba Menaksir
 7. Lomba Hasta Karya
 - c. Kegiatan Bakti
Pramuka Semarang Barat Peduli Sesama
Setiap peserta mendonasikan uang minimal Rp 2.000,- kepada pramuli kwaran Semarang Barat

J. SISTEM LOMBA

1. Setiap Regu membawa perlengkapan lomba sendiri
2. Jumlah Nilai disetiap cabang lomba, dan penentuan Juara Tergiat melalui sistem akumulasi nilai.
3. Keputusan Dewan Juri adalah Mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

K. FASILITAS

1. Co-Card (Peserta dan Pembina).
2. Thropy dan Piagam Kejuaraan (Juara Tergiat I, II, III) akumulasi semua lomba
3. Piagam Penghargaan (Bindamping).
4. Juara Tergiat I Putra dan Putri kategori Penggalang SMP mewakili Kwartir Ranting Semarang Barat maju ke tingkat LT III Kwartir Cabang Kota Semarang.

L. PERATURAN DAN TATA TERTIB

1. Menjaga protocol kesehatan
2. Menjaga kebersihan, ketertiban, kesopanan dan kerapian selama kegiatan berlangsung.
3. Dilarang membawa senjata tajam ataupun benda tajam yang membahayakan diri dan orang lain.
4. Peserta dan Pembina dilarang merokok.
5. Bertanggung jawab atas barang bawaan masing-masing.
6. Tidak melakukan kecurangan dan usaha yang mengganggu peserta lain.
7. Regu yang tidak mengikuti suatu cabang lomba dianggap gugur hanya dalam cabang lomba tersebut.
8. Tidak diperkenankan membawa cadangan.
9. Membawa jas hujan atau sejenisnya sebagai antisipasi hujan.
10. Apabila cuaca kurang mendukung dan hal lain yang mendesak (misal; hujan), maka akan dimusyawarahkan dengan Pembina pendamping.
11. Bindamping berjumlah 1 orang/Regu.

M. DEWAN JURI

1. Kwarran Semarang Barat
2. DKR Semarang Barat
3. Profesional sesuai bidang lomba.

N. TEKNIS LOMBA

1. Peta Lapangan

Waktu	30 menit
Peserta	3 Orang
Pakaian	Pramuka
Alat	<input type="checkbox"/> Alat Tulis <input type="checkbox"/> Alat Ukur <input type="checkbox"/> Papan ujian <input type="checkbox"/> Kompas
Tehnis	<input type="checkbox"/> Peserta menyiapkan perlengkapannya <input type="checkbox"/> Titik batas ada 5 buah <input type="checkbox"/> Titik batas akan di perhatikan oleh panitia <input type="checkbox"/> Skala Peta 1:100
Penilaian	<input type="checkbox"/> Ketepatan Gambar : 50 <input type="checkbox"/> Kelengkapan Gambar : 30 <input type="checkbox"/> Kebersihan dan Kerapian : 20

2. Langkah Pramuka dan Yel-Yel Regu

Durasi	2 Menit
Peserta	8 Orang
Pakaian	Pramuka
Alat	<input type="checkbox"/> Tongkat Pramuka
Tehnis	<input type="checkbox"/> Peserta melakukan langkah pramuka dan yel-yel dengan menggunakan tongkat <input type="checkbox"/> Jarak lintasan adalah 10 x 5 meter <input type="checkbox"/> Dengan penuh semangat dan kompak peserta memperagakan langkah pramuka <input type="checkbox"/> Yel-yel regu dilakukan saat melakukan Langkah pramuka
Penilaian	<input type="checkbox"/> Kerapian Barisan : 30 % <input type="checkbox"/> Variasi : 30 % <input type="checkbox"/> Kekompakan : 30 % <input type="checkbox"/> Semangat : 10 %

3. Lomba Pionering Tiang Bendera inovatif (15 Tongkat)

Durasi	45 Menit
Peserta	5 Orang
Pakaian	Pramuka
Alat	<input type="checkbox"/> Tongkat pramuka standar jenis kayu dengan ukuran panjang <input type="checkbox"/> 160 cm sejumlah 15 batang <input type="checkbox"/> Tali pramuka (sesuai kebutuhan). <input type="checkbox"/> Bendera Merah Putih ukuran 60 x 90 cm
Tehnis	<input type="checkbox"/> Bendera Merah Putih harus dapat dinaik turunkan <input type="checkbox"/> Peserta tidak diperbolehkan memotong tongkat dan tali pada saat pelaksanaan <input type="checkbox"/> Peserta tidak diperbolehkan menggunakan pengikat / perekat lain selain tali pramuka <input type="checkbox"/> Tidak diperbolehkan mengganti peserta lain pada saat pelaksanaan (jika ada yang berhalangan) <input type="checkbox"/> Peserta yang ketahuan berbuat curang atau dibantu pembina, akan diberi catatan khusus. <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> Lokasi pembuatan di dalam sebuah area, peserta tidak boleh keluar masuk area setelah lomba di mulai <input type="checkbox"/> Peserta tidak boleh mengganggu peserta yang lain <input type="checkbox"/> Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat <input type="checkbox"/> Peserta memberikan Tanda peserta berupa no Peserta <input type="checkbox"/>
Penilaian	<input type="checkbox"/> Bentuk kreasi (30 %) <input type="checkbox"/> Kekuatan (30 %) <input type="checkbox"/> Simpul dan Ikatan (30 %) <input type="checkbox"/> Kerapian (10 %)

4. Lomba Sandi

Durasi	15 Menit
Peserta	2 Orang
Pakaian	Pramuka

Alat	<input type="checkbox"/> ATK <input type="checkbox"/> Soal dan lembar jawab disediakan panitia
Tehnis	<input type="checkbox"/> Peserta mengerjakan soal sandi sebanyak 5 soal secara bersama-sama <input type="checkbox"/> Materi : Sandi Ular, sandi And, sandi A=N, Sandi Koordinat, Sandi berbasis Morse, sandi Kotak, sandi Arab, sandi acak, Sandi AZ, Sandi angka dan sandi pengembangan <input type="checkbox"/> Peserta tidak boleh membawa catatan <input type="checkbox"/> Oret-oretan yang diperbolehkan hanya 2 lembar HVS putih kosong A4 <input type="checkbox"/>
Penilaian	<input type="checkbox"/> Setiap soal bernilai 20 <input type="checkbox"/> Jumlah soal 5 Buah <input type="checkbox"/> Setiap Sandi Ada 5 Kata <input type="checkbox"/> Setiap kata benar Bernilai 4 <input type="checkbox"/> Satu kata salah nilai 0 <input type="checkbox"/> Tulisan huruf kapital <input type="checkbox"/> Jika tulisan tidak terbaca dianggap salah
Catatan	Apabila ada nilai yang sama akan ditentukan berdasarkan kecepatan dalam pengumpulan jawaban

5. Lomba bersemboyan

Durasi	30 Menit
Peserta	2 Orang
Pakaian	Pramuka
Alat	<input type="checkbox"/> ATK <input type="checkbox"/> lembar jawab disediakan panitia
Tehnis	<input type="checkbox"/> Tahap 1 Semaphore dan Tahap 2 Morse (peluit) <input type="checkbox"/> Pesan masing-masing semboyan sebanyak 5 kata dalam bahasa Indonesia. <input type="checkbox"/> Pesan disampaikan dengan 2 kecepatan (sedang : 2 huruf/detik) dan lambat : 1huruf/detik). <input type="checkbox"/> Lembar jawaban disediakan panitia berupa kotak angka 1-5 <input type="checkbox"/> Tulisan huruf capital. <input type="checkbox"/> Waktu mengumpulkan maksimal 180 detik setelah disampaikan. <input type="checkbox"/> Penyampaian semaphore dan morse tanpa awalan dan akhiran.
Penilaian	<input type="checkbox"/> Nilai Lomba Bersemboyan adalah gabungan nilai Semaphore dan Morse. <input type="checkbox"/> Jawaban benar nilai 20/kata (kecepatan sedang) dan nilai 15/kata (kecepatan lambat). <input type="checkbox"/> Nilai bersemboyan <input type="checkbox"/> (nilai Semaphore + Nilai Morse) : 2 = Nilai bersemboyan <input type="checkbox"/> Jika terdapat nilai yang sama maka akan diutamakan nilai Semaphore <input type="checkbox"/> Jika nilai Sama maka akan dilihat pengumpulan yang lebih dahulu pada tahap Semaphore

6. Lomba PUK

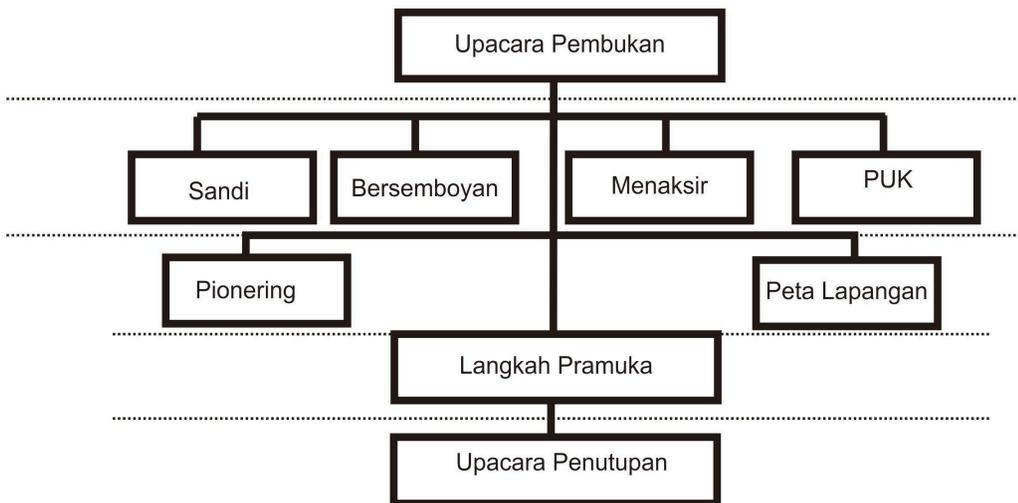
Durasi	30 Menit
Peserta	2 Orang
Pakaian	Pramuka
Alat	<input type="checkbox"/> ATK <input type="checkbox"/> Soal dan lembar jawab disediakan panitia
Tehnis	<input type="checkbox"/> 50 soal pilihan ganda <input type="checkbox"/> Materi : SKU, SKK, SPG Penggalang, Pengetahuan Kepramukaan Lokasi duduk sesuai nomer undi
Penilaian	<input type="checkbox"/> Tiap soal berbobot 2. <input type="checkbox"/> Nilai maksimal 100. <input type="checkbox"/> Pengumpulan jawaban tercepat menentukan jika ada nilai yang sama

7. Lomba Menaksir

Durasi	30 Menit
Peserta	2 Orang
Pakaian	Pramuka
Alat	<input type="checkbox"/> ATK <input type="checkbox"/> Soal dan lembar jawab disediakan panitia
Tehnis	<input type="checkbox"/> Peserta melakukan pengukuran/taksiran tinggi sebuah pohon, tiang ataupun bangunan <input type="checkbox"/> Materi : menaksir tinggi <input type="checkbox"/> Cara menaksir bebas
Penilaian	<input type="checkbox"/> Ketepatan taksiran : 90% <input type="checkbox"/> Cara yang dipakai : 10 %
Catatan	Apabila ada nilai yang sama akan ditentukan berdasarkan cara yang dipakai dan kerapian jawaban

O. SKEMA KEGIATAN

**KEGIATAN LT 2 SEMARANG BARAT
UNTUK SMP/MTS**



P. TAMBAHAN

1. Akomodasi dan konsumsi selama kegiatan berlangsung merupakan tanggung jawab tiap pangkalan
2. Segala bentuk saran, kritik serta protes selama kegiatan dilayani di Ruang Sekretariat.

Semarang, 6 September

2022

Mengetahui,
Ketua Kwartir Ranting Semarang Barat



Umari, S.PdI, S.Pd
NTA. 1133.12.000.00002

Waka Binamuda
Kwartir Ranting Semarang Barat

Agus Ngaderiyanto, S.Pd
NTA. 1133000000700189