

## JUMP, JUMP, JUMP GAME - INSTRUCTIONS

---

Formar una fila y comenzar a andar rodeando el aula.

Los alumnos tendrán que saltar al grito de "Jump!" mientras suena la canción "Jump, jump, jump" (en este caso, una voz dice "jump" en la propia canción). Comenzar con una velocidad baja (preferentemente con el reproductor de música VLC Media Player) y aumentarla en las sucesivas ocasiones. También es posible utilizar otras canciones como "Gotta Go Home".